



**RAPORT JUJUBEE S. A.
ZA III KWARTAŁ 2015 ROKU**



Szanowni Państwo,

Mamy zaszczyt przedstawić niniejszy raport kwartalny ukazujący osiągnięcia finansowe Jujubee S. A. w okresie od 1 lipca do 30 września 2015r.

Trzeci kwartał bieżącego roku był dla Spółki kolejnym okresem, w którym następował dynamiczny rozwój przedsiębiorstwa, a także obfitującym w istotne dla działalności Emitenta wydarzenia, z których najważniejszym było zakończenie procesu upublicznienia Jujubee S.A.

W tym okresie możemy zaobserwować znaczny wzrost zatrudnienia w Spółce związany ze wzmożonymi pracami nad kluczowymi projektami tj. produkcją tytułów: „KURSK”, „REALPOLITIKS” oraz gry „Take Off – The Flight Simulator”, realizowanej na zlecenie wydawcy Astragon Software GmbH. Możemy również pochwalić się licznymi działaniami związanymi z promocją Spółki, takimi jak uczestnictwo w krajowych jak i międzynarodowych targach gier.

Należy także podkreślić, iż zgodnie z założeniami Spółka znacząco zwiększyła zarówno przychody jak i zyskowność. Z pewnością jednak jednym z najbardziej doniosłych wydarzeń minionego kwartału był debiut praw do akcji serii D na rynku New Connect w dniu 3 sierpnia b.r.

Zarząd Spółki po raz kolejny dziękuje za okazane zaufanie oraz zapewnia, że w dalszym ciągu będzie pracował nad sukcesywnym zwiększaniem wartości Spółki.

Z wyrazami szacunku,

Zarząd Jujubee S. A.

Igor Zieliński, Michał Stępień i Arkadiusz Duch



DANE EMITENTA

Nazwa (firma) : Jujubee Spółka Akcyjna

Siedziba : Katowice adres : ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice

Telefon i faks : 32 219 10 85

adres poczty elektronicznej : contact@jujubee.pl

adres głównej strony internetowej : <http://jujubee.pl>

REGON : 242840860

NIP : 954-273-58-66

KRS : 0000410818

Autoryzowany doradca : Dom Maklerski Capital Partners S.A., Warszawa ul. Królewska 16.

OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE

W skład Zarządu Jujubee S. A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

1. Michał Stępień – Prezes Zarządu,
2. Igor Zieliński – Wiceprezes Zarządu,
3. Arkadiusz Duch – Wiceprezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

- Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Filip Zieliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Maciej Duch – Członek Rady Nadzorczej,
- Maciej Kuliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Kuliński – Członek Rady Nadzorczej.

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI

Studio deweloperskie Jujubee działa na rynku rozrywki elektronicznej i tworzy wysokiej jakości produkty cieszące się uznaniem odbiorców. Spółka produkuje gry video różnych gatunków, skierowane na mobilne i stacjonarne platformy sprzętowe.

Model biznesowy firmy opiera się na dywersyfikacji produkcji do czterech segmentów rynkowych: premium, paymium, free2play oraz produkcji gier na zamówienie podmiotów zewnętrznych. Jujubee skupia się obecnie na wysokobudżetowych projektach własnych i produkcji gier dla wydawców - na zlecenie.

Znana dotychczas z mniejszych, głównie mobilnych tytułów Spółka, pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Studio własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak KURSK czy REALPOLITIKS, Spółka powoli odchodzi od produkowania gier przeznaczonych głównie na platformy mobilne.

Misją firmy jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych i wartych zapamiętania przeżyć.

PODSTAWOWE PRODUKTY EMITENTA

Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform sprzętowych - koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android, Windows Phone), wydawanych następnie na platformach stacjonarnych (PC, Mac, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel Spółka podjęła decyzję o zakupie silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie. W chwili obecnej Spółka koncentruje się przede wszystkim na produkcji gier średnio-budżetowych, ale wraz z rozwojem planuje także

tworzyć większe projekty, takie jak KURSK, skierowane w pierwszej kolejności na platformy stacjonarne. Mając jednak na uwadze cele strategiczne oraz chęć maksymalizacji przychodów i zysków, Spółka chce wciąż wspierać jak najszerszy zakres urządzeń obecnych na rynku.

Produkcje własne Emitenta:



SUSPECT THE RUN - (iOS i Android), gra dostępna w wersjach Free to Play i Premium. W grze zadaniem gracza jest ucieczka przed wymiarem sprawiedliwości i uczestnictwo w pasjonujących i wciągających pościgach, odbywających się na wielopasmowej autostradzie. W tej arcade'owej produkcji, gracz musi uważać na ruch uliczny, omijać policyjne barykady, starać się zgubić ścigające go radiowozy i osiągnąć jak największą odległość ucieczki, rywalizując przy okazji ze znajomymi (poprzez system wyzwań).



SPELLCRAFTER - (iOS, Android, Mac, PC) Spellcrafter, to taktyczny tytuł RPG z turowym systemem walki i unikatowym sposobem rzucania czarów. Gracz rysuje magiczne znaki za pomocą kursora na ekranie wywołując w ten sposób potężne zaklęcia, które rażą przeciwników.

Podczas swoich przygód gracz wciela się w trzy postaci: człowieka, nekromantę i elfa.



FLASHOUT 3D - bardzo pozytywnie przyjęty przez rynek tytuł inspirowany takimi klasykami jak F-Zero czy seria WipEout. Jest to gra wyścigowa o zniewalającej grafice, świetnych efektach wizualnych, z doskonałą muzyką elektroniczną i przepętnionymi akcją wyścigami.



SUSPECT IN SIGHT – (iOS, Android, Leap Motion, Mac)

Tytuł zawiera 30 urozmaiconych misji, 3 amerykańskie miasta (Miami, Nowy Jork i Los Angeles), dodatkową zawartość do odblokowania oraz komiksy autorstwa popularnego rysownika Michała "Śledzia" Śledzińskiego.

W grze wcielamy się w postać sierżanta Roba, który przemieszcza się policyjnym helikopterem i zatrzymuje przestępców na ulicach amerykańskich metropolii.



FLASHOUT 2 - (iOS, Android, Windows Phone, Mac, PC, OUYA)

Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej futurystycznej gry wyścigowej. Gracz zasiada za sterami ultraszybkich poduszkowców i korzystając z pokaźnego arsenału broni, ulepszeń i bonusów,

walczy o zwycięstwo na 10 szczegółowo zaprojektowanych torach ulokowanych w miastach całego świata (w tym w Warszawie). Tytuł został znacznie bardziej rozbudowany w stosunku do swojego pierwowzoru – oprócz elementów fabuły i licencjonowanych utworów muzycznych wprowadzono także darmowy tryb multiplayer, umożliwiający graczom rywalizowanie ze sobą przez internet (na każdej z platform).

Gry w produkcji i planowane

KURSK (<http://kurskthegame.com>) - (PC, Mac, Linux, PS4, Xbox One)



Gra przygodowa z widokiem z pierwszej osoby, z elementami walki, dialogami i QTE, kierowana do osób chcących przeżyć filmowe doświadczenie.

Gra oferować ma rozgrywkę w bardzo wysokiej jakości, ale zamkniętą w jednej lokacji. Tytuł odpowiadać będzie potrzebom graczy szukających nieszablonowej rozgrywki, poszukującym filmowych emocji, umożliwi przeżycie sfabularyzowanej i nietuzinkowej przygody wymagającej od gracza zróżnicowanych umiejętności.

Bardzo istotnym elementem gry ma być budowanie nastroju atmosferą grozy i poprzez wywoływanie odpowiednich emocji - obecne mają być poczucie zagrożenia, strach, odczucia klaustrofobiczne, itp., szczególny zaś nacisk będzie postawiony na oprawę dźwiękową (dźwięki ciśnienia oddziałującego na kadłub okrętu, stuki, dźwięki silników, sonar, itp.). Do stworzenia muzyki na potrzeby gry zatrudniony został słynny kompozytor Mikołaj Stroński, odpowiedzialny m.in. za ścieżkę dźwiękową do takich gier jak „Wiedźmin 3” czy „The Vanishing of Ethan Carter”.

W grze silny akcent będzie postawiony na fabułę, dialogi i umiejętność łączenia faktów.

REALPOLITIKS (<http://realpolitiks.net>) - (PC, Mac)



Średniej wielkości tytuł będący w produkcji od IV kwartału 2014 roku. Gra strategiczna z rozgrywką w czasie rzeczywistym, stawiająca duży nacisk na aspekty ekonomiczne i polityczne oraz na wymiar moralny podejmowanych przez graczy decyzji.

TAKE OFF – THE FLIGHT SIMULATOR (<http://www.takeoff-mobile.com>) – (iOS, Android)



Wysokobudżetowy symulator lotniczy tworzony z myślą o platformach mobilnych. Spółka realizuje ten projekt na zlecenie firmy Astragon Entertainment GmbH, znanego wydawcy gier, który specjalizuje się w produkcji symulatorów. Najbardziej rozpoznawalne to „Car Mechanic Simulator 2014”, serie „Farming Simulator” i „Bus Simulator” czy niezmiennie popularny na urządzeniach mobilnych „Construction Simulator”, który po dziś dzień osiąga bardzo dobre wyniki sprzedaży.

„Take Off - The Flight Simulator”, to tytuł, który zaoferuje graczom możliwość latania najpopularniejszymi i odwzorowanymi w najmniejszym detalu maszynami – od małych awionetek po największe na świecie samoloty pasażerskie. Do dyspozycji gracza oddany zostanie archipeląg hawajski, w obrębie którego będzie mógł wykonywać swobodne i dowolne loty, ponadto odbiorca uzyska dostęp do najważniejszych lotnisk na świecie – takich jak Nowy Jork, Paryż, Frankfurt, Moskwa, Sydney czy Dubaj. Tytuł będzie najbardziej rozbudowaną tego typu produkcją mobilną na rynku i umożliwi graczom także rozegranie kilkudziesięciu zróżnicowanych misji, budowę własnej linii lotniczej czy zarządzanie potężną flotą samolotów.

Premiera gry zaplanowana jest na kwiecień 2016 roku. Zgodnie z umową, oprócz wynagrodzenia otrzymywanego z tytułu realizacji projektu, spółka będzie otrzymywać tantiemy od przychodów ze sprzedaży już od chwili pojawienia się gry na rynku.

KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Rachunek zysków i strat (tys. PLN)	01.07- 30.09.2015	01.01- 30.09.2015	01.07- 30.09.2014	01.01- 30.09.2014
Przychody ze sprzedaży	221,74	675,33	52,09	261,63
Przychody netto ze sprzedaży produktów	221,74	675,33	52,09	261,63
Zmiana stanu produktów				
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby				
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów				
Koszty działalności operacyjnej	157,38	466,59	73,68	288,63
Amortyzacja	12,17	13,08		
Zużycie materiałów i energii	38,34	63,15	13,00	41,84
Usługi obce	44,44	133,20	12,33	61,26
Podatki i opłaty	0,03	1,28	0,35	0,70
Wynagrodzenia	50,01	243,01	48,00	184,84
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	1,79	2,27		
Pozostałe koszty rodzajowe	10,59	10,59		
Wartość sprzedanych towarów i materiałów				
Zysk (strata) ze sprzedaży	64,36	208,74	-21,59	-27,00
Pozostałe przychody operacyjne	3,31	,00	,00	0,02
Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych				
Dotacje				
Inne przychody operacyjne	3,31	,00	,00	0,02
Pozostałe koszty operacyjne	6,40	21,46	1,06	11,45
Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych				
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
Inne koszty operacyjne	6,40	21,46	1,06	11,45
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	61,26	187,28	-22,65	-38,43
Przychody finansowe	18,83	18,86		
Dywidendy i udziały w zyskach				
Odsetki	18,83	18,83		
Zysk ze zbycia inwestycji				
Aktualizacja wartości inwestycji				
Inne		0,03		
Koszty finansowe	19,92	20,75	0,41	0,52
Odsetki	16,50	17,41	0,41	0,52
Strata ze zbycia inwestycji				
Aktualizacja wartości inwestycji				
Inne	3,42	3,35		
Zysk (strata) z działalności gospodarczej	60,17	185,40	-23,07	-38,94
Wynik zdarzeń nadzwyczajnych				
Zyski nadzwyczajne				
Straty nadzwyczajne				
Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki zależne				
Zysk (strata) brutto	60,17	185,40	-23,07	-38,94
Podatek dochodowy	20,13	23,03		
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku				
Zysk (strata) netto	40,04	162,36	-23,07	-38,94

BILANS (tys. PLN)	30.09.2015	30.09.2014
AKTYWA	1 941,29	98,31
Aktywa trwałe	258,31	
Rzeczowe aktywa trwałe	4,42	
Środki trwałe	4,42	
urządzenia techniczne i maszyny	4,42	
Inwestycje długoterminowe	250,79	
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	3,11	
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		
Inne rozliczenia międzyokresowe	3,11	
Aktywa obrotowe	1 682,98	98,31
Zapasy		
Należności krótkoterminowe	216,36	11,04
Należności od jednostek powiązanych		
Należności od pozostałych jednostek	216,36	11,04
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	121,00	2,46
- do 12 miesięcy	121,00	2,46
- powyżej 12 miesięcy		
z tytułu pod., dotacji, cel, ubezpie. społ. i zdr.	70,12	1,79
inne	25,24	6,79
dochodzone na drodze sądowej		
Inwestycje krótkoterminowe	1 466,62	86,92
Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 466,62	86,92
- w jednostkach powiązanych		
- w pozostałych jednostkach		
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	1 466,62	86,92
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	1 466,62	86,92
inne środki pieniężne		
Inne inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe		0,35
AKTYWA OGÓŁEM	1 941,29	98,31

BILANS (tys. PLN)	30.09.2015	30.09.2014
PASYWA	1 941,29	98,31
Kapitał (fundusz) własny	1 847,84	64,51
Kapitał (fundusz) podstawowy	333,00	250,00
Należne wpłaty na kapitał podstawowy		
Udziały (akcje) własne		
Kapitał (fundusz) zapasowy	1 589,02	90,00
Kapitał z aktualizacji wyceny		
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe		
Zysk (strata) z lat ubiegłych	-236,55	-236,55
Zysk (strata) netto	162,36	-38,94
Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego		
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	93,45	33,80
Zobowiązania krótkoterminowe	93,45	33,80
Wobec jednostek powiązanych		27,88
inne		27,88
Wobec pozostałych jednostek	93,45	5,92
kredyty i pożyczki	0,06	
inne zobowiązania finansowe		
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	15,24	5,92
do 12 miesięcy	15,24	5,92
zobowiązania wekslowe		
z tytułu podatków, ceł, ubezpiec. i innych świadczeń	36,00	
z tytułu wynagrodzeń	35,80	
inne	6,35	
PASYWA OGÓŁEM	1 941,29	98,31

Rachunek przepływów pieniężnych metoda pośrednia (tys. PLN)	01.07- 30.09.2015	01.01- 30.09.2015	01.07- 30.09.2014	01.01- 30.09.2014
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Zysk (strata) netto	40,04	162,36	-23,07	-38,94
Korekty razem	-54,75	-140,33	-22,18	-36,38
Amortyzacja	12,17	13,08		
Zyski (straty) netto z tytułu różnic kursowych				
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)			0,41	0,52
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej				
Zmiana stanu rezerw				
Zmiana stanu zapasów				
Zmiana stanu zobowiązań krótkotermin., z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-136,31	-192,4	25,41	05,08
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-103,34	42,01	-49,07	-42,43
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	172,74	-03,02	0,26	-0,35
Inne korekty			0,8	0,8
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-14,71	22,04	-45,25	-75,32
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy				
Wydatki	215,10	262,49		
Nabycie wart. niematerialnych i prawnych oraz rzecz. aktywów trwałych	09,07	11,71		
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	206,04	250,79		
Na aktywa finansowe, w tym:				
a) w jednostkach powiązanych				
b) w pozostałych jednostkach				
- nabycie aktywów finansowych				
- udzielone pożyczki długoterminowe				
Inne wydatki inwestycyjne				
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-215,1	-262,49		
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wpływy		1 547,2	140,00	164,07
Wpływy netto z emisji akcji i innych instrumentów kapitałowych		1 547,2	140,00	140,00
Kredyty i pożyczki				24,07
Emisja dłużnych papierów wartościowych				
Inne wpływy finansowe				
Wydatki			10,66	34,83
Nabycie udziałów (akcji) własnych				
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli				
Inne niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku				
Splaty kredytów i pożyczek				24,07
Wykup dłużnych papierów wartościowych				
Z tytułu innych zobowiązań finansowych				
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego				
Odsetki			0,41	0,52
Inne wydatki finansowe			10,25	10,25
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej		1 547,2	129,34	129,23
Przepływy pieniężne netto razem	-229,81	1 306,75	84,09	53,91
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	-229,81	1 306,75	84,09	53,91
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych				
Środki pieniężne na początek okresu	1 696,43	159,88	02,83	33,00
Środki pieniężne na koniec okresu, w tym:	1 466,62	1 466,62	86,92	86,92
- o ograniczonej możliwości dysponowania				

Zmiana stanu kapitałów (tys. PLN)		01.07- 30.09.2015	01.01- 30.09.2015	01.07- 30.09.2014	01.01- 30.09.2014
Kapitał własny na początek okresu (BO)	260,59	138,27	-42,97	-27,1	
Kapitał własny na początek okresu (BO) po korektach	260,59	138,27	-42,97	-27,10	
Kapitał podstawowy na początek okresu	250,00	250,00	200,00	200,00	
Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	83,00	83,00	50,00	50,00	
a) zwiększenie (z tytułu)	83,00	83,00	50,00	50,00	
- emisja akcji (wydanie akcji)	83,00	83,00	50,00	50,00	
b) zmniejszenie (z tytułu)					
- umorzenia udziałów (akcji)					
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	333,00	333,00	250,00	250,00	
Należne wpłaty na kapitał podstawowy na początek okresu					
Zmiana należnych wpłat na kapitał podstawowy					
Należne wpłaty na kapitał podstawowy na koniec okresu					
Akcje własne na początek okresu					
Akcje własne na koniec okresu					
Kapitał zapasowy na początek okresu	124,82	90,00			
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	1 464,2	1 499,02	90,00	90,00	
a) zwiększenie (z tytułu)	1 464,2	1 499,02	90,00	90,00	
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	1 464,2	1 464,2	90,00	90,00	
- podziału zysku (ustawowo)					
- podziału zysku		34,82			
- przekazania z innych kapitałów					
b) zmniejszenie (z tytułu)					
- zarejestrowania zwiększenia kapitału podstawowego					
- pobrania z lat ubiegłych oraz podział za 2012					
Kapitał zapasowy na koniec okresu	1 589,02	1 589,02	90,00	90,00	
Kapitał z aktualizacji wyceny na początek okresu					
Pozostałe kapitały rezerwowe na					

początek okresu				
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu				
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-236,55	-236,55	-227,1	-231,62
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-236,55	-236,55	-227,1	-231,62
a) zwiększenie (z tytułu)			-9,45	-4,92
- korekty wyniku			-9,45	-4,92
b) zmniejszenie (z tytułu)				
- podziału zysku (na kapitał zapasowy)				
- wypłaty dywidendy				
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	-236,55	-236,55	-236,55	-236,55
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu				
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-236,55	-236,55	-236,55	-236,55
Wynik netto	162,36	162,36	-38,94	-38,94
a) zysk netto	162,36	162,36		
b) strata netto			-38,94	-38,94
c) odpisy z zysku				
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	1 847,84	1 847,84	64,51	64,51
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	1 847,84	1 847,84	64,51	64,51

ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Raport okresowy spółki JUJUBEE S.A. za III kwartał 2015 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect”. Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 roku (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmiany zasad (polityki) rachunkowości. Raport okresowy za III kwartał 2015 r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

ISTOTNE DOKONANIA LUB NIEPOWODZENIA EMITENTA W III KWARTALE 2015 ROKU WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ

III kwartał 2015 roku to dla Emitenta okres wzrostu podparty poprawą wskaźników finansowych oraz intensyfikacji działań. Spółka kontynuowała prace nad kluczowymi produktami własnymi takimi jak KURSK i REALPOLITIKS oraz nad zleconym przez Astragon Entertainment GmbH symulatorem lotu „Take Off – The Flight Simulator”. Należy podkreślić, iż prace nad projektami przebiegają płynnie, zgodnie z wcześniejszymi założeniami. Niewątpliwie znaczący wpływ na jakość wykonywanych prac ma fakt, iż Spółka skompletowała zespół profesjonalistów będących gwarantem jakości i rzetelności podejmowanych działań. W wyniku przeprowadzonego głównie w okresie sprawozdawczym naboru zespół Spółki liczy obecnie blisko 20 osób.



Za istotne wydarzenie w trakcie 3 kwartału Spółka uważa dzień pierwszego notowania praw do akcji serii D na rynku New Connect, którym był 3 sierpnia 2015 r. Kurs na otwarciu wzrósł przy znaczących obrotach o ponad 20% w stosunku do ceny emisyjnej, która wyniosła 2,10 zł za jedną akcję. W związku z tym debiut uznać można za sukces. Do dnia sporządzenia sprawozdania finansowego kurs akcji Spółki wzrósł znacząco w stosunku do notowań z dnia pierwszego notowania.

Mając na uwadze konieczność promowania Spółki oraz jej produktów, Zarząd Spółki zadbał również o uczestnictwo w krajowych oraz międzynarodowych targach gier. W sierpniu bieżącego roku Jujubee wystawiało się na największej tego typu imprezie na świecie – targach Gamescom w Kolonii. Ponadto we wrześniu Spółka była obecna na targach ACE Fair w Korei Południowej.

Spółka rozpoczęła także rozmowy z potencjalnymi światowymi wydawcami zainteresowanymi dystrybucją gier KURSK i REALPOLITIKS.

W dniu 10.09.2015 r. właściwy Sąd dokonał rejestracji podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji akcji serii D, w następstwie czego kwota wpływu z emisji została stosownie ujęta w księgach spółki zwiększając kapitały: zakładowy oraz zapasowy.

STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2015

Spółka nie publikowała żadnych prognoz wyników, w szczególności na rok obrotowy 2015.

OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI – W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 pkt 13a ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO.

Nie dotyczy - Spółka nie jest emitentem, który nie osiąga regularnych przychodów z prowadzonej działalności operacyjnej.

INFORMACJE NA TEMAT PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYWY NASTAWIONEJ NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

W III kwartale 2015 roku Spółka nie podejmowała w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI

Nie dotyczy - Spółka nie tworzy grupy kapitałowej.

W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH – WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZANIA TAKICH SPRAWOZDAŃ

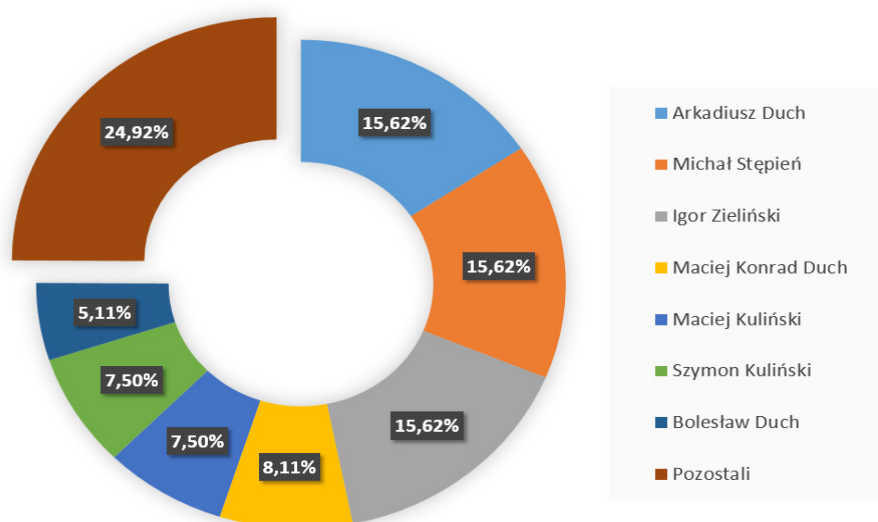
Nie dotyczy - Spółka nie tworzy grupy kapitałowej.

INFROMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5 % GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień 13 listopada 2015 roku:

Akcjonariusz	Liczba akcji i głosów na Walnym Zgromadzeniu	Udział w kapitale zakładowym i głosach na Walnym Zgromadzeniu
Arkadiusz Duch	520.000	15,62%
Michał Stępień	520.000	15,62%
Igor Zieliński	520.000	15,62%
Maciej Konrad Duch	270.000	8,11%
Maciej Kuliński	250.000	7,50%
Szymon Kuliński	250.000	7,50%
Bolesław Duch	170.000	5,11%
Pozostali	830.000	24,92%
Razem	3.330.000	100,00%

Akcjonariusze Jujubee S.A.



INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Liczba zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty w dniu 30 września 2015 r, wynosiła 17 osób (dla Spółki pracowała jedna osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, z resztą osób zawarto umowy o dzieło).

JUJUBEE S.A. W INTERNECIE:

- Strona internetowa: <http://jujubee.pl>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542>
- Twitter: <https://twitter.com/JujubeeGames>
- Google Plus: <http://google.com/+JujubeeGames>
- YouTube: <http://youtube.com/c/JujubeeGames>
- Vimeo: <https://vimeo.com/jujubee>
- Kanał RSS: <http://jujubee.pl/rss.php>