

DRAW_DISTANCE



VAMPIRE

THE MASQUERADE

COTERIES OF NEW YORK

RAPORT KWARTALNY

IV KWARTAŁ 2019 ROKU

(za okres 01-10-2019 r. do 31-12-2019 r.)

Kraków, 13 lutego 2020 r.

SPIS TREŚCI

1.	Podstawowe informacje o Spółce.....	3
2.	Informacja o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	4
3.	Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe	8
3.1.	Bilans jednostkowy spółki Draw Distance S.A.....	8
3.2.	Rachunek zysków i strat Spółki Draw Distance S.A. – wariant porównawczy	15
3.3.	Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym	18
3.4.	Rachunek przepływów pieniężnych.....	18
4.	Zwięzła charakterystyka istotnych dokonań i niepowodzeń Emitenta w IV kwartale 2019 roku, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki.....	19
5.	Informacje na temat podejmowanych przez Emitenta inicjatyw, nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych, w okresie objętym raportem.....	23
6.	Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia raportu, co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu.....	24
7.	Informacja dotycząca liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	24

1. Podstawowe informacje o Spółce

Firma:	Draw Distance spółka akcyjna
Skrót firmy:	Draw Distance S.A.
Siedziba:	Kraków
Adres siedziby:	ul. Cystersów 20A, 31-553 Kraków
Telefon:	+ 12 346 11 41
Adres poczty elektronicznej:	biuro@drawdistance.dev
Strona internetowa:	www.drawdistance.dev
NIP:	7123162844
REGON:	060475890
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa- Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS:	0000645245
Kapitał zakładowy:	Kapitał zakładowy wynosi 1 311 200,00 zł i dzieli się na: a) 10 912 000 akcji zwykłych na okaziciela serii A, o wartości nominalnej 0,10 zł każda; b) 2 200 000 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 0,10 zł każda;

ORGANY SPÓŁKI (stan na 31 grudnia 2019 r.)

Zarząd:	Michał Mielcarek- Prezes Zarządu
Rada Nadzorcza:	Bartłomiej Mielcarek – Przewodniczący Rady Nadzorczej Marcin Sikora – Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej Michał Kędzia Tomasz Muchalski Dariusz Kapinos Bartłomiej Kuc

Skład osobowy organów Spółki w czwartym kwartale 2019 r. nie ulegał zmianie.

Działalność Spółki Draw Distance S.A. jest skoncentrowana na tworzeniu niezależnych, multiplatformowych gier wideo dla odbiorcy z segmentu mid-core. W ofercie Emitenta znajdują się gry wideo na wszystkie rodzaje platform sprzętowych, tj. na konsole (stacjonarne oraz przenośne – tzw.

handheldy), komputery klasy PC i Mac, smartfony, tablety i inne. Oferowane są głównie gry średnio-budżetowe, przeznaczone dla szerokiego grona odbiorców na całym świecie.

Draw Distance specjalizuje się w grach z gatunku action-adventure, łączące w sobie wciągające, rozbudowane fabuły oraz dynamiczną rozgrywkę. Gry Spółki wykorzystują dane typu „Real World Data” (tj. informacje pobierane ze świata rzeczywistego do modyfikacji rozgrywki), których głównym założeniem jest stworzenie nieszablonowego klimatu rozgrywki o zaawansowanym stopniu trudności.

Spółka działa na rynku międzynarodowym współpracując z największymi wydawcami w branży gier. Wśród dotychczasowych partnerów biznesowych można wymienić takie firmy jak Microsoft Corporation, Paradox Interactive oraz Curve Digital.

2. Informacja o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Wartości niematerialne i prawne

W pozycji tej ujmuje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki.

Wartości niematerialne i prawne wyceniono według cen nabycia, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych i prawnych. Odzwierciedlają faktyczny okres ich użytkowania. Wartości niematerialne amortyzuje się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek:

- | | |
|-------------------|-------|
| - oprogramowanie | - 50% |
| - prawa autorskie | - 50% |
| - licencje | - 50% |

Wartości niematerialne i prawne o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu wartości niematerialnych i prawnych do używania.

Środki trwałe

W pozycji tej ujęte zostały rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, kompletne, zdatne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki.

Środki trwałe zakupione wyceniane są według cen nabycia lub kosztu wytworzenia.

Wartość początkowa środków trwałych pomniejszona została o odpisy amortyzacyjne. Stawki amortyzacyjne ustalone zostały z uwzględnieniem okresu użyteczności środków trwałych i odzwierciedlają faktyczne zużycie środków trwałych.

W poszczególnych grupach stosowane są następujące stawki i metody amortyzacji:

- grupa 0 10% - am. liniowa,
- grupa IV 30 - 60% - am. liniowa,
- grupa VII 20% - am. liniowa,
- grupa VIII 100% - am. jednorazowa,

Środki trwałe o wartości jednostkowej do 3.500,00 zł amortyzowane są jednorazowo. Rozpoczęcie amortyzacji następuje nie wcześniej niż po przyjęciu środka trwałego do używania.

Środki trwałe używane na podstawie umów najmu, dzierżawy, leasingu lub innej o podobnym charakterze są zaliczane do majątku jednostki.

Długoterminowe aktywa finansowe

Udziały i akcje w jednostkach powiązanych wycenia się według kosztów ich nabycia tj. cena zakupu/objęcia jest powiększona o koszty związane z transakcją nabycia/objęcia udziałów i akcji.

Zapasy

Półprodukty i produkty w toku na dzień bilansowy wyceniono w wysokości bezpośrednich kosztów wytworzenia oraz uzasadnionej części kosztów pośrednich.

Przy wycenie produktów gotowych uwzględnia się art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości dotyczący produktów wielokrotnej sprzedaży.

Art. 34 ust. 3 ustawy o rachunkowości mówi, że „wytworzone przez jednostkę filmy, oprogramowanie komputerów, projekty typowe i inne produkty o podobnym charakterze, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 5 lat, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.”

Rozrachunki

Należności

Na dzień bilansowy należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności.

Zobowiązania

Za zobowiązania uznaje się wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów Spółki.

Na dzień powstania, zobowiązania wycenia się według wartości nominalnej. Na dzień bilansowy, zobowiązania wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty.

Środki pieniężne

Wycenia się według wartości nominalnej.

Różnice kursowe

Wyrażone w walutach obcych operacje gospodarcze ujmuje się w księgach rachunkowych na dzień ich przeprowadzenia odpowiednio po kursie:

- Kupna lub sprzedaży walut stosowanych przez bank, z którego usług korzysta Spółka – w przypadku operacji sprzedaży lub kupna walut oraz operacji zapłaty należności lub zobowiązań,
- Średnim ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień, chyba że w zgłoszeniu celnym lub w innym wiążącym jednostkę dokumencie ustalony został inny kurs – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy wycenione zostały wyrażone w walutach obcych:

- składniki aktywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień,
- składniki pasywów – po kursie ustalonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski na ten dzień.

Różnice kursowe, dotyczące pozostałych aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych, powstałe na dzień wyceny oraz przy zapłacie należności i zobowiązań w walutach obcych, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych. W uzasadnionych przypadkach różnice kursowe zalicza się do ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Rezerwy

Rezerwy są to zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne. Tworzy się je na pewne lub prawdopodobne przyszłe zobowiązania w ciężar pozostałych kosztów operacyjnych, kosztów finansowych, strat nadzwyczajnych, zależnie od okoliczności z którymi przyszłe zobowiązania się wiążą.

Zobowiązania warunkowe - pozabilansowe

Za zobowiązania warunkowe Spółka uznaje potencjalny przyszły obowiązek wykonania świadczeń, których powstanie jest uzależnione od zaistnienia określonych zdarzeń.

Rozliczenia międzyokresowe

Rozliczenia międzyokresowe czynne obejmują rozliczenia:

- krótkoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają nie dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.
- długoterminowe, które dotyczą przyszłych okresów sprawozdawczych i trwają dłużej niż 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Odpisy czynnych i biernych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń.

Kapitał własny

Na dzień bilansowy kapitał zakładowy wykazuje się w wysokości określonej w statucie spółki i wpisanej w KRS.

Kapitał zapasowy Spółki tworzony jest z agio. Przeznaczenie kapitału zapasowego określa umowa Spółki.

Rachunek przepływów pieniężnych, przychody, koszty, wynik finansowy

Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią.

Rachunek zysków i strat Spółka sporządza według wariantu porównawczego.

Przychody i zyski

Za przychody i zyski Spółka uznaje uprawdopodobnione powstanie w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zwiększenia wartości aktywów, albo zmniejszenia wartości zobowiązań, które doprowadzą do wzrostu kapitału własnego lub zmniejszenia jego niedoboru w inny sposób niż wniesienie wkładów przez udziałowców lub właścicieli.

Koszty i straty

Przez koszty i straty jednostka rozumie uprawdopodobnione zmniejszenia w okresie sprawozdawczym korzyści ekonomicznych, o wiarygodnie określonej wartości, w formie zmniejszenia wartości aktywów, albo zwiększenia wartości zobowiązań i rezerw, które doprowadzą do zmniejszenia kapitału własnego lub zwiększenia jego niedoboru w inny sposób niż wycofanie środków przez udziałowców lub właścicieli.

Wynik finansowy

Na wynik finansowy netto składają się:

- wynik działalności operacyjnej, w tym z tytułu pozostałych przychodów i kosztów operacyjnych (pośrednio związanych z działalnością operacyjną jednostki),
- wynik operacji finansowych,
- obowiązkowe obciążenia wyniku finansowego z tytułu podatku dochodowego, którego podatnikiem jest jednostka, i płatności z nim zrównanych, na podstawie odrębnych przepisów

Zmiany zasad rachunkowości

W IV kwartale 2019 roku nie wystąpiły zmiany stosowanych zasad rachunkowości.

3. Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe

3.1. Bilans jednostkowy spółki Draw Distance S.A.

	Treść	Stan na 2019-12-31	Stan na 2018-12-31	Stan na 2019-09-30	Stan na 2018-09-30
A	AKTYWA TRWAŁE	1 625 790,10	1 475 653,03	1 627 567,79	1 241 020,65
I	Wartości niematerialne i prawne	1 068 873,83	5 000,00	2 750,00	0,00
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Wartość firmy	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Inne wartości niematerialne i prawne	1 068 873,83	5 000,00	2 750,00	0,00
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Rzeczowe aktywa trwałe	1 370,28	5 758,60	2 397,97	7 619,19
1	Środki trwałe	1 370,28	5 758,60	2 397,97	7 619,19
a	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	0,00	0,00	0,00	0,00
b	budynki, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	0,00	0,00	0,00	0,00
c	urządzenia techniczne i maszyny	1 370,28	5 758,60	2 397,97	7 619,19
d	środki transportu	0,00	0,00	0,00	0,00
e	inne środki trwałe	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00	0,00
III	Należności długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
1	Od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00

2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Od pozostałych jednostek	0,00	0,00	0,00	0,00
IV	Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
1	Nieruchomości	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
a	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
b	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udziały lub akcje	0,00	0,00	0,00	0,00
	- inne papiery wartościowe	0,00	0,00	0,00	0,00
	- udzielone pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
	- inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
c	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
-	inne długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	555 545,99	1 464 894,43	1 622 419,82	1 233 401,46
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	71 433,16	71 433,16	71 433,16	66 677,92

2	Inne rozliczenia międzyokresowe	484 112,83	1 393 461,27	1 550 986,66	1 166 723,54
B	AKTYWA OBROTOWE	4 009 035,86	2 774 054,39	3 383 799,98	2 704 648,36
I	Zapasy	2 563 021,93	1 806 868,52	2 922 278,89	1 809 394,56
1	Materiały	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Półprodukty i produkty w toku	973 746,79	1 138 469,64	2 539 790,38	997 949,80
3	Produkty gotowe	1 589 275,14	668 398,88	382 488,51	811 444,76
4	Towary	0,00	0,00	0,00	0,00
5	Zaliczki na dostawy	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Należności krótkoterminowe	920 824,20	243 104,73	233 136,53	127 800,02
1	Należności od jednostek powiązanych	119 575,74	0,00	18 450,00	0,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	119 575,74	0,00	18 450,00	0,00
-	do 12 miesięcy	119 575,74		18 450,00	0,00
-	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00
b	Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00	0,00	0,00
	- do 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00
	- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00
b	inne	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Należności od pozostałych jednostek	801 248,46	243 104,73	214 686,53	127 800,02
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	707 671,86	107 324,13	67 151,45	43 283,64
-	do 12 miesięcy	707 671,86	107 324,13	67 151,45	43 283,64
-	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00
b	z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	76 401,58	125 770,00	127 133,74	34 928,00

c	inne	17 175,02	10 010,60	20 401,34	49 588,38
d	dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00	0,00	0,00
III	Inwestycje krótkoterminowe	516 361,18	685 782,06	201 977,98	705 920,10
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	516 361,18	685 782,06	201 977,98	705 920,10
a	w jednostkach powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
-	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
b	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
-	udziały lub akcje	0,00	0,00	0,00	0,00
-	inne papiery wartościowe	0,00	0,00	0,00	0,00
-	udzielone pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
-	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
c	środki pieniężne i inne aktywa finansowe	516 361,18	685 782,06	201 977,98	705 920,10
-	środki pieniężne w kasie i w banku	496 259,52	685 427,71	201 977,98	699 423,00
-	inne środki pieniężne	20 101,66	354,35	0,00	6 497,10
-	inne aktywa pieniężne	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	8 828,55	38 299,08	26 406,58	61 533,68
C	NALEŻNE WPLĄTY NA KAPITAŁ (FUNDUSZ) PODSTAWOWY	0,00	0,00	0,00	0,00
D	UDZIAŁY (AKCJE) WŁASNE	0,00	0,00	0,00	0,00
	AKTYWA RAZEM	5 634 825,96	4 249 707,42	5 011 367,77	3 945 669,01

BILANS – PASYWA

Treść		Stan na 2019-12-31	Stan na 2018-12-31	Stan na 2019-09-30	Stan na 2018-09-30
A	KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	3 227 798,38	3 216 332,98	3 228 402,52	2 860 551,06
I	Kapitał (fundusz) podstawowy	1 311 200,00	1 311 200,00	1 311 200,00	1 311 200,00
II	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	1 956 985,02	1 956 985,02	1 956 985,02	1 956 985,02
-	nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	1 956 985,02	1 956 985,02	1 956 985,02	1 956 985,02
III	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
-	z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0,00	0,00	0,00	0,00
IV	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
-	tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0,00	0,00	0,00	0,00
-	na udziały (akcje) własne	0,00	0,00	0,00	0,00
VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	(51 852,04)	(859 346,37)	(51 852,04)	(859 346,37)
VIII	Zysk (strata) netto	11 465,40	807 494,33	12 069,54	451 712,41
IX	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00	0,00	0,00
B	ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	2 407 027,58	1 033 374,44	1 782 965,25	1 085 117,95
I	Rezerwy na zobowiązania	129 473,70	128 473,70	116 973,70	350 936,37
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	82 497,44	82 497,44	82 497,44	0,00
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00	0,00	0,00
-	długoterminowa	0,00	0,00	0,00	0,00
-	krótkoterminowa	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Pozostałe rezerwy	46 976,26	45 976,26	34 476,26	350 936,37
-	długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00

-	krótkoterminowe	46 976,26	45 976,26	34 476,26	350 936,37
II	Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
1	Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00	0,00	0,00
a	kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
c	inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
d	zobowiązania wekslowe	0,00	0,00	0,00	0,00
e	inne	0,00	0,00	0,00	0,00
III	Zobowiązania krótkoterminowe	905 797,47	215 019,68	473 481,10	184 206,95
1	Wobec jednostek powiązanych	102 547,51	0,00	101 370,74	0,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00	0,00	0,00
-	do 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00
-	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00
b	inne	102 547,51	0,00	101 370,74	0,00
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00	0,00
a	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	0,00	0,00	0,00	0,00
-	do 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00
-	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00
b	inne	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Wobec pozostałych jednostek	803 249,96	215 019,68	372 110,36	184 206,95
a	kredyty i pożyczki	284 784,21	0,00	0,00	0,00
b	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00

c	inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
d	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	310 359,84	32 412,26	127 326,62	46 272,40
-	do 12 miesięcy	310 359,84	32 412,26	127 326,62	46 272,40
-	powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00	0,00	0,00
e	zaliczki otrzymane na dostawy	0,00	0,00	0,00	0,00
f	zobowiązania weksłowe	0,00	0,00	0,00	0,00
g	z tytułu podatków, cel, ubezpieczeń i innych	132 516,09	72 726,19	132 348,13	61 638,28
h	z tytułu wynagrodzeń	73 744,90	85 371,72	110 591,76	74 524,98
i	inne	1 844,92	24 509,51	1 843,85	1 771,29
4	Fundusze specjalne	0,00	0,00	0,00	0,00
IV	Rozliczenia międzyokresowe	1 371 756,41	689 881,06	1 192 510,45	549 974,63
1	Ujemna wartość firmy	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	1 371 756,41	689 881,06	1 192 510,45	549 974,63
-	długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
-	krótkoterminowe	1 371 756,41	689 881,06	1 192 510,45	549 974,63
	PASYWA RAZEM	5 634 825,96	4 249 707,42	5 011 367,77	3 945 669,01

3.2. Rachunek zysków i strat Spółki Draw Distance S.A. – wariant porównawczy

Wyszczególnienie		Za okres 01.10.2019 -	Za okres 01.10.2018 -	Za okres 01.01.2019 -	Za okres 01.01.2018 -
		31.12.2019	31.12.2018	31.12.2019	31.12.2018
A	PRZYCHODY NETTO ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI, w tym:	590 392,28	1 034 490,92	2 378 088,11	3 002 934,56
	od jednostek powiązanych	238 197,11	0,00	317 095,47	0,00
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	967 227,27	401 134,52	1 493 879,84	1 996 734,31
II	Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie - wartość ujemna)	(376 834,99)	633 356,40	884 208,27	1 006 200,25
III	Koszty wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B	KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	784 268,08	567 652,86	2 571 452,40	2 030 052,19
I	Amortyzacja	3 366,99	10 075,23	11 425,70	32 435,11
II	Zużycie materiałów i energii	5 255,47	11 336,90	18 625,34	31 243,38
III	Usługi obce	349 443,28	144 968,30	846 990,18	561 576,72
IV	Podatki i opłaty, w tym:	709,40	942,03	5 051,85	14 644,86
	- podatek akcyzowy	0,00	0,00	0,00	0,00
V	Wynagrodzenia	339 662,38	314 739,78	1 426 404,35	1 084 168,06
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	44 152,84	40 923,24	179 807,68	145 457,95
	- emerytalne	38 442,73	38 981,84	168 423,42	133 901,67
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	41 677,72	44 667,38	83 147,30	160 526,11
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C	ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	(193 875,80)	466 838,06	(193 364,29)	972 882,37

D	POZOSTAŁE PRZYCHODY OPERACYJNE	205 613,62	26 292,99	211 013,40	27 509,03
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Dotacje	205 603,35	25 600,00	205 603,35	25 600,00
III	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV	Inne przychody operacyjne	10,27	692,99	5 410,05	1 909,03
E	POZOSTAŁE KOSZTY OPERACYJNE	8,99	138 280,94	527,19	139 400,55
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	127 419,20	0,00	127 419,20
III	Inne koszty operacyjne	8,99	10 861,74	527,19	11 981,35
F	ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	11 728,83	354 850,11	17 121,92	860 990,85
G	PRZYCHODY FINANSOWE	0,00	0,01	8 936,36	0,01
I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
	- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Odsetki, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
	- od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	0,00
III	Zysk ze zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
IV	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
V	Inne	0,00	0,01	8 936,36	0,01
H	KOSZTY FINANSOWE	12 332,97	8 032,00	14 592,88	32 186,78
I	Odsetki, w tym:	2 942,06	0,00	4 923,77	1 493,24
	- dla jednostek powiązanych	1 433,60	1 066,19	2 804,34	1 066,19
II	Strata ze zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
III	Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
IV	Inne	9 390,91	8 032,00	9 669,11	30 693,54
I	Zysk (strata) brutto (I±J)	(604,14)	346 818,12	11 465,40	828 804,08
J	Podatek dochodowy	0,00	(8 963,80)	0,00	21 309,75

K	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenie zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L	Zysk (strata) netto (K-L-M)	(604,14)	355 781,92	11 465,40	807 494,33

3.3. Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym

Lp.	Tytuł	Za okres 01.10.2019 -	Za okres 01.10.2018 -	Za okres 01.01.2019 -	Za okres 01.01.2018 -
		31.12.2019	31.12.2018	31.12.2019	31.12.2018
I.	Kapitał własny na początek okresu (BO)	3 228 402,52	2 860 551,06	3 216 332,98	2 408 838,65
I.a.	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	3 228 402,52	2 860 551,06	3 216 332,98	2 408 838,65
II	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	3 227 798,38	3 216 332,98	3 227 798,38	3 216 332,98
III	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	3 227 798,38	3 216 332,98	3 227 798,38	3 216 332,98

3.4. Rachunek przepływów pieniężnych

Lp.	Tytuł	Za okres 01.10.2019 -	Za okres 01.10.2018 -	Za okres 01.01.2019 -	Za okres 01.01.2018 -
		31.12.2019	31.12.2018	31.12.2019	31.12.2018
A	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I	Zysk (strata) netto	(604,14)	355 781,92	11 465,40	807 494,33
II	Korekty razem	(340 098,36)	177 564,18	(1 437 863,54)	139 853,08
III	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I ± II)	(340 702,50)	533 346,10	(1 426 398,14)	947 347,41
B	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I	Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Wydatki	1 589,30	953 011,19	4 037,38	965 040,15
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	(1 589,30)	(953 011,19)	(4 037,38)	(965 040,15)
C	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I	Wpływy	667 639,94	640 593,24	1 364 262,91	640 593,24
II	Wydatki	10 964,94	241 066,19	103 248,27	241 066,19
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	656 675,00	399 527,05	1 261 014,64	399 527,05

D	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III ± B.III ± C.III).	314 383,20	(20 138,04)	(169 420,88)	381 834,31
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	314 383,20	(20 138,04)	(169 420,88)	381 834,31
F	Środki pieniężne na początek okresu	201 977,98	705 920,10	685 782,06	303 947,75
G	Środki pieniężne na koniec okresu (F±D)	516 361,18	685 782,06	516 361,18	685 782,06

4. Zwięzła charakterystyka istotnych dokonań i niepowodzeń Emitenta w IV kwartale 2019 roku, wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki

Czwarty kwartał 2019 r. był to czas premier najważniejszych projektów Spółki realizowanych w roku 2019.

Pierwsza premiera miała miejsce 7 listopada 2019 r. i dotyczyła autorskiego projektu Spółki – gry „Ritual: Crown of Horns”. Premiera objęła dwie platformy dystrybucyjne – PC (gra sprzedawana jest m.in. w sklepach Steam, IndieGala, GamesPlanet, GreenManGaming, które posiadają silną i ustabilizowaną pozycję na rynku) i Nintendo Switch. Przedmiotowa gra wydana została przez spółkę Feardemic Sp. z o. o. z siedzibą w Krakowie (grupa kapitałowa Bloober Team S.A.), z którą Spółka zawarła umowę wydawniczą w dniu 10 września 2019 r. Na mocy przedmiotowej umowy Spółka udzieliła Feardemic Sp. z o. o. licencji wyłącznej na wydanie, dystrybucję, marketing i promocję „Ritual: Crown of Horns” na platformach PC i konsolach. Zgodnie z postanowieniami umowy Spółka otrzymała od wydawcy wynagrodzenie stałe, które po wprowadzeniu gry na rynek uzupełniają wpływy z tantiemów z jej sprzedaży gry. Aktualnie Spółce przypada mniejsza część udziału w tantiemach, jednak proporcja ta ulegnie zmianie po pokryciu przez przychody ze sprzedaży gry kosztów wydawcy. Umowa została zawarta na okres 5 lat, bez ograniczeń terytorialnych.

Z perspektywy Zarządu Spółki konsola Nintendo jest kluczową platformą pod kątem sprzedażowym dla przedmiotowej gry i zakłada się, że jej popularność będzie wciąż rosła. Wnioski te popiera popularność gry „Serial Cleaner” na tej platformie, która pomimo ponad dwuletniej obecności na rynku na przełomie stycznia i lutego 2020 r. trafiła do top 3 najlepiej sprzedających się gier w Europie oraz top 15 w Ameryce Północnej.

Spółka wraz z wydawcą planują wprowadzenie gry do dystrybucji również na konsolach PlayStation 4 i Xbox One. Prace wdrożeniowe w tym zakresie zakończone zostały w połowie lutego 2020 r., zostały one połączone z pracami polegającymi na zbalansowaniu poziomu rozgrywki (gry okazała się dla niektórych

graczy zbyt trudna). Aktualnie Spółka oczekuje na ustalenie daty premiery na w/w konsolach przez wydawcę gry.

Przedmiotowa gra tworzona była w oparciu o koncepcję tzw. open-developmentu i marketingu 3.0., które zakładają że kluczowym w aktualnej sytuacji rynkowej jest wyjście do gracza i budowanie społeczności produktu. Z tego względu Spółka zdecydowała się na udostępnienie gry w wersji Steam Early Access – premiera miała miejsce w połowie maja 2019 r. W ten sposób Spółka zaprosiła graczy do czynnego uczestnictwa w procesie powstawania gry. W ramach przedmiotowej akcji graczom udostępniane mogą być materiały graficzne oraz wideo, a nawet – w celach testowania - niektóre z nieukończonych jeszcze elementów docelowej wersji gry, np. nieukończone wersje poziomów, tak by gracze mogli wypowiadać się w zakresie przedmiotowych materiałów i dzięki temu zaangażować się w produkt i jego tworzenie. Dzięki tym działaniom część zaangażowanych graczy nadal angażuje się w dyskusje na platformie społecznościowej Discord, na kanale poświęconym grom Spółki. Tych użytkowników Spółka aktywizuje do zakupu innych tytułów, zarówno nowowydanych, jak i starszych, obecnych na promocjach. Budowanie społeczności (w tym również ambasadorów) skupionych wokół Draw Distance jest jednym z najważniejszych zadań marketingowych Spółki.

„Ritual: Crown of Horns” jest grą akcji 3D w perspektywie top-down (widok z góry) osadzona w pełnym niebezpieczeństwach świecie zainspirowanym przez gatunek Weird Western. Historia opowiada o losach zgorzkniałego łowcy nagród i tajemniczej wiedźmy, którzy przemierzają piekielny Dzikie Zachód w poszukiwaniu zemsty na potężnym kulcie. Po raz pierwszy w grach Emitenta do dyspozycji graczy został oddany spory arsenał – nie tylko broni palnej, ale też potężnych zdolności magicznych. Zręcznościowy system walki wymaga od graczy podejmowania taktycznych decyzji, od wykorzystania ukształtowania terenu po zarządzanie dostępną energią magiczną. Jest to pierwsza od ponad pięciu lat gra Spółki stawiająca na dynamiczną walkę, której celem było wpasowanie się w gusta szerszej grupy odbiorców. Jednocześnie jest to projekt, przy produkcji którego wykorzystano doświadczenie pracowników Spółki zdobyte przy pracy nad projektem „Serial Cleaner”, a w jego produkcji użyta została technologia Real-World Data i agenta testującego stworzona w projekcie realizowanym przez Spółkę w ramach programu sektorowego GameInn.

W czwartym kwartale 2019 r. miała miejsce również najważniejsza dla Spółki premiera roku 2019 r., która obejmowała grę produkowaną na licencji Paradox Interactive AB - „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York”. Premiera gry odbyła się 11 grudnia 2019 r. i objęła platformę PC. Dystrybucja prowadzona jest przez platformy dystrybucyjne Steam, GOG.com (w wersji DRM-free), jak też inne sklepy cyfrowe na całym świecie, w tym m.in. Last Best Offer, GreenManGaming, Direct2Drive, GamesPlanet, Fanatical, IndieGala, Humble Store.

Premiera okazała się dla Spółki sukcesem, bowiem pierwszy raz w historii Spółki w ciągu niecałego jednego tygodnia wysokość sprzedaży premierowej gry osiągnęła próg oznaczający zwrot kosztów produkcji

przedmiotowego tytułu na platformie PC. W dniu premiery gra osiągnęła siódme miejsce na liście globalnych bestsellerów sklepu Steam.

Gra promowana była na głównej stronie sklepu Steam, a dzięki współpracy z Valve Corporation Spółce udało się wydłużyć okres trwania promocji premierowej (10% dla nowych użytkowników i 30% dla posiadaczy gry „Serial Cleaner”), co pozwoliło na udział gry w niezwykle popularnej wśród użytkowników zimowej wyprzedaży sklepu Steam.

„Vampire: The Masquerade: Coteries of New York” jest grą narracyjną, której fabuła osadzona jest w świecie „Vampire: The Masquerade 5th Edition”. Gracze wcielają się w jednego z trzech wampirów, trafiających w sam środek zawilej rozgrywki personalnej i frakcyjnej, koncentrującej się wokół walki o władzę w Nowym Jorku.

Gra została pozytywnie przyjęta przez recenzentów. Średnia ocen w serwisie Metacritic wynosi 70 punktów. Gracze na Steam również głównie pozytywnie przyjęli grę, a krytyka dotyczyła głównie drobnych błędów oraz tego, że produkcja nie ukazała się w wersji dla systemów operacyjnych Mac OS i Linux. Aktualizacja pozwalająca na użytkowanie gry na przedmiotowych systemach operacyjnych ukazała się już w styczniu 2020 r., co zostało przyjęte pozytywnie przez graczy i odbiło się na zwiększeniu liczby pozytywnych recenzji.

Spółka nie poprzestaje na dystrybucji gry na platformie PC. Po jej premierze, kontynuowane były prace mające na celu dostosowanie jej do dystrybucji na kolejnych platformach, tj. Nintendo Switch, PlayStation 4 i Xbox One. Premiera gry na tych platformach planowana jest na pierwszy kwartał 2020 r. Spółka wykorzystwała dodatkowy czas podczas konwersji gry na wyeliminowanie dostrzeżonych błędów, ulepszenie warstwy dźwiękowej oraz dodanie wizerunków postaci, których brakowało w oryginalnej wersji. Te usprawnienia wprowadzone zostaną również do aktualizacji gry na komputerach osobistych, co powinno ponownie zwiększyć liczbę pozytywnych recenzji i przelożyć się na sprzedaż.

Możliwość rozszerzenia dystrybucji gry na kolejne po Nintendo Switch konsole Spółka zagwarantowała sobie aneksem do pierwotnej umowy z licencjodawcą IP gry, tj. Paradox Interactive AB w listopadzie 2019 r. Na jego mocy licencja rozszerzona została o prawo do dystrybucji gry na konsolach PlayStation 4 i Xbox One, a także na konsolach nowej generacji, tj. PlayStation 5 i Xbox Series X. Za zwiększenie zakresu licencji o nowe kanały dystrybucji opłata licencyjna ustalona w umowie pierwotnej uległa proporcjonalnemu powiększeniu. Pierwsza transza opłaty licencyjnej (z dwóch) opłacona została w styczniu 2020 r. Następną płatność przewidziana jest na koniec kwietnia 2020.

Aktualnie gra dystrybuowana jest wyłącznie w angielskiej wersji językowej. Spółka planuje w 2020 r. działania związane z jej przetłumaczeniem na kolejne języki, co pozwoli na poszerzenie grona jej użytkowników o kolejnych odbiorców.

W październiku 2019 r. premierę miała również gra „Midnight Evil”, którą Spółka wydała jako globalny wydawca na platformie Nintendo Switch. Gra wyprodukowana została przez amerykańskie studio Impulse Game Studios Ltd., zaś Spółka prowadziła prace mające na celu przeniesienie jej zdolności dystrybucyjnej z platformy PC na Nintendo Switch. Umowa wydawnicza zawarta została na okres 3 lat. Koszty prac produkcyjnych i wydawniczych ze strony Spółki w zakresie przedmiotowego projektu plasowały się na niewielkim poziomie, zaś wprowadzenie gry na rynek konsoli Nintendo umożliwiło dalsze powiększenie grupy odbiorców gier Spółki (razem z posiadaczami „Red Game Without a Great Name” i „Green Game: Time Swapper” jest to ponad 40 tysięcy osób), do których kierowane będą specjalne promocje dotyczące gry „Vampire: The Masquerade: Coteries of New York”.

„Midnight Evil” jest grą z gatunku horror fantasy, utrzymaną w klimacie horrorów z lat 80'. Jej akcja koncentruje się wokół historii głównego bohatera, który znajduje tajemniczą książkę. Po rozpoczęciu jej czytania odkrywa, że jest ona niebezpieczna. Jedyną szansą na przeżycie okazuje się doczytanie tajemniczej książki do końca i sprostanie wyzwaniom, które czekają na gracza w trakcie jej czytania.

W zakresie gry „Serial Cleaner” należy wskazać, że działania Curve Digital, wydawcy, doprowadziły do podpisania dwóch umów, na mocy których gra trafiła (już po raz drugi) do abonamentu Twitch Prime, a także przez trzy dni była rozdawana za darmo w ramach promocji w Humble Store. Zaowocowało to gwałtownym zwiększeniem liczby posiadaczy gry i przelożyło się na jej popularność. W listopadzie 2019 r. jednocześnie zagrało poprzez Steam w przedmiotową grę ponad 11 tysięcy osób. Nie był to jednorazowy przypadek. Również na początku stycznia 2020 podczas weekendu zagrało 10 tysięcy osób. Dodatkowym pozytywnym skutkiem działania wydawcy jest przekroczenie poziomu przychodów ze sprzedaży gry progu powodującego zmianę proporcji rozdziału tantiemów ze sprzedaży – obecnie Spółka otrzymuje większość przychodów ze sprzedaży gier na platformach PC, Mac, PS4 i Xbox One, a także zdecydowaną większość w przypadku Nintendo Switch. Opisane tendencje powodują, że Zarząd przewiduje dalsze utrzymanie popularności gry „Serial Cleaner” w 2020 r. (czego dowodem miejsce w top 3 na wyprzedaży w europejskim eShop na przełomie stycznia i lutego 2020).

Czwarty kwartał 2019 r. to również moment zakończenia realizacji prac badawczych prowadzonych w ramach projektu pn. „Opracowanie systemu automatycznego modelowania rozgrywki w oparciu o real world data dzięki opracowaniu i zastosowaniu inteligentnego agenta testującego oraz automatyzacji procesu balansowania rozgrywki”. Projekt ten był realizowany w ramach Programu Sektorowego GameINN, zaś uzyskane w badaniach wyniki wykorzystywane są w grach Emitenta, takich jak „Ritual: Crown of Horns”, jak też „Serial Cleaner”.

W roku 2020 Spółka przystąpi do realizacji nowego projektu badawczego pn. „Opracowanie systemu narracyjnego do tworzenia gier fabularnych przy użyciu silnika Unity” w ramach Programu sektorowego

GameINN, finansowanego ze środków Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014- 2020 działanie 1.2 „Sektorowe programy B+R” POIR 2014-2020. Umowa o dofinansowanie zawarta została w listopadzie 2019 r. z Narodowym Centrum Badań i Rozwoju. Wartość dofinansowania wynosi 5.274.900,00 zł, koszt całkowity projektu wynosi: 7.941.750,00 zł.

Wyniki finansowe wykazują zysk Spółki na koniec roku obrotowego 2019 w wysokości 11.465,40 zł. Należy mieć na względzie, że rok ten charakteryzował się dla Spółki głównie prowadzeniem prac produkcyjnych, zaś najważniejsze premiery miały miejsce dopiero w czwartym kwartale 2019 r., w tym gra „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York” pod koniec tego okresu. Widoczne jest jednak, że przeważające wpływy w rocznych przychodach netto ze sprzedaży produktów (bez zrównanych z nimi, tj. zmiany stanu produktów) odnotowane zostały właśnie w przedmiotowym kwartale, gdzie gra „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York” pozostawała w sprzedaży jedynie przez trzy tygodnie i wyłącznie na komputerach PC z systemem operacyjnym Microsoft, co powoduje że zyski premierowe obrazować będą dopiero dane IV kwartału 2019 r. i I kwartału 2020 r. łącznie. W związku z powyższym zasadnym jest oczekiwanie dalszej dynamizacji wpływów z przychodów wydanych niedawno gier, zwłaszcza biorąc pod uwagę planowane działania Spółki, które powinny wpłynąć na dodatkową atrakcyjność sprzedażową produktów (nowe platformy, w tym kluczowa dla produkcji Spółki konsola Nintendo Switch, jak też nowe wersje językowe, czy planowane akcje marketingowe – przykładowo jeszcze w lutym 2020 r. gra „Vampire: The Masquerade – Coteries of New York” dostępna będzie w promocji na głównej stronie sklepu Steam).

5. Informacje na temat podejmowanych przez Emitenta inicjatyw, nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych, w okresie objętym raportem

W IV kw. 2019 r. Spółka zakończyła realizację prac badawczych prowadzonych w ramach projektu pn. "Opracowanie systemu automatycznego modelowania rozgrywki w oparciu o real world data dzięki opracowaniu i zastosowaniu inteligentnego agenta testującego oraz automatyzacji procesu balansowania rozgrywki". Projekt ten był realizowany w ramach Programu Sektorowego GameINN.

W listopadzie 2019 r. Spółka podpisała umowę o dofinansowanie z Narodowym Centrum Badań i Rozwoju na realizację projektu badawczego pn. „Opracowanie systemu narracyjnego do tworzenia gier fabularnych przy użyciu silnika Unity” w ramach Programu sektorowego GameINN, finansowanego ze środków Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014- 2020 działanie 1.2 „Sektorowe programy B+R” POIR 2014-2020. Wartość dofinansowania wynosi 5.274.900,00 zł, koszt całkowity projektu wynosi: 7.941.750,00 zł.

6. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia raportu, co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu

Lp.	Akcjonariusz	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów na WZA	% głosów na WZA
1.	Bloober Team S.A.	6 629 600	50,56%	6 629 600	50,56%
2.	Pozostali	6 482 400	49,44%	6 482 400	49,44%

Dane przygotowane na podstawie otrzymanych przez Spółkę zawiadomień na podstawie ustawy o ofercie

7. Informacja dotycząca liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

Na dzień 31 grudnia 2019 roku Emitent zatrudniał w oparciu o stosunek pracy 13 osób (w przeliczeniu na pełne etaty) oraz 6 osób w oparciu o umowy cywilnoprawne.