



RAPORT JUJUBEE S.A. ZA II KWARTAŁ 2021 ROKU



Szanowni Państwo,

w niniejszym raporcie prezentujemy wyniki finansowe Spółki Jujubee S.A. oraz Grupy Kapitałowej Jujubee, a także najważniejsze wydarzenia mające miejsce w okresie w od 1 kwietnia do 30 czerwca 2021 r., wraz z zestawieniem porównawczym za tożsamy okres w roku 2020.

Do najistotniejszych wydarzeń II kwartału 2021 roku niewątpliwie należy zaliczyć premierę gry Realpolitiks II, która miała miejsce 12 maja 2021r. Wcześniejsze wydanie tytułu w wersji Early Access pozwoliło na wprowadzenie licznych ulepszeń, które znacząco poprawiły jakość rozgrywki. Emitent podjął również działania mające na celu wydanie Realpolitiks II w wersji na konsole. Za adaptację oraz dystrybucję gry "Realpolitiks II" na konsole PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series X oraz Nintendo Switch odpowiadać będzie spółka Forever Entertainment S.A zaś wydawcą mobilnej wersji tytułu będzie sam Emitent.

Kolejnym ważnym wydarzeniem mającym miejsce w minionym kwartale, była premiera gry KURSK w wersji na konsolę Xbox One. Gra zadebiutowała w dniu 7 maja 2021 r. w sklepie cyfrowym Microsoft Store będąc dostępna między innymi na terenie Europy, Rosji i obu Ameryk. Cena gry została ustalona na poziomie 19.99 EUR/19.99 USD, a jej wydawcą wersji na konsolę Xbox One jest Forever Entertainment S.A. Pierwsze przychody ze sprzedaży gry KURSK na tą platformę będą widoczne w sierpniu 2021r.

Równie istotnym wydarzeniem z punktu widzenia biznesowego było podpisanie w dniu 10 maja 2021 z niemieckim wydawcą Astragon Entertainment GmbH aneksu do umowy zawartej dnia 15 października 2014 r., na adaptację gry "Take Off: The Flight Simulator" na konsolę Nintendo Switch w wersji zremasterowanej. Zgodnie ze wspomnianą umową, Emitent otrzyma od wydawcy jednorazowe wynagrodzenie płatne w 4 transzach, o łącznej wartości przekraczającej 15% wartości jednostkowych przychodów ze sprzedaży Emitenta za rok 2020. Prace nad grą zostaną ukończone w trzecim kwartale bieżącego roku i spółki nie wykluczają dalszej współpracy przy nowych projektach

W dniu 12 kwietnia 2021r., Emitent powziął również informację o przyznaniu dofinansowania w konkursie 6/1.1.1/2020 - Szybka ścieżka w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 działanie 1.1/poddziałanie 1.1.1 na projekt - Opracowanie narzędzia Grand Strategy Engine do projektowania wieloaktorowych gier strategicznych typu

Grand Strategy czasu rzeczywistego, bądź turowych i zintegrowanie go z systemem sztucznej inteligencji Grand Strategy Artificial Intelligence Mechanism. Całkowity koszt projektu to 3.535.000,00 zł natomiast rekomendowana kwota dofinansowania wynosi 2.585.500,00 zł. Kwota ta może ulec zmianie w szczególności w wyniku weryfikacji dopuszczalnej wysokości pomocy de minimis przed zawarciem umowy.

Bardzo ważnym momentem w omawianym okresie była także publikacja grywalnego dema gry PUNK WARS na platformie Steam. Emitent jest wydawcą tego tytułu. Demo spotkało się z dużym zainteresowaniem graczy i pozytywnym odbiorem, zaś zebrane uwagi i pomysły odbiorców pozwolą na jeszcze lepsze dopracowanie finalnej wersji produktu przez spółkę Strategy Forge S.A., która należy do grupy kapitałowej Jujubee i która jest jednocześnie odpowiedzialna za prace nad tym tytułem. PUNK WARS trafi na rynek jeszcze w 2021 roku.

W drugim kwartale 2021 Emitent odnotował niewielki zysk. W ocenie Zarządu Emitenta można oczekiwać dalszej poprawy wyników w kolejnych okresach w związku z nadchodzącymi premierami oraz przychodami z tytułu wcześniej zawartych umów.

Zarząd Spółki dziękuje akcjonariuszom za zaufanie, pragnąc zapewnić, iż w dalszym ciągu z pełną determinacją, będzie dążył do osiągnięcia jak najlepszych wyników.

Z wyrazami szacunku,

Michał Stępień

Prezes Zarządu Jujubee S.A.

DANE EMITENTA

Nazwa (firma): Jujubee Spółka Akcyjna

Siedziba: Katowice adres : ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice

adres poczty elektronicznej: contact@jujubee.pl

adres głównej strony internetowej: <http://jujubee.pl>

REGON: 242840860

NIP: 954-273-58-66

KRS: 0000410818

Autoryzowany Doradca: Navigator Capital S.A., Warszawa ul. Twarda 18, 00-105 Warszawa

OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA

Skład Zarządu Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu:

- Michał Stępień – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

- Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Maciej Duch – Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Kuliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Piotr Podhajski – Członek Rady Nadzorczej.

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA

Studio deweloperskie Jujubee działa na rynku rozrywki elektronicznej i tworzy wysokiej jakości produkty cieszące się uznaniem odbiorców. Spółka produkuje i samodzielnie wydaje gry wideo różnych gatunków, skierowane na mobilne i stacjonarne platformy sprzętowe.

Model biznesowy firmy opiera się na dywersyfikacji produkcji do czterech segmentów rynkowych: premium, paymium, free2play oraz produkcji gier na zamówienie podmiotów zewnętrznych. Jujubee skupia się obecnie na wysokobudżetowych projektach własnych (przede z segmentu gier strategicznych) i produkcji gier dla wydawców - na zlecenie.

Znana dotychczas z mniejszych, głównie mobilnych tytułów Spółka, pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Spółkę własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak Dark Moon, COVID: The Outbreak czy Realpolitiks II, Spółka potwierdza swoje większe zaangażowanie w segment gier strategicznych. Elementem owego zaangażowania było powołanie spółki zależnej Strategy Forge S.A., w pełni skupionej na produkcji gier strategicznych, której gra PUNK WARS trafi na rynek w 2021 roku.

Misją Spółki jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych produkcji, odnoszących się do istotnych społecznie treści.

PODSTAWOWE PRODUKTY EMITENTA

Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform sprzętowych - koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android, Windows Phone), wydawanych następnie na platformach stacjonarnych (PC, Mac, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel Spółka podjęła decyzję o zakupie silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie. W chwili obecnej Spółka koncentruje się przede wszystkim na produkcji gier na platformy stacjonarne, ale wciąż wspiera także rynek gier mobilnych - mając na uwadze cele strategiczne oraz chęć maksymalizacji przychodów i zysków, Spółka chce tym samym wciąż wspierać jak najszerszy zakres urządzeń obecnych na rynku, często we współpracy z zewnętrznymi podmiotami (odpowiedzialnymi za konwersję produktów na dodatkowe platformy sprzętowe – tak jak to ma miejsce w przypadku KURSKA czy gier z serii Realpolitiks).

WYBRANE PRODUKCJE EMITENTA:



FLASHOUT 3D - bardzo pozytywnie przyjęty przez rynek tytuł inspirowany takimi klasykami jak F-Zero czy seria WipEout. Jest to gra wyścigowa o zniepalającej grafice, świetnych efektach wizualnych, z doskonałą muzyką elektroniczną i przepięknymi akcją wyścigami.



SUSPECT IN SIGHT – (iOS, Android, Leap Motion, Mac) Tytuł zawiera 30 urozmaiconych misji, 3 amerykańskie miasta (Miami, Nowy Jork i Los Angeles), dodatkową zawartość do odblokowania oraz komiks autorstwa popularnego rysownika Michała "Śledzia" Śledzińskiego. W grze wcielamy się w postać sierżanta

Roba, który przemieszcza się policyjnym helikopterem i zatrzymuje przestępców na ulicach amerykańskich metropolii.



FLASHOUT 2 - (iOS, Android, Windows Phone, Mac, PC, OUYA)

Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej futurystycznej gry wyścigowej. Gracz zasiada za sterami ultraszybkich poduszkowców i korzystając z pokaźnego arsenału broni, ulepszeń i bonusów, walczy o zwycięstwo na 10 szczegółowo zaprojektowanych torach ulokowanych w miastach całego świata (w tym w Warszawie). Tytuł został znacznie bardziej rozbudowany w stosunku do swojego pierwowzoru – oprócz elementów fabuły i licencjonowanych utworów muzycznych wprowadzono także darmowy tryb multiplayer, umożliwiający graczom rywalizowanie ze sobą przez internet (na każdej z platform).

REALPOLITIKS (<http://realpolitiks.net>) - (PC, Mac, iOS, Android, Switch, PS4, Xbox One)



Średniej wielkości tytuł, gra strategiczna z rozgrywką w czasie rzeczywistym, stawiająca duży nacisk na aspekty ekonomiczne i polityczne oraz na wymiar moralny podejmowanych przez graczy decyzji. Premiera gry w wersji na komputery PC, Mac oraz Linux miała miejsce 16 lutego 2017 r. – premiera mobilnej wersji gry na platformie iOS nastąpiła w dniu 20 lipca 2017 r. a na platformie Android odpowiednio w dniu 27 lipca 2017 r. Tytuł ukazał się także na platformie Nintendo Switch w dniu 30 sierpnia 2018 r.

Rozgrywka została zaprezentowana po raz pierwszy na majowej konferencji Digital Dragons 2016 w Krakowie, której jednym ze sponsorów było Jujubee S.A. i od tego czasu gra jest silnie promowana zarówno na imprezach branżowych jak i w mediach. Tytuł spotkał się z żywym zainteresowaniem polskiej prasy i doczekał się m.in. obszernej zapowiedzi w największym polskim serwisie o grach wideo (<http://www.gry-online.pl/S022.asp?ID=11284>). Recenzje również potwierdzają, że Realpolitiks spełnia zakładane założenia i jest grą mogącą przypaść do gustu graczom. Największy miesięcznik o grach wideo w Polsce, CD-Action, napisał: *„Realpolitiks to naprawdę dobra rzecz nie tylko dla fanów strategicznego political fiction i znakomity wstęp do świata grand strategy. Polecam.”* Autorzy licznych pozytywnych recenzji, które już pojawiły się w mediach (m.in. ocena 4.5/5 od serwisu Dobre Programy czy 8/10 od amerykańskiego portalu Voletic.com) często podkreślają, że brakowało produkcji koncentrującej się na wydarzeniach współczesnych i że uproszczona rozgrywka może odpowiadać większej liczbie graczy, których produkcje typu grand-strategy często odrzucają wysokim poziomem skomplikowania. Zdają się to potwierdzać reakcje graczy – demo Realpolitiks przez długi czas znajdowało się w zestawieniu TOP 10 najpopularniejszych dem na Steam (na ponad 1000 pozycji), ponadto produkcja przez długi czas okupowała wysokie miejsca (również TOP 10) w zestawieniach sprzedaży popularnych sklepów cyfrowych. Warto nadmienić, że koszt produkcji tytułu zwrócił się w zaledwie kilka dni od rozpoczęcia sprzedaży, a gra pojawia się wciąż w kolejnych kanałach dystrybucji – m.in. na platformie cyfrowej Mac App Store, w wersji pudełkowej (na wybranych rynkach europejskich - od 05.05.2017 r.), na platformie cyfrowej GOG.COM.

Od premiery gry Spółka dokonała kilku jej istotnych aktualizacji, co spotkało się z bardzo dobrym odbiorem graczy, tytuł otrzymał także kilka wyróżnień. Warto odnotować, że gra ukazała się również na urządzeniach mobilnych (iOS i Android), ale Spółka nie zapomniała o dalszym rozwijaniu produkcji, dzięki czemu na rynku pojawił się także płatny dodatek New Power. Produkcja wciąż cieszy się zainteresowaniem graczy.

Gra wraz z dodatkiem (pod tytułem Realpolitiks: New Power) ukazała się również na konsoli Nintendo Switch, zaś wkrótce tytuł będzie także dostępny na platformach PlayStation 4 i Xbox One.

TAKE OFF – THE FLIGHT SIMULATOR (iOS, Android, Switch)

Wysokobudżetowy symulator lotniczy stworzony z myślą o platformach mobilnych, którego premiera miała miejsce w II kwartale 2016 r. Od czasu premiery gra była aktualizowana o nową zawartość – w tym nowe misje i samoloty. Spółka zrealizowała ten projekt na zlecenie firmy Astragon Entertainment GmbH, znanego wydawcy gier, który specjalizuje się w produkcji symulatorów. Najbardziej rozpoznawalne to „Transocean”, serie „Farming Simulator” i „Bus Simulator” czy niezmiernie popularny na urządzeniach mobilnych „Construction Simulator”, który po dziś dzień osiąga bardzo dobre wyniki sprzedaży.

„Take Off - The Flight Simulator” to tytuł, który oferuje graczom możliwość latania najpopularniejszymi i odwzorowanymi w najmniejszym detalu maszynami – od małych awionetek po największe na świecie samoloty pasażerskie. Do dyspozycji gracza oddany został archipelag hawajski, w obrębie którego może wykonywać swobodne i dowolne loty, ponadto odbiorca ma dostęp do najważniejszych lotnisk na świecie – takich jak Nowy Jork, Paryż, Frankfurt, Moskwa, Sydney czy Dubaj. Tytuł jest najbardziej rozbudowaną tego typu produkcją mobilną na rynku i umożliwia graczom także rozegranie kilkunastu zróżnicowanych misji, budowę własnej linii lotniczej czy zarządzanie potężną flotą samolotów.



Premiera gry miała miejsce 9 czerwca 2016 r. na platformach iOS i Android. Zgodnie z umową, oprócz wynagrodzenia otrzymanego z tytułu realizacji projektu, spółka otrzymuje tantiemy od przychodów ze sprzedaży już od chwili pojawienia się gry na rynku (rozliczane kwartalnie).

Wysoka jakość tytułu zwiększyła rozpoznawalność Spółki na rynku gier mobilnych i aktualnie Take Off – The Flight Simulator to jedna z najpopularniejszych gier tego typu w App Store. Również opinie graczy potwierdzają, że tytuł spełnia oczekiwania rynku – średnia ocen najnowszej wersji na wielu istotnych rynkach, takich jak USA, przewyższa 4/5 i plasuje produkcję w czołówce symulatorów.

Sukces gry sprawił, że Spółka zrealizowała również (na zlecenie partnera niemieckiego Astragon Entertainment GmbH) wersję na komputery PC. Premiera tej edycji odbyła się w dniu 10 października 2017r. Jujubee otrzymuje istotny procent od sprzedaży tego tytułu.

Aktualnie Jujubee, na zlecenie spółki Astragon Entertainment, realizuje zremasterowaną wersję gry na konsolę Nintendo Switch.

KURSK (<http://kurskthegame.com>) - (PC, Mac, Linux, PS4, Xbox One)



KURSK to pierwsza w historii przygodowo-dokumentalna gra wideo inspirowana prawdziwymi wydarzeniami. W produkcji gracz wciela się w rolę szpiega, który znajduje drogę na rosyjski podwodny okręt nuklearny K-141 Kursk. Twoim zadaniem jest zebranie tajnych informacji o rewolucyjnych torpedach superkawitacyjnych Szkwał. Podczas próby wypełnienia misji stajesz się świadkiem dramatycznych wydarzeń, które w tym czasie wstrząsnęły światem.

Tytuł ukazał się na rynku w czwartym kwartale 2018 r. na platformie Windows PC i będzie sukcesywnie wydawany na pozostałych zapowiedzianych platformach sprzętowych. Od czasu premiery Spółka wprowadziła w grze wiele istotnych zmian znacząco usprawniających rozgrywkę i optymalizację. Aktualnie przez wydawcę Forever Entertainment rozwijana jest wersja na konsolę PlayStation 4, zaś w maju 2021 gra miała swoją premierę na konsoli Xbox One.

TRUCK SIMULATION 19 (iOS, Android)

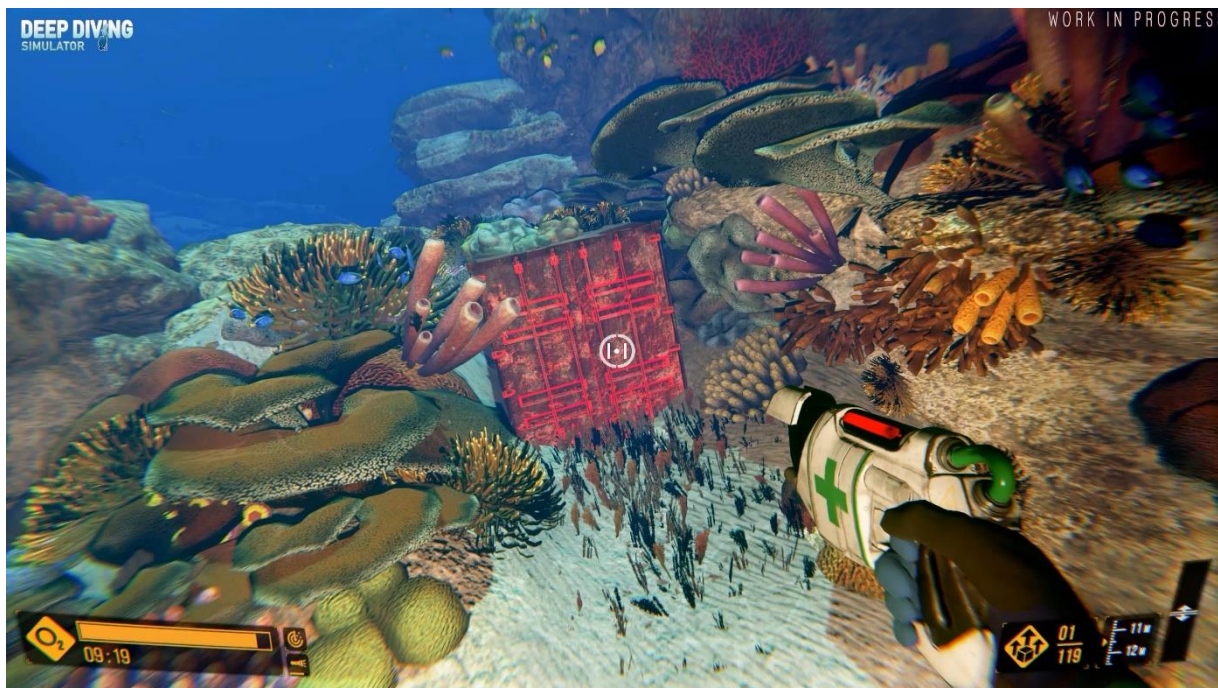


Bardzo udana współpraca pomiędzy Jujubee S.A. a Astragon Entertainment GmbH przy okazji realizowania projektu „Take Off – The Flight Simulator”, zaowocowała rozpoczęciem prac nad następnym wspólnym projektem. Nowy tytuł zlecony przez niemieckiego wydawcę jest również grą należącą do segmentu symulatorów. Tytuł ukazał się na rynku 14 listopada 2018 r. i spotkał się z ciepłym przyjęciem. Na rynek wprowadzone zostały 2 dodatki, które zaoferowały graczom dodatkowe obszary do eksploracji.

Deep Diving Simulator (PC, Mac, VR, Switch)



Deep Diving Simulator jest przystępnym symulatorem nurkowania, który ukazuje odbiorcom z czym współczesny nurek musi się zmagać na co dzień. Koncentrując się na autentyczności, gracze zyskują możliwość odwiedzenia niezbadanych światowych akwenów, bacznie przy tym obserwując poziom tlenu, dekompresji i unikając podwodnych zagrożeń. Użytkownicy mogą odnajdywać i zbierać zapomniane relikty, odwiedzać zatopione statki, odkrywać nieznane gatunki i zdobywać nowy sprzęt do nurkowania. Każde zanurzenie daje im możliwość odkrycia tajemnic, które wolałyby pozostać na zawsze zapomniane, takie jak zaginione miasto Atlantydy.



Tytuł oferuje możliwość zwiedzenia wielu zróżnicowanych graficznie lokacji, na różnych głębokościach, zarówno w ciepłych jak i zimnych wodach. Użytkownicy mogą także korzystać ze specjalistycznego sprzętu, w tym zdalnie sterowanego podwodnego robota. Premiera gry na platformie PC (za pośrednictwem platformy Steam) nastąpiła w dniu 27 maja 2019 r. Gra posiada wsparcie organizacji International Diving Federation oraz umożliwia graczom podwodną eksplorację przy użyciu specjalistycznego robota na licencji firmy GRALmarine. Tytuł oferuje także wsparcie technologii AlienFX firmy Alienware. Z racji na dobry odbiór gry przez rynek powstał dodatek DLC pod tytułem „Adventure Pack” oraz wersja na platformy VR – z pełnym wsparciem kontrolerów do wirtualnej rzeczywistości. Powstała również wersja na konsolę Nintendo Switch pod nazwą „Deep Diving Adventures”, łącząca w sobie zawartość gry podstawowej oraz wspomnianego dodatku, która spotkała się z bardzo dobrym przyjęciem ze strony graczy i prasy branżowej, zdobywając wysokie oceny w wielu zagranicznych recenzjach. Gra jest rozwijana także na inne platformy sprzętowe. Wydawcą „Deep Diving Adventures” na rynku japońskim jest FuRyu Corporation – tytuł na tym rynku w przedsprzedaży pojawił się w listopadzie 2020 roku, zaś do sprzedaży trafił już w kolejnym miesiącu.

Koszt produkcji gry we wszystkich dotychczasowych wersjach już się zwrócił. Gra zostanie również wydana przez Emitenta na innych platformach sprzętowych.

COVID: THE OUTBREAK (PC, Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X)



Zadaniem gracza, wcielającego się w lidera Globalnej Organizacji Zdrowia (GHO) jest powstrzymanie rozprzestrzeniania się koronawirusa i uratowanie ludzkości, nim będzie za późno. Oprócz możliwości zarządzania kryzysowego tytuł dostarcza graczom także walorów edukacyjnych – w tym informacji jak się zachować w przypadku epidemii, jakie działania podjąć i jak w maksymalny sposób chronić siebie i swoich bliskich. Informacje podane w grze bazują na danych publikowanych przez WHO oraz na informacjach podawanych przez ekspertów i konsultantów.

W samej grze poprzez swoje działania gracz będzie się mógł przekonać jak ciężkim zadaniem jest zarządzanie kryzysowe, jaki wpływ różne decyzje mogą mieć na skuteczną walkę z globalną epidemią, do czego może prowadzić słuchanie szarlatanów czy brak stosownego sprzętu medycznego.

Produkcja zadebiutowała na komputerach PC w dniu 29 maja 2020 r. Stworzenie tytułu w rekordowo krótkim czasie było możliwe dzięki rozwijaniu od ponad dwóch lat przez Jujubee własnego narzędzia do produkcji gier strategicznych. Feedback od graczy zebrany po premierze COVID: The Outbreak pozwala Spółce na wykorzystanie tej wiedzy do jeszcze lepszego dopracowania tytułów Dark Moon i Realpolitiks II. Tytuł może poszczycić się wysoką średnią ocen ze strony kupujących i aktualnie rozwijane są wersje na konsole – za konwersję odpowiedzialna jest spółka Forever Entertainment S.A. („Wydawca”). Gra ukazała się już na platformie Nintendo Switch.

GRY W PRODUKCJI I PLANOWANE:

REALPOLITIKS II (Mac, Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X, iOS, Android)



Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej gry strategicznej Realpolitik. Tytuł jest w produkcji od 2017r., i zaoferuje graczom bardziej angażującą i rozbudowaną rozgrywkę, a także wiele oczekiwanych przez użytkowników pierwszej części rozwiązań. Gra w wersji Early Access ukazała się na platformie PC 18 listopada tego roku, zaś premiera gry odbyła się 12 maja 2021. Na PC wydawcą jest 1C Entertainment EU. Gra jest wciąż rozwijana i ukaże się także na konsolach dzięki współpracy z zewnętrznym wydawcą będącym odpowiedzialnym za konwersję. Spółka rozwija także wersję na urządzenia mobilne.



FLASHOUT 3

Trzecia odsłona futurystycznych wyścigów, których poprzednie części spotkały się z bardzo dobrym odbiorem na rynku mobilnym. FLASHOUT 3 zmierza w pierwszej

kolejności na platformy stacjonarne. Gra zaoferuje znacznie atrakcyjniejszą rozgrywkę i oprawę graficzną. Aktualnie prace nad tym tytułem są zawieszone, gdyż Spółka chce w pełni skoncentrować swoje działania na realizacji projektów Dark Moon i dokończeniu innych działań produkcyjnych. Spółka rozważa odmrożenie tego projektu w trzecim kwartale 2021.

DARK MOON



Dark Moon będzie grą strategiczną z elementami survivalowymi, osadzoną w konwencji SF. Bardzo dobry odbiór gry Realpolitiks na wielu platformach pozwolił Jujubee z powodzeniem zaistnieć na rynku gier strategicznych, stąd wola Spółki by wprowadzić na rynek kolejny tytuł z tego segmentu. Prace nad grą rozpoczęły się w trzecim kwartale 2019 r.

W związku z koniecznością pracy zdalnej spowodowaną epidemią koronawirusa a także przez wzgląd na chęć większego dopracowania gry, Emitent podjął decyzję o przesunięciu premiery gry. Spółka chce wykorzystać debiut gry PUNK WARS na PC jako dodatkowe narzędzie do budowania społeczności wokół tego nadchodzącego tytułu.

PODSTAWOWE PRODUKTY SPÓŁKI ZALEŻNEJ – STRATEGY FORGE S.A. (W TYM GRY W PRODUKCJI I PLANOWANE)

PUNK WARS



Tytuł realizowany przez spółkę zależną STRATEGY FORGE S.A. Wydawcą gry na wszystkich platformach sprzętowych będzie Emitent.

Punk Wars to turowa gra strategiczna nawiązująca do segmentu 4X, która wyróżniać będzie się nie tylko doskonałą oprawą graficzną i muzyczną, ale także skonfrontowaniem ze sobą popularnych estetyk i technologii, takich jak steampunk, atompunk, dieselpunk i steelpunk.



W drodze do wygranej gracze będą musieli przemierzyć ruiny upadłej cywilizacji, na których ilość zasobów jest znikoma, w przeciwieństwie do licznych niebezpieczeństw; rozwinąć infrastrukturę i technologię swojego miasta tak, by funkcjonowało niczym jeden organizm; stworzyć zwycięską strategię i opracować styl gry dla każdej z frakcji, wykorzystując jej unikalny zestaw umiejętności i jednostek. Celem gry jest stworzenie nowego i idealnego ładu społecznego, który będzie drogowskazem dla przyszłych pokoleń



Gra w pierwszej kolejności rozwijana jest z myślą o platformie PC i jej premierę zaplanowano na 2021. W czerwcu 2021 roku ukazało się ciepło przyjęte grywalne demo gry w ramach Festiwalu Gier Steam.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE (dane w PLN):
Jednostkowy Bilans (PLN):

BILANS	30.06.2021	30.06.2020
AKTYWA	2 397 922,59	2 005 875,68
Aktywa trwałe	922 487,67	658 958,26
Wartości niematerialne i prawne	787 515,30	0,00
Koszty zakończonych prac rozwojowych	787 515,30	0,00
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	5 427,37	658 958,26
Środki trwałe	5 427,37	15 604,69
Urządzenia techniczne i maszyny	5 427,37	15 604,69
Środki trwałe w budowie	0,00	643 353,57
Należności długoterminowe	0,00	0,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
Inwestycje długoterminowe	93 000,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	93 000,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	36 545,00	0,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	36 545,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	1 475 434,92	1 346 917,42
Zapasy	1 142 163,92	900 570,90
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	1 142 163,92	900 570,90
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	320 725,48	397 683,75
Należności od jednostek powiązanych	8 715,82	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	312 009,66	397 683,75
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	74 932,16	251 537,27
- do 12 miesięcy	74 932,16	251 537,27
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	13 503,44	39 309,13
- inne	223 574,06	106 837,35
Inwestycje krótkoterminowe	8 146,48	40 254,95
Krótkoterminowe aktywa finansowe	8 146,48	40 254,95
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	8 146,48	40 254,95
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	8 146,48	40 254,95
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	4 399,04	8 407,82
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00

BILANS	30.06.2021	30.06.2020
PASYWA	2 397 922,59	2 005 875,68
Kapitał (fundusz) własny	1 149 132,53	946 588,98
Kapitał (fundusz) podstawowy	400 500,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	4 520 269,48	4 520 269,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-3 757 638,24	-4 034 459,05
Zysk/strata netto	-13 998,71	60 278,55
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 248 790,06	1 059 286,70
Rezerwy na zobowiązania	54 791,28	10 131,07
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	36 545,00	0,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	16 506,34	8 391,13
Zobowiązania długoterminowe	190 777,47	240 000,00
Wobec jednostek powiązanych	10 777,47	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	180 000,00	240 000,00
- kredyty i pożyczki	180 000,00	240 000,00
Zobowiązania krótkoterminowe	447 528,87	382 027,10
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	100 312,98	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	347 215,89	382 027,10
- kredyty i pożyczki	60 029,00	98 880,46
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	93 247,14	164 366,30
- do 12 miesięcy	93 247,14	164 366,30
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	153 807,65	39 689,85
- z tytułu wynagrodzeń	40 132,10	78 233,20
- inne	0,00	857,29
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	555 692,44	427 128,53
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	555 692,44	427 128,53
- długoterminowe	472 509,08	370 571,21
- krótkoterminowe	83 183,36	56 557,32

Jednostkowy Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2021 30.06.2021	01.01.2020 30.06.2020	01.04.2021 30.06.2021	01.04.2020 30.06.2020
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	473 893,91	535 835,92	219 766,72	245 768,35
Przychody netto ze sprzedaży produktów	473 893,91	535 835,92	219 766,72	245 768,35
w tym od jednostek powiązanych	108 956,45	-	59 088,78	-
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	558 610,54	459 132,15	239 652,29	213 402,88
Amortyzacja	94 207,18	7 982,93	44 999,29	3 369,60
Zużycie materiałów i energii	3 232,87	17 672,15	1 610,05	728,52
Usługi obce	188 348,86	170 543,31	87 296,88	88 657,71
Podatki i opłaty	0,00	1 045,00	0,00	644,00
Wynagrodzenia	124 881,96	49 258,26	89 803,82	21 914,13
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	14 140,08	6 403,86	10 061,46	3 190,66
Pozostałe koszty rodzajowe	913,83	4 081,80	903,85	1 580,46
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	132 885,76	202 144,84	4 976,94	93 317,80
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-84 716,63	76 703,77	- 19 885,57	32 365,47
Pozostałe przychody operacyjne	139 553,11	1 815,17	60 802,60	943,23
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dotacje	139 552,53	1 813,31	60 802,02	942,30
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	0,58	1,86	0,58	0,93
Pozostałe koszty operacyjne	52 720,80	0,00	220,21	0,00
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	52 500,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	220,80	0,00	220,21	0,00
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	2 115,68	78 518,94	40 696,82	33 308,70
Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty finansowe	16 114,39	18 240,39	8 283,98	10 655,16
Odsetki	8 371,03	8 509,07	4 087,31	4 727,93
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	7 743,36	9 731,32	4 196,67	5 927,23
ZYSK (STRATA) BRUTTO	-13 998,71	60 278,55	32 412,84	22 653,54
Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	-13 998,71	60 278,55	32 412,84	22 653,54

Jednostkowe Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2021 30.06.2021	01.01.2020 30.06.2020	01.04.2021 30.06.2021	01.04.2020 30.06.2020
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	1 163 131,24	587 560,43	1 163 131,24	587 560,43
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 163 131,24	587 560,43	1 163 131,24	587 560,43
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	400 500,00	400 500,00	400 500,00	400 500,00
Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	400 500,00	400 500,00	400 500,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	4 520 269,48	4 540 269,48	4 520 269,48	4 540 269,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	-20 000,00	0,00	-20 000,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	4 520 269,48	4 520 269,48	4 520 269,48	4 520 269,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenie	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	276 820,81	0,00	276 820,81	0,00
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	276 820,81	0,00	276 820,81	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	276 820,81	0,00	276 820,81	0,00
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-3 757 638,24	-4 034 459,05	-3 757 638,24	-4 034 459,05
Wynik netto:	-13 998,71	60 278,55	32 412,84	22 653,54
- zysk netto	0,00	60 278,55	32 412,84	22 653,54
- strata netto	-13 998,71	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	1 149 132,53	946 588,98	1 195 544,08	908 963,97
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	1 149 132,53	946 588,98	1 195 544,08	908 963,97

Jednostkowy Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2021 30.06.2021	01.01.2020 30.06.2020	01.04.2021 30.06.2021	01.04.2020 30.06.2020
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	-193 679,45	-227 509,51	-41 989,11	202,19
Zysk (strata) netto	-13 998,71	60 278,55	32 412,84	22 653,54
Korekty razem	-179 680,74	-287 788,06	-74 401,95	-22 451,35
Amortyzacja	94 207,18	7 982,93	44 999,29	3 369,60
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	8 371,03	0,00	4 087,31	0,00
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	52 500,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-161 657,88	-228 418,91	-110 286,04	-143 647,25
Zmiana stanu należności	-41 924,14	-223 944,68	-14 761,23	35 322,11
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	21 238,26	83 222,82	45 830,14	19 811,06
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-152 415,19	73 369,78	-44 271,42	62 693,13
Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-193 679,45	-227 509,51	-41 989,11	202,19
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	108 050,96	-264 637,04	0,00	-126 765,51
Wpływy	111 317,96	0,00	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	111 317,96	0,00	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Wydatki	3 267,00	264 637,04	0,00	126 765,51
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	3 267,00	264 637,04	0,00	126 765,51
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	108 050,96	-264 637,04	0,00	-126 765,51
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-38 371,03	509 716,08	-19 087,31	48 667,94
Wpływy	0,00	660 690,04	0,00	300 000,00
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	298 750,00	0,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	300 000,00	0,00	300 000,00
Inne wpływy finansowe	0,00	61 940,94	0,00	0,00
Wydatki	38 371,03	150 974,86	19 087,31	251 332,06
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spląty kredytów i pożyczek	30 000,00	150 974,86	15 000,00	251 332,06
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	8 371,03	0,00	4 087,31	0,00
Inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-38 371,03	509 716,08	-19 087,31	48 667,94
Przepływy pieniężne netto razem	-123 999,52	17 569,53	-61 076,42	-77 895,38
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-123 999,52	17 569,53	-61 076,42	-77 895,38
Środki pieniężne na początek okresu	132 146,00	22 685,42	69 222,90	118 150,33
Środki pieniężne na koniec okresu	8 146,48	40 254,95	8 146,48	40 254,95

KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE (dane w PLN):

Skonsolidowany Bilans (PLN):

BILANS	30.06.2021	30.06.2020
AKTYWA	4 080 995,97	2 005 875,68
Aktywa trwałe	860 484,00	658 958,26
Wartości niematerialne i prawne	787 515,30	0,00
Koszty zakończonych prac rozwojowych	787 515,30	0,00
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	35 937,70	658 958,26
Środki trwałe	35 937,70	15 604,69
Urządzenia techniczne i maszyny	35 937,70	15 604,69
Środki trwałe w budowie	0,00	643 353,57
Należności długoterminowe	0,00	0,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	37 031,00	0,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	37 031,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	3 220 511,97	1 346 917,42
Zapasy	1 795 748,30	900 570,90
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	1 795 748,30	900 570,90
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	491 773,66	397 683,75
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	491 773,66	397 683,75
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	74 932,16	251 537,27
- do 12 miesięcy	74 932,16	251 537,27
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	114 083,44	39 309,13
- inne	302 758,06	106 837,35
Inwestycje krótkoterminowe	919 502,72	40 254,95
Krótkoterminowe aktywa finansowe	919 502,72	40 254,95
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	919 502,72	40 254,95
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	919 502,72	40 254,95
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13 487,29	8 407,82
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00

BILANS	30.06.2021	30.06.2020
PASYWA	4 080 995,97	2 005 875,68
Kapitał (fundusz) własny	2 626 305,00	946 588,98
Kapitał (fundusz) podstawowy	400 500,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	6 179 340,48	4 520 269,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	1 659 071,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	9 500	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-3 797 481,16	-4 034 459,05
Zysk/strata netto	-165 554,32	60 278,55
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Kapitały mniejszości	186 618,38	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 268 072,59	1 059 286,70
Rezerwy na zobowiązania	58 034,28	10 131,07
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	39 788,00	0,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	16 506,34	8 391,13
Zobowiązania długoterminowe	180 000,00	240 000,00
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	180 000,00	240 000,00
- kredyty i pożyczki	180 000,00	240 000,00
Zobowiązania krótkoterminowe	466 845,87	382 027,10
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	466 845,87	382 027,10
- kredyty i pożyczki	60 029,00	98 880,46
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	132 328,14	164 366,30
- do 12 miesięcy	132 328,14	164 366,30
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	174 805,30	39 689,85
- z tytułu wynagrodzeń	98 722,43	78 233,20
- inne	961,00	857,29
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	563 192,44	427 128,53
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	563 192,44	427 128,53
- długoterminowe	472 509,08	370 571,21
- krótkoterminowe	90 683,36	56 557,32

Skonsolidowany Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2021 30.06.2021	01.01.2020 30.06.2020	01.04.2021 30.06.2021	01.04.2020 30.06.2020
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	364 937,46	535 835,92	160 677,94	245 768,35
Przychody netto ze sprzedaży produktów	364 937,46	535 835,92	160 677,94	245 768,35
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	639 691,29	459 132,15	281 346,72	213 402,88
Amortyzacja	97 727,74	7 982,93	47 189,50	3 369,60
Zużycie materiałów i energii	6 187,29	17 672,15	1 610,05	728,52
Usługi obce	211 138,61	170 543,31	104 410,96	88 657,71
Podatki i opłaty	394,00	1 045,00	44,00	644,00
Wynagrodzenia	176 153,98	49 258,26	112 149,96	21 914,13
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	14 290,08	6 403,86	10 061,46	3 190,66
Pozostałe koszty rodzajowe	913,83	4 081,80	903,85	1 580,46
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	132 885,76	202 144,84	4 976,94	93 317,80
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-274 753,83	76 703,77	-120 668,78	32 365,47
Pozostałe przychody operacyjne	87 053,17	1 815,17	60 802,02	943,23
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dotacje	87 052,53	1 813,31	60 802,02	942,30
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	0,64	1,86	0,00	0,93
Pozostałe koszty operacyjne	222,56	0,00	221,67	0,00
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	222,56	0,00	221,67	0,00
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-187 923,22	78 518,94	-60 088,43	33 308,70
Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty finansowe	16 735,46	18 240,39	8 799,20	10 655,16
Odsetki	8 371,03	8 509,07	1 221,29	4 727,93
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	8 364,43	9 731,32	7 577,91	5 927,23
ZYSK (STRATA) BRUTTO	-204 658,68	60 278,55	-68 887,63	22 653,54
Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
Zyski (straty) mniejszości	39 104,36	0,00	20 776,60	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	-165 554,32	60 278,55	-48 111,03	22 653,54

Skonsolidowane Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2021 30.06.2021	01.01.2020 30.06.2020	01.04.2021 30.06.2021	01.04.2020 30.06.2020
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	1 944 959,32	587 560,43	1 944 959,32	587 560,43
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 944 959,32	587 560,43	1 944 959,32	587 560,43
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	400 500,00	400 500,00	400 500,00	400 500,00
Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	400 500,00	400 500,00	400 500,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	5 341 940,48	4 540 269,48	5 341 940,48	4 540 269,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	837 400,00	-20 000,00	837 400,00	-20 000,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	6 179 340,48	4 520 269,48	6 179 340,48	4 520 269,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	9 500,00	0,00	9 500,00	0,00
Zwiększenie	9 500,00	0,00	9 500,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	9 500,00	0,00	9 500,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	236 977,89	0,00	236 977,89	0,00
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	236 977,89	0,00	236 977,89	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	236 977,89	0,00	236 977,89	0,00
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-3 797 481,16	-4 034 459,05	-3 797 481,16	-4 034 459,05
Wynik netto:	-165 554,32	60 278,55	-48 111,03	22 653,54
- zysk netto	0,00	60 278,55	0,00	22 653,54
- strata netto	-165 554,32	0,00	-48 111,03	0,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	2 626 305,00	946 588,98	2 743 748,29	908 963,97
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	2 626 305,00	946 588,98	2 743 748,29	908 963,97

Skonsolidowany Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2021 30.06.2021	01.01.2020 30.06.2020	01.04.2021 30.06.2021	01.04.2020 30.06.2020
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	-877 236,65	-227 509,51	-401 239,12	202,19
Zysk (strata) netto	-165 554,32	60 278,55	-48 111,03	22 653,54
Korekty razem	-711 682,33	-287 788,06	-353 128,09	-22 451,35
Zyski (straty) mniejszości	-39 104,36	0,00	-20 776,60	3 369,60
Amortyzacja	97 727,74	7 982,93	47 189,50	
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	8 371,03	0,00	1 221,29	0,00
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-583 498,46	-228 418,91	-340 105,88	-143 647,25
Zmiana stanu należności	-134 655,79	-223 944,68	-58 912,19	35 322,11
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	101 186,95	83 222,82	37 717,77	19 811,06
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-161 709,44	73 369,78	-19 461,98	62 693,13
Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-877 236,65	-227 509,51	-401 239,12	202,19
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	-22 097,89	-264 637,04	0,00	-126 765,51
Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Wydatki	22 097,89	264 637,04	0,00	126 765,51
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	22 097,89	264 637,04	0,00	126 765,51
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-22 097,89	-264 637,04	0,00	-126 765,51
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	808 528,97	509 716,08	830 678,71	48 667,94
Wpływy	846 900,00	660 690,04	846 900,00	300 000,00
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	298 750,00	0,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	300 000,00	0,00	300 000,00
Inne wpływy finansowe	846 900,00	61 940,94	846 900,00	0,00
Wydatki	38 371,03	150 974,86	16 221,29	251 332,06
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	30 000	150 974,86	15 000	251 332,06
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	8 371,03	0,00	1 221,29	0,00
Inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	808 528,97	509 716,08	830 678,71	48 667,94
Przepływy pieniężne netto razem	-90 805,57	17 569,53	429 439,59	-77 895,38
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-90 805,57	17 569,53	429 439,59	-77 895,38
Środki pieniężne na początek okresu	1 010 308,29	22 685,42	490 063,13	118 150,33
Środki pieniężne na koniec okresu	919 502,72	40 254,95	919 502,72	40 254,95

ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Raport okresowy Grupy Kapitałowej JUJUBEE S.A. za II kwartał 2021 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect”. Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Grupa Kapitałowa sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Grupa Kapitałowa wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Grupy Kapitałowej za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym zarówno Emitent jak i spółka zależna nie dokonywały zmiany zasad (polityki) rachunkowości. Raport okresowy za II kwartał 2021 r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ GRUPY KAPITAŁOWEJ, SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2021 R.;

W dniu 12 maja 2021r. w wersji PC premierę na platformie STEAM miała pełna wersja (Full Release) gry Realpolitiks II. Emitent zapowiada wydanie tytułu również w wersji konsolowej przeznaczonej na pozostałe platformy dystrybucyjne. Za adaptację oraz dystrybucję gry "Realpolitiks II" na konsole PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series X oraz Nintendo Switch odpowiadać będzie spółka Forever Entertainment S.A zaś wydawcą mobilnej wersji tytułu będzie sam Emitent.

W dniu 12 kwietnia 2021r., Emitent raportem ESPI nr 6/2021 poinformował o przyznaniu dofinansowania w konkursie 6/1.1.1/2020 - Szybka ścieżka w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 działanie 1.1/poddziałanie 1.1.1 na projekt - Opracowanie narzędzia Grand Strategy Engine do projektowania wieloaktorowych gier strategicznych typu Grand Strategy czasu rzeczywistego, bądź turowych i zintegrowanie go z systemem sztucznej

inteligencji Grand Strategy Artificial Intelligence Mechanism. Całkowity koszt projektu to 3.535.000,00 zł natomiast rekomendowana kwota dofinansowania wynosi 2.585.500,00 zł. Kwota ta może ulec zmianie w szczególności w wyniku weryfikacji dopuszczalnej wysokości pomocy de minimis przed zawarciem umowy.

Raportem ESPI nr 7/2021 z dnia 20.04.2021 r., Zarząd Emitenta poinformował o wyznaczeniu daty premiery gry KURSK w wersji na konsolę Xbox One. Gra zadebiutowała w dniu 7 maja 2021 r. w sklepie cyfrowym Microsoft Store i jest dostępna między innymi na terenie Europy, Rosji i obu Ameryk. Cena gry została ustalona na poziomie 19.99 EUR/19.99 USD. Wydawcą gry w wersji na konsolę Xbox One jest Forever Entertainment S.A.

W dniu 10 maja 2021r., Emitent poinformował raportem ESPI nr 8/2021 o podpisaniu z niemieckim wydawcą Astragon Entertainment GmbH ("Wydawca") aneksu do umowy zawartej dnia 15 października 2014 r., na adaptację gry "Take Off: The Flight Simulator" na konsolę Nintendo Switch w wersji zremasterowanej ("Gra"). Emitent otrzyma od Wydawcy jednorazowe wynagrodzenie płatne w 4 transzach, o łącznej wartości przekraczającej 15% wartości jednostkowych przychodów ze sprzedaży Emitenta za rok 2020. Prace nad Grą zostaną ukończone w trzecim kwartale bieżącego roku.

W dniu 23 czerwca 2021r., Emitent poinformował raportem ESPI nr 12/2021, że Zarząd spółki zależnej Emitenta Strategy Forge S.A. z siedzibą w Katowicach, podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki Zależnej. Zgodnie z uchwałą, kapitał zakładowy Spółki Zależnej ulegnie podwyższeniu z kwoty 117.000,00 zł do kwoty 126.500,00 zł, tj. o kwotę 9.500,00 zł w drodze emisji 95.000 nowych akcji serii C, o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Akcje serii C są akcjami zwykłymi na okaziciela. Zarząd Spółki Zależnej ustalił jednostkową cenę emisyjną akcji zwykłych na okaziciela serii C w wysokości 9,20 zł za jedną akcję, wobec czego wraz z emisją akcji serii C Spółka Zależna pozyskała 874 tys. zł. W wyniku emisji akcji serii C, z chwilą zarejestrowania przez właściwy Sąd, udział Emitenta w strukturze akcjonariatu Spółki zależnej zmniejszy się do 73,52%. Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki Zależnej poprzez emisję akcji serii C nastąpiło w drodze subskrypcji prywatnej zgodnie

z art. 431 § 2 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych. Wyłączenie (pozbawienie) w całości prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w stosunku do akcji serii C emitowanych w ramach kapitału docelowego leży w interesie Spółki Zależnej i jest podyktowane chęcią zapewnienia spółce możliwości jak najszybszego oraz możliwie najmniej skomplikowanego pozyskania nowego kapitału od inwestorów cieszących się dobrą renomą. Pozyskane w ten sposób środki finansowe umożliwią Spółce Zależnej rozpoczęcie oraz finansowanie nowych projektów, których realizacja powinna w istotny sposób wpłynąć pozytywnie na konkurencyjność oraz rentowność Spółki Zależnej.

W dniu 30 czerwca 2021r., Emitent poinformował raportem ESPI nr 13/2021, że doszło do objęcia i opłacenia wszystkich 95.000 akcji serii C, wyemitowanych przez spółkę zależną Emitenta - Strategy Forge S.A. z siedzibą w Katowicach. Tym samym została zakończona subskrypcja akcji serii C, w wyniku której spółka zależna pozyskała 874 tys. zł. Jednocześnie Emitent wskazał, że z chwilą zarejestrowania podwyższenia kapitału zakładowego spółki zależnej przez właściwy sąd rejestrowy, udział Emitenta w strukturze akcjonariatu spółki zmniejszy się z 79,49% do 73,52%, zaś kapitał zakładowy spółki ulegnie podwyższeniu z kwoty 117.000,00 zł do kwoty 126.500,00 zł, tj. o kwotę 9.500,00 zł.

W omawianym okresie sprawozdawczym Spółka Dominująca odnotowała niewielki zysk. Między innymi wpływ na taki wynik miało rozliczenie oraz zwrot w marcu 2021 kosztów produkcji gry Deep Diving Simulator, przychody z tytułu wspomnianego aneksu do umowy z niemieckim wydawcą Astragon Entertainment GmbH, a także przychody ze sprzedaży wcześniej wydanych tytułów Emitenta.

ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ GRUPY KAPITAŁOWEJ, FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE PO ZAKOŃCZENIU II KWARTAŁU 2021 R.:

W dniu 02 lipca 2021r., rezygnację z pełnienia funkcji Prezesa Zarządu Spółki Strategy Forge S.A. złożył Pan Michał Stępień. W tym samym dniu członkowie Rady Nadzorczej Strategy Forge S.A. podjęli uchwałę w sprawie powołania Pana Mateusza Hyla na funkcję Prezesa Zarządu.

W dniu 14 lipca 2021r., na podstawie upoważnienia zawartego w §3a Statutu Spółki, Zarząd Spółki Jujubee S.A. podjął w formie aktu notarialnego uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego. Zgodnie z Uchwałą podwyższeniu ulegnie kapitał zakładowy Spółki o kwotę 15.000,00 zł w drodze emisji 150.000 nowych akcji serii K, o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Akcje serii K są akcjami zwykłymi na okaziciela. Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki poprzez emisję akcji serii K nastąpi w drodze subskrypcji prywatnej zgodnie z art. 431 § 2 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych. Zarząd Spółki, za zgodą Rady Nadzorczej, określił cenę emisyjną akcji serii K w wysokości 3,70 zł za jedną akcję, w związku z czym w drodze emisji akcji serii K, Emitent pozyskał 555 tys. zł. Akcje serii K zostały pokryte wyłącznie w zamian za wkłady pieniężne, które zostały wniesione jeszcze przed zarejestrowaniem akcji serii K. W ramach przeprowadzonej subskrypcji, która zakończyła się 15 lipca 2021 roku, 150.000 Akcji Serii K zostało objętych przez Pana Michała Stępnia – Prezesa Zarządu Emitenta (raport ESPI nr 15/2021 oraz 16/2021 z dnia 14 sierpnia 2021 roku i raport EBI nr 9/2021 z dnia 21 lipca 2021 roku). Zgodnie z treścią Uchwały Zarząd Spółki, za zgodą Rady Nadzorczej wyrażoną w formie uchwały podjętej w dniu 14 lipca 2020 r., wyłączył w całości prawo poboru akcji serii K przysługujące dotychczasowym akcjonariuszom.

W dniu 19 lipca 2021r., odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Emitenta. Podczas obrad ZWZA nie odstępiono od rozpatrzenia któregośkolwiek z punktów planowanego porządku obrad, ani też nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał.

W dniu 04 sierpnia 2021r., Emitent zbył 6.500 akcji w spółce zależnej Strategy Forge S.A., w wyniku czego pozyskał 59.800 zł, a udział Emitenta w strukturze akcjonariatu Spółki Zależnej

zmniejszył się z 79,49 % do 78,93%. Po zarejestrowaniu przez właściwy Sąd emisji akcji serii C, udział Emitenta w strukturze akcjonariatu Spółki zależnej zmniejszył się do 73%.

W dniu 02 sierpnia 2021r., rezygnację z pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej Emitenta złożyła Pani Monika Stępień. W dniu 04 sierpnia 2021r., członkowie Rady Nadzorczej w drodze kooptacji dokonali uzupełnienia składu powołując Pana Piotra Podhajskiego na nowego członka Rady Nadzorczej Emitenta.

STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2021

Zarówno Emitent jak i Grupa Kapitałowa nie publikowały żadnych prognoz wyników, w szczególności na rok obrotowy 2021.

OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI – W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 pkt 13a ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO.

Nie dotyczy – Spółka nie jest emitentem, który nie osiąga regularnych przychodów z prowadzonej działalności operacyjnej.

INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W GRUPIE KAPITAŁOWEJ

W II kwartale 2021 r. Grupa Kapitałowa nie podejmowała w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI

W II kwartale 2021 r. jak również na datę publikacji niniejszego Raportu Grupę Kapitałową Jujubee tworzy podmiot dominujący - Jujubee S.A. oraz podmiot zależny – Strategy Forge S.A.

Informacje dotyczące spółki zależnej:

Nazwa	Strategy Forge S.A.
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Siedziba	Katowice
Adres	ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice
Kapitał zakładowy	117 000,00 PLN
Numer KRS	0000871039
Udział Jujubee S.A. w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów	Na dzień 30 czerwca 2021 roku: 79,49 % Na dzień sporządzenia raportu: 78,93%
Czy konsolidowana?	Tak
Przedmiot działalności	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier wideo

INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5 % GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień publikacji raportu, tj. 16 sierpnia 2021 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Michał Stępień	212.870	5,32%	212.870	5,32%
Pozostali	3.792.130	94,68%	3.792.130	94,68%
Razem	4.005.000	100,00%	4.005.000	100,00%

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY ORAZ W GRUPIE KAPITAŁOWEJ.

Liczba osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy według stanu na dzień 30 czerwca 2021 r. wynosiła 5 osób.

Jednocześnie Spółka na stałe współpracuje z 14 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych (umowy zlecenie i o dzieło).

Na dzień 30 czerwca 2021 r. Grupa Kapitałowa Jujubee S.A. zatrudniała oraz współpracowała łącznie z 36 osobami.

JUJUBEE S.A. W INTERNECIE:

- Strona internetowa: <http://jujubee.pl>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542>
- Twitter: <https://twitter.com/JujubeeGames>
- Google Plus: <http://google.com/+JujubeeGames>
- YouTube: <http://youtube.com/c/JujubeeGames>
- Vimeo: <https://vimeo.com/jujubee>
- Kanał RSS: <http://jujubee.pl/rss.php>