



QUBIC
G A M E S

**JEDNOSTKOWY I SKONSOLIDOWANY
RAPORT OKRESOWY
QUBICGAMES S.A.
ZA III KWARTAŁ 2021 ROKU**

Siedlce, 15 listopada 2021 r.

Spis treści

Pismo przewodnie Prezesa Zarządu Jednostki Dominującej	s. 4
1. Podstawowe informacje o Grupie Kapitałowej QubicGames S.A.	s. 5
1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta	s. 5
1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych	s. 7
2. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją	s. 14
2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący	s. 14
2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego	s. 14
3. Plan wydawniczy Emitenta	s. 15
3.1. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.	s. 17
3.2. Plan wydawniczy jednostki zależnej naptime.games sp. z o.o.	s. 18
4. Kwartałne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za trzeci kwartał 2021 r.	s. 19
4.1. Jednostkowy bilans	s. 19
4.2. Jednostkowy rachunek zysków i strat	s. 22
4.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych	s. 23
4.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym	s. 24
5. Kwartałne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za trzeci kwartał 2021 r.	s. 25
5.1. Skonsolidowany bilans	s. 25
5.2. Skonsolidowany rachunek zysków i strat	s. 29
5.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych	s. 31
5.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym	s. 33
6. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	s. 34
6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego	s. 34
6.2. Stosowane zasady rachunkowości	s. 34
7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, ich sytuację finansową i wyniki osiągnięte w trzecim kwartale 2021 r.	s. 42
7.1. Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2021 roku i do dnia publikacji raportu	s. 42
7.2. Inne istotne wydarzenia mające miejsce w trzecim kwartale 2021 roku i do dnia wydania raportu	s. 49

Spis treści – c.d.

- 7.3. Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w trzecim kwartale 2021 roku s. 50
- 7.4. Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2021 roku s. 52
- 8. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników za dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za trzeci kwartał 2021 r. s. 54
- 9. W przypadku gdy dokument informacyjny Emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO - opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji s. 54
- 10. Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie s. 54
- 11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty s. 54

PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ

Szanowni Akcjonariusze,

W imieniu spółki QubicGames S.A. mam przyjemność przekazać Państwu jednostkowy i skonsolidowany raport okresowy Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. za trzeci kwartał 2021 roku. Kwartał ten był okresem dynamicznego rozwoju Grupy Kapitałowej QubicGames S.A., w szczególności spółek zależnych – Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o. oraz Another Moon sp. z o.o.

Spółka Untold Tales wydała z sukcesem grę Golf Club Wasteland oraz przygotowywała do wydania kolejne tytuły - Aspire: Ina's Tale i What Lies in the Multiverse, które będą miały premierę odpowiednio w grudniu 2021 roku i pierwszym kwartale 2022 roku. Do zespołu Untold Tales dołączyły kolejne doświadczone osoby zarówno z Polski jak i z zagranicy.

Naptime.games uzyskał status developera i wydawcy Nintendo, Sony i Microsoft i zaczął stopniowo przejmować portfolio family entertainment od QubicGames - od 1 listopada 2021 roku gry Coloring Book, Love Colors, Stencil Art i Jumping Joe & Friends sprzedawane są na koncie naptime.games. Dodatkowo, naptime.games uczestniczył w portowaniu i wydawaniu gier Om Nom: Run i Momolu and Friends, a obecnie pracuje nad dwoma własnymi IP: Planet Quiz i Cooking (nazwa robocza).

Spółka Another Moon przygotowuje się do portowania i co-developmentu dużych projektów o budżetach od 1 do 4 milionów złotych. Od początku stycznia zespół będzie gotowy do prac równoległe nad dwoma dużymi projektami C++/Unity, dalszym wsparciem gry Trove oraz kilkoma mniejszymi projektami portowania / QA.

Sama spółka QubicGames, w roku 2021, w tym w trzecim kwartale tego roku, znacząco zmniejszyła zespół oraz obniżyła koszty stałe działalności, co pozwoli z jednej strony uzyskać w przyszłości wyższą rentowność z obecnej działalności wydawania gier na Nintendo Switch, jak i umożliwi swoiste nowe otwarcie i dużą swobodę w kierunkach rozwoju Spółki w kolejnych latach. Zakładamy, że rok 2022 będzie momentem, gdy QubicGames wejdzie w nowe specjalizacje poza konsolą Nintendo Switch, a wybrane kierunki rozwoju oraz partnerzy, z którymi będziemy budować przyszłość QubicGames pozytywnie zaskoczą naszych inwestorów.

Z poważaniem,



Jakub Pieczykolan
Prezes Zarządu

Siedlce, 15 listopada 2021 r.

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ QUBICGAMES S.A.**1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta**

Spółka QubicGames S.A. to wydawca i developer niezależnych gier Premium z 17-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z developerami z ponad 10 krajów. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect.

a) Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	QubicGames S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Siedlce
Adres:	ul. Katedralna 16, 08-110 Siedlce
Telefon:	+ 48 531 242 300
Faks:	+ 48 25 644 36 39
Strona internetowa:	www.qubicgames.com
Adres poczty elektronicznej:	inwestor@qubicgames.com
NIP:	821-251-56-41
Regon:	141229265
KRS:	0000598476
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy Lublin – Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

b) Organy Spółki

Na dzień 30 września 2021 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego w skład organów spółki QubicGames S.A. wchodziły następujące osoby:

Zarząd

Jakub Pieczykołan	- Prezes Zarządu
-------------------	------------------

Rada Nadzorcza

Andrzej Przewoźnik	- Przewodniczący Rady Nadzorczej
Grzegorz Siczek	- Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
Kamil Skutnik	- Członek Rady Nadzorczej
Magdalena Kramer	- Członek Rady Nadzorczej
Jerzy Tafil	- Członek Rady Nadzorczej

c) Informacja o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu

Na dzień 30 września 2021 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura kapitału zakładowego spółki QubicGames S.A. przedstawia się następująco:

Lp.	Seria akcji	Liczba akcji (w szt.)	Udział % w kapitale zakładowym	Udział % w głosach
1	A ¹	780.000	7,94%	14,72%
2	B	6.940.000	70,67%	65,47%
3	C	2.100.000	21,39%	19,81%
Razem		9.820.000	100,00%	100,00%

(1) Akcje serii A są akcjami uprzywilejowanymi co do głosu w ten sposób, że na każdą akcję przypadać będą dwa głosy

Na dzień 30 września 2021 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura akcjonariatu spółki QubicGames S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawia się następująco:

Akcjonariusz	Seria	Ilość akcji	Udział % w liczbie głosów	Wartość nominalna akcji	Udział % w kapitale zakładowym
Jakub Pieczykolan	A	780.000	14,72%	78.000	7,94%
	B/C	3.172.500	29,93%	317.250	32,31%
Jakub Pieczykolan - razem		3.952.500	44,65%	392.250	40,25%
Pozostali <5%		5.867.500	55,35%	586.750	59,75%
RAZEM		9.820.000	100,00%	982.000	100,00%

Do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego Spółka nie otrzymała informacji o zmianie struktury akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

Program skupu akcji własnych

Dnia 28 czerwca 2021 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie upoważnienia Zarządu do nabycia akcji własnych Spółki oraz utworzenia kapitału rezerwowego w celu nabycia akcji własnych Spółki. Zgodnie z postanowieniami powyższej uchwały Emitent może nabyć akcje własne maksymalnie za kwotę 1.000.000 zł, po cenie za jedną akcję nie niższej niż 2,00 zł i nie wyższej niż 7,50 zł. W tym celu został utworzony kapitał rezerwowy w wysokości 1.000.000 zł.

Akcje własne będą nabywane w drodze transakcji na rynku NewConnect za pośrednictwem wybranego domu maklerskiego. Program będzie trwał do dnia 30 czerwca 2022 roku, chyba że jego cel zostanie zrealizowany wcześniej.

1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych

a) Jednostki zależne

Untold Tales S.A.

Dnia 30 lipca 2020 r. Emitent zawiązał spółkę Untold Tales S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Untold Tales S.A. na dzień zawiązania spółki wynosił 1.000.000,00 zł i dzielił się na 10.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Untold Tales S.A.

Spółka Untold Tales S.A. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 21 września 2020 r.

Spółka Untold Tales S.A. prowadzi działalność wydawniczą w zakresie gier wideo na komputery PC oraz konsole, w tym konsole nowych generacji. Do dnia sporządzenia niniejszego raportu spółka Untold Tales S.A. podpisała 9 umów wydawniczych, zapewniając sobie portfolio wydawnicze na lata 2021-22.

Spółka planuje wydanie od 4 do 6 tytułów każdego roku, a skupiać się będzie na tytułach o silnej narracji z obszaru Premium Indie.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Untold Tales S.A. na dzień 30 września 2021 r.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2021 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Untold Tales S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	www.untoldtales.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@untoldtales.games
NIP:	1182213801
Regon:	387084037
KRS:	0000860756
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	69,26%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	69,26%

Emisja akcji serii B Untold Tales S.A.

Jak opisano w raporcie okresowym za pierwszy kwartał 2021 roku, dnia 26 stycznia 2021 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki Untold Tales S.A. („NZW”) podjęło uchwałę nr 1 w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii B w trybie subskrypcji prywatnej z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy (art. 431 §2 pkt. 1 k.s.h.) oraz zmiany statutu spółki.

Zgodnie z powyższą uchwałą, NWZ postanowiło podwyższyć kapitał zakładowy spółki Untold Tales S.A. o kwotę 250.000 zł poprzez emisję 2.500.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B, o wartości nominalnej 10 gr każda, po cenie emisyjnej w wysokości 10 gr za jedną akcję serii B.

Akcje serii B zostały objęte w trybie subskrypcji prywatnej, przez osoby kluczowe dla rozwoju spółki Untold Tales, w tym osoby z Zarządu Untold Tales S.A.

Emisja akcji serii B doszła do skutku w dniu 14 lutego 2021 r., w związku z zawarciem umów objęcia wszystkich 2.500.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B o wartości nominalnej 0,10 zł każda i wniesieniem w całości wymaganych wkładów pieniężnych na pokrycie ww. akcji serii B (łącznie 250.000 zł).

Podwyższenie kapitału zakładowego oraz zmiany statutu spółki Untold Tales S.A. zostały zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 3 sierpnia 2021 r.

Emisja akcji serii C Untold Tales S.A.

Jak opisano w raporcie okresowym za pierwszy kwartał 2021 roku, dnia 30 marca 2021 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki Untold Tales S.A. („NZW”) podjęło uchwałę nr 7 w sprawie zmiany uchwały nr 2/2021 z dnia 26 stycznia 2021 r. w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki w drodze emisji akcji zwykłych na okaziciela serii C w trybie subskrypcji prywatnej z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy (art. 431 §2 pkt. 1 k.s.h.) oraz zmiany statutu spółki.

Zgodnie z powyższymi uchwałami, NWZ postanowiło podwyższyć kapitał zakładowy spółki Untold Tales S.A. o kwotę 100.000 zł poprzez emisję 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C, o wartości nominalnej 10 gr każda, po cenie emisyjnej w wysokości 3,5 zł za jedną akcję serii C.

Emisja akcji serii C doszła do skutku w dniu 30 kwietnia 2021 r., w związku z zawarciem umów objęcia łącznie 1.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C o wartości nominalnej 0,10 zł każda i wniesieniem w całości wymaganych wkładów pieniężnych na pokrycie ww. akcji serii C (łącznie 3.500.000 zł).

Podwyższenie kapitału zakładowego oraz zmiany statutu spółki Untold Tales S.A. zostały zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 3 sierpnia 2021 r.

Sprzedaż akcji serii A Untold Tales S.A. przez Emitenta w trzecim kwartale 2021 roku

Do dnia 30 września 2021 r. Emitent podpisał umowy sprzedaży łącznie 900.000 akcji serii A wyemitowanych przez Untold Tales S.A. po cenie 0,50 zł za jedną akcję, czyli za łączną kwotę w wysokości 450.000 zł. Powyższe umowy sprzedaży zostały zawarte z osobami fizycznymi, które brały udział w opisanej powyżej emisji akcji serii C Untold Tales S.A.

Z powyższej kwoty, 187.500 akcji serii A zostało formalnie sprzedanych w trzecim kwartale 2021 roku, a 462.500 akcji serii A zostało formalnie sprzedanych w drugim kwartale 2021 roku.

Uwzględniając opisane powyżej podwyższenia kapitału zakładowego Untold Tales S.A. w związku z emisją akcji serii B i C oraz sprzedaż akcji serii A, na dzień 30 września kapitał zakładowy jednostki zależnej wynosił 1.350.000,00 zł, a udział Emitenta w kapitale zakładowym wynosił 69,26%.

Jednostki zależne – c.d.**naptime.games sp. z o.o.**

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał spółkę naptime.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy naptime.games sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym naptime.games sp. z o.o.

Spółka naptime.games sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 16 czerwca 2021 r.

Naptime.games jest developerem i wydawcą gier z segmentu Family Friendly. Działalność Spółki skupia się na tworzeniu własnych produktów na konsole (główną platformą jest Nintendo Switch), komputery PC oraz urządzenia mobilne. Najistotniejsze aspekty projektów to potencjał rozrywkowy dla różnych grup wiekowych, treści odpowiednie dla dzieci, rozgrywka dla jednego lub wielu graczy (kooperacja, rywalizacja) oraz wartość merytoryczna.

Aktualnie, zespół naptime.games we współpracy z Emitentem, pracuje nad wydaniem nowego tytułu na Nintendo Switch: "Planet Quiz - Learn & Discover". "Planet Quiz" jest jedyną tak merytorycznie i wizualnie zaawansowaną grą dostępną na Switch w swojej kategorii. Aktualnie przygotowywane do wydania jest także DLC "Oceans". Premiera gry na platformie Nintendo Switch planowana jest na dzień 25 grudnia 2021 roku.

Podstawowe dane o jednostce zależnej naptime.games sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2021 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	naptime.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	naptime.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@naptime.games
NIP:	1182225253
Regon:	389226665
KRS:	0000906884
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	95,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	95,00%

Podwyższenie kapitału zakładowego w spółce naptime.games sp. z o.o.

Dnia 3 sierpnia 2021 r. Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Spółki naptime.games sp. z o.o. podjęło uchwałę nr 2 w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego poprzez utworzenie nowych udziałów, wyłączenia prawa pierwszeństwa oraz w sprawie zmiany Umowy Spółki. Kapitał zakładowy Spółki został podwyższony o kwotę 450.000 zł, tj. z kwoty 50.000 zł do kwoty 500.000 zł, poprzez ustanowienie 9.000 nowych udziałów o wartości nominalnej 50 złotych każdy.

Nowoutworzone udziały w liczbie 8.500, tj. o łącznej wartości nominalnej 425.000 zł objął Emitent i pokrył je wkładem pieniężnym w wysokości 425.000 zł. Pozostałe nowoutworzone udziały w liczbie 500 objął Prezes Zarządu naptime.games sp. z o.o. Podwyższenie kapitału zakładowego naptime.games sp. z o.o. zostało zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 20 sierpnia 2021 r.

Po rejestracji w Krajowym Rejestrze Sądowym wyżej opisanego podwyższenia kapitału zakładowego, Emitentowi przysługuje 9.500 udziałów, stanowiących 95 proc. udziału w kapitale zakładowym i tyle samo w głosach na Zgromadzeniu Wspólników naptime.games sp. z o.o.

Jednostki zależne – c.d.**Another Moon sp. z o.o.**

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał Another Moon sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Another Moon sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Another Moon sp. z o.o.

Spółka Another Moon sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 17 czerwca 2021 r.

Another Moon prowadzi działalność work for hire w zakresie portowania, QA, co-developmentu oraz pełnego developmentu gier na konsole, komputery PC oraz urządzenia mobilne.

Najważniejszym aspektem pracy Spółki jest kompleksowa obsługa developerów w procesie portowania, testów funkcjonalnych i compliance, certyfikacji oraz wsparcie gry po wydaniu. Another Moon sp. z o.o. może pochwalić się doświadczoną kadrą, która pracowała nad portowaniem takich tytułów jak Trove, Door Kickers, DungeonTop, Epistory, The Hong Kong Massacre i wiele innych.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Another Moon sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2021 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Another Moon sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	anothermoon.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@anothermoon.games
NIP:	1182225299
Regon:	389235598
KRS:	0000906945
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	80,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	80,00%

Podwyższenie kapitału zakładowego w spółce Another Moon sp. z o.o.

W dniu 3 sierpnia 2021 r. Nadzwyczajne Zgromadzenie Wspólników Spółki Another Moon sp. z o.o. podjęło uchwałę nr 2 w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego poprzez utworzenie nowych udziałów, wyłączenia prawa pierwszeństwa oraz w sprawie zmiany Umowy Spółki. Kapitał zakładowy Spółki został podwyższony o kwotę 50.000 zł, tj. z kwoty 50.000 zł do kwoty 100.000,00 zł, poprzez ustanowienie 1.000 nowych udziałów, o wartości nominalnej 50 złotych każdy.

Nowoutworzone udziały w liczbie 600, tj. o łącznej wartości nominalnej 30.000 złotych, objął Emitent i pokrył je wkładem pieniężnym w wysokości 180.000 zł. Pozostałe nowoutworzone udziały w liczbie 400 objęli Członkowie Zarządu Another Moon sp. z o.o. Podwyższenie kapitału zakładowego Another Moon sp. z o.o. zostało zarejestrowane w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w dniu 3 września 2021 r. Po rejestracji w Krajowym Rejestrze Sądowym wyżej opisanego podwyższenia kapitału zakładowego, Emitentowi przysługuje 1.600 udziałów, stanowiących 80 proc. udziału w kapitale zakładowym i tyle samo w głosach na Zgromadzeniu Wspólników Another Moon sp. z o.o.

b) Jednostki stowarzyszone**Nakana Sp. z o.o.**

Dnia 31 maja 2019 r. Emitent zawarł z panami Krzysztofem Prządką oraz Arkadiuszem Redzikiem, założycielami i większościovym udziałowcami spółki Nakana Sp. z o.o. (poprzednio I.V.O Games Sp. z o.o.) z siedzibą w Warszawie, umowę zakupu 80 udziałów w spółce Nakana Sp. z o.o. (poprzednio I.V.O Games Sp. z o.o.), za łączną cenę wynoszącą 8.000 zł. Po zawarciu powyższej umowy Emitent stał się 100% udziałowcem w spółce Nakana Sp. z o.o. (poprzednio I.V.O Games Sp. z o.o.). Powyższa zmiana została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 2 sierpnia 2019 r. wraz ze zmianą nazwy spółki na Nakana Sp. z o.o.

W dniu 19 czerwca 2020 roku Emitent zawarł umowę sprzedaży 66,73% udziałów w kapitale zakładowym spółki Nakana Sp. z o.o. za łączną cenę w wysokości 36.700 zł Prezesowi Zarządu Nakana Sp. z o.o., Panu Mikaelowi Bourget. Zgodnie z postanowieniami powyższej umowy, udziały w Nakana Sp. z o.o. zostały przeniesione na Pana Mikaela Bourget z chwilą zapłaty przez niego ceny sprzedaży wynikającej z umowy, tj. w dniu 3 lipca 2020 roku. W związku z powyższym od dnia 3 lipca 2020 roku Nakana Sp. z o.o. nie jest już jednostką zależną od Emitenta, lecz jednostką stowarzyszoną.

Przedmiotem działalności spółki Nakana Sp. z o.o. jest wydawanie gier alternatywnych, eksperymentalnych i kulturowych na konsole i komputery PC. Do tej pory spółka ta wydała 9 tytułów na konsolę Nintendo Switch, 5 tytuły na konsolę Sony PS4 oraz 3 tytuły na konsolę XBOX.

Podstawowe dane o jednostce stowarzyszonej Nakana Sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce stowarzyszonej na dzień 30 września 2021 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Nakana Sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	www.nakana.io
Adres poczty elektronicznej:	contact@nakana.io
NIP:	5272857390
Regon:	380682812
KRS:	0000739150
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	33,27%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	33,27%

2. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Na dzień 30 września 2021 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wchodzi Emitent jako Jednostka Dominująca oraz spółki Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o. oraz Another Moon sp. z o.o., jako Jednostki Zależne. Podstawowe informacje o Jednostkach Zależnych, ich przedmiot działalności oraz udział Emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów został opisany w punkcie 1.2 a) niniejszego raportu.

Wszystkie Jednostki Zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

Ponadto, jak opisano w punkcie 1.2 b) niniejszego raportu, na dzień 30 września 2021 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego, Emitent posiada udziały w jednostce stowarzyszonej Nakana Sp. z o.o. W skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym, Grupa wykazuje udziały w jednostkach stowarzyszonych metodą praw własności.

2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące wyniki QubicGames S.A. (Emitent) oraz jednostek zależnych Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o. i Another Moon sp. z o.o., jak również jednostki stowarzyszonej Nakana Sp. z o.o. wycenianej metodą praw własności.

2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące dane wszystkich jednostek zależnych.

3. PLAN WYDAWNICZY EMITENTA

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez Emitenta w 2021 i 2022 roku są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Status projektu (15.11.2021)</i>
Om Nom Run	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	05.11.2021	Gra wydana
Real Boxing 2	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	26.11.2021	Po certyfikacji Nintendo, ustalony termin wydania
Eufloria HD	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	12.2021	Gra po certyfikacji Nintendo
Splatter – Zombiecaldypse Now	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q1 2022	Finalne prace
Om Nom Toons, Coloring & Puzzle	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q1 2022	Wysłanie gry do certyfikacji Nintendo planowane w 11/12.2021
Pudding Monsters	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	Q1/Q2 2022	Wersja grywalna
Pocket Mini Golf 2	Nintendo Switch	US, EUR Japonia	Pełna gra	2022	Wznowienie produkcji w styczniu 2022 zespołem zewnętrznym
THE BIT.TRIP the complete original series	Nintendo Switch Xbox One	US, EUR	Pełna gra	2022	Prace zaawansowane
Mayhem Combat	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	2022	Prace wstrzymane – zmiana zespołu portującego

Tytuly planowane do wydania przez Emitenta w 2021 roku i pierwszej polowie 2022 roku jedynie na rynkach azjatyckich są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Status projektu (15.11.2021)</i>
Badland	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	12.2021	Po certyfikacji Nintendo
Tiny Lands	Nintendo Switch	Azja	Pełna gra	12.2021	Po certyfikacji Nintendo
Stencil Art	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	12.2021	Po certyfikacji Nintendo
Akuto Showdown	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	12.2021	Po certyfikacji Nintendo
Eyes: The Horror Game	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	12.2021	Po certyfikacji Nintendo
Cultist Simulator	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	Q4 2021/ Q1 2022	W certyfikacji Nintendo
Om Nom: Run	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	Q4 2021/ Q1 2022	Finalne prace nad wersją do certyfikacji
Real Boxing 2	Nintendo Switch	Japonia	Pełna gra	Q1 2022	Prace zaawansowane

Powyższe daty premier są datami orientacyjnymi, które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry.

3.1. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.

<i>Gra</i>	<i>Platformy (*)</i>	<i>Region</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Planowana Cena Gry</i>
Aspire: Ina's Tale Lokalizacja studia: Brazylia Typ gry: przygodowa 2D	PC Xbox One Nintendo Switch	Global	Q4 2021	12.99 USD/EUR
What Lies in the Multiverse Lokalizacja studia: Chile Typ gry 2D, „pixel art”	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	Q1 2022	14.99 USD/EUR
TBA Lokalizacja studia: Wielka Brytania Typ gry: przygodowa; osadzona w post-cyberpunkowej przyszłości	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	Q2/Q3 2022	TBA
TBA Lokalizacja studia: Serbia Typ gry: przygodowa, 2.5 D	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	Q3 2022	TBA
TBA Lokalizacja studia: Brazylia Typ gry: przygodowa, 3D	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	Q4 2022	TBA

Konkretne terytoria oraz planowane daty premier są datami orientacyjnymi przekazanymi przez Zarząd Untold Tales S.A., które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem tworzenia, portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry, jak i terminami premier istotnych tytułów firm trzecich.

(*) Gry w wersji Sony PS4 i Xbox One są dostępne do kupienia także dla użytkowników nowej generacji konsol – Sony PS5 i Xbox Series X/S. Wersja PC oznacza możliwość wydania gry na platformach Steam, Epic Games Store, GOG, Windows Store.

3.2. Plan wydawniczy jednostki zależnej naptime.games sp. z o.o.

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Status projektu (15.11.2021)</i>
Planet Quiz (IP własne)	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	25.12.2021	Przygotowanie do wydania
Planet Quiz (IP własne)	PS4, XBOX	US, EUR	Pełna gra	12.2021/01.2022	Końcowa faza produkcji
Cooking (tytuł roboczy, IP własne)	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	2022	Pre-produkcja

Konkretne terytoria oraz planowane daty premier są datami orientacyjnymi przekazanyymi przez Zarząd naptime.games sp. z o.o., które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem tworzenia, portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry, jak i terminami premier istotnych tytułów firm trzecich.

**4. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE,
SPORZĄDZONE ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI
ZA TRZECI KWARTAŁ 2021 R.**

4.1 Jednostkowy bilans

Jednostkowy bilans - Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2021	30.09.2020
Aktywa trwałe	7 820 346,89	10 932 496,38
Wartości niematerialne i prawne		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	126 601,47	211 002,51
Autorskie prawa majątkowe	1 071 562,53	941 275,38
Inne wartości niematerialne i prawne	23 668,87	1 832,38
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	250 000,00
	1 221 832,87	1 404 110,27
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	255 998,22	219 982,17
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	2 814,50	3 820,66
urządzenia techniczne i maszyny	122 192,96	175 270,42
środki transportu	124 614,15	35 831,65
inne środki trwałe	6 376,61	5 059,44
	255 998,22	219 982,17
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	97 447,80	95 765,94
	97 447,80	95 765,94
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	6 245 068,00	9 212 638,00
w jednostkach powiązanych	1 640 000,00	1 000 000,00
udziały lub akcje	1 640 000,00	1 000 000,00
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	22 540,00	322 540,00
udziały lub akcje	22 540,00	322 540,00
w pozostałych jednostkach	4 582 528,00	7 890 098,00
udziały lub akcje	4 582 528,00	7 890 098,00
	6 245 068,00	9 212 638,00

Jednostkowy bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2021	30.09.2020
Aktywa obrotowe	6 324 353,64	6 305 517,69
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	2 088 350,59	1 794 703,19
Zaliczki na dostawy i usługi	26 259,85	19 002,30
	2 114 610,44	1 813 705,49
Należności krótkoterminowe		
Należności od jednostek powiązanych	336 383,95	-
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	20 176,45	-
do 12 miesięcy	20 176,45	-
inne	316 207,50	-
Należności od pozostałych jednostek	1 110 023,33	1 311 100,14
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	893 597,83	1 000 638,23
do 12 miesięcy	893 597,83	1 000 638,23
z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	216 425,50	310 461,91
	1 446 407,28	1 311 100,14
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 034 802,63	2 236 216,78
w pozostałych jednostkach	555 019,63	399 151,41
udziały lub akcje	29 469,44	-
udzielone pożyczki	181 025,76	50 636,98
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	344 524,43	348 514,43
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	1 479 783,00	1 837 065,37
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	1 479 783,00	1 837 065,37
	2 034 802,63	2 236 216,78
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	728 533,29	944 495,28
AKTYWA RAZEM	14 144 700,53	17 238 014,07

Jednostkowy bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASYWA	30.09.2021	30.09.2020
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym:	8 482 263,52	4 364 073,22
<i>nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)</i>	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe, w tym:	1 000 000,00	-
<i>na udziały (akcje) własne</i>	1 000 000,00	-
Zysk z lat ubiegłych	-	2 589 981,76
Zysk netto	232 180,89	3 508 425,66
	10 696 444,41	11 444 480,64
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 448 256,12	5 793 533,43
Rezerwy na zobowiązania		
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 288 308,79	1 880 172,01
	1 288 308,79	1 880 172,01
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	281 674,91	579 222,00
kredyty i pożyczki	225 123,00	250 676,00
inne zobowiązania finansowe	56 551,91	328 546,00
	281 674,91	579 222,00
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	96 362,07	750 000,00
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	96 362,07	-
do 12 miesięcy	96 362,07	-
inne	-	750 000,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 464 313,15	2 361 253,16
kredyty i pożyczki	184 377,51	390 678,59
inne zobowiązania finansowe	35 881,40	46 954,48
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	1 112 005,48	1 116 453,85
do 12 miesięcy	1 112 005,48	1 116 453,85
z tytułu podatków, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz	63 033,60	112 963,46
innych tytułów publiczno-prawnych		
z tytułu wynagrodzeń	68 786,86	159 906,64
inne	228,30	534 296,14
	1 560 675,22	3 111 253,16
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	317 597,20	222 886,26
krótkoterminowe	317 597,20	222 886,26
	317 597,20	222 886,26
PASYWA RAZEM	14 144 700,53	17 238 014,07

4.2 Jednostkowy rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020	01.01.2020 - 30.09.2020
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi				
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 227 667,68	8 133 374,45	2 666 497,33	8 220 740,70
Zmiana stanu produktów	(250 000,00)	(250 000,00)	-	-
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-	-	271 992,00
	1 977 667,68	7 883 374,45	2 666 497,33	8 492 732,70
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	(251 728,74)	(760 801,49)	(244 647,73)	(726 487,36)
Zużycie materiałów i energii	(32 744,96)	(98 843,80)	(36 195,06)	(85 286,81)
Usługi obce	(1 639 426,86)	(5 669 288,74)	(2 155 882,20)	(6 351 452,05)
Podatki i opłaty	(7 968,42)	(9 827,61)	(5 712,79)	(7 078,47)
Wynagrodzenia	(254 380,78)	(884 023,95)	(306 501,41)	(757 286,96)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(26 264,94)	(92 197,05)	(50 366,80)	(106 402,16)
Pozostałe koszty rodzajowe	(31 843,29)	(86 490,07)	(45 861,39)	(111 820,83)
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-	-	(158 018,94)
	(2 244 357,99)	(7 601 472,71)	(2 845 167,38)	(8 303 833,58)
Zysk/(Strata) ze sprzedaży	(266 690,31)	281 901,74	(178 670,05)	188 899,12
Pozostałe przychody operacyjne				
Dotacje	164 273,00	164 273,00	-	-
Inne przychody operacyjne	45 275,20	69 950,07	20 499,41	20 608,34
	209 548,20	234 223,07	20 499,41	20 608,34
Pozostałe koszty operacyjne				
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	(118 630,66)	-	(38 816,87)
Przekazane darowizny	-	-	-	(258 750,00)
Inne koszty operacyjne	(15 358,79)	(16 787,69)	(22 255,53)	(112 807,46)
	(15 358,79)	(135 418,35)	(22 255,53)	(410 374,33)
Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej	(72 500,90)	380 706,46	(180 426,17)	(200 866,87)
Przychody finansowe				
Dywidendy i udziały w zyskach	-	-	52 107,00	52 107,00
Odsetki, w tym:	704,66	2 434,67	378,08	10 986,08
<i>od jednostek powiązanych</i>	-	383,56	-	-
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	75 000,00	260 000,00	443 068,23	442 544,23
<i>w jednostkach powiązanych</i>	75 000,00	260 000,00	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	138 321,29	-	-	4 061 527,76
Inne	20 661,59	-	8 346,19	-
	234 687,54	262 434,67	503 899,50	4 567 165,07
Koszty finansowe				
Odsetki	(3 079,31)	(11 431,28)	(6 493,24)	(26 411,31)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	(129 193,17)	(169 939,08)	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	(149 569,77)	(420 252,00)	-
Inne	(2 688,03)	(25 557,92)	(6 389,78)	(20 719,82)
	(134 960,51)	(356 498,05)	(433 135,02)	(47 131,13)
Zysk/(Strata) brutto	27 226,13	286 643,08	(109 661,69)	4 319 167,07
Podatek dochodowy	(5 172,97)	(54 462,19)	29 761,86	(810 741,41)
Zysk/(Strata) netto	22 053,16	232 180,89	(79 899,83)	3 508 425,66

4.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020	01.01.2020 - 30.09.2020
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Zysk/(Strata) netto	22 053,16	232 180,89	(79 899,83)	3 508 425,66
Korekty razem				
Amortyzacja	251 728,74	760 801,49	244 647,73	726 487,36
Strata/(Zysk) z tytułu różnic kursowych	(1 776,97)	(286,92)	10 349,59	(5 835,02)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	1 957,07	7 381,80	5 416,74	13 288,43
Strata/(Zysk) z działalności inwestycyjnej	(84 128,12)	110 921,96	(27 654,73)	(4 364 515,38)
Zmiana stanu rezerw	(134 140,03)	(113 679,81)	(39 661,86)	800 841,41
Zmiana stanu zapasów	69 385,07	(726 948,57)	(398 664,31)	(703 205,61)
Zmiana stanu należności	(282 757,28)	60 549,87	(566 634,19)	1 118 310,56
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(20 949,11)	(336 092,56)	416 683,65	(634 864,03)
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	46 403,63	144 149,94	112 949,04	(49 526,71)
Inne korekty	(164 273,00)	(164 273,00)	5 127,31	-
	(318 550,00)	(257 475,80)	(237 441,03)	(3 099 018,99)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(296 496,84)	(25 294,91)	(317 340,86)	409 406,67
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	471 579,14	1 765 090,65	1 451 525,84	1 926 222,95
Z aktywów finansowych, w tym	471 579,14	1 765 090,65	1 451 525,84	1 926 222,95
<i>w jednostkach powiązanych</i>	42 500,00	706 633,56	-	-
<i>w pozostałych jednostkach</i>	429 079,14	1 058 457,09	1 451 525,84	1 926 222,95
zbycie aktywów finansowych	328 777,77	881 416,68	1 451 525,84	1 926 222,95
splata udzielonych pożyczek długoterminowych	100 000,00	175 000,00	-	-
odsetki	301,37	2 040,41	-	-
Wydutki	(809 412,93)	(1 289 594,47)	(306 077,72)	(401 191,44)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(4 412,93)	(22 613,50)	(56 077,72)	(101 191,44)
Na aktywa finansowe, w tym	(805 000,00)	(1 266 980,97)	(250 000,00)	(300 000,00)
<i>w jednostkach powiązanych</i>	(605 000,00)	(955 000,00)	(250 000,00)	(250 000,00)
<i>w pozostałych jednostkach</i>	(200 000,00)	(311 980,97)	-	(50 000,00)
nabycie aktywów finansowych	-	(6 980,97)	-	-
udzielone pożyczki długoterminowe	(200 000,00)	(305 000,00)	-	(50 000,00)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(337 833,79)	475 496,18	1 145 448,12	1 525 031,51
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wpływy	-	-	-	578 546,00
Kredyty i pożyczki	-	-	-	578 546,00
Wydutki	(44 079,48)	(411 483,70)	(212 613,07)	(956 707,52)
Splaty kredytów i pożyczek	(32 553,22)	(326 634,13)	(202 537,27)	(916 941,74)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(8 446,95)	(24 963,27)	(6 024,89)	(17 849,58)
Odsetki	(3 079,31)	(59 886,30)	(4 050,91)	(21 916,20)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(44 079,48)	(411 483,70)	(212 613,07)	(378 161,52)
Przepływy pieniężne netto razem	(678 410,11)	38 717,57	615 494,19	1 556 276,66
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	(678 410,11)	38 717,57	615 494,19	1 556 276,66
Środki pieniężne na początek okresu	2 158 193,11	1 441 065,43	1 221 571,18	280 788,71
Środki pieniężne na koniec okresu	1 479 783,00	1 479 783,00	1 837 065,37	1 837 065,37

4.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020	01.01.2020 - 30.09.2020
Kapitał własny na początek okresu	10 674 391,25	10 464 263,52	11 521 883,35	7 936 054,98
Kapitał podstawowy na początek okresu	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał podstawowy na koniec okresu	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 482 263,52	6 954 054,98	4 364 073,22	4 364 073,22
Zmiany kapitału zapasowego	-	1 528 208,54	-	-
zwiększenia z tytułu	-	2 528 208,54	-	-
podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	-	2 528 208,54	-	-
zmniejszenia z tytułu	-	(1 000 000,00)	-	-
przeniesienia zysku na kapitał rezerwowy	-	(1 000 000,00)	-	-
Kapitał zapasowy na koniec okresu	8 482 263,52	8 482 263,52	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	1 000 000,00	-	-	-
Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	-	1 000 000,00	-	-
zwiększenia z tytułu	-	1 000 000,00	-	-
utworzenia kapitału rezerwowego na nabycie akcji własnych	-	1 000 000,00	-	-
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	1 000 000,00	1 000 000,00	-	-
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-	-	2 589 981,76	(157 755,46)
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	-	-	2 589 981,76	-
zwiększenia z tytułu:	210 127,73	-	3 588 325,49	2 589 981,76
przeniesienie zysku z lat ubiegłych	210 127,73	-	3 588 325,49	2 589 981,76
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	210 127,73	-	6 178 307,25	2 589 981,76
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-	-	-	(157 755,46)
zmniejszenia z tytułu:	-	-	-	157 755,46
przeniesienia zysku z lat ubiegłych	-	-	-	157 755,46
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	-	-	-	-
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	210 127,73	-	6 178 307,25	2 589 981,76
Wynik netto	22 053,16	232 180,89	(79 899,83)	3 508 425,66
zysk netto	22 053,16	232 180,89	-	3 508 425,66
strata netto	-	-	(79 899,83)	-
Kapitał własny na koniec okresu	10 696 444,41	10 696 444,41	11 444 480,64	11 444 480,64
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	10 696 444,41	10 696 444,41	11 444 480,64	11 444 480,64

**5. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE,
SPORZĄDZONE ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI
ZA TRZECI KWARTAŁ 2021 R.**

5.1 Skonsolidowany bilans

Skonsolidowany bilans - Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2021	30.09.2020 (*)
Aktywa trwałe	7 972 200,74	9 963 461,47
Wartości niematerialne i prawne		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	126 601,47	211 002,51
Autorskie prawa majątkowe	1 225 283,45	941 275,38
Inne wartości niematerialne i prawne	434 746,58	1 832,38
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	1 134 174,02	250 000,00
	2 920 805,52	1 404 110,27
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	347 952,37	219 982,17
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	9 047,98	3 820,66
urządzenia techniczne i maszyny	206 533,73	175 270,42
środki transportu	124 614,15	35 831,65
inne środki trwałe	7 756,51	5 059,44
	347 952,37	219 982,17
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	100 567,80	95 765,94
	100 567,80	95 765,94
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	4 602 875,05	8 243 603,09
w jednostkach zależnych, współzależnych i stowarzyszonych		
wycenianych metodą praw własności	20 347,05	353 505,09
udziały lub akcje	20 347,05	353 505,09
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada		
zaangażowanie w kapitale	4 582 528,00	7 890 098,00
udziały lub akcje	4 582 528,00	7 890 098,00
	4 602 875,05	8 243 603,09

(*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

Skonsolidowany bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2021	30.09.2020 (*)
Aktywa obrotowe	9 182 115,76	6 555 501,65
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	2 448 193,02	1 794 703,19
Zaliczki na dostawy i usługi	28 923,48	19 002,30
	2 477 116,50	1 813 705,49
Należności krótkoterminowe		
Należności od pozostałych jednostek	1 576 961,48	1 314 897,44
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	1 163 097,75	1 000 638,23
do 12 miesięcy	1 163 097,75	1 000 638,23
z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	413 863,73	314 259,21
	1 576 961,48	1 314 897,44
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	4 252 150,67	2 482 403,44
w pozostałych jednostkach	555 019,63	399 151,41
udziały lub akcje	29 469,44	-
udzielone pożyczki	181 025,76	50 636,98
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	344 524,43	348 514,43
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	3 697 131,04	2 083 252,03
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	3 697 131,04	2 083 252,03
	4 252 150,67	2 482 403,44
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	875 887,11	944 495,28
AKTYWA RAZEM	17 154 316,50	16 518 963,12

(*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządziła skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

Skonsolidowany bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASYWA	30.09.2021	30.09.2020 (*)
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym:	8 482 263,52	4 364 073,22
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe, w tym:	1 000 000,00	-
- na udziały (akcje) własne	1 000 000,00	-
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	(162 397,87)	2 602 810,11
Zysk netto	1 782 703,47	3 504 826,26
	12 084 569,12	11 453 709,59
Kapitał mniejszości	1 177 621,05	-
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 892 126,33	5 065 253,53
Rezerwy na zobowiązania		
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 179 629,06	1 880 172,01
	1 179 629,06	1 880 172,01
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	281 674,91	579 222,00
kredyty i pożyczki	225 123,00	250 676,00
inne zobowiązania finansowe	56 551,91	328 546,00
	281 674,91	579 222,00

(*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

Skonsolidowany bilans – Pasywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASYWA	30.09.2021	30.09.2020 (*)
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	2 034 696,71	2 380 273,26
kredyty i pożyczki	184 377,51	390 678,59
inne zobowiązania finansowe	35 881,40	46 954,48
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności do 12 miesięcy	1 466 023,12	1 135 473,95
z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych	165 015,05	112 963,46
z tytułu wynagrodzeń	183 171,33	159 906,64
inne	228,30	534 296,14
	2 034 696,71	2 380 273,26
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	396 125,65	225 586,26
krótkoterminowe	396 125,65	225 586,26
	396 125,65	225 586,26
PASYWA RAZEM	17 154 316,50	16 518 963,12

(*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

5.2 Skonsolidowany rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020 (*)	01.01.2020 - 30.09.2020 (*)
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi:				
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 403 589,11	8 613 365,91	2 666 198,97	8 815 451,79
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-	-	271 992,00
	2 403 589,11	8 613 365,91	2 666 198,97	9 087 443,79
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	(276 654,68)	(802 025,86)	(244 647,73)	(726 487,36)
Zużycie materiałów i energii	(43 537,28)	(131 049,73)	(37 675,06)	(86 856,15)
Usługi obce	(2 110 054,49)	(6 830 334,55)	(2 172 141,31)	(6 819 426,55)
Podatki i opłaty	(12 912,26)	(26 140,38)	(6 425,65)	(8 524,99)
Wynagrodzenia	(522 431,87)	(1 306 819,04)	(306 501,41)	(824 379,96)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(49 285,72)	(115 717,83)	(50 366,80)	(106 402,16)
Pozostałe koszty rodzajowe	(132 712,26)	(224 844,07)	(46 428,33)	(112 530,31)
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-	-	(158 018,94)
	(3 147 588,56)	(9 436 931,46)	(2 864 186,29)	(8 842 626,42)
Zysk/(Strata) ze sprzedaży	(743 999,45)	(823 565,55)	(197 987,32)	244 817,37
Pozostałe przychody operacyjne				
Dotacje	164 273,00	164 273,00	-	-
Inne przychody operacyjne	921,25	2 596,12	20 499,41	20 608,34
	165 194,25	166 869,12	20 499,41	20 608,34
Pozostałe koszty operacyjne				
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	(118 630,66)	-	(38 816,87)
Przekazane darowizny	-	-	-	(258 750,00)
Inne koszty operacyjne	(374,84)	(14 129,02)	(22 255,53)	(145 276,27)
	(374,84)	(132 759,68)	(22 255,53)	(442 843,14)
Strata z działalności operacyjnej	(579 180,04)	(789 456,11)	(199 743,44)	(177 417,43)

(*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządziła skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

Skonsolidowany rachunek zysków i strat – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020 (*)	01.01.2020 - 30.09.2020 (*)
Przychody finansowe				
Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	-	-	52 107,00	52 107,00
- od jednostek pozostałych	-	-	52 107,00	52 107,00
Odsetki	704,66	2 051,11	378,08	10 727,18
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-	443 068,23	442 544,23
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	138 321,29	-	-	4 061 527,76
Inne	2 610 109,64	2 589 448,05	8 346,19	-
	2 749 135,59	2 591 499,16	503 899,50	4 566 906,17
Koszty finansowe				
Odsetki	(3 079,31)	(11 431,28)	(6 329,76)	(26 411,31)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	(129 193,17)	(169 939,08)	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	(149 569,77)	(420 252,00)	-
Inne	(5 819,66)	(38 695,52)	(6 475,01)	(24 315,31)
	(138 092,14)	(369 635,65)	(433 056,77)	(50 726,62)
Zysk/(Strata) na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych	235 993,37	247 892,15	(41 331,19)	(41 331,19)
Zysk/(Strata) z działalności gospodarczej	2 267 856,78	1 680 299,55	(170 231,90)	4 297 430,93
Zysk z udziałów/(akcji) w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności	6 410,98	(397,53)	(1 500,41)	18 136,74
Zysk/(Strata) brutto	2 274 267,76	1 679 902,02	(171 732,31)	4 315 567,67
Podatek dochodowy	16 134,86	32 565,84	29 761,86	(810 741,41)
Zyski/(Straty) mniejszości	(68 464,83)	(70 235,61)	-	-
Zysk/(Strata) netto	2 358 867,45	1 782 703,47	(141 970,45)	3 504 826,26

(*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

5.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020 (*)	01.01.2020 - 30.09.2020 (*)
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Zysk/(Strata) netto	2 358 867,45	1 782 703,47	(141 970,45)	3 504 826,26
Korekty razem:				
Zyski/(Straty) mniejszości	(68 464,83)	(70 235,61)	-	-
(Zysk)/Strata z udziałów (akcji) w jednostkach wycenianych metodą praw własności	(6 410,98)	397,53	1 500,41	(18 136,74)
Amortyzacja	276 654,68	802 025,86	244 647,73	726 487,36
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	(1 776,97)	(286,92)	10 349,59	(5 835,02)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	1 957,07	7 765,36	5 416,74	13 288,43
(Zysk)/Strata z działalności inwestycyjnej	(2 834 569,54)	(2 466 418,24)	13 676,46	(4 364 515,38)
Zmiana stanu rezerw	(157 829,86)	(203 089,84)	(39 661,86)	800 841,41
Zmiana stanu zapasów	(43 120,99)	(839 454,63)	(398 664,31)	(703 205,61)
Zmiana stanu należności	(256 694,47)	97 511,94	(570 431,49)	1 114 513,26
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	2 963,42	(282 158,33)	433 206,63	(615 843,93)
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	61 239,79	113 240,02	115 649,04	(46 826,71)
Inne korekty z działalności operacyjnej	(164 273,00)	(164 273,00)	5 127,31	-
	(3 190 325,68)	(3 004 975,86)	(179 183,75)	(3 099 232,93)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(831 458,23)	(1 222 272,39)	(321 154,20)	405 593,33
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	471 579,14	1 514 707,09	1 339 694,36	1 916 025,33
Z aktywów finansowych, w tym:	471 579,14	1 514 707,09	1 339 694,36	1 916 025,33
w pozostałych jednostkach	471 579,14	1 514 707,09	1 339 694,36	1 916 025,33
zbycie aktywów finansowych	371 277,77	1 337 666,68	1 339 694,36	1 916 025,33
spłata udzielonych pożyczek długoterminowych	100 000,00	175 000,00	-	-
odsetki	301,37	2 040,41	-	-
Wydatki	(837 852,59)	(1 932 954,41)	(56 077,72)	(151 191,44)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(637 852,59)	(1 620 973,44)	(56 077,72)	(101 191,44)
Na aktywa finansowe, w tym:	(200 000,00)	(311 980,97)	-	(50 000,00)
w pozostałych jednostkach	(200 000,00)	(311 980,97)	-	(50 000,00)
nabycie aktywów finansowych	-	(6 980,97)	-	-
udzielone pożyczki długoterminowe	(200 000,00)	(305 000,00)	-	(50 000,00)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(366 273,45)	(418 247,32)	1 283 616,64	1 764 833,89

(*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020 (*)	01.01.2020 - 30.09.2020 (*)
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wpływy	45 000,00	3 795 000,00	-	578 546,00
Kredyty i pożyczki	-	-	-	578 546,00
Inne wpływy finansowe	45 000,00	3 795 000,00	-	-
Wydatki	(44 079,48)	(411 483,70)	(212 613,07)	(956 707,52)
Spłaty kredytów i pożyczek	(32 553,22)	(326 634,13)	(202 537,27)	(916 941,74)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(8 446,95)	(24 963,27)	(6 024,89)	(17 849,58)
Odsetki	(3 079,31)	(59 886,30)	(4 050,91)	(21 916,20)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	920,52	3 383 516,30	(212 613,07)	(378 161,52)
Przepływy pieniężne netto razem	(1 196 811,16)	1 742 996,59	749 849,37	1 792 265,70
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	(1 196 811,16)	1 742 996,59	749 849,37	1 792 265,70
Środki pieniężne na początek okresu	4 893 942,20	1 954 134,45	1 333 402,66	290 986,33
Środki pieniężne na koniec okresu	3 697 131,04	3 697 131,04	2 083 252,03	2 083 252,03

(*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

5.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020 (*)	01.01.2020 - 30.09.2020 (*)
Kapitał własny na początek okresu	13 475 701,67	10 301 865,65	11 595 680,04	7 948 883,33
Kapitał podstawowy na początek okresu	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał podstawowy na koniec okresu	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	11 882 263,52	6 954 054,98	4 364 073,22	4 364 073,22
Zmiany kapitału zapasowego	(3 400 000,00)	1 528 208,54	-	-
zwiększenia (z tytułu):	-	2 528 208,54	-	-
- podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	-	2 528 208,54	-	-
zmniejszenia (z tytułu):	(3 400 000,00)	(1 000 000,00)	-	-
- przeniesienia zysku na kapitał rezerwowy	-	(1 000 000,00)	-	-
- zarejestrowania podwyższenia kapitału zapasowego jednostki zależnej i rozpoznania kapitałów mniejszości	(3 400 000,00)	-	-	-
Kapitał zapasowy na koniec okresu	8 482 263,52	8 482 263,52	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	1 350 000,00	-	-	-
Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	(350 000,00)	1 000 000,00	-	-
zwiększenia (z tytułu):	-	1 000 000,00	-	-
- utworzenie kapitału rezerwowego na nabycie akcji własnych	-	1 000 000,00	-	-
zmniejszenia (z tytułu):	(350 000,00)	-	-	-
- zarejestrowania podwyższenia kapitału zakładowego jednostki zależnej i rozpoznania kapitałów mniejszości	(350 000,00)	-	-	-
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	1 000 000,00	1 000 000,00	-	-
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	(162 397,87)	(9 735,64)	2 602 810,11	(155 315,71)
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	-	-	2 602 810,11	12 828,35
zwiększenia (z tytułu):	-	-	3 646 796,71	2 589 981,76
- przeniesienie zysku z lat ubiegłych	-	-	3 646 796,71	2 589 981,76
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	-	-	6 249 606,82	2 602 810,11
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(162 397,87)	(9 735,64)	-	(168 144,06)
zmniejszenia (z tytułu):	-	-	-	229 825,31
- przeniesienia zysku z lat ubiegłych	-	-	-	229 825,31
zwiększenia (z tytułu):	(576 163,98)	(152 662,23)	-	(61 681,25)
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	(576 163,98)	(152 662,23)	-	(61 681,25)
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(738 561,85)	(162 397,87)	-	-
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(738 561,85)	(162 397,87)	6 249 606,82	2 602 810,11
Wynik netto	2 358 867,45	1 782 703,47	(141 970,45)	3 504 826,26
zysk netto	2 358 867,45	1 782 703,47	-	3 504 826,26
strata netto	-	-	(141 970,45)	-
Kapitał własny na koniec okresu	12 084 569,12	12 084 569,12	11 453 709,59	11 453 709,59
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	12 084 569,12	12 084 569,12	11 453 709,59	11 453 709,59

(*) Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Dane porównawcze obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządziła skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy

6. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Jednostkowe i skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, określonymi w ustawie o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (Dz. U. z 2021 r. poz. 217 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przyjęte przez Emitenta zasady rachunkowości przy sporządzaniu jednostkowego sprawozdania finansowego, stosowane były w sposób ciągły i są zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim roku obrotowym.

Emitent sporządził skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. po raz pierwszy za pierwszy kwartał 2021 roku. Zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 25 września 2009 r. w sprawie szczegółowych zasad sporządzania przez jednostki inne niż banki, zakłady ubezpieczeń i zakłady reasekuracji skonsolidowanych sprawozdań finansowych grup kapitałowych (Dz.U. z 2017 r. poz. 676), dane porównawcze za poprzedzający rok obrotowy obejmują dane jednostki dominującej wraz z danymi jednostek zależnych i stowarzyszonych wykazanymi w taki sposób, jakby jednostka dominująca sporządzała skonsolidowane sprawozdanie finansowe za poprzedni rok obrotowy.

6.2. Stosowane zasady rachunkowości

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memorialowej, tj. w okresach których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności.

Spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

Przychody ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujemuje się w rachunku zysków i strat, gdy Grupa Kapitałowa przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji do 6 miesięcy

Przychody z wykonania usług o okresie realizacji do 6 miesięcy ujemowane są w momencie zakończenia wykonywania usługi.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy

Przychody i koszty z wykonania usług o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy ustala się na dzień bilansowy proporcjonalnie do ich stopnia zaawansowania. Stan zaawansowania realizacji umowy ustala się metodą udziału kosztów poniesionych od dnia zawarcia umowy do dnia ustalenia przychodu w całkowitych kosztach wykonania usług.

Przychody odsetkowe

Przychody odsetkowe są ujmowane w momencie ich naliczenia.

Przychody z tytułu dywidend

Przychody z tytułu dywidend zalicza się do przychodów finansowych na dzień powzięcia przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy spółki, w którą Grupa Kapitałowa zainwestowała, uchwały o podziale zysku, chyba że w uchwale określono inny dzień prawa do dywidendy.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i wydawanymi grami wykazane zostały w bilansie w wartości netto.

Koszty prac dotyczących dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne. Po dniu premiery ujmowane są w wartościach niematerialnych i prawnych jako prawo do dystrybucji gier.

Wartości niematerialne i prawne, za wyjątkiem autorskich praw majątkowych do wytworzonych gier oraz praw do dystrybucji gier, umarza się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek amortyzacyjnych:

Koszty zakończonych prac rozwojowych	10%-20%
Inne	20%-50%

Dla autorskich praw majątkowych oraz praw do dystrybucji gier Spółka stosuje metodę amortyzacji naturalnej, która jest uzależniona od planowanego rozkładu realizacji przychodów wynikających z użytkowania danego składnika aktywów w przyszłości. Stosowany model został opracowany na podstawie danych historycznych. Weryfikacja modelu została przeprowadzona na podstawie przychodów ze sprzedaży szerokiej gamy produktów wprowadzonych na rynek.

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Środki trwałe

Środki trwałe wycenia się w księgach w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia (wartość początkowa), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych oraz środków trwałych w budowie obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania. Środki trwałe o wartości początkowej poniżej 3.500 zł, z wyjątkiem sprzęty IT, odpisywane są jednorazowo w koszty operacyjne Spółki.

Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące::

Budynki, lokale, prawa do lokali	10% - 33,33%
Urządzenia techniczne i maszyny	10% - 30%
Środki transportu	20%
Inne środki trwałe	10% - 33,33%

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa posiadane w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane w celu osiągnięcia tych korzyści.

Trwała utrata wartości aktywów

Na każdy dzień bilansowy ocenia się czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli takie dowody istnieją, ustala się szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje się odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest ujmowana w rachunku zysków i strat. W przypadku, gdy skutki uprzednio dokonanego przeszacowania aktywów ujęto jako kapitał z aktualizacji wyceny, to strata pomniejsza wysokość tego kapitału, a pozostała część straty jest odnoszona na rachunek zysków i strat.

Leasing finansowy

Gdy Grupa Kapitałowa jest stroną umów leasingowych, na podstawie których przyjęła do używania obce środki trwale i wartości niematerialne i prawne, na mocy których następuje przeniesienie zasadniczo całego ryzyka i pożytków wynikających z tytułu posiadania aktywów będących przedmiotem umowy, przedmiot leasingu jest ujmowany w bilansie. Przedmiot leasingu jest początkowo ujmowany według niższej z dwóch wartości: wartości godziwej lub wartości bieżącej minimalnych opłat leasingowych.

Zapasy

Zapasy wyceniane są według cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od ich cen sprzedaży netto na dzień bilansowy.

Wartość zapasów ustala się w oparciu o:

Wyroby gotowe oraz produkty w toku produkcji - koszty wytworzenia, które obejmują koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

Zapasy ujmowane są w bilansie w wartości netto, tj. pomniejszone o wartość odpisów aktualizujących. Odpisy aktualizujące ujmuje się w pozostałych kosztach operacyjnych.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wykazuje się na dzień ich powstania według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego dla danej waluty z dnia poprzedzającego ten dzień.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. W szczególności, czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują koszty minimów gwarancyjnych, które zostały wypłacone z góry deweloperom gier i w przyszłości będą rozliczane z należnościami licencyjnymi płatnymi deweloperom. Koszty te rozpoznawane są w rachunku zysków i strat począwszy od momentu, gdy Spółka osiąga przychody ze sprzedaży gier jako wydawca i wypłaca deweloperom należności licencyjne od przychodów ze sprzedaży.

Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi.

Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczonego stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego, przy uwzględnieniu przepisów podatkowych obowiązujących na dzień bilansowy.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Instrumenty finansowe

Klasyfikacja instrumentów finansowych

Instrumenty finansowe ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania

i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Zasady wyceny i ujawniania aktywów finansowych opisane w poniższej nocie nie dotyczą wyłączonych z Rozporządzenia w szczególności: udziałów i akcji w jednostkach podporządkowanych, praw i zobowiązań wynikających z umów leasingowych i ubezpieczeniowych, należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz instrumentów finansowych wyemitowanych przez Grupę Kapitałową stanowiących jej instrumenty kapitałowe.

Aktywa finansowe dzieli się na:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe dzieli się na:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

Zasady ujmowania i wyceny instrumentów finansowych

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Grupę Kapitałową koszty transakcji.

Transakcje kupna i sprzedaży instrumentów finansowych dokonane w obrocie regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich rozliczenia.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z krótkoterminowych zmian cen oraz wahań innych czynników rynkowych albo krótkiego czasu trwania nabytego instrumentu, a także inne aktywa finansowe, bez względu na zamiary, jakimi kierowano się przy zawieraniu kontraktu, jeżeli stanowią one składnik portfela podobnych aktywów finansowych, co do którego jest duże prawdopodobieństwo realizacji w krótkim terminie zakładanych korzyści ekonomicznych.

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się pochodne instrumenty finansowe, z wyjątkiem przypadku, gdy Grupa Kapitałowa uznaje zawarte kontrakty za instrumenty zabezpieczające.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu wycenia się w wartości godziwej, natomiast skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności

Do aktywów finansowych utrzymywanych do terminu wymagalności zalicza się niezakwalifikowane do pożyczek udzielonych i należności własnych aktywa finansowe, dla których zawarte kontrakty ustalają termin wymagalności spłaty wartości nominalnej oraz określają prawo do otrzymania w ustalonych terminach korzyści ekonomicznych, na przykład oprocentowania, w stałej lub możliwej do ustalenia kwocie, pod warunkiem że Grupa Kapitałowa zamierza i może utrzymać te aktywa do czasu, gdy staną się one wymagalne.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności wycenia się według zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

Pożyczki udzielone i należności własne

Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się, niezależnie od terminu ich wymagalności (zapłaty), aktywa finansowe powstałe na skutek wydania bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środków pieniężnych. Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się także obligacje i inne dłużne instrumenty finansowe nabyte w zamian za wydane bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środki pieniężne, jeżeli z zawartego kontraktu jednoznacznie wynika, że zbywający nie utracił kontroli nad wydanymi instrumentami finansowymi (transakcje odkupu).

Do pożyczek udzielonych i należności własnych nie zalicza się nabytych pożyczek ani należności, a także wpłat dokonanych przez Grupę Kapitałową celem nabycia instrumentów kapitałowych nowych emisji, również wtedy, gdy nabycie następuje w pierwszej ofercie publicznej lub w obrocie pierwotnym, a w przypadku praw do akcji - także w obrocie wtórnym.

Pożyczki udzielone i należności własne wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożności.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży

Aktywa finansowe nie zakwalifikowane do pozostałych kategorii zaliczane są do aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wycenia się w wartości godziwej zaś skutki przeszacowania zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym instrumenty pochodne, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

Do zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się również zobowiązanie do dostarczenia pożyczonych papierów wartościowych oraz innych instrumentów finansowych, w przypadku zawarcia przez Grupę Kapitałową umowy sprzedaży krótkiej.

Pozostałe zobowiązania finansowe wycenia się w skorygowanej cenie nabycia, wyliczonej przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

Opis metod i istotnych założeń przyjętych do ustalenia wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w takiej wartości

Za wartość godziwą przyjmuje się kwotę, za jaką dany składnik aktywów mógłby zostać wymieniony, a zobowiązanie uregulowane na warunkach transakcji rynkowej, pomiędzy zainteresowanymi i dobrze poinformowanymi stronami.

Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne, w pozostałych przypadkach.

Rachunkowość zabezpieczeń

Grupa Kapitałowa nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

Metoda konsolidacji/wyceny jednostek podporządkowanych

Jednostki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną w okresie od objęcia nad nimi kontroli przez jednostkę dominującą do czasu ustania tej kontroli. Aktywa i zobowiązania spółki zależnej na dzień włączenia jej do skonsolidowanego sprawozdania finansowego ujmowane są według wartości godziwej. Różnica między wartością godziwą tych aktywów i zobowiązań oraz ceną nabycia powoduje powstanie wartości firmy lub ujemnej wartości firmy, które są wykazywane w odrębnej pozycji w skonsolidowanym bilansie.

Udziały w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności. Proporcjonalny udział jednostki dominującej w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych koryguje się o odpis wartości firmy lub ujemnej wartości firmy i ujmuje jako oddzielną pozycję w skonsolidowanym rachunku zysków i strat.

7. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPLYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA I JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ICH SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W TRZECIM KWARTALE 2021 R.

7.1 Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2021 roku i do dnia publikacji raportu

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent oraz jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta posiadają w sprzedaży ponad 70 gier i dodatków do gier na konsolę Nintendo Switch, 10 tytułów na konsolę Sony PS4, 3 tytuły na komputery PC, 1 grę na konsolę Xbox One oraz około 10 tytułów na starsze konsole Sony i Nintendo.

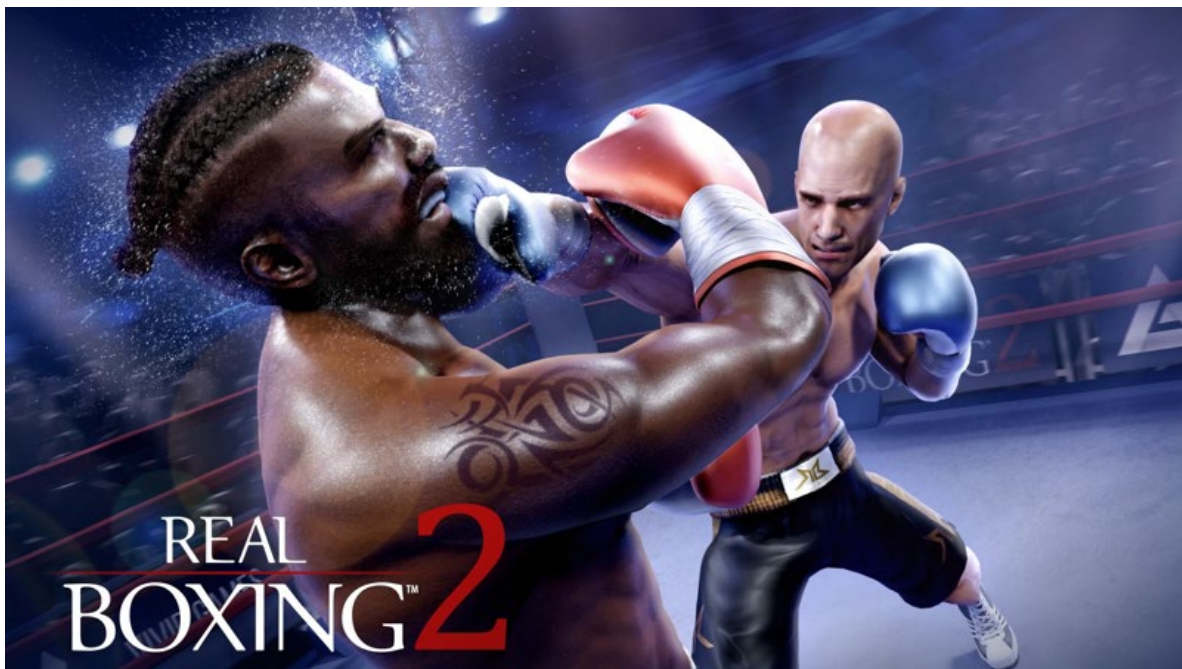
W okresie od 1 lipca 2021 r. do 15 listopada 2021 r. Emitent i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta wprowadziły do sprzedaży następujące tytuły:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
Epistory: Typing Chronicles	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	02.07.2021	QubicGames
BADLAND: Game of the Year Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	06.08.2021	QubicGames
Coloring Book – Classic Tales	Nintendo Switch	US, EUR	DLC	31.07.2021	QubicGames naptime.games*
	PC				
Golf Club Wasteland	Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	Pelna gra	03.09.2021	Untold Tales
Robonauts	PC (Steam)	Global	Pelna gra	09.09.2021	QubicGames
Momolu and Friends	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	10.09.2021	QubicGames naptime.games*
Puzzle Book – Cats, Fox & Adventure Packs	Nintendo Switch	US, EUR	DLCs Bundle	10.09.2021	QubicGames
Love Colors	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	17.09.2021	QubicGames naptime.games*
Om Nom: Run	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	05.11.2021	QubicGames naptime.games*

*Gry Om Nom: Run, Momolu and Friends i Love Colors oraz dodatki do gier Coloring Book i Puzzle Book zostały przygotowane do wydania, a następnie wydane we współpracy QubicGames i naptime.games.

Dodatkowo, od 28 września 2021 r. na platformie Steam dostępna pod kontem wydawniczym Untold Tales jest gra "Arise a Simple Story". Przeniesienie tej gry na konto Untold Tales odbyło się po podpisaniu przez Untold Tales umowy wydawniczej na grę "Arise a Simple Story", w ramach której spółka przejęła prawa wydawnicze do powyższej gry. W kolejnych miesiącach gra "Arise a Simple Story" zostanie przeniesiona na konta Untold Tales na kolejnych platformach sprzedażowych. Powstanie także nowa wersja gry na konsolę Nintendo Switch.

Kluczowe projekty realizowane przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2021 roku i do dnia publikacji raportu



Real Boxing 2

Real Boxing 2 na konsolę Nintendo Switch to największa premiera planowana na rok 2021 przez Emitenta. Gra jest tworzona na licencji Vivid Games. W trzecim kwartale Spółka tworzyła finalną wersję gry na konsolę Nintendo wraz z balansem gry po zmianie do modelu Premium. W ramach tworzenia wersji konsolowej został dodany tryb gry wieloosobowej na jednym urządzeniu.

Premiera gry na platformie Nintendo Switch została ustalona na 26 listopada 2021 r. i została dostosowana do daty największej kampanii QubicGames w roku 2021 – ‘Qubic & Friends Winter Fest’, która będzie miała miejsce od 26 listopada do 31 grudnia 2021 roku.

Standardowa cena gry Real Boxing 2 została ustalona na 14.99 USD/EUR, jednakże ze względu na decyzję o wydaniu gry w okresie promocji Black Friday / Cyber Monday będzie ona dostępna w cenach specjalnych zarówno dla graczy posiadających inne gry QubicGames, jak i wszystkich graczy Nintendo Switch.



Pocket Mini Golf 2

Spółka zdecydowała o kontynuacji projektu Pocket Mini Golf 2 w wersji Premium w pierwszej kolejności na konsole Nintendo Switch, a później na kolejne platformy w tym urządzenia mobile. Produkcja będzie kontynuowana od początku 2022 roku na zlecenie Emitenta przez jedną ze spółek zależnych lub niezależny podmiot. Gra planowana jest do wydania w wersji na konsolę Nintendo Switch w roku 2022.

Jednocześnie cały czas bardzo dobrze sprzedaje się gra Pocket Mini Golf, która wraz z wersją Hole in One sprzedana się do tej pory w ponad 415 tys. egzemplarzy.

Emitent planuje w kolejnych latach rozwijać serię gier 'Pocket' zarówno na konsole Nintendo Switch jak i urządzenia mobilne we współpracy z niezależnymi studiami developerskimi oraz spółkami zależnymi naptime.games i Another Moon. Emitent nie planuje posiadać własnego zespołu developerskiego w celu rozwijania gier z serii 'Pocket'.



Om Nom: Run

Pierwsza z gier wydawanych na licencji ZeptoLab opartej na IP Om Nom, której produkcja i wydanie nastąpiło przy wsparciu spółki zależnej naptime.games. Obecnie QubicGames wraz z naptime.games przygotowują do wydania na konsoli Nintendo Switch dwie kolejne gry na licencji ZeptoLab – Pudding Monsters i Om Nom Toons, Coloring & Puzzle (tytuł roboczy).

Sprzedaż gry Om Nom: Run osiągnęła 7,5 tysiąca sztuk w 10 dni od premiery na konsoli Nintendo Switch i obok gry Love Colors, której sprzedaż w 1,5 miesiąca od premiery osiągnęła ponad 16,5 tysiąca sztuk, jest to kolejna bardzo udana premiera Emitenta robiona we współpracy z naptime.games.





Planet Quiz: Learn & Discover

Planet Quiz to kolejna produkcja własna Emitenta i jednostki zależnej naptime.games. IP zostało odkupione od QubicGames przez naptime.games 8 września 2021 r. i dalsza produkcja po tej dacie oraz wydanie gry będzie realizowane w ramach spółki naptime.games.

Gra to złożony quiz z wiedzy o świecie, zawierający pytania z 17 kategorii z zakresu geografii, biologii, świata roślin i zwierząt, znanych ludzi, regionalnych potraw itp. Oferuje 4 tryby interakcji: jednoosobowe kampanię i szybką rozgrywkę, turniej multiplayer, w którym może rywalizować od dwóch do czterech osób oraz Quizpedię, stanowiącą zbiór hasel pojawiających się w grze. Pytania podzielono na 3 poziomy trudności. Walory edukacyjne, duża liczba zagadek i ciekawostek, możliwość gry wieloosobowej oraz wysoka jakość graficzna z wizualizacją 3D to najważniejsze cechy tego produktu.

Premiera gry na platformie Nintendo Switch planowana jest na 25 grudnia 2021 roku, bezpośrednio z konta jednostki zależnej Emitenta naptime.games. Gra będzie dostępna w regularnej cenie 11.99 USD/EUR.

Cooking (tytuł roboczy)

IP własne spółki naptime.games, którego produkcja została rozpoczęta w trzecim kwartale 2021 roku. Jest to gra family-friendly o gotowaniu, projektowana przede wszystkim z myślą o wygodnej i intuicyjnej obsłudze gestami. Gameplay - pełen presji i humoru - tworzą przeplatające się mini gry opisujące kuchenne czynności, wzbogacone dodatkowymi, zaskakującymi wyzwaniem. Pomaga w tym fantastyczny setting kreowanego przez spółkę uniwersum. Prosta fabuła oraz drugoplanowe postaci gry Cooking będą głębiej rozwijane w kolejnych grach osadzonych w tym samym uniwersum.

W grze pojawiają się:

- tryb dla pojedynczego gracza: ekstremalne gotowanie bazujące na motion-control;
- tryby dla wielu graczy: kooperacja pod presją, a także zmagania konkurencyjne;
- dla relaksu: tryb bez presji, w którym można na spokojnie poćwiczyć mini gry i przepisy.



Golf Club Wasteland

Na początku września 2021 r. jednostka zależna Untold Tales S.A. wydała grę Golf Club Wasteland, trzeci tytuł wydawniczy od momentu powołania spółki oraz pierwszy na wszystkie platformy (konsole PC Steam, Epic, PS4, Xbox i Nintendo Switch). Łączne przychody osiągnięte z tytułu sprzedaży powyższej gry tylko we wrześniu 2021 r. wyniosły ponad 300 tys. zł, a gra sprzedawała się w tym miesiącu w ponad 12 tys. sztuk. Gra została bardzo ciepło przyjęta przez community na całym świecie i zbiera świetne recenzje, a oceny na platformie STEAM utrzymują się na poziomie ponad 90%. Gra miała ponad 200 publikacji prasowych w tym m.in. Washington Post.

Aktualnie Golf Club Wasteland oczekuje swoich premier na rynkach azjatyckich dzięki podpisanym przez Untold Tales umowom dystrybucyjnym.



Aspire: Ina's Tale

Aspire: Ina's Tale to gra przygodowa 2D, w której gracz rozwiązuje zagadki wykorzystując moce astralne do manipulowania rzeczywistością i istotą tajemniczego świata. To kolejna premiera spółki zależnej Untold Tales S.A., planowana na grudzień 2021 r. na PC oraz konsole Nintendo Switch i Xbox One. Grywalne demo gry dostępne jest na platformie Steam od 1 października 2021 r.



What Lies in the Multiverse

What Lies in the Multiverse to fabularna przygodówka 2D, którą można też nazwać komedią dramatyczną. Chociaż wypełniona jest po brzegi humorem i komiksowymi skeczami, to w warstwie narracyjnej dotyka również głębszych i bardziej poważnych tematów jak śmierć, zawiść czy obsesja.

Premiera gry na PC oraz konsolach PS4, Switch i Xbox One planowana jest na początek 2022 r. Gra wydawana będzie przez spółkę zależną Untold Tales S.A. Grywalne demo gry dostępne jest na platformie Steam od 1 października 2021 r.

7.2. Inne istotne wydarzenia mające miejsce w trzecim kwartale 2021 roku i do dnia wydania raportu

❖ Zawarcie umowy wydawniczej ze spółką ZeptoLab UK Ltd

Na początku lipca 2021 roku Spółka podpisała umowę wydawniczą ze spółką ZeptoLab UK Ltd dotyczącą współpracy w zakresie stworzenia i wydania przez QubicGames aplikacji składającej się z modułów kolorowanki, puzzli oraz odtwarzacza filmików tematycznych (robocza nazwa Om Nom Toons, Coloring & Puzzle). W aplikacji zostaną wykorzystane assety z postacią Om Nom.

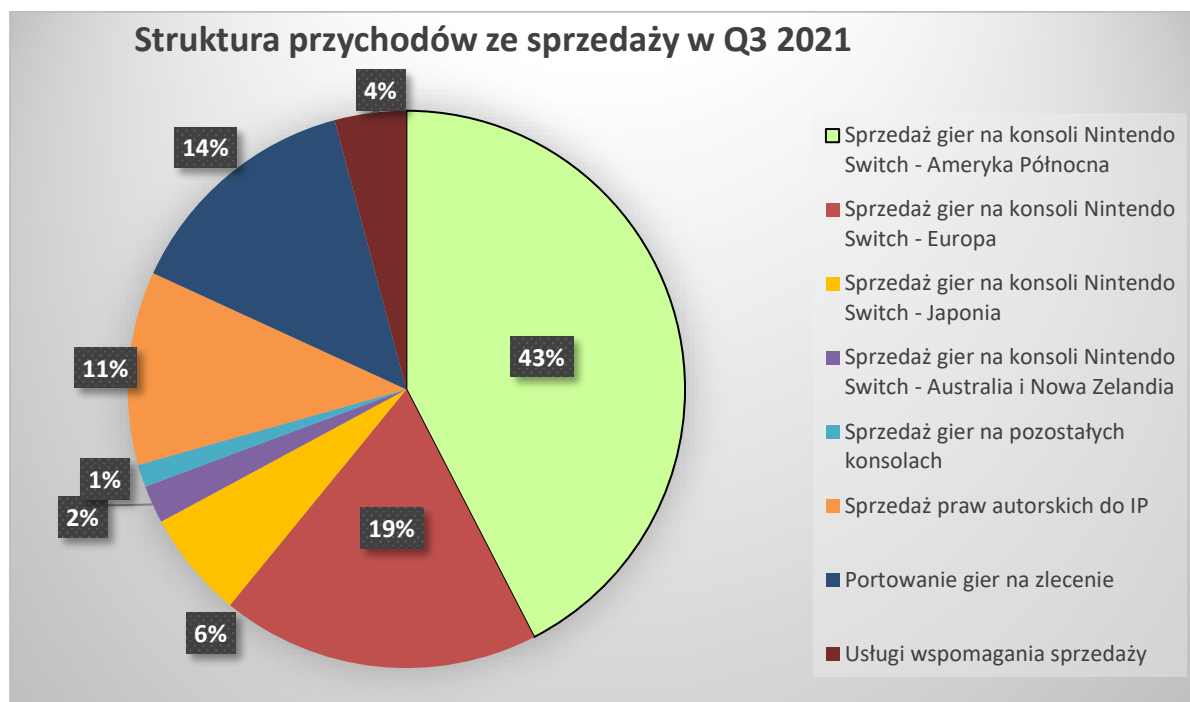
Umowa stanowi kontynuację współpracy z ZeptoLab, twórcą znanych na całym świecie gier i kreskówek z sympatyczną postacią Om Nom. Gry ZeptoLab zostały pobrane ponad 1,5 miliarda razy na urządzenia mobilne.

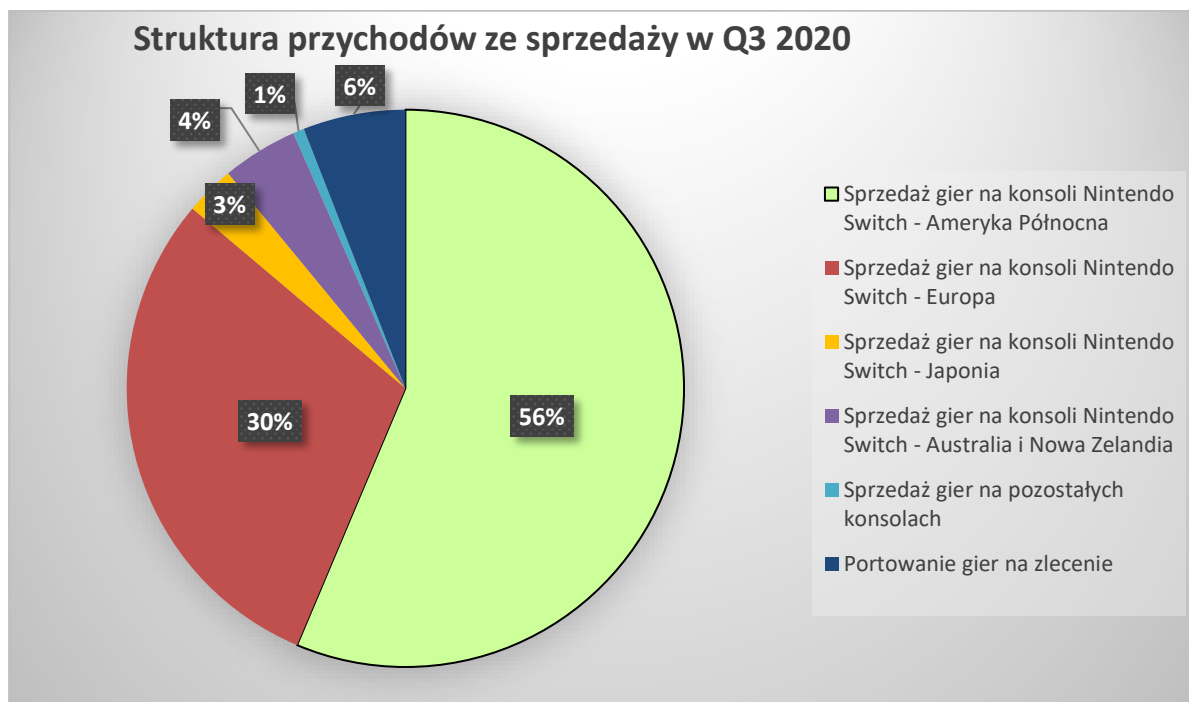
7.3. Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w trzecim kwartale 2021 roku

W trzecim kwartale 2021 r. przychody ze sprzedaży produktów wyniosły 2.227,7 tys. zł i spadły w porównaniu do trzeciego kwartału 2020 roku o 16%. Głównym źródłem przychodów nadal były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w trzecim kwartale 2021 r. wyniosły 1.512,9 tys. zł (68% wszystkich przychodów ze sprzedaży). Z kolei łączne przychody ze sprzedaży za 9 miesięcy 2021 roku (7.883,4 tys. zł) zmniejszyły się porównując do analogicznego okresu roku poprzedniego o 7%. Główną przyczyną spadku przychodów było przeprowadzenie tylko jednej kampanii promocyjnej QubicGames w trzecim kwartale 2021 roku, w dodatku kampania ta była znacząco mniejsza niż 17- lecie przeprowadzone w marcu 2021 roku, jak i kampania ‘Qubic & Friends Winter Fest’, która planowana jest na przełom listopada i grudnia tego roku.

W trzecim kwartale 2021 roku najlepiej sprzedającymi się grami pod względem wygenerowanego przychodu ze sprzedaży były kolejno: Dex, Blazing Beaks, Pocket Mini Golf, Badland: Game of the Year Edition oraz Love Colors.

W trzecim kwartale 2021 r. oprócz przychodów ze sprzedaży gier na konsoli Nintendo Switch, PS4 i innych konsolach, Spółka osiągnęła również przychody z tytułu portowania gier na zlecenie w wysokości 311,9 tys. zł, przychody z tytułu sprzedaży praw autorskich w wysokości 250 tys. zł oraz przychody z tytułu usług wspomagania sprzedaży gier w wysokości 92,4 tys. zł. Struktura przychodów ze sprzedaży w trzecim kwartale 2021 roku w porównaniu do trzeciego kwartału 2020 roku przedstawia się następująco:





W trzecim kwartale 2021 roku Spółka wykazała stratę z działalności operacyjnej w wysokości 77,2 tys. zł w porównaniu do 180,4 tys. zł straty w trzecim kwartale 2020 roku. Na początku lipca 2021 r. Spółka otrzymała decyzję o umorzeniu części subwencji otrzymanej w 2020 r. z Polskiego Funduszu Rozwoju S.A. otrzymanej w 2020 roku w ramach tarczy antykrzysowej 2.0 w wysokości 164,3 tys. zł. Umorzona część subwencji została wykazana w pozostałych przychodach operacyjnych w pozycji „dotacje” w wysokości 164,3 tys. zł.

W trzecim kwartale 2021 roku Spółka osiągnęła zysk netto w wysokości 22,1 tys. zł, w porównaniu do 79,9 tys. zł straty w trzecim kwartale roku 2020.

Na dzień 30 września 2021 r. suma aktywów Spółki wyniosła 14.144,7 tys. zł i spadła w porównaniu do 30 września 2020 r. o 3.093,3 tys. zł (18%). Największy spadek dotyczył pozycji „Inwestycje długoterminowe”, które to zmniejszyły się o 2.967,5 tys. zł. Wynika to głównie z niższej wyceny aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży oraz sprzedaży części aktywów finansowych.

Tak, jak w poprzednich okresach, istotną pozycją w bilansie Spółki stanowią aktywa finansowe dostępne do sprzedaży, prezentowane częściowo w pozycji „Długoterminowe aktywa finansowe – w pozostałych jednostkach - udziały i akcje” w wysokości 4.582,5 tys. zł, oraz częściowo w pozycji „Krótkoterminowe aktywa finansowe – w pozostałych jednostkach - udziały i akcje” w wysokości 29,5 tys. zł. Pozycje te stanowią akcje w spółkach SONKA S.A., No Gravity Development S.A. oraz SQRT3 S.A. Na dzień 30 września 2021 r. Spółka posiadała:

- 365.584 akcji spółki SONKA S.A. (co stanowi 10,13% wszystkich akcji tej spółki), o łącznej wartości 2.252,0 tys. zł, oraz
- 86.000 akcji spółki No Gravity Development S.A. (co stanowi 7,83% wszystkich akcji tej spółki), o łącznej wartości 660 tys. zł, oraz

- 25.000 akcji spółki SQRT3 S.A. (co stanowi 17,86% wszystkich akcji tej spółki), o łącznej wartości 1.700 tys.

Na dzień 30 września 2021 r. Spółka posiadała zobowiązania długo- i krótkoterminowe z tytułu kredytów i pożyczek w łącznej wysokości 409,5 tys. zł, z czego:

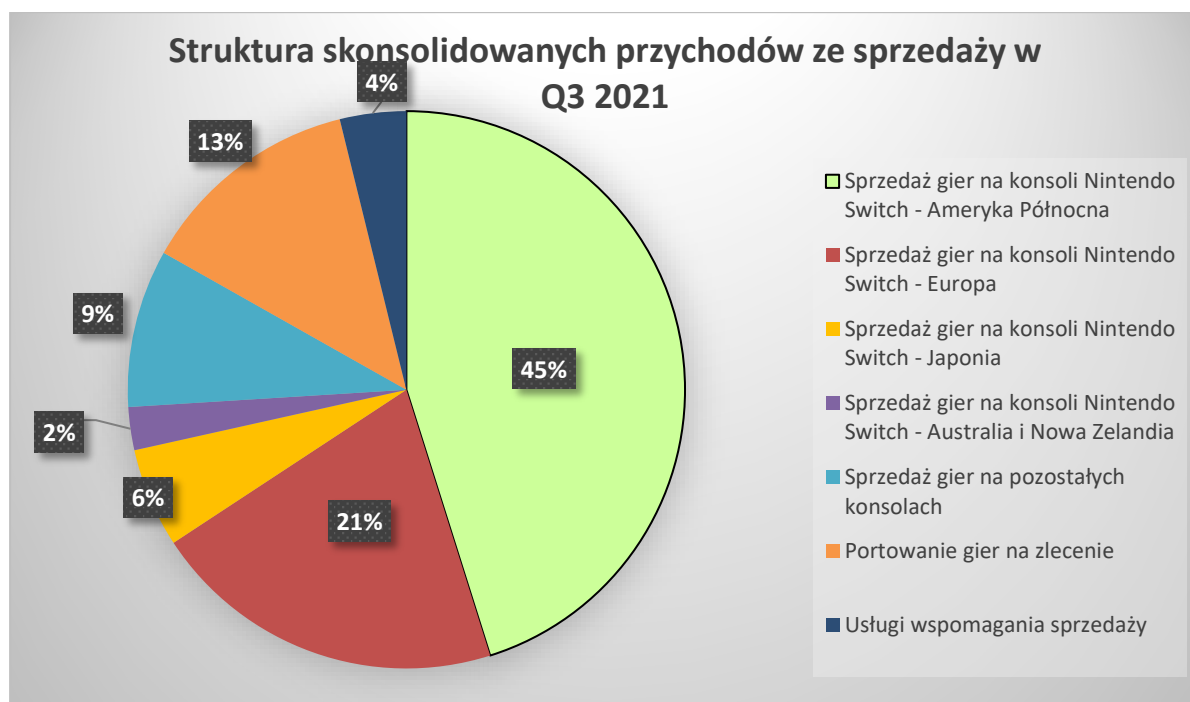
- 150,6 tys. zł dotyczy subwencji finansowej z Polskiego Funduszu Rozwoju S.A. otrzymanej w 2020 roku w ramach tarczy antykrzysowej 2.0, spłacane zgodnie z harmonogramem spłat;
- 250,7 tys. zł to kredyty zaciągnięte w banku Santander Bank Polska S.A. w latach ubiegłych, spłacane zgodnie z harmonogramem spłat.

Zdaniem Zarządu na dzień 30 września 2021 r. oraz w obecnej chwili płynność Spółki nie jest zagrożona.

7.4. Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2021 roku

W trzecim kwartale 2021 r. łączne przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wyniosły 2.403,6 tys. zł. Głównym źródłem przychodów nadal były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w trzecim kwartale 2021 r. wyniosły 1.779 tys. zł (74,0% wszystkich przychodów ze sprzedaży).

W trzecim kwartale 2021 r. Grupa Kapitałowa osiągnęła również przychody z tytułu portowania gier na zlecenie w wysokości 311,9 tys. zł, przychody z tytułu sprzedaży gier na pozostałe platformy (m.in. PS4, XBOX, Steam, Epic) w wysokości 220,2 tys. zł oraz przychody z tytułu usług wspomaganie sprzedaży gier w wysokości 92,4 tys. zł. Struktura przychodów ze sprzedaży Grupy Kapitałowej w trzecim kwartale 2021 roku przedstawia się następująco:



W trzecim kwartale 2021 r. łączne koszty działalności operacyjnej Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wyniosły 3.147,6 tys. zł. Główną pozycję w kosztach działalności operacyjnej stanowiły koszty usług obcych, które wyniosły 2.110,1 tys. zł. Grupa Kapitałowa w kosztach usług obcych prezentuje głównie koszty prowizji od sprzedaży placonej właścicielowi platformy Nintendo eShop, koszty royalties należnych deweloperom sprzedawanych gier, koszty usług obcych związanych z działalnością wydawniczą, oraz pozostałe koszty usług obcych.

W trzecim kwartale 2021 roku Grupa Kapitałowa QubicGames S.A. zanotowała stratę ze sprzedaży w wysokości 744,0 tys. zł. Wynika to w głównej mierze z faktu, iż jednostki zależne od Emitenta, konsolidowane metodą pełną nadal są w początkowej fazie rozwoju działalności i nie osiągają jeszcze przychodów, które zapewniłyby pełne pokrycie kosztów stałych. Wraz z dalszym rozwojem działalności Grupy Kapitałowej i realizacją kolejnych projektów rentowność Grupy powinna polepszyć się. Dobrym prognozykiem na lepsze wyniki sprzedażowe w kolejnych kwartałach była premiera gry Golf Club Wasteland, wydana przez Untold Tales na początku września 2021 r. na wszystkie platformy (konsole PC Steam, Epic, PS4, Xbox i Nintendo Switch). Łączne przychody osiągnięte z tytułu sprzedaży powyższej gry tylko we wrześniu 2021 r. wyniosły ponad 300 tys. zł, a gra sprzedana się w tym miesiącu w ponad 12 tys. sztuk.

Inne przychody finansowe wykazane w skonsolidowanym rachunku zysków i strat w trzecim kwartale 2021 r. w wysokości 2.610,1 tys. zł dotyczą przede wszystkim różnicy z tytułu podwyższenia kapitału podstawowego w jednostce zależnej Untold Tales S.A. wyliczonej w oparciu o zmianę aktywów netto przypadających dla jednostki dominującej, zgodnie z art. 60 ust 1 ustawy o rachunkowości. Jak opisano w punkcie 1.2 niniejszego raportu, w dniu 3 sierpnia 2021 r. zarejestrowano w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego podwyższenie kapitału zakładowego spółki Untold Tales S.A. w związku z emisją akcji serii B i C. W związku z tym, iż w tych emisjach uczestniczyli wyłącznie udziałowcy mniejszościowi, istotnie zmienił się udział jednostki dominującej w spółce Untold Tales, a powstała z tego tytułu różnicę w wysokości 2.608,1 tys. zł zaliczono do przychodów finansowych.

W trzecim kwartale 2021 roku Grupa Kapitałowa osiągnęła zysk netto w wysokości 2.358,9 tys. zł, w porównaniu do 142,0 tys. zł straty w trzecim kwartale roku 2020. Istotna różnica między wynikiem jednostkowym, a skonsolidowanym wynika głównie z opisanych powyżej przychodów finansowych.

Na dzień 30 września 2021 r. suma aktywów wykazana w skonsolidowanym bilansie wyniosła 17.154,3 tys. zł, z czego największą częścią były długoterminowe aktywa finansowe w wysokości 4.602,9 tys. zł oraz inwestycje krótkoterminowe w wysokości 4.252,2 tys. zł. Utrzymujący się wysoki poziom środków pieniężnych świadczy o dobrej kondycji finansowej Grupy Kapitałowej.

8. STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW ZA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM ZA TRZECI KWARTAŁ 2021 R.

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników za okres objęty niniejszym raportem.

9. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13A) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO - OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

10. INFORMACJE NA TEMAT DZIAŁAŃ PODEJMOWANYCH W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

W trzecim kwartale 2021 roku Spółka nie wprowadziła rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

11. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA I JEDNOSTKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

W trzecim kwartale 2021 r. średnie zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty w Grupie Kapitałowej QubicGames S.A. wynosiło 7 etatów.

Z kolei średnie zatrudnienie w QubicGames S.A. w trzecim kwartale 2021 r. wynosiło 3 etaty (w analogicznym okresie 2020 roku było to 8 osób).

Dodatkowo, Grupa Kapitałowa w trzecim kwartale 2021 r. współpracowała w sposób stały lub okresowy z 28 osobami w ramach umów cywilnoprawnych.

Emitent w trzecim kwartale 2021 r. współpracował w sposób stały lub okresowy z 20 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (w analogicznym okresie 2020 roku było to 28 osób).