



RAPORT JUJUBEE S.A.
ZA III KWARTAŁ 2021 ROKU



Szanowni Państwo,

w niniejszym raporcie prezentujemy wyniki finansowe Spółki Jujubee S.A. oraz Grupy Kapitałowej Jujubee, a także najważniejsze wydarzenia mające miejsce w okresie w od 1 lipca do 30 września 2021 r., wraz z zestawieniem porównawczym za tożsamy okres w roku 2020.

Jednym z najważniejszych wydarzeń III kwartału 2021 r. była premiera gry KURSK w wersji na konsolę Sony PlayStation 4. Gra zadebiutowała w dniu 3 września 2021 r. w sklepie cyfrowym PlayStation Store. Pierwszych przychodów ze sprzedaży tytułu na tej platformie Emitent spodziewa się w 4 kwartale 2021 r.

Istotnym wydarzeniem minionych dni była premiera gry Punk Wars, realizowanej przez spółkę zależną od Emitenta, Strategy Forge S.A., której wydawcą jest Emitent. Tytuł zadebiutował na platformie PC w dniu 11 listopada 2021 roku, a jego podstawowa cena została ustalona na poziomie odpowiednio 19.99 USD, 16.99 Euro i 69.99 PLN. Tytuł ukazał się na platformach Steam oraz GOG i jest pozytywnie oceniany przez graczy, co stanowi dobry prognostyk w kontekście sprzedaży gry w dłuższym okresie. Gra pojawi się wkrótce również na innych platformach sprzętowych.

W trzecim kwartale 2021 roku, Emitent odnotował zysk netto wysokości 165.034 PLN. Wpływ na taki wynik miały między innymi przychody z wcześniej zawartych umów min. z Astragon Entertainment GmbH, Forever Entertainment, 1C Entertainment EU jak również sprzedaż dotychczasowo wydanych tytułów Emitenta.

Zarząd Spółki dziękuje akcjonariuszom za zaufanie, pragnąc zapewnić, iż w dalszym ciągu z pełną determinacją, będzie dążył do osiągnięcia jak najlepszych wyników.

Z wyrazami szacunku,

Michał Stępień

Prezes Zarządu Jujubee S.A.

DANE EMITENTA

Nazwa (firma): Jujubee Spółka Akcyjna

Siedziba: Katowice adres : ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice

adres poczty elektronicznej: contact@jujubee.pl

adres głównej strony internetowej: <http://jujubee.pl>

REGON: 242840860

NIP: 954-273-58-66

KRS: 0000410818

Autoryzowany Doradca: Navigator Capital S.A., Warszawa ul. Twarda 18, 00-105 Warszawa

OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA

Skład Zarządu Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu:

- Michał Stępień – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

- Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Maciej Duch – Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Kuliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Piotr Podhajski – Członek Rady Nadzorczej.

W dniu 2 sierpnia 2021 roku do Spółki wpłynęło oświadczenie Pani Moniki Stępień w sprawie rezygnacji z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej, natomiast w dniu 4 sierpnia 2021 roku Członkowie Rady Nadzorczej Emitenta w drodze kooptacji dokonali uzupełnienia składu powołując Pana Piotra Podhajskiego na Członka Rady Nadzorczej Emitenta.

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA

Studio deweloperskie Jujubee działa na rynku rozrywki elektronicznej i tworzy wysokiej jakości produkty cieszące się uznaniem odbiorców. Spółka produkuje i samodzielnie wydaje gry wideo różnych gatunków, skierowane na mobilne i stacjonarne platformy sprzętowe.

Model biznesowy firmy opiera się na dywersyfikacji produkcji do czterech segmentów rynkowych: premium, paymium, free2play oraz produkcji gier na zamówienie podmiotów zewnętrznych. Jujubee skupia się obecnie na wysokobudżetowych projektach własnych (przede z segmentu gier strategicznych) i produkcji gier dla wydawców - na zlecenie.

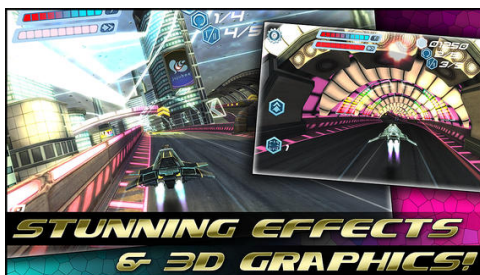
Znana dotychczas z mniejszych, głównie mobilnych tytułów Spółka, pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Spółkę własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak Dark Moon, COVID: The Outbreak czy Realpolitiks II, Spółka potwierdza swoje większe zaangażowanie w segment gier strategicznych. Elementem owego zaangażowania było powołanie spółki zależnej Strategy Forge S.A., w pełni skupionej na produkcji gier strategicznych, której gra PUNK WARS trafi na rynek w 2021 roku.

Misją Spółki jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych produkcji, odnoszących się do istotnych społecznie treści.

PODSTAWOWE PRODUKTY EMITENTA

Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform sprzętowych - koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android, Windows Phone), wydawanych następnie na platformach stacjonarnych (PC, Mac, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel Spółka podjęła decyzję o zakupie silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie. W chwili obecnej Spółka koncentruje się przede wszystkim na produkcji gier na platformy stacjonarne, ale wciąż wspiera także rynek gier mobilnych - mając na uwadze cele strategiczne oraz chęć maksymalizacji przychodów i zysków, Spółka chce tym samym wciąż wspierać jak najszerszy zakres urządzeń obecnych na rynku, często we współpracy z zewnętrznymi podmiotami (odpowiedzialnymi za konwersję produktów na dodatkowe platformy sprzętowe – tak jak to ma miejsce w przypadku KURSKA czy gier z serii Realpolitiks).

WYBRANE PRODUKCJE EMITENTA:



FLASHOUT 3D - bardzo pozytywnie przyjęty przez rynek tytuł inspirowany takimi klasykami jak F-Zero czy seria WipEout. Jest to gra wyścigowa o zniepalającej grafice, świetnych efektach wizualnych, z doskonałą muzyką elektroniczną

i przepięknymi akcją wyścigami.



SUSPECT IN SIGHT – (iOS, Android, Leap Motion, Mac)
Tytuł zawiera 30 urozmaiconych misji, 3 amerykańskie miasta (Miami, Nowy Jork i Los Angeles), dodatkową zawartość do odblokowania oraz komiksy autorstwa popularnego rysownika Michała "Śledzia"

Śledzińskiego. W grze wcielamy się w postać sierżanta Roba, który przemieszcza się policyjnym helikopterem i zatrzymuje przestępców na ulicach amerykańskich metropolii.



FLASHOUT 2 - (iOS, Android, Windows Phone, Mac, PC, OUYA)

Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej futurystycznej gry wyścigowej. Gracz zasiada za sterami ultraszybkich poduszkowców i korzystając z pokaźnego arsenału broni, ulepszeń i bonusów, walczy o zwycięstwo na 10 szczegółowo zaprojektowanych torach ulokowanych w miastach całego świata (w tym w Warszawie). Tytuł został znacznie bardziej rozbudowany w stosunku do swojego pierwowzoru – oprócz elementów fabuły i licencjonowanych utworów muzycznych wprowadzono także darmowy tryb multiplayer, umożliwiający graczom rywalizowanie ze sobą przez internet (na każdej z platform).

REALPOLITIKS (<http://realpolitiks.net>) - (PC, Mac, iOS, Android, Switch, PS4, Xbox One)



Średniej wielkości tytuł, gra strategiczna z rozgrywką w czasie rzeczywistym, stawiająca duży nacisk na aspekty ekonomiczne i polityczne oraz na wymiar moralny podejmowanych przez graczy decyzji. Premiera gry w wersji na komputery PC, Mac oraz Linux miała miejsce 16 lutego 2017 r. – premiera mobilnej wersji gry na platformie iOS nastąpiła w dniu 20 lipca 2017 r. a na platformie Android odpowiednio w dniu 27 lipca 2017 r. Tytuł ukazał się także na platformie Nintendo Switch w dniu 30 sierpnia 2018 r.

Rozgrywka została zaprezentowana po raz pierwszy na majowej konferencji Digital Dragons 2016 w Krakowie, której jednym ze sponsorów było Jujubee S.A. i od tego czasu gra jest silnie promowana zarówno na imprezach branżowych jak i w mediach. Tytuł spotkał się z żywym zainteresowaniem polskiej prasy i doczekał się m.in. obszernej zapowiedzi w największym polskim serwisie o grach wideo (<http://www.gry-online.pl/S022.asp?ID=11284>). Recenzje również potwierdzają, że Realpolitiks spełnia zakładane założenia i jest grą mogącą przypaść do gustu graczom. Największy miesięcznik o grach wideo w Polsce, CD-Action, napisał: *„Realpolitiks to naprawdę dobra rzecz nie tylko dla fanów strategicznego political fiction i znakomity wstęp do świata grand strategy. Polecam.”* Autorzy licznych pozytywnych recenzji, które już pojawiły się w mediach (m.in. ocena 4.5/5 od serwisu Dobre Programy czy 8/10 od amerykańskiego portalu Voletic.com) często podkreślają, że brakowało produkcji koncentrującej się na wydarzeniach współczesnych i że uproszczona rozgrywka może odpowiadać większej liczbie graczy, których produkcje typu grand-strategy często odrzucają wysokim poziomem skomplikowania. Zdają się to potwierdzać reakcje graczy – demo Realpolitiks przez długi czas znajdowało się w zestawieniu TOP 10 najpopularniejszych dem na Steam (na ponad 1000 pozycji), ponadto produkcja przez długi czas okupowała wysokie miejsca (również TOP 10) w zestawieniach sprzedaży popularnych sklepów cyfrowych. Warto nadmienić, że koszt produkcji tytułu zwrócił się w zaledwie kilka dni od rozpoczęcia sprzedaży, a gra pojawia się wciąż w kolejnych kanałach dystrybucji – m.in. na platformie cyfrowej Mac App Store, w wersji pudełkowej (na wybranych rynkach europejskich - od 05.05.2017 r.), na platformie cyfrowej GOG.COM.

Od premiery gry Spółka dokonała kilku jej istotnych aktualizacji, co spotkało się z bardzo dobrym odbiorem graczy, tytuł otrzymał także kilka wyróżnień. Warto odnotować, że gra ukazała się również na urządzeniach mobilnych (iOS i Android), ale Spółka nie zapomniała o dalszym rozwijaniu produkcji, dzięki czemu na rynku pojawił się także płatny dodatek New Power. Produkcja wciąż cieszy się zainteresowaniem graczy.

Gra wraz z dodatkiem (pod tytułem Realpolitiks: New Power) ukazała się również na konsoli Nintendo Switch, zaś wkrótce tytuł będzie także dostępny na platformach PlayStation 4 i Xbox One.

TAKE OFF – THE FLIGHT SIMULATOR (iOS, Android, Switch)

Wysokobudżetowy symulator lotniczy stworzony z myślą o platformach mobilnych, którego premiera miała miejsce w II kwartale 2016 r. Od czasu premiery gra była aktualizowana o nową zawartość – w tym nowe misje i samoloty. Spółka zrealizowała ten projekt na zlecenie firmy Astragon Entertainment GmbH, znanego wydawcy gier, który specjalizuje się w produkcji symulatorów. Najbardziej rozpoznawalne to „Transocean”, serie „Farming Simulator” i „Bus Simulator” czy niezmiernie popularny na urządzeniach mobilnych „Construction Simulator”, który po dziś dzień osiąga bardzo dobre wyniki sprzedaży.

„Take Off - The Flight Simulator” to tytuł, który oferuje graczom możliwość latania najpopularniejszymi i odwzorowanymi w najmniejszym detalu maszynami – od małych awionetek po największe na świecie samoloty pasażerskie. Do dyspozycji gracza oddany został archipelag hawajski, w obrębie którego może wykonywać swobodne i dowolne loty, ponadto odbiorca ma dostęp do najważniejszych lotnisk na świecie – takich jak Nowy Jork, Paryż, Frankfurt, Moskwa, Sydney czy Dubaj. Tytuł jest najbardziej rozbudowaną tego typu produkcją mobilną na rynku i umożliwia graczom także rozegranie kilkudziesięciu zróżnicowanych misji, budowę własnej linii lotniczej czy zarządzanie potężną flotą samolotów.



Premiera gry miała miejsce 9 czerwca 2016 r. na platformach iOS i Android. Zgodnie z umową, oprócz wynagrodzenia otrzymanego z tytułu realizacji projektu, spółka otrzymuje

tantiemy od przychodów ze sprzedaży już od chwili pojawienia się gry na rynku (rozliczane kwartalnie).

Wysoka jakość tytułu zwiększyła rozpoznawalność Spółki na rynku gier mobilnych i aktualnie Take Off – The Flight Simulator to jedna z najpopularniejszych gier tego typu w App Store. Również opinie graczy potwierdzają, że tytuł spełnia oczekiwania rynku – średnia ocen najnowszej wersji na wielu istotnych rynkach, takich jak USA, przewyższa 4/5 i plasuje produkcję w czołówce symulatorów.

Sukces gry sprawił, że Spółka zrealizowała również (na zlecenie partnera niemieckiego Astragon Entertainment GmbH) wersję na komputery PC. Premiera tej edycji odbyła się w dniu 10 października 2017r. Jujubee otrzymuje istotny procent od sprzedaży tego tytułu.

Aktualnie Jujubee, na zlecenie spółki Astragon Entertainment, realizuje zremasterowaną wersję gry na konsolę Nintendo Switch.

KURSK (<http://kurskthegame.com>) - (PC, Mac, Linux, PS4, Xbox One)



KURSK to pierwsza w historii przygodowo-dokumentalna gra wideo inspirowana prawdziwymi wydarzeniami. W produkcji gracz wciela się w rolę szpiega, który znajduje drogę na rosyjski podwodny okręt nuklearny K-141 Kursk. Twoim zadaniem jest zebranie tajnych informacji o rewolucyjnych torpedach superkawitacyjnych Szkwał. Podczas próby wypełnienia misji stajesz się świadkiem dramatycznych wydarzeń, które w tym czasie wstrząsnęły światem.

Tytuł ukazał się na rynku w czwartym kwartale 2018 r. na platformie Windows PC i będzie sukcesywnie wydawany na pozostałych zapowiedzianych platformach sprzętowych. Od czasu premiery Spółka wprowadziła w grze wiele istotnych zmian znacząco usprawniających

rozgrywkę i optymalizację. We wrześniu tego roku zadebiutowała wersja na konsolę PlayStation 4, zaś w maju 2021 gra miała swoją premierę na konsoli Xbox One.

TRUCK SIMULATION 19 (iOS, Android)



Bardzo udana współpraca pomiędzy Jujubee S.A. a Astragon Entertainment GmbH przy okazji realizowania projektu „Take Off – The Flight Simulator”, zaowocowała rozpoczęciem prac nad następnym wspólnym projektem. Nowy tytuł zlecony przez niemieckiego wydawcę jest również grą należącą do segmentu symulatorów. Tytuł ukazał się na rynku 14 listopada 2018 r. i spotkał się z ciepłym przyjęciem. Na rynek wprowadzone zostały 2 dodatki, które zaoferowały graczom dodatkowe obszary do eksploracji.

Deep Diving Simulator (PC, Mac, VR, Switch)



Deep Diving Simulator jest przystępnym symulatorem nurkowania, który ukazuje odbiorcom z czym współczesny nurek musi się zmagać na co dzień. Koncentrując się na autentyczności, gracze zyskują możliwość odwiedzenia niezbadanych światowych akwenów, bacznie przy tym obserwując poziom tlenu, dekompresji i unikając podwodnych zagrożeń. Użytkownicy mogą odnajdywać i zbierać zapomniane relikty, odwiedzać zatopione statki, odkrywać nieznanne gatunki i zdobywać nowy sprzęt do nurkowania. Każde zanurzenie daje im możliwość odkrycia tajemnic, które wolałyby pozostać na zawsze zapomniane, takie jak zaginione miasto Atlantydy.



Tytuł oferuje możliwość zwiedzenia wielu zróżnicowanych graficznie lokacji, na różnych głębokościach, zarówno w ciepłych jak i zimnych wodach. Użytkownicy mogą także korzystać ze specjalistycznego sprzętu, w tym zdalnie sterowanego podwodnego robota. Premiera gry na platformie PC (za pośrednictwem platformy Steam) nastąpiła w dniu 27 maja 2019 r. Gra posiada wsparcie organizacji International Diving Federation oraz umożliwia graczom podwodną eksplorację przy użyciu specjalistycznego robota na licencji firmy GRALmarine. Tytuł oferuje także wsparcie technologii AlienFX firmy Alienware. Z racji na dobry odbiór gry przez rynek powstał dodatek DLC pod tytułem „Adventure Pack” oraz wersja na platformy VR – z pełnym wsparciem kontrolerów do wirtualnej rzeczywistości. Powstała również wersja na konsolę Nintendo Switch pod nazwą „Deep Diving Adventures”, łącząca w sobie zawartość gry podstawowej oraz wspomnianego dodatku, która spotkała się z bardzo dobrym przyjęciem ze strony graczy i prasy branżowej, zdobywając wysokie oceny w wielu zagranicznych recenzjach. Gra jest rozwijana także na inne platformy sprzętowe. Wydawcą „Deep Diving Adventures” na rynku japońskim jest FuRyu Corporation – tytuł na tym rynku w przedsprzedaży pojawił się w listopadzie 2020 roku, zaś do sprzedaży trafił już w kolejnym miesiącu. Wkrótce gra trafi także do sprzedaży na rynku azjatyckim dzięki wydawcy Arc System Works.

Koszt produkcji gry we wszystkich dotychczasowych wersjach już się zwrócił. Gra zostanie również wydana przez Emitenta na konsolach PlayStation i Xbox.

COVID: THE OUTBREAK (PC, Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X)



Zadaniem gracza, wcielającego się w lidera Globalnej Organizacji Zdrowia (GHO) jest powstrzymanie rozprzestrzeniania się koronawirusa i uratowanie ludzkości, nim będzie za późno. Oprócz możliwości zarządzania kryzysowego tytuł dostarcza graczom także walorów edukacyjnych – w tym informacji jak się zachować w przypadku epidemii, jakie działania przedsięwziąć i jak w maksymalny sposób chronić siebie i swoich bliskich. Informacje podane w grze bazują na danych publikowanych przez WHO oraz na informacjach podawanych przez ekspertów i konsultantów.

W samej grze poprzez swoje działania gracz będzie się mógł przekonać jak ciężkim zadaniem jest zarządzanie kryzysowe, jaki wpływ różne decyzje mogą mieć na skuteczną walkę z globalną epidemią, do czego może prowadzić słuchanie szarlatanów czy brak stosownego sprzętu medycznego.

Produkcja zadebiutowała na komputerach PC w dniu 29 maja 2020 r. Stworzenie tytułu w rekordowo krótkim czasie było możliwe dzięki rozwijaniu od ponad dwóch lat przez Jujubee własnego narzędzia do produkcji gier strategicznych. Feedback od graczy zebrany po premierze COVID: The Outbreak pozwala Spółce na wykorzystanie tej wiedzy do jeszcze lepszego dopracowania tytułów Dark Moon i Realpolitiks II. Tytuł może poszczycić się wysoką średnią ocen ze strony kupujących i aktualnie rozwijane są wersje na konsole – za konwersję odpowiedzialna jest spółka Forever Entertainment S.A. („Wydawca”). Gra ukazała się już na platformie Nintendo Switch.

GRY W PRODUKCJI I PLANOWANE:

REALPOLITIKS II (Mac, Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X, iOS, Android)



Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej gry strategicznej Realpolitik. Tytuł jest w produkcji od 2017r., i zaoferuje graczom bardziej angażującą i rozbudowaną rozgrywkę, a także wiele oczekiwanych przez użytkowników pierwszej części rozwiązań. Gra w wersji Early Access ukazała się na platformie PC 18 listopada tego roku, zaś premiera gry odbyła się 12 maja 2021. Na PC wydawcą jest 1C Entertainment EU. Gra jest wciąż rozwijana i ukaże się także na konsolach dzięki współpracy z zewnętrznym wydawcą będącym odpowiedzialnym za konwersję. Spółka rozwija także wersję na urządzenia mobilne.



FLASHOUT 3

Trzecia odsłona futurystycznych wyścigów, których poprzednie części spotkały się z bardzo dobrym odbiorem na rynku mobilnym. FLASHOUT 3 zmierza w pierwszej

kolejności na platformy stacjonarne. Gra zaoferuje znacznie atrakcyjniejszą rozgrywkę i oprawę graficzną. Aktualnie Spółka odmroziła prace nad tym tytułem i jego premiera jest zaplanowana na przyszły rok.

DARK MOON



Dark Moon będzie grą strategiczną z elementami survivalowymi, osadzoną w konwencji SF. Bardzo dobry odbiór gry Realpolitiks na wielu platformach pozwolił Jujubee z powodzeniem zaistnieć na rynku gier strategicznych, stąd wola Spółki by wprowadzić na rynek kolejny tytuł z tego segmentu. Prace nad grą rozpoczęły się w trzecim kwartale 2019 r.

W związku z koniecznością pracy zdalnej spowodowaną epidemią koronawirusa a także przez wzgląd na chęć większego dopracowania gry, Emitent podjął decyzję o przesunięciu premiery gry. Spółka chce wykorzystać debiut gry PUNK WARS na PC jako dodatkowe narzędzie do budowania społeczności wokół tego nadchodzącego tytułu.

PODSTAWOWE PRODUKTY SPÓŁKI ZALEŻNEJ – STRATEGY FORGE S.A. (W TYM GRY W PRODUKCJI I PLANOWANE)

PUNK WARS



Tytuł realizowany przez spółkę zależną STRATEGY FORGE S.A. Wydawcą gry na wszystkich platformach sprzętowych będzie Emitent.

Punk Wars to turowa gra strategiczna nawiązująca do segmentu 4X, która wyróżniać będzie się nie tylko doskonałą oprawą graficzną i muzyczną, ale także skonfrontowaniem ze sobą popularnych estetyk i technologii, takich jak steampunk, atompunk, dieselpunk i steelpunk.



W drodze do wygranej gracze będą musieli przemierzyć ruiny upadłej cywilizacji, na których ilość zasobów jest znikoma, w przeciwieństwie do licznych niebezpieczeństw; rozwinąć infrastrukturę i technologię swojego miasta tak, by funkcjonowało niczym jeden organizm; stworzyć zwycięską strategię i opracować styl gry dla każdej z frakcji, wykorzystując jej unikalny zestaw umiejętności i jednostek. Celem gry jest stworzenie nowego i idealnego ładu społecznego, który będzie drogowskazem dla przyszłych pokoleń

Gra w pierwszej kolejności rozwijana jest z myślą o platformie PC i jej premierę zaplanowano na 2021. W czerwcu 2021 roku ukazało się ciepło przyjęte grywalne demo gry w ramach Festiwalu Gier Steam, zaś w październiku 2021 roku premierę miała darmowa wersja Prologue. Finalna wersja gry zadebiutowała na PC za pośrednictwem platform Steam i GOG w dniu 11 listopada 2021 spotykając się z ciepłym przyjęciem ze strony graczy. Tytuł ukaże się także na innych platformach sprzętowych, w tym na konsoli Nintendo Switch.

SUPERHEROES ACADEMY



Gra strategiczna, w której gracze będą mogli zarządzać własną akademią superbohaterów, tworzyć nowych i wyposażać ich w specjalne moce. Strategia czasu rzeczywistego przedstawiająca tematykę superbohaterów w zabawny i przystępny sposób, dobrze wpisująca się w aktualną modę na tego typu tematykę. Tytuł pojawi się na platformie PC w 2022 roku.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE (dane w PLN):
Jednostkowy Bilans (PLN):

BILANS	30.09.2021	30.09.2020
AKTYWA	3 043 889,58	2 268 145,95
Aktywa trwałe	899 397,48	925 804,86
Wartości niematerialne i prawne	743 764,44	0,00
Koszty zakończonych prac rozwojowych	743 764,44	0,00
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	26 088,04	925 804,86
Środki trwałe	26 088,04	12 235,09
Urządzenia techniczne i maszyny	26 088,04	12 235,09
Środki trwałe w budowie	0,00	913 569,77
Należności długoterminowe	0,00	0,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
Inwestycje długoterminowe	93 000,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	93 000,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	36 545,00	0,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	36 545,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	2 144 492,10	1 342 341,09
Zapasy	1 299 122,36	840 954,35
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	1 299 122,36	840 954,35
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	506 625,38	410 876,99
Należności od jednostek powiązanych	132 358,04	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	374 267,34	410 876,99
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	101 098,92	254 787,27
- do 12 miesięcy	101 098,92	254 787,27
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	12 469,07	1 536,66
- inne	260 699,35	154 553,06
Inwestycje krótkoterminowe	325 004,79	81 515,04
Krótkoterminowe aktywa finansowe	325 004,79	81 515,04
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	325 004,79	81 515,04
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	325 004,79	81 515,04
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13 739,57	8 994,71
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00

BILANS	30.09.2021	30.09.2020
PASYWA	3 043 889,58	2 268 145,95
Kapitał (fundusz) własny	1 795 766,69	1 093 652,58
Kapitał (fundusz) podstawowy	400 500,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	4 986 869,48	4 520 269,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	4 972 153,00	4 505 553,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	15 000,00	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-3 757 638,24	-4 034 459,05
Zysk/strata netto	151 035,45	207 342,15
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 248 122,89	1 174 493,37
Rezerwy na zobowiązania	54 791,28	10 131,07
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	36 545,00	0,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	16 506,34	8 391,13
Zobowiązania długoterminowe	175 777,47	225 000,00
Wobec jednostek powiązanych	10 777,47	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	165 000,00	225 000,00
- kredyty i pożyczki	165 000,00	225 000,00
Zobowiązania krótkoterminowe	450 812,21	368 862,59
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	123 005,48	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	327 806,73	368 862,59
- kredyty i pożyczki	60 029,00	60 038,22
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	53 189,87	115 503,49
- do 12 miesięcy	53 189,87	115 503,49
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	137 012,29	100 587,75
- z tytułu wynagrodzeń	77 575,57	92 733,13
- inne	0,00	0,00
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	566 741,93	570 499,71
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	566 741,93	570 499,71
- długoterminowe	446 258,57	513 942,38
- krótkoterminowe	120 483,36	56 557,33

Jednostkowy Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2021 30.09.2021	01.01.2020 30.09.2020	01.07.2021 30.09.2021	01.07.2020 30.09.2020
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	901 124,73	928 930,75	427 230,82	393 094,83
Przychody netto ze sprzedaży produktów	901 124,73	928 930,75	427 230,82	393 094,83
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	1 016 245,37	699 970,70	457 634,83	240 838,55
Amortyzacja	143 277,86	11 352,53	49 070,68	3 369,60
Zużycie materiałów i energii	8 772,56	19 697,98	5 539,69	2 025,83
Usługi obce	277 202,45	263 695,06	88 853,59	93 151,75
Podatki i opłaty	2 769,19	6 960,00	2 769,19	5 915,00
Wynagrodzenia	331 089,51	75 751,39	206 207,55	26 493,13
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	57 269,80	9 583,25	43 129,72	3 179,39
Pozostałe koszty rodzajowe	56 081,72	5 528,85	55 167,89	1 447,05
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	139 782,28	307 401,64	6 896,52	105 256,80
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-115 120,64	228 960,05	-30 404,01	152 256,28
Pozostałe przychody operacyjne	341 711,89	2 681,07	202 158,78	865,90
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dotacje	341 710,88	2 678,55	202 158,35	865,24
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	1,01	2,52	0,43	0,66
Pozostałe koszty operacyjne	52 721,26	0,67	0,46	0,67
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	52 500,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	221,26	0,67	0,46	0,67
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	173 869,99	231 640,45	171 754,31	153 121,51
Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty finansowe	22 834,54	24 298,30	6 720,15	6 057,91
Odsetki	14 194,23	13 127,02	5 823,20	4 617,95
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	8 640,31	11 171,28	896,95	1 439,96
ZYSK (STRATA) BRUTTO	151 035,45	207 342,15	165 034,16	147 063,60
Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	151 035,45	207 342,15	165 034,16	147 063,60

Jednostkowe Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2021 30.09.2021	01.01.2020 30.09.2020	01.07.2021 30.09.2021	01.07.2020 30.09.2020
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	1 163 131,24	587 560,43	1 163 131,24	946 588,98
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 163 131,24	587 560,43	1 163 131,24	946 588,98
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	400 500,00	400 500,00	400 500,00	400 500,00
Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	400 500,00	400 500,00	400 500,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	4 520 269,48	4 540 269,48	4 520 269,48	4 520 269,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	466 600,00	-20 000,00	466 600,00	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	4 986 869,48	4 520 269,48	4 986 869,48	4 520 269,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	15 000,00	0,00	15 000,00	0,00
Zwiększenie	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	15 000,00	0,00	15 000,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	276 820,81	0,00	276 820,81	0,00
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	276 820,81	0,00	276 820,81	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-3 757 638,24	-4 034 459,05	-3 757 638,24	-4 034 459,05
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-3 757 638,24	-4 034 459,05	-3 757 638,24	-4 034 459,05
Wynik netto:	151 035,45	207 342,15	165 034,16	147 063,60
- zysk netto	151 035,45	207 342,15	165 034,16	147 063,60
- strata netto	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	1 795 766,69	1 093 652,58	1 629 731,24	1 033 374,03
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	1 795 766,69	1 093 652,58	1 629 731,24	1 033 374,03

Jednostkowy Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2021 30.09.2021	01.01.2020 30.09.2020	01.07.2021 30.09.2021	01.07.2020 30.09.2020
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	-271 411,97	137 809,02	-77 732,52	326 476,29
Zysk (strata) netto	151 035,45	207 342,15	165 034,16	147 063,60
Korekty razem	-422 447,42	-69 533,13	-242 766,68	179 412,69
Amortyzacja	143 277,86	11 352,53	49 070,68	3 369,60
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	14 194,23	0,00	5 823,20	0,00
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	52 500,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-318 616,32	-168 802,36	-156 958,44	59 616,55
Zmiana stanu należności	-227 824,04	-237 137,92	-185 899,90	-13 193,24
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	124 527,08	108 900,55	103 288,82	-13 164,51
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-210 506,23	216 154,07	-58 091,04	142 784,29
Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-271 411,97	137 809,02	-77 732,52	326 476,29
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	141 870,47	-534 853,24	33 819,51	-270 216,20
Wpływy	171 117,96	0,00	59 800,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	111 317,96	0,00	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	59 800,00	0,00	59 800,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Wydatki	29 247,49	534 853,24	25 980,49	270 216,20
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	29 247,49	534 853,24	25 980,49	270 216,20
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	141 870,47	-534 853,24	33 819,51	-270 216,20
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	322 400,29	455 873,84	360 771,32	-15 000,00
Wpływy	555 000,00	470 873,84	555 000,00	0,00
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	555 000,00	298 750,00	555 000,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	110 182,90	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	0,00	61 940,94	0,00	0,00
Wydatki	232 599,71	15 000,00	194 228,68	15 000,00
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spląty kredytów i pożyczek	145 005,48	15 000,00	115 005,48	15 000,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	14 194,23	0,00	5 823,20	0,00
Inne zobowiązania finansowe	73 400,00	0,00	73 400,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	322 400,29	455 873,84	360 771,32	-15 000,00
Przepływy pieniężne netto razem	192 858,79	58 829,62	316 858,31	41 260,09
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	192 858,79	58 829,62	316 858,31	41 260,09

Środki pieniężne na początek okresu	132 146,00	22 685,42	8 146,48	40 254,95
Środki pieniężne na koniec okresu	325 004,79	81 515,04	325 004,79	81 515,04

KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE (dane w PLN):

Skonsolidowany Bilans (PLN):

BILANS	30.09.2021	30.09.2020
AKTYWA	4 404 302,94	2 268 145,95
Aktywa trwałe	840 410,61	925 804,86
Wartości niematerialne i prawne	743 764,44	0,00
Koszty zakończonych prac rozwojowych	743 764,44	0,00
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	58 600,17	925 804,86
Środki trwałe	58 600,17	12 235,09
Urządzenia techniczne i maszyny	58 600,17	12 235,09
Środki trwałe w budowie	0,00	913 569,77
Należności długoterminowe	0,00	0,00
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	38 046,00	0,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	38 046,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	3 563 892,33	1 342 341,09
Zapasy	2 122 786,91	840 954,35
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	2 087 116,91	840 954,35
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	444 339,51	410 876,99
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	444 339,51	410 876,99
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	106 705,67	254 787,27
- do 12 miesięcy	106 705,67	254 787,27
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	69 646,31	1 536,66
- inne	267 987,53	154 553,06
Inwestycje krótkoterminowe	961 258,84	81 515,04
Krótkoterminowe aktywa finansowe	961 258,84	81 515,04
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	961 258,84	81 515,04
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	961 258,84	81 515,04
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00

Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	35 507,07	8 994,71
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00

BILANS	30.09.2021	30.09.2020
PASYWA	4 404 302,94	2 268 145,95
Kapitał (fundusz) własny	2 762 468,57	1 093 652,58
Kapitał (fundusz) podstawowy	400 500,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	6 418 021,28	4 520 269,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	6 403 304,80	4 505 553,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	15 000,00	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-3 797 481,16	- 4 034 459,05
Zysk/strata netto	-273 571,55	207 342,15
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Kapitały mniejszości	370 969,25	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 270 865,12	1 174 493,37
Rezerwy na zobowiązania	100 533,28	10 131,07
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	82 287,00	0,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	16 506,34	8 391,13
Zobowiązania długoterminowe	165 000,00	225 000,00
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	165 000,00	225 000,00
- kredyty i pożyczki	165 000,00	225 000,00
Zobowiązania krótkoterminowe	391 067,16	368 862,59
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	391 067,16	368 862,59
- kredyty i pożyczki	60 029,00	60 038,22
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	56 104,97	115 503,49
- do 12 miesięcy	56 104,97	115 503,49
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	154 606,65	100 587,75
- z tytułu wynagrodzeń	120 326,54	92 733,13
- inne	0,00	0,00
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	614 264,68	570 499,71
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00

Inne rozliczenia międzyokresowe	614 264,68	570 499,71
- długoterminowe	446 258,57	513 942,38
- krótkoterminowe	168 006,11	56 557,33

Skonsolidowany Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2021 30.09.2021	01.01.2020 30.09.2020	01.07.2021 30.09.2021	01.07.2020 30.09.2020
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	602 633,80	928 930,75	237 696,34	393 094,83
Przychody netto ze sprzedaży produktów	602 633,80	928 930,75	237 696,34	393 094,83
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	1 174 471,01	699 970,70	534 779,72	240 838,55
Amortyzacja	149 096,12	11 352,53	51 368,38	3 369,60
Zużycie materiałów i energii	11 877,31	19 697,98	5 690,02	2 025,83
Usługi obce	323 891,19	263 695,06	112 752,58	93 151,75
Podatki i opłaty	11 865,36	6 960,00	11 471,36	5 915,00
Wynagrodzenia	422 624,73	75 751,39	246 470,75	26 493,13
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	57 419,80	9 583,25	43 129,72	3 179,39
Pozostałe koszty rodzajowe	57 914,22	5 528,85	57 000,39	1 447,05
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	139 782,28	307 401,64	6 896,52	105 256,80
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	-571 837,21	228 960,05	-297 083,38	152 256,28
Pozostałe przychody operacyjne	289 212,06	2 681,07	202 159,53	865,90
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dotacje	289 210,88	2 678,55	202 158,35	865,24
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	1,18	2,52	1,18	0,66
Pozostałe koszty operacyjne	223,47	0,67	0,91	0,67
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	223,47	0,67	0,91	0,67
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-282 848,62	231 640,45	-94 924,76	153 121,51
Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty finansowe	23 511,62	24 298,30	6 776,16	6 057,91
Odsetki	14 250,24	13 127,02	5 879,21	4 617,95
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	9 261,38	11 171,28	896,95	1 439,96
ZYSK (STRATA) BRUTTO	-306 360,24	207 342,15	-101 700,92	147 063,60
Podatek dochodowy	41 484,00	0,00	41 484,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
Zyski (straty) mniejszości	74 272,69	0,00	35 168,33	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	-273 571,55	207 342,15	-108 016,59	147 063,60

Skonsolidowane Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2021 30.09.2021	01.01.2020 30.09.2020	01.07.2021 30.09.2021	01.07.2020 30.09.2020
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	1 944 959,32	587 560,43	1 944 959,32	946 588,98
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 944 959,32	587 560,43	1 944 959,32	946 588,98
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	400 500,00	400 500,00	400 500,00	400 500,00
Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	400 500,00	400 500,00	400 500,00	400 500,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	5 341 940,48	4 540 269,48	5 341 940,48	4 520 269,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	1 076 080,80	- 20 000,00	1 076 080,80	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	6 418 021,28	4 520 269,48	6 418 021,28	4 520 269,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	15 000,00	0,00	15 000,00	0,00
Zwiększenie	15 000,00	0,00	15 000,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	15 000,00	0,00	15 000,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	287 101,07	0,00	287 101,07	0,00
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	287 101,07	0,00	287 101,07	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	10 280,26	0,00	10 280,26	0,00
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-4 084 582,23	-4 034 459,05	-4 084 582,23	-4 034 459,05
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-4 084 582,23	-4 034 459,05	-4 084 582,23	-4 034 459,05
Zmniejszenie	276 820,81	0,00	276 820,81	0,00
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-3 807 761,42	-4 034 459,05	-3 807 761,42	-4 034 459,05
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-3 797 481,16	-4 034 459,05	-3 797 481,16	-4 034 459,05
Wynik netto:	-273 571,55	207 342,15	-108 016,59	147 063,60
- zysk netto	0,00	207 342,15	0,00	147 063,60
- strata netto	-273 571,55	0,00	-108 016,59	0,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	2 762 468,57	1 093 652,58	2 928 023,53	1 033 374,03

Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	2 762 468,57	1 093 652,58	2 928 023,53	1 033 374,03
---	---------------------	---------------------	---------------------	---------------------

Skonsolidowany Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2021 30.09.2021	01.01.2020 30.09.2020	01.07.2021 30.09.2021	01.07.2020 30.09.2020
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	-1 307 871,86	137 809,02	-448 535,21	326 476,29
Zysk (strata) netto	-273 571,55	207 342,15	-108 016,59	147 063,60
Korekty razem	-1 034 300,31	-69 533,13	-340 518,62	179 412,69
Zyski (straty) mniejszości	-74 272,69	0,00	-35 168,33	0,00
Amortyzacja	149 096,12	11 352,53	51 368,38	3 369,60
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	14 199,71	0,00	5 828,68	0,00
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	42 499,00	0,00	42 499,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-910 537,07	-168 802,36	-327 038,61	59 616,55
Zmiana stanu należności	-580 204,06	-237 137,92	-445 548,27	-13 193,24
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	518 390,66	108 900,55	417 203,07	-13 164,51
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-193 471,98	216 154,07	-31 762,54	142 784,29
Inne korekty	0,00	0,00	-17 900,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-1 307 871,86	137 809,02	-448 535,21	326 476,29
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	7 422,12	-534 853,24	29 520,01	-270 216,20
Wpływy	59 800,00	0,00	59 800,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	59 800,00	0,00	59 800,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Wydatki	52 377,88	534 853,24	30 279,99	270 216,20
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	52 377,88	534 853,24	30 279,99	270 216,20
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	7 422,12	-534 853,24	29 520,01	-270 216,20
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	1 251 400,29	455 873,84	460 771,32	-15 000,00
Wpływy	1 310 600,00	470 873,84	481 600,00	0,00
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	481 600,00	298 750,00	481 600,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	110 182,90	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	829 000,00	61 940,94	0,00	0,00
Wydatki	59 199,71	15 000,00	20 828,68	15 000,00
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	45 005,48	15 000,00	15 005,48	15 000,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00

Odsetki	14 194,23	0,00	5 823,20	0,00
Inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	1 251 400,29	455 873,84	460 771,32	-15 000,00
Przepływy pieniężne netto razem	-49 049,45	58 829,62	41 756,12	41 260,09
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-49 049,45	58 829,62	41 756,12	41 260,09
Środki pieniężne na początek okresu	1 010 308,29	22 685,42	919 502,72	40 254,95
Środki pieniężne na koniec okresu	961 258,84	81 515,04	961 258,84	81 515,04

ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Raport okresowy Grupy Kapitałowej JUJUBEE S.A. za III kwartał 2021 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect”. Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Grupa Kapitałowa sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Grupa Kapitałowa wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Grupy Kapitałowej za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym zarówno Emitent jak i spółka zależna nie dokonywały zmiany zasad (polityki) rachunkowości. Raport okresowy za III kwartał 2021 r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ GRUPY KAPITAŁOWEJ, SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W III KWARTALE 2021 R.;

W dniu 02 lipca 2021 r., rezygnację z pełnienia funkcji Prezesa Zarządu Spółki Strategy Forge S.A. złożył Pan Michał Stępień. W tym samym dniu członkowie Rady Nadzorczej Strategy Forge S.A. podjęli uchwałę w sprawie powołania Pana Mateusza Hyla na funkcję Prezesa Zarządu.

W dniu 14 lipca 2021 r., na podstawie upoważnienia zawartego w §3a Statutu Spółki, Zarząd Spółki Jujubee S.A. podjął w formie aktu notarialnego uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego. Zgodnie z Uchwałą podwyższeniu uległ kapitał zakładowy Spółki o kwotę 15.000,00 zł w drodze emisji 150.000 nowych akcji serii K, o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Akcje serii K są akcjami

zwykłymi na okaziciela. Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki poprzez emisję akcji serii K nastąpiło w drodze subskrypcji prywatnej zgodnie z art. 431 § 2 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych. Zarząd Spółki, za zgodą Rady Nadzorczej, określił cenę emisyjną akcji serii K w wysokości 3,70 zł za jedną akcję, w związku z czym w drodze emisji akcji serii K, Emitent pozyskał 555 tys. zł. Akcje serii K zostały pokryte wyłącznie w zamian za wkłady pieniężne, które zostały wniesione jeszcze przed zarejestrowaniem akcji serii K. Zgodnie z treścią Uchwały Zarząd Spółki, za zgodą Rady Nadzorczej wyrażoną w formie uchwały podjętej w dniu 14 lipca 2020 r., wyłączył w całości prawo poboru akcji serii K przysługujące dotychczasowym akcjonariuszom. W ramach przeprowadzonej subskrypcji, która zakończyła się 15 lipca 2021 roku, 150.000 Akcji Serii K zostało objętych przez Pana Michała Stępnia – Prezesa Zarządu Emitenta (raport ESPI nr 15/2021 oraz 16/2021 z dnia 14 sierpnia 2021 roku i raport EBI nr 9/2021 z dnia 21 lipca 2021 roku).

W dniu 19 lipca 2021r., odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Emitenta. Podczas obrad ZWZA nie odstępiono od rozpatrzenia któregośkolwiek z punktów planowanego porządku obrad, ani też nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał.

W dniu 04 sierpnia 2021r., Emitent zbył 6.500 akcji w spółce zależnej Strategy Forge S.A., w wyniku czego pozyskał 59.800 zł a udział Emitenta w strukturze akcjonariatu Spółki Zależnej zmniejszył się z 79,49 % do 78,93%. Po zarejestrowaniu przez właściwy Sąd emisji akcji serii C, która została objęta i opłacona w dniu 30 czerwca 2021 roku udział Emitenta w strukturze akcjonariatu Spółki zależnej zmniejszył się do 73,52%.

W dniu 3 września 2021 roku, miejsce miała premiera gry KURSK w wersji na konsolę Sony PlayStation 4 w sklepie cyfrowym PlayStation Store.

W dniu 16 września 2021 roku Rada Nadzorcza Emitenta podjęła uchwały w przedmiocie zmiany Regulaminu Programu Motywacyjnego przyjętego w dniu 18 marca 2021 roku (raport bieżący ESPI nr 4/2021), określającego warunki realizacji Programu Motywacyjnego w latach 2021-2023 oraz w sprawie ustalenia i przyjęcia tekstu jednolitego Regulaminu Programu Motywacyjnego. W ramach podjętych uchwał zmieniono dotychczasową treść § 1, § 6 i § 8 ust.

1 i 2 Regulaminu Programu Motywacyjnego JUJUBEE S.A. Szczegółowy zakres zmian został zawarty w raporcie bieżącym ESPI nr 20/2021 z dnia 16 września 2021 r.

W minionym kwartale Spółka Dominująca odnotowała zysk, będący wynikiem przychodów uzyskanych z wcześniej zawartych umów min. z Astragon Entertainment GmbH, Forever Entertainment oraz 1C Entertainment EU jak również ze sprzedaży innych dotychczasowo wydanych tytułów Emitenta.

**ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ GRUPY
KAPITAŁOWEJ, FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE PO ZAKOŃCZENIU III KWARTAŁU
2021 R.:**

W dniu 01 października 2021 r., Emitent podpisał umowę na mocy której wydawcą gry Deep Diving Adventures na konsolę Nintendo Switch na rynkach azjatyckich, za wyjątkiem Japonii, będzie Arc System Works Co. Ltd. Ostateczna data premiery zostanie ustalona przez Wydawcę.

W dniu 03.11.2021r., podwyższeniu uległ kapitał zakładowy Jujubee S.A. o kwotę 15.000,00 zł w wyniku emisji 150.000 akcji zwykłych na okaziciela serii K, wyemitowanych w ramach subskrypcji prywatnej (zgodnie z art. 431 § 2 pkt 1 KSH). Kapitał zakładowy Spółki został podwyższony z kwoty 400.500,00 zł do kwoty 415.500 zł. W wyniku powyższego kapitał zakładowy Spółki składa się z 4.155.000 akcji, o wartości nominalnej 0,10 zł każda,

W dniu 11 listopada 2021 roku miała miejsce premiera gry Punk Wars, realizowana przez spółkę zależną od Emitenta, Strategy Forge S.A., której wydawcą jest Emitent. Tytuł zadebiutował na platformie PC, a jego podstawowa cena została ustalona na poziomie odpowiednio 19.99 USD, 16.99 Euro i 69.99 PLN. Gra zadebiutowała w sklepach cyfrowych Steam oraz GOG spotykając się z ciepłym przyjęciem ze strony graczy.

W dniu 15 listopada 2021 roku Emitent przedstawił plan wydawniczy na 2022 rok. Szczegółowe informacje znajdują się w raporcie bieżącym ESPI nr 23/2021.

**STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA
ROK 2021**

Zarówno Emitent jak i Grupa Kapitałowa nie publikowały żadnych prognoz wyników, w szczególności na rok obrotowy 2021.

OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI – W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 pkt 13a ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO.

Nie dotyczy – Spółka nie jest emitentem, który nie osiąga regularnych przychodów z prowadzonej działalności operacyjnej.

INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W GRUPIE KAPITAŁOWEJ

W III kwartale 2021 r. Grupa Kapitałowa nie podejmowała w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI

W III kwartale 2021 r. jak również na datę publikacji niniejszego Raportu Grupę Kapitałową Jujubee tworzy podmiot dominujący - Jujubee S.A. oraz podmiot zależny – Strategy Forge S.A.

Informacje dotyczące spółki zależnej:

Nazwa	Strategy Forge S.A.
Forma prawna	Spółka Akcyjna
Siedziba	Katowice
Adres	ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice
Kapitał zakładowy	117 000,00 PLN
Numer KRS	0000871039
Udział Jujubee S.A. w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów	Na dzień 30 września 2021 roku: 79,49 % Na dzień sporządzenia raportu: 79,49 %raport
Czy konsolidowana?	Tak

Przedmiot działalności	działalność produkcyjna i wydawnicza w zakresie gier wideo
------------------------	--

INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5 % GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień publikacji raportu, tj. 15 listopada 2021 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Michał Stępień	362.870	8,73%	362.870	8,73%
Pozostali	3.792.130	91,27%	3.792.130	91,27%
Razem	4.155.000	100,00%	4.155.000	100,00%

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY ORAZ W GRUPIE KAPITAŁOWEJ.

Liczba osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy według stanu na dzień 30 września 2021 r. wynosiła 8 osób.

Jednocześnie Spółka na stałe współpracuje z 12 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych (umowy zlecenie i o dzieło).

Na dzień 30 września 2021 r. Grupa Kapitałowa Jujubee S.A. zatrudniała oraz współpracowała łącznie z 34 osobami.

JUJUBEE S.A. W INTERNECIE:

- Strona internetowa: <http://jujubee.pl>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542>
- Twitter: <https://twitter.com/JujubeeGames>
- Google Plus: <http://google.com/+JujubeeGames>
- YouTube: <http://youtube.com/c/JujubeeGames>

- Vimeo: <https://vimeo.com/jujubee>
- Kanał RSS: <http://jujubee.pl/rss.php>