



Spis treści

1.	PODSTAWOWE INFORMACJE	3
2.	KWARTALNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ	4
3.	KWARTALNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA	12
4.	INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI	19
5.	KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZONŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE	21
6.	STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM.....	25
7.	OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI.....	25
8.	INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE	25
9.	OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ	26
10.	WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ.....	27
11.	WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ.....	28
12.	INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU	28
13.	INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY.....	28
14.	Wynik na utracie kontroli True Games sp. z o.o. i Pixel Crow sp. z o.o.....	29
15.	Wartość firmy.....	32
16.	Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych.....	33
17.	Zastosowanie MSSF UE po raz pierwszy.....	33

1. PODSTAWOWE INFORMACJE

Firma	MOVIE GAMES SPÓŁKA AKCYJNA
Skrót firmy	MOVIE GAMES S.A.
Siedziba	Warszawa
Adres siedziby	ul. Krucza 16/22 00-526 Warszawa
Adres poczty elektronicznej	-
Strona internetowa	www.mov.gs
NIP	5272723755
REGON	360126430
Sąd rejestrowy	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS	0000529853

Zarząd:

Mateusz Wcześniak	-	Prezes Zarządu,
Maciej Miąsik	-	Wiceprezes Zarządu,

Rada Nadzorcza:

Wacław Szary	-	Członek Rady Nadzorczej,
Andrzej Domański	-	Członek Rady Nadzorczej,
David Jaffe	-	Członek Rady Nadzorczej,
Szymon Okoń	-	Członek Rady Nadzorczej,
Rafał Wojciechowski	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej.

Raport Movie Games S.A. za II kwartał roku 2022 został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 reg. ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect”. Z uwzględnieniem § 5 ust. 2a, zgodnie z którym Emitent będący jednostką dominującą nie jest obowiązany do przekazywania odrębnego raportu kwartalnego.

2. KWARTALNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ

Wybrane skonsolidowane dane finansowe

WYBRANE SKONSOLIDOWANE DANE FINANSOWE GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021
	w tys. PLN	w tys. PLN	w tys. EUR	w tys. EUR
Przychody netto ze sprzedaży	3 647	5 527	785	1 216
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(1 124)	547	(242)	120
Zysk (strata) brutto	9 189	7 847	1 979	1 726
Zysk (strata) netto	7 061	6 127	1 521	1 347
Zysk (strata) netto przypadający na jednostkę dominującą	7 617	6 470	1 641	1 423
Zysk (strata) netto przypadający na udziały niedające kontroli	(556)	(343)	(120)	(75)
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej	(6 588)	(1 520)	(1 419)	(334)
Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej	18	(764)	4	(168)
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	(2 058)	4 438	(443)	976
Przepływy pieniężne netto – razem	(8 628)	2 154	(1 858)	474
Liczba akcji/udziałów na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Średnioważona liczba akcji/udziałów w okresie	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	2,74	2,38	0,59	0,52
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	14,51	12,38	3,13	2,72
	30.06.2022	31.12.2021	30.06.2022	31.12.2021
Aktywa / Pasywa razem	44 204	37 555	9 444	8 165
Aktywa trwałe	15 913	3 482	3 400	757
Aktywa obrotowe	28 291	34 073	6 044	7 408
Kapitał własny przypadający akcjonariuszom emitenta	33 461	27 923	7 149	6 071
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	6 861	5 693	1 466	1 238
Zobowiązania długoterminowe	4 260	2 480	910	539
Zobowiązania krótkoterminowe	2 602	3 213	556	699

Powyższe dane finansowe za okres 6 miesięcy 2022 i 2021 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2022 r. – 4,6806 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2021 r. – 4,5994 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 r. – 4,6427 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2021 r. – 4,5472 PLN/EUR.

Kwartalne skonsolidowane sprawozdanie z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	II kwartał	II kwartał	I półrocze	I półrocze
	od 01.04.2022	od 01.04.2021	od 01.01.2022	od 01.01.2021
	do 30.06.2022	do 30.06.2021	do 30.06.2022	do 30.06.2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Działalność kontynuowana				
Przychody	1 967	2 735	3 647	5 528
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 967	2 735	3 647	5 527
Pozostałe przychody	-	-	1	1
Koszty działalności operacyjnej	2 207	2 325	4 771	4 981
Zmiana stanu produktów	2 038	251	4 825	(38)
Amortyzacja	139	103	277	120
Zużycie materiałów i energii	37	143	127	189
Usługi obce	2 724	1 527	6 825	3 015
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	1 315	793	2 291	1 568
Pozostałe koszty według rodzaju	30	10	71	48
Pozostałe koszty operacyjne	-	-	4	5
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(239)	410	(1 124)	547
Przychody finansowe	68	360	535	7 420
Koszty finansowe	2 321	39	2 581	40
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(400)	76	(548)	-
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	6 175	(84)	12 562	(80)
Zysk na okazjonalnym nabyciu	343	-	343	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	3 627	723	9 189	7 847
Podatek dochodowy	1 055	293	2 127	1 720
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	2 572	431	7 061	6 127
Działalność zaniechana				
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Zysk (strata) netto	2 572	431	7 061	6 127
przypisany jednostce dominującej	2 822	627	7 617	6 470
przypisany udziałom niedającym kontroli	(249)	(197)	(556)	(343)
Inne całkowite dochody	28	(65)	(20)	(15)
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	35	(66)	(25)	(4)
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(7)	1	5	(11)
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	2 601	366	7 042	6 112
Jednostkę dominującą	2 850	562	7 597	6 455
Udziały niedające kontroli	(249)	(197)	(556)	(343)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)				
Podstawowy	1,10	0,24	2,96	2,51

z działalności kontynuowanej	1,10	0,24	2,96	2,51
z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Rozwodniony	1,10	0,24	2,96	2,51
z działalności kontynuowanej	1,10	0,24	2,96	2,51
z działalności zaniechanej	-	-	-	-

Kwartalne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30.06.2022 PLN'000	Na dzień 31.12.2021 PLN'000	Na dzień 30.06.2021 PLN'000
Aktywa trwałe	15 913	3 482	9 400
Wartość firmy	733	301	301
Wartości niematerialne	732	927	127
Rzeczowe aktywa trwałe	136	140	78
Prawo do użytkowania składnika aktywów	370	527	252
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	13 742	1 484	682
Aktywa finansowe	115	64	7 960
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	86	39	-
Aktywa obrotowe	28 291	34 073	21 505
Zapasy	14 562	10 692	5 846
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	6 007	5 634	4 078
Należność z tytułu podatku dochodowego	-	-	542
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	1 788	10 417	11 013
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	752	284	25
Aktywa finansowe	5 182	7 046	-
SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	28 291	34 073	21 505
Aktywa razem	44 204	37 555	30 905

PASYWA	Na dzień 30.06.2022 PLN'000	Na dzień 31.12.2021 PLN'000	Na dzień 30.06.2021 PLN'000
Razem kapitał własny	37 343	31 862	27 217
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	33 461	27 923	23 488
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostałe kapitały rezerwowe	123	43	1 456
Zyski zatrzymane	27 345	21 886	16 038
- w tym zysk (strata) netto	7 617	10 107	6 470
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	3 882	3 939	3 729
Zobowiązanie długoterminowe	4 260	2 480	2 638
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	4 034	1 997	2 599
Zobowiązania z tytułu leasingu	225	283	39
Pożyczki otrzymane	-	200	0
Zobowiązania krótkoterminowe	2 602	3 213	1 050
Zobowiązania z tytułu leasingu	153	268	231
Pożyczki otrzymane	592	581	447
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 681	1 540	372
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	176	824	-
SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	2 602	3 213	1 050
Pasywa razem	44 204	37 555	30 905

Kwartalne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym
1 stycznia – 30 czerwca 2022

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Pozostałe kapitały rezerwowe	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	21 886	43	27 923	3 939	31 862
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	21 886	43	27 923	3 939	31 862
Całkowite dochody:	-	-	7 597	-	7 597	(556)	7 042
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	7 617	-	7 617	(556)	7 061
Inne całkowite dochody	-	-	(20)	-	(20)	-	(20)
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	(2 573)	-	(2 573)	-	(2 573)
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	435	79	514	499	1 013
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	5 459	79	5 539	(57)	5 481
Stan na 30 czerwca 2022 roku	2 573	3 421	27 345	123	33 461	3 882	37 343

1 stycznia – 31 grudnia 2021

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Pozostałe kapitały rezerwowe	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	9 539	-	15 533	1 682	17 215
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	9 539	-	15 533	1 682	17 215
Całkowite dochody:	-	-	10 407	-	10 407	(1 161)	9 246
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	10 107	-	10 107	(1 161)	8 947
Inne całkowite dochody	-	-	299	-	299	-	-
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	1 939	43	1 983	3 418	5 401
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	12 346	43	12 389	2 257	14 647
Stan na 31 grudnia 2021 roku	2 573	3 421	21 886	43	27 923	3 939	31 862

1 stycznia – 30 czerwca 2021

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Pozostałe kapitały rezerwowe	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	9 539	-	15 533	1 682	17 215
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	9 539	-	15 533	1 682	17 215
Całkowite dochody:	-	-	6 455	-	6 455	(343)	6 112
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	6 470	-	6 470	(343)	6 127
Inne całkowite dochody	-	-	(15)	-	(15)	-	(15)
Emisja akcji	-	-	-	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-	-	-	-
Podwyższenie kapitału w spółkach zależnych	-	-	44	1 456	1 500	2 390	3 890
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	6 499	1 456	7 955	2 047	10 002
Stan na 30 czerwca 2021 roku	2 573	3 421	16 038	1 456	23 488	3 729	27 217

Kwartalne skonsolidowane sprawozdane z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	II kwartał	II kwartał	I półrocze	I półrocze
	od 01.04.2022	od 01.04.2021	od 01.01.2022	od 01.01.2021
	do 30.06.2022	do 30.06.2021	do 30.06.2022	do 30.06.2021
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ				
Zysk / strata brutto	3 627	723	9 189	7 847
Korekty	(5 830)	(451)	(15 058)	(9 367)
Amortyzacja	139	103	277	120
Przychody z tytułu odsetek	(2)	-	2	-
Koszty z tytułu odsetek	-	5	-	5
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	2 514	(1)	2 092	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	400	8	548	84
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	(6 175)	1	(12 706)	(4)
Zmiana stanu rezerw	(111)	(318)	(56)	(318)
Zmiana stanu zapasów	(1 958)	(314)	(4 825)	(39)
Zmiana stanu należności	(1 320)	524	(682)	(2 285)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 266	143	639	568
Inne korekty	(584)	(603)	(347)	(7 499)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(2 203)	272	(5 869)	(1 520)
Podatek dochodowy zapłacony	(719)	125	(719)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(2 922)	397	(6 588)	(1 520)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ				
Zbycie udziałów w jednostkach zależnych	60	11	65	13
Zbycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	-	-	-
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	101	2	605	2
Splata pożyczek udzielonych pozostałym jednostkom	-	-	-	370
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(9)	(103)	(39)	(226)
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	-	-	(103)	(370)
Udzielenie pożyczek jednostkom stowarzyszonym	-	(15)	-	(25)

Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(68)	(158)	(481)	(158)
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych	(29)	-	(29)	-
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	-	-	(370)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	56	(263)	18	(764)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ				
Wpływy z emisji akcji/udziałów	90	1 897	660	4 015
Pożyczki otrzymane	43	586	346	756
Spłata otrzymanych pożyczek	(100)	(240)	(310)	(240)
Zobowiązania z tytułu leasingu	(88)	(80)	(177)	(90)
Odsetki zapłacone	(2)	(2)	(4)	(2)
Wypłata dywidendy	(2 573)	-	(2 573)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	(2 631)	2 161	(2 058)	4 438
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(5 497)	2 295	(8 628)	2 154
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	(5 497)	2 295	(8 628)	2 154
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	7 285	8 718	10 417	8 859
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM	1 788	11 013	1 788	11 013
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

3. KWARTALNE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA

Wybrane dane finansowe

WYBRANE JEDNOSTKOWE DANE FINANSOWE EMITENTA	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021	01.01.2022 30.06.2022	01.01.2021 30.06.2021
	w tys. PLN	w tys. PLN	w tys. EUR	w tys. EUR
Przychody netto ze sprzedaży	3 648	5 581	786	1 227
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	96	1 660	21	365
Zysk (strata) brutto	(2475)	8 966	(533)	1 972
Zysk (strata) netto	(2119)	7 246	(456)	1 594
Przepływy pieniężne z działalności operacyjnej	(3781)	1 238	(814)	272
Przepływy pieniężne z działalności inwestycyjnej	85	(469)	18	(103)
Przepływy pieniężne z działalności finansowej	(2750)	(90)	(592)	(20)
Przepływy pieniężne netto – razem	(6446)	678	(1388)	149
Liczba akcji/udziałów na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Średnioważona liczba akcji/udziałów w okresie	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	- 0,82	2,82	- 0,18	0,62
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	7,67	9,50	1,65	2,09
	30.06.2022	31.12.2021	30.06.2022	31.12.2021
Aktywa / Pasywa razem	21 761	27 895	4 649	6 065
Aktywa trwałe	2 404	3 355	514	729
Aktywa obrotowe	19 358	24 541	4 136	5 336
Kapitał własny	19 744	24 456	4 218	5 317
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2 017	3 439	431	748
Zobowiązania długoterminowe	341	784	73	170
Zobowiązania krótkoterminowe	1 676	2 655	358	577

Powyższe dane finansowe za okres 6 miesięcy 2022 i 2021 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2022 r. – 4,6806 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2021 r. – 4,5994 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2022 r. – 4,6427 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2021 r. – 4,5472 PLN/EUR.

Kwartalne jednostkowe sprawozdanie z całkowitych dochodów

SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	II kwartał od 01.04.2022 do 30.06.2022 PLN`000	II kwartał od 01.04.2021 do 30.06.2021 PLN`000	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022 PLN`000	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>				
Przychody	2 004	2 753	3 648	5 582
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 004	2 753	3 648	5 581
Przychody pozostałe	-	-	-	1
Koszty działalności operacyjnej	1 713	1 733	3 551	3 921
Zmiana stanu produktów	1 067	(405)	2 122	(1 284)
Amortyzacja	124	95	247	111
Zużycie materiałów i energii	25	100	103	129
Usługi obce	1 827	758	4 112	1 584
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	781	371	1 178	800
Pozostałe koszty według rodzaju	22	4	31	8
Pozostałe koszty operacyjne	-	-	3	5
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	291	1 020	96	1 660
Przychody finansowe	89	364	554	7 427
Koszty finansowe	2 339	37	2 578	37
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(400)	(8)	(548)	(84)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(2 358)	1 339	(2 475)	8 966
Podatek dochodowy	(283)	293	(356)	1 720
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(2 075)	1 046	(2 119)	7 246
<i>Działalność zaniechana</i>				
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Zysk (strata) netto	(2 075)	1 046	(2 119)	7 246
Inne całkowite dochody	28	(3)	(20)	47
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	35	(4)	(25)	58
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	(7)	1	5	(11)
Całkowite dochody ogółem	(2046)	1 043	(2139)	7 293
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)				
Podstawowy	(0,81)	0,41	(0,82)	2,82
z działalności kontynuowanej	(0,81)	0,41	(0,82)	2,82
z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Rozwodniony	(0,81)	0,41	(0,82)	2,82
z działalności kontynuowanej	(0,81)	0,41	(0,82)	2,82
z działalności zaniechanej	-	-	-	-

Kwartalne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2022	Na dzień 31 grudnia 2021	Na dzień 30 czerwca 2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	2 404	3 355	9 796
Wartość firmy	283	283	283
Wartości niematerialne	732	813	-
Rzeczowe aktywa trwałe	56	47	18
Prawo do użytkowania składnika aktywów	370	527	252
Inwestycje w jednostkach powiązanych	596	574	-
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	281	1 072	682
Aktywa finansowe	-	-	8 561
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	86	39	-
Aktywa obrotowe	19 358	24 541	12 786
Zapasy	6 290	4 168	3 355
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	6 053	4 934	4 428
Należność z tytułu podatku dochodowego	-	-	542
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	970	7 416	4 461
Inwestycje w jednostkach powiązanych	433	875	-
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	544	101	-
Aktywa finansowe	5 069	7 046	-
SUMA: Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	19 358	24 541	12 786
Aktywa razem	21 761	27 895	22 581

PASywa	Na dzień 30 czerwca 2022	Na dzień 31 grudnia 2021	Na dzień 30 czerwca 2021
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	19 744	24 456	19 021
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Zyski zatrzymane	13 750	18 462	13 027
- w tym zysk (strata) netto	-2 119	12 429	7 246
Zobowiązanie długoterminowe	341	784	1 551
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	116	501	1 512
Zobowiązania z tytułu leasingu	225	283	39
Zobowiązania krótkoterminowe	1 676	2 655	2 009
Zobowiązania z tytułu leasingu	153	268	231
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 347	1 563	1 778
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	176	824	-
SUMA: Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 676	2 655	2 009
Pasywa razem	21 761	27 895	22 581

Kwartalne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym**1 stycznia – 30 czerwca 2022**

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	18 462	24 456
Korekta błędów lat poprzednich				-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	18 462	24 456
Całkowite dochody:	-	-	(2139)	(2139)
Zysk/strata netto roku obrotowego			(2119)	(2119)
Inne całkowite dochody			(20)	(20)
Emisja akcji				-
Wypłata dywidendy			(2 573)	(2 573)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(4 712)	(4 712)
Stan na 30 czerwca 2022 roku	2 573	3 421	13 750	19 744

1 stycznia – 31 grudnia 2021

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	5 734	11 728
Korekta błędów lat poprzednich				-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	5 734	11 728
Całkowite dochody:	-	-	12 728	12 728
Zysk/strata netto roku obrotowego			12 429	12 429
Inne całkowite dochody			299	299
Emisja akcji				-
Wypłata dywidendy				-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	12 728	12 728
Stan na 31 grudnia 2021 roku	2 573	3 421	18 462	24 456

1 stycznia – 30 czerwca 2021

SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2021 roku	2 573	3 421	5 734	11 728
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2021 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	5 734	11 728
Całkowite dochody:	-	-	7 293	7 293
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	7 246	7 246
Inne całkowite dochody	-	-	47	47
Emisja akcji	-	-	-	-
Wypłata dywidendy	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	7 293	7 293
Stan na 30 czerwca 2021 roku	2 573	3 421	13 027	19 021

Kwartalne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	II kwartał od 01.04.2022 do 30.06.2022	II kwartał od 01.04.2021 do 30.06.2021	I półrocze od 01.01.2022 do 30.06.2022	I półrocze od 01.01.2021 do 30.06.2021
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ				
Zysk / strata brutto	(2358)	1 339	(2475)	8 966
Korekty	743	298	(587)	(7728)
Amortyzacja	124	95	247	111
Przychody z tytułu odsetek	(13)	(4)	(25)	(7)
Koszty z tytułu odsetek	-	3		3
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	2 522	2	2 101	2
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	400	8	548	84
Zmiana stanu rezerw	-	(318)	-	(318)
Zmiana stanu zapasów	(1067)	405	(2122)	1 284
Zmiana stanu należności	(1661)	597	(1138)	(2019)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	674	(809)	(197)	(292)
Inne korekty	(237)	319		(6576)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(1614)	1 637	(3062)	1 238
Podatek dochodowy zapłacony	(719)	125	(719)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(2333)	1 762	(3781)	1 238
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ				
Zbycie udziałów jednostkach stowarzyszonych	-	-	-	-
Zbycie udziałów jednostkach zależnych	97	13	102	36
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	101	-	540	2
Spłata pożyczek udzielonych podmiotom powiązanym	(100)	-	-	-
Odsetki otrzymane	(2)	-	-	-
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(9)	-	(18)	-
Udzielenie pożyczek pozostałym jednostkom	-	-	(103)	-
Udzielenie pożyczek jednostkom powiązanym	-	(87)	-	(87)
Udzielenie pożyczek jednostkom stowarzyszonym	-	-	-	-
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	(68)	-	(366)	-
Nabycie udziałów w jednostkach zależnych	(70)	(50)	(70)	(50)
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	-	-	(370)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	(50)	(124)	85	(469)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ				
Wpływy z emisji akcji/udziałów	-	-		-
Pożyczki otrzymane	-	-		-
Spłata otrzymanych pożyczek	-	-		-
Zobowiązania z tytułu leasingu	(88)	(80)	(177)	(90)
Odsetki zapłacone	-	-		-
Wypłata dywidendy	(2 573)	-	(2 573)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	(2 662)	(80)	(2 750)	(90)

PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(5 045)	1 559	(6 446)	678
BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	(5 045)	1 559	(6 446)	678
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POZĄTEK OKRESU	6 015	2 902	7 416	3 783
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU (F +/- D), W TYM	970	4 461	970	4 461
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Skonsolidowany raport kwartalny Movie Games S.A. („Spółka”, „Emitent”) za okres od 1 stycznia 2022 r. do 30 czerwca 2022 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Skonsolidowany raport okresowy obejmuje następujące spółki:

- Movie Games S.A. – jednostka dominująca,
- Movie Games Mobile S.A. – spółka stowarzyszona,
- MD Games S.A. – spółka stowarzyszona,
- Pixel Crow Games S.A. – spółka zależna,
- Road Studio S.A. – spółka zależna,
- Mill Games S.A. – spółka zależna,
- Movie Games VR S.A. (poprzednio IPO Doradztwo Kapitałowe S.A.) – spółka stowarzyszona,
- Brave Lamb Studio S.A. (poprzednio Tovildo Investments S.A.) – spółka stowarzyszona,
- Goat Gamez S.A. – spółka stowarzyszona,
- Image Games S.A. – spółka zależna,
- True Games Syndicate S.A. – spółka stowarzyszona
- LifeSim Games S.A.- spółka stowarzyszona.

Przyjęte zasady rachunkowości.

Niniejsze skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i skrócone kwartalne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej („MSSF”) oraz MSSF zatwierdzonymi przez Unię Europejską („UE”), w tym przede wszystkim mających zastosowanie do sprawozdawczości śródrocznej (MSR 34).

Skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i skrócone kwartalne jednostkowe sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, które ujawniane są w rocznym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Rok 2022 jest pierwszym rokiem, w którym skonsolidowane sprawozdania Grupy sporządzane są zgodnie z MSSF UE. W związku z przejściem na MSSF UE z dniem 1 stycznia 2022 roku, Grupa dokonała zmian stosowanych zasad rachunkowości. Skutki tych zmian opisane zostały w punkcie „Zastosowanie MSSF po raz pierwszy”.

Kwartalne jednostkowe jak i kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za okres od 1 stycznia 2022 r. do 30 czerwca 2022 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W skład Movie Games S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

Waluta funkcjonalna i sprawozdawcza

Pozycje zawarte w skróconym kwartalnym skonsolidowanym i jednostkowym sprawozdaniu finansowym wycenia się w walucie podstawowego środowiska gospodarczego, w którym Grupa i jednostka dominująca prowadzi działalność („waluta funkcjonalna”). Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocy informacji dodatkowej wskazano inaczej). Polski nowy złoty (PLN) jest walutą funkcjonalną i walutą prezentacji Grupy. Wybór waluty funkcjonalnej w przypadku jednostki prowadzącej działalność na rynkach międzynarodowych i identyfikacja waluty, którą należy uznać za walutę używaną w podstawowym środowisku ekonomicznym, w jakim prowadzi działalność Grupa i jednostki wchodzące w jej skład, jest decyzją subiektywną. Jednostka dominująca monitoruje istotne zmiany w środowisku ekonomicznym, które mogłyby wpłynąć na zmianę wyboru waluty funkcjonalnej Jednostki dominującej i jej jednostek podporządkowanych.

Transakcje w walutach obcych wykazuje się w księgach w wartości nominalnej, przeliczonej na złote polskie według kursu średniego NBP. W momencie realizacji różnice kursowe od należności i zobowiązań wykazywane są jako pozostałe przychody finansowe lub pozostałe koszty finansowe i w rachunku zysków i strat ujmowane są wynikowo.

Poszczególne pozycje aktywów i pasywów na koniec okresu sprawozdawczego, wyrażone w walutach innych niż polski złoty, wycenia się po kursie średnim NBP z ostatniego dnia okresu sprawozdawczego. Różnice kursowe wynikające z przeliczenia zagranicznych środków pieniężnych na koniec okresu sprawozdawczego uznaje się za przychody i koszty finansowe.

Liczby w sprawozdaniu finansowym zostały zaokrąglone do tysięcy PLN. Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym sprawozdaniu mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia

Zatwierdzenie sprawozdania finansowego

Niniejsze skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki w dniu 16 sierpnia 2022 roku.

Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Movie Games S.A. oraz skrócone kwartalne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2022 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

Jednostka stowarzyszona jest to jednostka, na którą inwestor wywiera znaczący wpływ. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane są w sprawozdaniu finansowym według metody praw własności, według której inwestycja jest początkowo ujmowana według kosztu, a następnie po dniu nabycia jej wartość jest korygowana odpowiednio o zmianę udziału inwestora w aktywach netto jednostki, w której dokonano inwestycji. Zysk lub strata inwestora obejmuje jego udział w zysku lub stracie jednostki, w której dokonano inwestycji, a inne całkowite dochody inwestora obejmują jego udział w innych całkowitych dochodach jednostki, w której dokonano inwestycji.

Grupa nie skorzystała z możliwości wcześniejszego zastosowania standardów i zmian do standardów zatwierdzonych przez Unię Europejską, które można zastosować dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2022 roku:

- Zmiany do:
 - MSSF 3 „Połączenia przedsięwzięć”
 - MSR 16 „Rzeczowe aktywa trwałe”
 - MSR 37 „Rezerwy, zobowiązania warunkowe i aktywa warunkowe”
 - Roczne zmiany do standardów 2018-2020

zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2022 roku lub po tej dacie,

- MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku;

- Zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości”, zatwierdzone w UE,

obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie,

- Zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”, zatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 30 czerwca 2022 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;

- Zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie;

- Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe: wstępne zastosowanie MSSF 17 oraz MSSF 9 – informacje porównawcze”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2023 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane i jednostkowe sprawozdanie finansowe Grupy i Spółki dominującej.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZONŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

Emitent w dniu 3 kwietnia 2022 roku zawarł z PlayWay S.A. i Detalion Games S.A. umowę inwestycyjną określającą zasady i harmonogram współpracy stron związanej w szczególności z zawarciem z PlayWay S.A. umowy sprzedaży 655.400 akcji Detalion Games S.A. na rzecz Spółki. Wspomniana umowa sprzedaży akcji Detalion S.A. na rzecz Emitenta została zawarta w dniu 15 czerwca 2022 r. Ponadto, w dniu 15 czerwca 2022 r., w wykonaniu ww. umowy inwestycyjnej, Emitent wraz z Detalion Games S.A. oraz PlayWay S.A. zawarli umowę o ograniczeniu rozporządzania akcjami Detalion Games S.A. na mocy której, Emitent zobowiązał się do niezbywania akcji Detalion Games S.A., nabytych na podstawie ww. umowy sprzedaży, w okresie 365 dni liczonych od dnia zawarcia umowy. Objętych zostało 655.400 sztuk akcji Detalion Games S.A. należących do Emitenta, stanowiących 32,77% udziału w kapitale zakładowym tej spółki oraz tyle samo w głosach na walnym zgromadzeniu.

W dniu 19 kwietnia 2022 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie podjęło uchwałę w sprawie podziału zysku Emitenta za rok obrotowy 2021, który postanowiło przeznaczyć w części na wypłatę dywidendy. Dywidenda została wypłacona na niżej wskazanych warunkach:

- 1) Wysokość dywidendy została ustalona w wysokości 1,00 zł za jedną akcję;
- 2) Ogólna kwota dywidendy wyniosła 2 573 132,00 zł

- 3) Liczba akcji objętych dywidendą wyniosła 2 573 132 akcji Spółki;
- 4) Dzień dywidendy wyznaczono na dzień 26 kwietnia 2022 roku;
- 5) Dzień wypłaty dywidendy wyznaczono na dzień 4 maja 2022 roku.

Dywidenda została wypłacona.

Ponadto w dniu 19 kwietnia 2022 roku na odbytym Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Emitenta, zostało zatwierdzone sprawozdanie finansowe Spółki za 2021 rok, sprawozdanie Zarządu z działalności grupy kapitałowej za rok obrotowy 2021 oraz udzielano absolutorium członkom Zarządu i Rady Nadzorczej oraz powołano członków Rady Nadzorczej Spółki na kolejną kadencję.

W dniu 11 maja 2022 roku Emitent, w związku z ubieganiem się o dopuszczenie i wprowadzenie do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. („GPW”) wszystkich 2.573.132 dotychczasowych akcji zwykłych na okaziciela Spółki o wartości nominalnej 1,00 zł każda akcja, złożyła do Komisji Nadzoru Finansowego wniosek o zatwierdzenie prospektu Emitenta.

W dniach 28 oraz 29 kwietnia 2022 roku dokonano sprzedaży akcji Goat Gamez spółka akcyjna w wyniku której Emitent posiada obecnie 255.000 sztuk akcji serii A odpowiadającym 24,78 % w kapitale zakładowym spółki oraz 24,78% w ogólnej licznie głosów.

W dniu 11 maja 2022 roku dokonano sprzedaży akcji spółki Movie Games Mobile spółka akcyjna w wyniku której Emitent posiada 28.249 sztuk akcji serii A odpowiadającym 24,99% udziału w kapitale zakładowym i 24,99 % w ogólnej licznie głosów.

W kwietniu odbyła się promowana na stronie głównej platformy Steam wyprzedaż Movie Games Publisher Sale, która wygenerowała znaczący wzrost zysków oraz przyrosty wishlist nadchodzących tytułów.

W kwietniu również Emitent zapowiedział kolejną produkcję - Drug Dealer Manager, realizowana dla Movie Games przez Exiles Studio. Tytuł jest strategią ekonomiczną tematycznie powiązaną z Drug Dealer Simulator, jednym z największych sukcesów Emitenta. Premiera planowana jest jeszcze na 2022 rok.

Lust From Beyond: M Edition wersja kultowego survival horroru Lust from Beyond dostosowana do preferencji graczy, którzy uwielbiają horror w stylu Lovecrafta nie ze względu na mocne sceny, lecz tajemnicę, fabułę i atmosferę. zdobyło dwie nagrody Grand Prize podczas NYX Game Awards. Jest to międzynarodowy konkurs wyróżniający kreatywność oraz doskonałość techniczną w branży GameDev.

Nowo utworzony dział publishingu projektów zewnętrznych Emitenta podpisał umowę wydawniczą z amerykańskim developerem Vaporware LTD dotyczącą gry Beyond Sunset. Premiera tytułu jest zaplanowana na 2023 rok.

W dniu 6 maja 2022 na platformie Steam Emitent opublikował prolog MythBusters: The Game - Crazy Experiments Simulator - pierwszoosobowo symulatora na podstawie słynnego programu Discovery. Premiera została przesunięta na późniejszy termin z przyczyn niezależnych od Emitenta.

W dniu 21 czerwca 2022 Emitent otrzymał postanowienie Sądu Rejonowego dla m.st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego w sprawie zarejestrowania zmiany statutu, przyjętej uchwałą nr 8 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 14 kwietnia 2022 r., polegającej na uchyleniu dotychczasowego brzmienia statutu Spółki oraz uchwaleniu nowego brzmienia statutu

Spółki,

Wprowadzone przez Emitenta zmiany statutu miały na celu dostosowanie treści do wymogów stawianych spółkom publicznym, których akcje są wprowadzone do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.

W dniu 23 czerwca 2022 r. Zarząd Road Studio S.A. działając na podstawie art. 446, w zgodzie z art. 431 §1 i §2 pkt. 1); art. 432 Kodeksu Spółek Handlowych oraz § 7 Statutu Spółki Road Studio S.A. po wyrażeniu zgody przez Radę Nadzorczą, podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału w ramach kapitału docelowego poprzez emisję akcji zwykłych na okaziciela serii E z wyłączeniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy. Podwyższenie kapitału zakładowego dokonane zostało poprzez emisję 40.000 akcji zwykłych na okaziciela serii E, o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Cenę emisyjną akcji ustalono na poziomie 51,00 zł. Akcje serii E objęte zostały przez Emitenta oraz Prezesa Zarządu Road Studio S.A. – Macieja Nowaka. Akcje zostaną opłacone przez Emitenta w trzecim kwartale 2022 roku.

Zdarzenia po dniu bilansowym:

Na początku trzeciego kwartału br. Emitent dokonał zbycia pakietu posiadanych akcji spółki Cherrypick Games S.A. z siedzibą w Warszawie tj. 68 101 akcji dających 5,01 % udziału w kapitale zakładowym i 5,01 % w ogólnej liczbie głosów. Teza inwestycyjna, która kierowała Emitentem w chwili zakupu akcji stała się nieaktualna.

W lipcu 2022 roku sfinalizował proces sprzedaży kilku produkcji Emitenta rozpoczęty z początkiem roku. Sprzedaż projektów ma na celu jednoliczenie portfolio produkcyjnego Spółki. Działanie to w znacznym stopniu przyczyni się do ograniczenia kosztów jednocześnie generując zysk ze sprzedaży.

Wydarzenia dotyczące grupy kapitałowej:

W dniu 4 kwietnia Road Studio poinformowało, że wishlista na platformie Steam dla gry Alaskan Truck Simulator przekroczyła poziom 200 tysięcy dodań. Mimo ofert kierowanych przez zewnętrznych wydawców, Emitent wraz z Road Studio S.A., ze względu na potencjalny komercyjny sukces gry oraz chęć zatrzymania całego zysku ze sprzedaży gry w obrębie grupy kapitałowej Movie Games S.A., podjęły decyzję o wydaniu gry bezpośrednio przez Movie Games S.A., zgodnie z umową koprodukcyjną z dnia 29 czerwca 2020 r., z podziałem zysku netto w proporcjach 80% dla Road Studio S.A. oraz 20% dla Emitenta, za marketing Alaskan Truck Simulator odpowiedzialna będzie w całości Emitent. Planowana data premiery to 7 kwietnia 2022 roku.

W dniu 13 czerwca Road Studio S.A. poinformowało, że w ciągu pierwszej pełnej doby w wieczór premierowy oraz kolejny pełny dzień od premiery dema Alaskan Truck Simulator, która miała miejsce w dniu 11 czerwca 2022 r. podczas Future Games Show, liczba pobrań przekroczyła 20 tysięcy, co jest najwyższym wynikiem spośród gier publikowanych przez grupę kapitałową Movie Games S.A. Demo gry cieszy się bardzo dużym zainteresowaniem. W ankiecie dla graczy zdecydowanie przeważały pozytywne opinie o demie.

W dniu 11 czerwca 2022 roku na Steam oraz w czasie trwania Future Games Show miała miejsce oficjalna zapowiedź gry Enemy of the State będącej w produkcji Brave Lamb Studio S.A. – spółki z Grupy Emitenta. Enemy of the State to strzelanka w wersji co-op lub single-player, osadzona w latach 20. XX wieku., poleca na wcielaniu się w postać aspirującego gangstera w czasach prohibicji, ponadto gra War Hospital znalazła się na liście wyjątkowych debiutów w polskiej branży GameDev zaplanowanych na 2022 rok.

W dniu 16 maja 2022 r. odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Pixel Crow Games S.A. w którego porządku obrad umieszczono m.in. uchwałę w przedmiocie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii J, wprowadzenia akcji do obrotu w alternatywnym systemie obrotu prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. pod nazwą NewConnect oraz zmiany Statutu Spółki, a także w przedmiocie zmian w składzie Rady Nadzorczej spółki. Na podstawie uchwały nr 18 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia zarządzono przerwę w obradach Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia do dnia 15 czerwca 2022 r. do godz. 14:00. Na podstawie uchwały nr 19 Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia z dnia 15 czerwca 2022 r. w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego w drodze emisji akcji serii J w trybie subskrypcji zamkniętej (tj. z zachowaniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy), ustalenia dnia 29.06.2022 roku jako dzień prawa poboru akcji serii J, wprowadzenia akcji do obrotu w alternatywnym systemie obrotu prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. pod nazwą NewConnect oraz zmiany Statutu Spółki. Na mocy przedmiotowej uchwały podwyższono kapitał zakładowy Spółki z kwoty 13.736.714,50 zł do kwoty nie mniejszej niż 13.736.714,60 zł i nie większej niż 16.484.057,40 zł tj. o kwotę nie mniejszą niż 0,10 zł i nie większą niż 2.747.342,90 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego Spółki zostało dokonane przez emisję akcji zwykłych na okaziciela serii J w liczbie nie mniejszej niż 1 i nie większej niż 27.473.429 o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Akcje serii J zostaną zaoferowane dotychczasowym akcjonariuszom Spółki, to jest osobom posiadającym akcje Spółki w dniu 29.06.2022 roku (dzień prawa poboru). Za każdą jedną akcją Spółki posiadaną na koniec dnia ustalenia prawa poboru, akcjonariuszowi przysługuje jedno jednostkowe prawo poboru. Pięć jednostkowych praw poboru uprawnia do objęcia jednej akcji serii J.

W dniu 14 czerwca miała miejsce premiera prologu Fire Commander od Pixel Crow Games S.A. Premiera pełnej wersji na platformie Steam odbyła się planowo dnia 27 lipca 2022 r. W dniach ją poprzedzających tytuł znalazł się w sekcji Popular Upcoming na platformie Steam. Wygenerowana sprzedaż gry jest zadowalająca, zaś gra jest na bieżąco rozwijana przez Spółkę - pojawił się już pierwszy patch adresujący kluczowe kwestie zgłoszone w dniu premiery przez graczy. Gra znalazła uznanie w oczach fanów gatunku strażackiego RTS. Kotaku.com, jeden z wiodących serwisów gamingowych na świecie, wystawił tytułowi pozytywną recenzję, zwracając uwagę, że gra wprowadza "wiele nowych i interesujących rzeczy" do gatunku strategii pożarniczych. Obecnie trwają prace nad wprowadzeniem Fire Commander na nowe platformy sprzedażowe.

W dniu 29 kwietnia 2022 roku Zarząd True Games Syndicate S.A. w wykonaniu umowy o współpracy z Inwestorem z dnia 01 grudnia 2021 roku, zawarł z Inwestorem umowę koprodukcyjną w przedmiocie częściowego sfinansowania kosztu wykonania, a następnie wydania gry pod tytułem District.

W dniu 23 czerwca 2022 roku True Games Syndicate S.A. dokonało zapowiedzi gry „Prison King” (poprzednia nazwa „Project Castle”) poprzez opublikowanie karty produktu i trailera gry na platformie Steam z planowaną datą premiery na Q3/Q4 2023 roku.

W Drago Entertainment S.A. w II kwartale br. trwały rozpoczęte wcześniej prace nad wersjami konsolowymi Gas Station Simulator, których premiera planowana jest na ten rok. Wersję na mac OS wykonywane są samodzielnie, natomiast porty na Nintendo Switch, Xbox oraz Playstation powierzono spółce MD Games S.A. należącej do Grupy Emitenta. W czerwcu Drago Entertainment S.A. zawarło umowę dystrybucyjną z Epic Games Inc oraz Humble Bundle Inc.

Gra Food Truck Simulator zostanie wydana w dniu 14 września br. W dniu 27 lipca 2022 roku na platformie Steam udostępniony został update wersji demonstracyjnej, a część nowego contentu została udostępniona graczom 10 sierpnia br. w formie playtestów na platformie Steam. Gra Winter Survival we wczesnym dostępie (early access) zostanie wydana w dniu 27 października br. W ramach rozpoczętej ostatniej fazy marketingu przed premierą w dniach od 1 do 8 sierpnia 2022 roku wersja demonstracyjna gry wzięła udział w festiwalu survivali na platformie Steam.

W drugim kwarta br. odbyło się podpisanie umowy pomiędzy Movie Games VR S.A. z Augmented Robotics GmbH oraz Movie Games Mobile S.A. Na jej podstawie oraz na podstawie umów wykonawczych, dzięki dostępowi do technologii oferowanej przez Augmented Robotics. pomiędzy Movie Games VR S.A. oraz Movie Games Mobile S.A. rozpoczną produkcję gier mobilnych z wykorzystaniem technologii augmented reality.

Dnia 11 maja 2022 roku Zarząd Spółki pomiędzy Movie Games VR S.A. podjął decyzję o podwyższeniu kapitału zakładowego w ramach kapitału docelowego z zachowaniem Prawa Poboru dla dotychczasowych akcjonariuszy w drodze emisji akcji serii M. W celu przeprowadzenia emisji pomiędzy Movie Games VR S.A. nawiązał współpracę z Domem Maklerskim INC S.A., który zajął się przygotowaniem memorandum informacyjnego. Celem emisyjnym było zebranie kwoty 1,52 mln PLN. W dniu 01 sierpnia 2022 roku Zarząd Spółki podjął Movie Games VR spółka akcyjna. 13 uchwałę o przydziale 1.244.276 akcji zwykłych na okaziciela serii M Spółki o wartości nominalnej 0,10 zł każda i łącznej wartości nominalnej 124.427,60 zł. Cena emisyjna akcji serii M wynosiła 0,24 zł za jedną akcję, co dało kwotę pozyskaną w ramach emisji w wysokości 298.626,24 zł. Wymagane wkłady pieniężne zostały wniesione w całości przez wszystkich obejmujących akcje serii M. Tym samym emisja doszła do skutku.

W dniu 23 czerwca 2022 roku została podpisana umowa inwestycyjna pomiędzy Goat Gamez S.A. a Satus Games Sp. z o.o. - Profil działalności Satus ukierunkowany jest w szczególności na nowatorskie spółki we wczesnej fazie rozwoju, charakteryzujące się potencjałem najwyższej stopy zwrotu, obecnie spółka, której akcjonariuszem jest między innymi Robert Lewandowski, pracuje nad dwoma nieogłoszonymi jeszcze tytułami a ich wydawcą będzie Emitent. Ponadto Goat Gamez S.A. odpowiedzialna będzie za przeprowadzenie projektu badawczo-rozwojowego.

W drugim kwartale 2022 roku znaczącym akcjonariuszem spółki Image Games S.A. stał się Anshar Studios S.A. Anshar Studios to developer gier realizujący zarówno własne produkcje (Gamedec, Detached), jak i studio współpracujące przy tworzeniu wielu wysoce cenionych produkcji zewnętrznych, uczestniczące w pracach nad tak znanymi tytułami jak Observer: System Redux (Bloober Team) czy Divinity: Original Sin 2 (Larian Studios). Studio jest wykonawcą pierwszego projektu Image Games S.A. - gry RPG o roboczym tytule Rookie

6. STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM

Nie dotyczy zarówno Emitenta jak i grupy kapitałowej Emitenta.

7. OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Nie dotyczy.

8. INFORMACJE NA TEMAT AKTYWNOŚCI W ZAKRESIE WPROWADZANIA ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

Emitent na bieżąco monitoruje rozwijające się rozwiązania innowacyjne w obszarze gier komputerowych

9. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Nazwa	Siedziba	Przedmiot działalności	Udział emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów	Objęcie konsolidacją
Drago Entertainment S.A.	Kraków	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	108 750 akcji dających 10,02% udziału w kapitale zakładowym i 10,02% w ogólnej liczbie głosów	Nie
MD Games S.A.	Warszawa	PKD 62.01.Z, działalność związana z oprogramowaniem	400 000 akcji dających 28,57% udziału w kapitale zakładowym i 28,57% w ogólnej liczbie głosów	Tak
True Games Syndicate S.A.	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	5 183 000 akcji dających 35,24 % udziału w kapitale zakładowym i 35,24 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Road Studio S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	746 698 akcji, dających 60,17 % udziału w kapitale zakładowym i 60,17 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Movie Games Mobile S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	28 249 akcji, dających 25,00 % udziału w kapitale zakładowym i 25,00% w ogólnej liczbie głosów	Tak
Mill Games S.A.	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	500 000 akcji, dających 41,30 % udziału w kapitale zakładowym i 41,30 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Goat Gamez S.A.	Warszawa	PKD 32.40.Z, produkcja gier i zabawek	255 000 akcji, dających 24,78 % udziału w kapitale zakładowym i 24,78 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Brave Lamb Studio S.A. (poprzednio Tovildo Investments S.A.)	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	244 880 akcji, dających 23,32 % udziału w kapitale zakładowym i 23,32 % w ogólnej liczbie głosów	Tak

Pixel Crow Games S.A. (poprzednio Patent Fund S.A.)	Warszawa	PKD 58.21.Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	69 946 713 akcji dających 50,92 % udziału w kapitale zakładowym i 50,92 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Movie Games VR S.A. (poprzednio IPO Doradztwo Kapitałowe S.A.)	Warszawa	PKD 70, 22, Z, pozostałe doradztwo w zakresie prowadzenia działalności gospodarczej i zarządzania	3 850 000 akcji dających 40,51 % udziału w kapitale zakładowym i 40,51 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Image Games S.A.	Warszawa	PKD 58, 21, Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	500 000 akcji dających 47,87% udziału w kapitale zakładowym i 47,87 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Detalion Games S.A.	Warszawa	PKD 58, 21, Z, działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	655 400 akcji dających 32,77 % udziału w kapitale zakładowym i 32,77 % w ogólnej liczbie głosów	Tak
Cherrypick Games S.A.	Warszawa	PKD 62, 01, Z, działalność związana z oprogramowaniem	68 101 akcji dających 5,01 % udziału w kapitale zakładowym i 5,01 % w ogólnej liczbie głosów	Nie
Black Cage Games S.A.	Bukareszt	NACE 6201 Computer programming activities	Spółka zależna Emitenta Mill Games posiada 1.237.500 akcji dających 99% udziale w kapitale zakładowym i 99% w ogólnej liczbie głosów	Nie Spółka na dzień 30.06.2022 roku nie jest konsolidowana ze względu na poziom istotności. Spółka rozpoczęła swoją działalność w 2 kwartale 2022

10. WSKAZANIE PRZYCZYN NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYN ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ

Skonsolidowany raport okresowy obejmuje wszystkie Spółki zależne, za wyjątkiem Spółki Black Cage Games S.A. z siedzibą w Rumunii, w której spółka zależna Mill Games S.A. posiada 99%. Brak konsolidacji wyniku z niskiego poziomu istotności. Spółka powstała w roku 2022 i do w 2 kwartale rozpoczęła swoją działalność. Wynik finansowy spółki za 1 półrocze 2022 roku wyniósł 5 tys. zł.

11. WYBRANE DANE FINANSOWE WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Konsolidacją nie została objęta Black Cage Games S.A. ze względu na niski poziom istotności.

Wyszczególnienie	Wartość w walucie (RON)	Wartość w PLN
Aktywa razem	120	113
Kapitał własny	125	118
Przychody ze sprzedaży	0	0
Zysk (strata) netto	(5)	(5)

Dane przeliczone według średniego kursu NBP na dzień 30.06.2022 roku dla RON, wynoszącego 0,9466

12. INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Akcjonariusz	Liczba akcji	% akcji	Liczba głosów na WZA	% głosów na WZA
PlayWay S.A.	860 152	33,43%	860 152	33,43%
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju Sp. z o.o.)	509 235	19,79%	509 235	19,79%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Pozostali	1 006 570	39,12%	1 006 570	39,12%
Razem	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

13. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Emitent w okresie objętym raportem okresowym zatrudnia pięciu pracowników na umowie o pracę. Dodatkowo, według stanu na dzień 30 czerwca 2022 r. Spółka wraz z podmiotami z grupy na stałe współpracowała także z 73 osobami, które świadczyły na rzecz grupy kapitałowej Movie Games S.A. usługi na podstawie umów cywilnoprawnych.

Natomiast 2 Członków Zarządu było zatrudnionych na podstawie powołania.

Jednocześnie Emitent oraz podmioty z jego grupy posiadają umowy z innymi podmiotami prowadzącymi działalność w formie spółek prawa handlowego bądź jednoosobowej działalności gospodarczej, z którymi współpracuje przy produkcji gier. W związku z powyższym łączna liczba osób

współpracujących przy realizacji projektów całej grupy kapitałowej na dzień 30 czerwca 2022 r. wynosiła 111 osób.

14. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie kwartalnym

Nie występuje.

15. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

Grupa osiągnęła wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych Pixel Crow sp. z o.o. oraz True Games sp. z o.o. w łącznej kwocie 16 889 tys. zł (szczegółowa informacja znajduje się w nocie 17). Wynik ten jest transakcją jednorazową, wynikającą z faktu transakcji połączenia pomiędzy Pixel Crow sp. z o.o. i Pixel Crow Games S.A. oraz True Games sp. z o.o. i True Games Syndicate S.A. Wynik na utracie kontroli w istotny sposób wpłynął na wartość wyniku finansowego Grupy oraz wartość jej kapitałów własnych.

W związku z transakcją połączenia Pixel Crow sp. z o.o. oraz Pixel Crow Games S.A., Grupa kapitałowa wykazuje wartość firmy w kwocie 20 452 tys. zł, co przełożyło się na istotny wzrost skonsolidowanej sumy bilansowej.

16. Segmenty operacyjne

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o: produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na platformy mobilne z systemami operacyjnymi iOS i Android, produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC oraz Mac. Działalność ta została zaprezentowana w skróconym kwartalnym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,

Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

Jednostka dominująca sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak STEAM, Google Play, App Store, Nintendo E-shop oraz Microsoft Store (dla konsoli Xbox One). Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych.

W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia MSSF 8, Spółka odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne

17. Wynik na utracie kontroli

Nazwa podmiotu	Wartość godziwa na moment utraty kontroli	Wynik na utracie kontroli
True Games sp. z o.	6 030	6 387
Movie Games Mobile S.A.	4 418	3 279
Goat Gamez S.A.	2 713	2 896
RAZEM:	13 161*	12 562

W związku z połączeniem True Games sp. z o.o. z True Games Syndicate S.A. Grupa utraciła kontrolę nad True Games sp. z o.o. W związku z transakcją, rozpoznany został wynik na utracie kontroli.

Moment utraty kontroli	15.03.2022
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	6 030
Aktywa netto na dzień zbycia	(503)
Wartość firmy na dzień zbycia	-
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	(146)
Wynik na utracie kontroli	6 387

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji ustalona została jako wartość godziwa akcji True Games Syndicate S.A. posiadanych przez Grupę w momencie rejestracji połączenia. Wartość akcji True Games Syndicate S.A. w kwocie 1,18 zł ustalona została w oparciu o kurs notowań tej spółki na rynku NewConnect. Łączna liczba akcji po rejestracji połączenia wynosiła 14 705 718 akcji, a wartość spółki ustalona została na kwotę 17 353 tys. zł. Grupa posiadała 34,75% w spółce True Games Syndicate S.A. po połączeniu, dlatego też wartość pakietu na moment utraty kontroli ustalona została na kwotę 6 030 tys. zł.

W związku ze zbyciem akcji spółki Movie Games Mobile S.A., Grupa utraciła kontrolę nad spółką, w wyniku czego rozpoznany został wynik na utracie kontroli.

Moment utraty kontroli	11.05.2022
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	4 418
Aktywa netto na dzień zbycia	1 855
Wartość firmy na dzień zbycia	17
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	691
Wynik na utracie kontroli	3 279

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji, która w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym prezentowana jest jako inwestycje w jednostki stowarzyszone, ustalona została w oparciu o wycenę dokonaną przez zewnętrzny fundusz inwestycyjny, który w 3 kwartale 2022 roku obejmie pakiet 6% akcji

w spółce Movie Games Mobile S.A. Wycena uzgodniona z funduszem dla potrzeb transakcji podwyższenia kapitału wyniosła 18 800 tys. zł.

W związku ze zbyciem akcji spółki Goat Gamez S.A., Grupa utraciła kontrolę nad spółką, w wyniku czego rozpoznany został wynik na utracie kontroli.

Moment utraty kontroli	29.04.2022
	2 713
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	
Aktywa netto na dzień zbycia	- 103
Wartość firmy na dzień zbycia	-
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	75
Wynik na utracie kontroli	2 896

Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji, która w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym prezentowana jest jako inwestycje w jednostki stowarzyszone, ustalona została w oparciu o wycenę dokonaną przez zewnętrzny fundusz inwestycyjny, który w 3 kwartale 2022 roku obejmie pakiet 8,75% akcji w spółce Goat Gamez S.A. Wycena uzgodniona z funduszem dla potrzeb transakcji podwyższenia kapitału wyniosła 12 000 tys. zł.

W raporcie za 1 kwartał 2022 roku, Grupa opublikowała wynik na utracie kontroli w Pixel Crow sp. z o.o., w związku z połączeniem Pixel Crow sp. z o.o. z Pixel Crow Games S.A.

Moment utraty kontroli	14.01.2022
	10 541
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	
Aktywa netto na dzień zbycia	76
Wartość firmy na dzień zbycia	-
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	36
Wynik na utracie kontroli	10 502

Mając na uwadze postanowienia par. 38 MSSF 3 Połączenia jednostek, Grupa nie utraciła kontroli nad spółką Pixel Crow sp. z o.o. równocześnie z wpisem połączenia ze spółką Pixel Crow Games S.A. do Rejestru Przedsiębiorców i wyeliminowaniem sp. z o.o. z obrotu prawnego. Pixel Crow Games S.A. wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki Pixel Crow sp. z o.o., a jednocześnie Grupa uzyskała kontrolę nad Pixel Crow Games S.A.. Oznacza to, że dotychczasowe aktywa, zobowiązania i działalność Pixel Crow sp. z o.o. nigdy nie znajdowały się poza kontrolą Grupy. Nie było zatem podstaw, by zidentyfikować zdarzenie „utrąty kontroli” określone w par. 25 MSSF 10 Skonsolidowane sprawozdania finansowe. Faktyczna zmiana dotycząca przedmiotu kontroli Grupy miała miejsce w stosunku do Pixel Crow Games S.A. (w jej dotychczasowej formie, sprzed połączenia). To aktywa, zobowiązania i działalność Pixel Crow Games S.A. uprzednio nie były pod kontrolą Grupy, a następnie pod tą kontrolą się znalazły. Połączenie nastąpiło w stosunku do przedsięwzięcia (business) Pixel Crow Games S.A. i powinno być odpowiednio rozliczone zgodnie z MSSF 3 Połączenia jednostek.

W wyniku dokonanej korekty rozliczenia połączenia Pixel Crow sp. z o.o. i Pixel Crow Games S.A. w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Grupy, nie rozpoznano wyniku na utracie kontroli w kwocie 10 502 tys. zł, zaprezentowanego w raporcie za 1 kwartał 2022 roku.

18. Wartość firmy

W W związku z objęciem kontroli przez Grupę kapitałową nad Pixel Crow Games S.A. (w wyniku połączenia Pixel Crow sp. z o.o. z Pixel Crow Games S.A.) Grupa ustaliła wartość firmy w kwocie 450 tys. zł.

Spółka	Data objęcia kontroli	Cena nabycia	Aktywa netto przypadające JD	Wartość firmy
Pixel Crow Games S.A.	18.01.2022	402	(48)	450

W związku z utratą kontroli nad Movie Games Mobile S.A. w 2 kwartale 2022 roku, Grupa rozliczyła w wyniku na utracie kontroli wartość firmy w kwocie 17 tys. zł, powstałej w momencie objęcia kontroli nad spółką.

Grupa wykazywała ponadto wartość firmy powstałej w wyniku objęcia znaczącego wpływu na spółki stowarzyszone w latach poprzednich w kwocie 283 tys. zł, która nie uległa zmianie w stosunku do roku poprzedniego.

Łączna wartość wartości firmy prezentowanej w skróconym kwartalnym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyniosła 733 tys. zł

W raporcie za 1 kwartał 2022 roku, Grupa prezentowała wartość firmy powstałą w związku z objęciem kontroli nad Pixel Crow Games S.A. w kwocie 20 452 tys. zł, co wiązało się z błędnym rozliczeniem połączenia i rozpoznaniem utraty kontroli nad Pixel Crow sp. z o.o., co nie miało miejsca w myśl MSSF UE, co zostało szczegółowo opisane w nocy 17. W wyniku dokonanej korekty rozliczenia połączenia Pixel Crow sp. z o.o. i Pixel Crow Games S.A. w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Grupy zaprezentowano wartość firmy w kwocie 450 tys. zł, zamiast 20 452 tys. zł zaprezentowanych w 1 kwartale 2022 roku.

19. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

Spółka	Wartość na 1.01.2022	Zmiana wartości/cena nabycia	Wynik spółki za 6 miesięcy	Udział w kapitale	WF dla GK	Udział w zmianie AN	Odpis aktualizujący	Wartość na dzień 30.06.2022
Brave Lamb Studio S.A.	513	(1)	(791)	23,32%	(185)	(56)	-	272
MD Games S.A. (d. MD Games sp. z o.o.)	287	-	-	28,57%	-	-	(287)	-
True Games Syndicate S.A.	-	6 030	(939)	35,24%	(330)	-	-	5 699
Movie Games VR S.A. (d. IPO Doradztwo Kapitałowe S.A.)	619	(13)	(12)	40,51%	(5)	-	-	601
LifeSim Games S.A.	35	-	(80)	35,00%	(28)	32	-	39
Movie Games Mobile S.A.	-	4 418	-	25,00%	-	-	-	4 418
Goat Gamez S.A.	-	2 713	-	24,78%	-	-	-	2 713
	1 454	13 147			(548)	(25)	(287)	13 742

Wartość początkowa inwestycji w True Games Syndicate S.A., Movie Games Mobile S.A. oraz Goat Gamez S.A. ustalona została jako wartość godziwa pozostałej części inwestycji na moment utraty kontroli nad spółkami, co szczegółowo zostało opisane w nocie 17

W ramach wartości inwestycji w jednostkach stowarzyszonych na dzień 31 grudnia 2021 roku prezentowano ponadto wartość udzielonych pożyczek na rzecz jednostek stowarzyszonych w kwocie 30 tys. zł.

W związku z brakiem dostępu do danych finansowych MD Games S.A., Grupa dokonała odpisu całości wartości inwestycji w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym.

20. Zastosowanie MSSF UE po raz pierwszy

Niniejsze skrócone kwartalne skonsolidowane sprawozdanie finansowe sporządzone zostało zgodnie z MSSF UE, które po raz pierwszy zostaną zastosowane przez Grupę do sprawozdań za okresy rozpoczynające się od 1 stycznia 2022 roku. Na potrzeby niniejszego raportu dniem przejścia na MSSF UE był dzień 1 stycznia 2020 roku zgodnie z postanowieniami MSSF 1 Zastosowanie Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej po raz pierwszy.

W związku z przejściem na MSSF UE Grupa dokonała następujących korekt wynikowych i kapitałowych na dzień 31.12.2021 roku:

	Nr korekty	31.12. 2021 wg UoR	31.12.2021 wg MSSF	Korekta
Razem kapitał własny		31 946	31 862	85
KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY przypadający jednostce dominującej		28 003	27 923	80
Kapitał akcyjny		2 573	2 573	0
Kapitał (fundusz) zapasowy	1	6 622	3 421	3 201
Pozostałe kapitały rezerwowe	2	1 643	43	1 600

Zyski zatrzymane, w tym	3	17 165	21 886	-4 721
- zysk (strata) netto	4	12 333	10 107	2 225
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	5	3 943	3 939	5

Korekta 1: W statutowych sprawozdaniach finansowych Grupa prezentowała na kapitale zapasowym wartość nadwyżki ceny emisyjnej ponad wartość nominalną oraz zyski z lat ubiegłych, które nie podlegały wypłacie zgodnie z uchwałą Walnego Zgromadzenia. W związku z zastosowaniem MSSF UE Grupa prezentuje w oddzielnej pozycji nadwyżkę ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej, a zatrzymane zyski prezentowane są w ramach zysków zatrzymanych.

Korekta 2: Korekty związane z prezentacją przeszacowania akcji Drago S.A. z pozostałych kapitałów rezerwowych na zyski zatrzymane

Korekta 3: Korekty wynikające ze zmiany sposobu rozliczania transakcji zmian zaangażowania w spółkach zależnych, które nie skutkowały utratą kontroli oraz udział w zmianie aktywów netto jednostek stowarzyszonych. W statutowych sprawozdaniach finansowych transakcje te rozliczane były przez wynik finansowy. Zgodnie z MSSF UE, transakcje te rozliczane są jako transakcje z właścicielami z kapitałem własnym.

Korekta 4: Korekty zostały opisane poniżej.

Uzgodnienie wyniku finansowego pomiędzy statutowym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym, a skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF UE:

		1.01.2021 – 31.12.2021	1.01.2021 – 31.12.2021	Korekta
		wg UoR	wg MSSF	
Przychody	1	16 407	11 273	(5 134)
Koszty działalności operacyjnej*	1	15 271	10 117	(5 154)
Zysk (strata) z działalności operacyjnej		1 136	1 156	20
Przychody finansowe	2	13 137	10 707	(2 430)
Koszty finansowe	3	15	22	7
Wynik na utracie kontroli	4	5	4	(1)
Wynik na udziale w jednostkach stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	5	120	(249)	(370)
Odpis wartości firmy	6	60	-	(60)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem		14 323	11 595	(2 728)
Podatek dochodowy	7	3 151	2 649	(502)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej		11 172	8 947	(2 225)
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej		-	-	-
Zysk (strata) netto		11 172	8 947	(2 225)

przypisany jednostce dominującej	12 333	10 107	(2 225)
przypisany udziałom niedającym kontroli	(1 161)	(1 161)	-

*w sprawozdaniu statutowym Grupa nie prezentowała całkowitych dochodów ogółem, ze względu na inne regulacje w Ustawie o rachunkowości.

Korekta 1: W historycznych informacjach finansowych Grupa prezentowała zmianę stanu produktów jako zmniejszenie kosztów działalności operacyjnej. W statutowych sprawozdaniach finansowych zmiana stanu produktów prezentowana była w ramach przychodów ze sprzedaży. Różnica w kwocie 20 tys. zł dotyczy ujęcia w historycznych informacjach finansowych umów najmu zgodnie z MSSF 16. Korekta dotyczyła wzrostu kosztów amortyzacji z o 253 tys. zł i zmniejszenia kosztów usług obcych o kwotę 238 tys. zł. Dokonano ponadto zmiany prezentacji odpisu aktualizującego akcji Drago S.A. w kwocie 36 tys. zł z pozycji pozostałych kosztów operacyjnych do kosztów finansowych. Powyższe powodowało zwiększenie zysku z działalności operacyjnej o kwotę 20 tys. zł.

Korekta 2: Korekty wynikające ze zmiany sposobu rozliczania transakcji zmian zaangażowania w spółkach zależnych, które nie skutkowały utratą kontroli. W statutowych sprawozdaniach finansowych transakcje te rozliczane były przez wynik finansowy. Zgodnie z MSSF UE, transakcje te rozliczane są jako transakcje z właścicielami z kapitałem własnym. Grupa dokonała ponadto korekt odpisów aktualizujących.

Korekta 3: Korekta wynikająca z ujęcie umów najmu zgodnie z MSSF 16 i rozliczenia części finansowej umów.

Korekta 4: Korekta dotycząca zmian udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych, które zgodnie z MSSF UE został rozliczone przez inne całkowite dochody w ramach kapitałów własnych i zaprezentowane jako zysk zatrzymany.

Korekta 5: Korekta dotyczyła rozliczenia wyniku na utracie kontroli, w związku z korektą odpisów wartości firmy, która w MSSF UE nie podlega amortyzacji.

Korekta 6: Korekta dotyczyła cofnięcia odpisów amortyzacyjnych wartości firmy, która zgodnie z MSSF UE nie podlega amortyzacji.

Korekta 7: Korekta dotyczyła podatku odroczonego od transakcji zmian zaangażowania w spółkach zależnych nieskutkujących utratą kontroli, które w statutowych sprawozdaniach finansowych rozliczane były przez wynik finansowy, a zgodnie z MSSF UE rozliczone zostały z kapitałem własnym.

Jednostka dominująca oraz jej jednostki zależne dostosowały zakres ujawnień i format elementów sprawozdania finansowego określonych w MSSF UE.

21. Aktywa finansowe

W ramach aktywów finansowych w łącznej kwocie na dzień 30 czerwca 2022 roku 5 069 tys. zł, Grupa wykazywała udziały w spółkach wycenianych w wartości godziwej przez wynik finansowy. Wartość przeszacowania na dzień 30 czerwca 2022 roku wyniosła 237 tys. zł.

Nazwa Spółki	Ilość akcji/udziałów	Kurs notowania	Wartość godziwa Spółki
Drago Entertainment S.A.	108 750,00	42,6	4 633
Cherrypick Games S.A.	68 101,00	5,2	354
			4 987

Wartość godziwa posiadanych akcji ustalona została w oparciu o kurs notowań spółek na rynku NewConnect na dzień 30 czerwca 2022 roku.

W jednostkowym i skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów, Spółka i Grupa rozpoznała koszty finansowe w kwocie 2 261 tys. zł tytułem przeszacowania wartości aktywów finansowych wycenianych w wartości godziwej, w stosunku do wyceny na dzień 31 grudnia 2021 roku.

22. Transakcje z podmiotami powiązanymi

Sprzedający	Status w Grupie	Nabywca	Status w Grupie	Wartość transakcji	Tytuł operacji
JEDNOSTKI ZALEŻNE					
Road Studio S.A.	Jednostka zależna	Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	131	usługi doradcze
Road Studio S.A.	Jednostka zależna	Image Games S.A.	Jednostka zależna	22	usługi doradcze
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	Road Studio S.A.	Jednostka zależna	18	refaktury
Image Games S.A.	Jednostka zależna	Road Studio S.A.	Jednostka zależna	3	zarządzanie stroną internetową
Pixel Crow Games S.A.	Jednostka zależna	Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	68	Weryfikacja milestone gry
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	Pixel Crow Games S.A.	Jednostka zależna	1	Abonament internetowy
Movie Games S.A.	Jednostka dominująca	Mill Games S.A.	Jednostka zależna	8	najem
Image Games S.A.	jednostka stowarzyszona	Movie Games S.A.	jednostka stowarzyszona	1	refaktury
Movie Games S.A.	jednostka stowarzyszona	Image Games S.A.	jednostka stowarzyszona	5	najem lokalu
JEDNOSTKI STOWARZYSZONE					
Road Studio S.A.	jednostka stowarzyszona	Brave Lamb Studio S.A.	jednostka stowarzyszona	22	usługi desingierskie i programistyczne
Road Studio S.A.	jednostka stowarzyszona	Movie Games Mobile S.A.	jednostka stowarzyszona	1	usługi doradcze
Brave Lamb Studio S.A.	jednostka stowarzyszona	Road Studio S.A.	jednostka stowarzyszona	12	konsultacja działu design
Movie Games S.A.	jednostka stowarzyszona	Movie Games Mobile S.A.	jednostka stowarzyszona	2	refaktury

Rozrachunki w ramach Grupy kapitałowej

[illegible]

Movie Games S.A. posiadał ponadto należności inne z tytułu pozostałych rozrachunków w kwocie 100 tys. zł od Road Studio S.A. oraz 31 tys. zł od Pixel Crow Games S.A.

Wszystkie transakcje i rozrachunki z podmiotami zależnymi zostały wyłączone w procesie konsolidacji.

W ramach Grupy Kapitałowej funkcjonowały ponadto pożyczki, których wartość na dzień 30.06.2022 roku zaprezentowano w poniższej tabeli:

Pożyczkobiorca	Pożyczkodawca	Data umowy	Kwota kapitału pożyczki na dzień bilansowy	Naliczone odsetki na dzień bilansowy	Odsetki za rok 2022	Stan na dzień bilansowy	Oprocentowanie	Termin spłaty
Pixel Crow Games S.A.*	Road Studio S.A.	22.12.2020	250	19	6	269	5%	19.03.2023
Pixel Crow Games S.A.*	Road Studio S.A.	19.03.2021	200	13	5	213	5%	18.12.2022
True Syndicate Games S.A.	Road Studio S.A.	03.03.2021	100	4	1	104	3%	04.03.2023
Movie Games VR S.A.	Road Studio S.A.	17.09.2021	70	3	2	73	5%	14.07.2022
Movie Games VR S.A.	Road Studio S.A.	14.07.2021	30	1	1	31	5%	17.09.2022
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games S.A.	28.01.2022	93	1	1	94	2%	31.12.2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games S.A.	11.12.2020	250	19	6	269	5%	11.12.2022
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	19.01.2021	200	15	6	215	5%	19.01.2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	23.02.2021	100	7	2	107	5%	23.02.2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games S.A.	05.10.2021	245	9	4	254	5%	05.10.2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games S.A.	24.03.2022	10	0	0	10	5%	24.03.2023
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games S.A.	22.04.2022	50	1	1	51	5%	22.04.2023
True Syndicate Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	03.03.2021	100	4	1	104	3%	04.03.2023
True Syndicate Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	13.05.2021	53	3	2	56	5%	14.05.2022
Movie Games VR S.A.	Movie Games Mobile S.A.	12.07.2021	30	1	1	31	5%	12.07.2022
Goat Gamez S.A.	Movie Games S.A.	05.10.2021	100	4	2	104	5%	05.10.2022
Goat Gamez S.A.	Movie Games S.A.	21.12.2021	120	3	3	123	5%	28.02.2022
Image Games S.A.	Movie Games S.A.	08.12.2021	100	3	2	103	2% + WIBOR 3M	07.12.2022
True Syndicate Games S.A.	Movie Games S.A.	13.05.2021	87	5	2	92	5%	14.05.2022
True Syndicate Games S.A.	Movie Games S.A.	04.10.2021	100	1	1	101	2%	04.10.2022
True Syndicate Games S.A.	Movie Games S.A.	08.04.2022	20	0	0	20	5%	31.01.2023
Movie Games VR S.A.	Movie Games S.A.	21.11.2021	100	3	2	103	2%, WIBOR 3M	07.12.2022

23. Sytuacja geopolityczna

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Grupy oraz sytuację finansową i majątkową Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent nie zidentyfikował realnego zagrożenia dla działalności Grupy. Emitent nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów. Emitent przeanalizował również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznał, że sektor gamingowy, w szczególności Emitenta i jego Grupa, nie jest bezpośrednio narażona na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Emitenta i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Emitenta i jego Grupy.

Emitent nie identyfikuje możliwego wpływu konfliktu zbrojnego na Ukrainie na inne obszary funkcjonowania Emitenta. Jednocześnie Emitent wskazuje, że stale monitoruje sytuację związaną z trwającą wojną.

24. Korekta danych prezentowanych w poprzednim raporcie kwartalnym

W raporcie za 1 kwartał 2022 roku, Grupa opublikowała wynik na utracie kontroli w Pixel Crow sp. z o.o., w związku z połączeniem Pixel Crow sp. z o.o. z Pixel Crow Games S.A.

Moment utraty kontroli	14.01.2022
	10 541
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	
Aktywa netto na dzień zbycia	76
Wartość firmy na dzień zbycia	-
Udziały niesprawujące kontroli na dzień nabycia	36
Wynik na utracie kontroli	10 502

Mając na uwadze postanowienia par. 38 MSSF 3 Połączenia jednostek, Grupa nie utraciła kontroli nad spółką Pixel Crow sp. z o.o. równocześnie z wpisem połączenia ze spółką Pixel Crow Games S.A. do Rejestru Przedsiębiorców i wyeliminowaniem sp. z o.o. z obrotu prawnego. Pixel Crow Games S.A. wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki Pixel Crow sp. z o.o., a jednocześnie Grupa uzyskała kontrolę nad Pixel Crow Games S.A.. Oznacza to, że dotychczasowe aktywa, zobowiązania i działalność Pixel Crow sp. z o.o. nigdy nie znajdowały się poza kontrolą Grupy. Nie było zatem podstaw, by zidentyfikować zdarzenie „utraty kontroli” określone w par. 25 MSSF 10 Skonsolidowane sprawozdania finansowe. Faktyczna zmiana dotycząca przedmiotu kontroli Grupy miała miejsce w stosunku do Pixel Crow Games S.A. (w jej dotychczasowej formie, sprzed połączenia). To aktywa, zobowiązania i działalność Pixel Crow Games S.A. uprzednio nie były pod kontrolą Grupy, a następnie pod tą kontrolą się znalazły. Połączenie nastąpiło w stosunku do przedsięwzięcia (business) Pixel Crow Games S.A. i powinno być odpowiednio rozliczone zgodnie z MSSF 3 Połączenia jednostek.

W wyniku dokonanej korekty rozliczenia połączenia Pixel Crow sp. z o.o. i Pixel Crow Games S.A. w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Grupy, nie rozpoznano wyniku na utracie kontroli w kwocie 10 502 tys. zł, zaprezentowanego w raporcie za 1 kwartał 2022 roku

W raporcie za 1 kwartał 2022 roku, Grupa prezentowała wartość firmy powstałą w związku z objęciem kontroli nad Pixel Crow Games S.A. w kwocie 20 452 tys. zł, co wiązało się z błędnym rozliczeniem połączenia i rozpoznaniem utraty kontroli nad Pixel Crow sp. z o.o., co nie miało miejsca w myśl MSSF UE, co zostało szczegółowo opisane w nocie 17. W wyniku dokonanej korekty rozliczenia połączenia Pixel Crow sp. z o.o. i Pixel Crow Games S.A. w skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Grupy zaprezentowano wartość firmy w kwocie 450 tys. zł, zamiast 20 452 tys. zł zaprezentowanych w 1 kwartale 2022 roku.



ul. Krucza 16/22

00-526 Warszawa

mail: kontakt@moviegames.pl

<http://mov.gs>