



**RAPORT JUJUBEE S.A.
ZA I KWARTAŁ 2023 ROKU**

Szanowni Państwo,

w niniejszym raporcie prezentujemy wyniki finansowe Spółki Jujubee S.A. oraz kluczowe wydarzenia mające miejsce w okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 r., wraz z zestawieniem porównawczym za tożsamy okres w roku 2022.

W I kwartale 2023 r. Emitent osiągnął zysk w wysokości 65 tys. zł. Wpływ na dodatni wynik netto w szczególności miały przychody ze sprzedaży w wysokości 334 tys. zł, na które składają się płatności z tytułu umów zawartych z kluczowymi kontrahentami tj. Fulcrum Publishing Ltd., Astragon Entertainment GmbH, Forever Entertainment, FuRyu Corporation oraz Arc System Works, a także bezpośrednia dystrybucja dotychczas wydanych produktów Emitenta na różnych platformach sprzętowych. Nadto wpływ na wynik netto miały pozostałe przychody operacyjne w kwocie 57 tys. zł.

Niewątpliwie najważniejszym wydarzeniem I kwartału 2023 r., pod względem biznesowym było podpisanie w dniu 11 stycznia 2023 r., umowy wydawniczej z Fulcrum Publishing Ltd. ("Wydawca") oraz rozpoczęcie produkcji Realpolitiks 3: Earth and Beyond. Zgodnie z tą umową Wydawca będzie wyłącznym globalnym dystrybutorem tytułu na platformie PC (Windows, Mac OS, Linux), natomiast Emitent będzie odpowiadał za produkcję gry. Emitent zachowa także prawo do wydania i dystrybucji gry na innych platformach. Wysokość budżetu produkcyjnego gry sfinansowanego przez Wydawcę wynosi 240 tys. EUR. Po pokryciu kosztów produkcji i marketingu oraz innych opłat poniesionych przez Wydawcę związanych z wydaniem gry, Emitentowi przysługiwać będzie 50% wpływów netto ze sprzedaży gry (tj. przychodów pomniejszonych o należne opłaty i podatki na rzecz właścicieli platform dystrybucji cyfrowych) na platformie PC oraz 100% wpływów netto w przypadku dystrybucji gry na innych platformach.

Nadto w minionym kwartale nastąpił debiut gry FLASHOUT 3 na trzech nowych platformach sprzętowych. W dniu 10 marca 2023 r., gra zadebiutowała na konsolach z serii Xbox (One, Series S, Series X), zaś w dniu 24 marca 2023 r., na konsolach z serii Sony PlayStation oraz na konsoli Nintendo Switch (obie premiery nastąpiły na rynkach europejskim i amerykańskim). Ponadto, do zaawansowanej fazy doszły rozmowy z zagranicznymi wydawcami prowadzone w celu pozyskania istotnego wsparcia finansowego dla produkcji Dark Moon. W najbliższym czasie Emitent spodziewa się finalizacji rozmów.

Mając powyższe na uwadze, Zarząd oczekuje dalszej poprawy wyników finansowych w nadchodzących kwartałach i dziękuje akcjonariuszom za zaufanie, pragnąc zapewnić, iż w dalszym ciągu z pełną determinacją, będzie dążył do osiągnięcia jak najlepszych wyników.

Z wyrazami szacunku,

Michał Stępień

Prezes Zarządu Jujubee S.A.

SPIS TREŚCI

DANE EMITENTA	4
OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA	4
PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA	4
ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU	5
KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE.....	6
KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W I KWARTALE 2023 R.	11
HARMONOGRAM WYDAWNICZY	13
STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2023	17
OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI.....	17
INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH	17
INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU	18
INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIA NA PEŁNE ETATY	18

DANE EMITENTA

Nazwa (firma): Jujubee Spółka Akcyjna

Siedziba: Katowice adres : ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice

adres poczty elektronicznej: contact@jujubee.pl

adres głównej strony internetowej: <http://jujubee.pl>

REGON: 242840860

NIP: 954-273-58-66

KRS: 0000410818

Autoryzowany Doradca: Navigator Capital S.A., Warszawa ul. Twarda 18, 00-105 Warszawa

OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA

Skład Zarządu Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu:

- Michał Stępień – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

- Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Maciej Duch – Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Kuliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Piotr Podhajski – Członek Rady Nadzorczej.

PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA

Jujubee S.A. to studio deweloperskie zajmujące się produkcją gier przeznaczonych na komputery osobiste (PC), konsole stacjonarne (Xbox oraz PlayStation), a także urządzenia mobilne. Strategia Spółki uwzględnia wydawanie gier zarówno w modelu self-publishing (tj. bez udziału zewnętrznego wydawcy), jak również przy współudziale wydawcy. Spółka skupia się obecnie na produkcji autorskich gier średnio budżetowych z segmentu strategii, symulacji i gier przygodowych (w tym m.in. Dark Moon oraz Superheros Academy), oraz wsparciu gier obecnie dostępnych już na rynku poprzez wydawanie płatnych dodatków oraz portowaniu na inne platformy.

Misją Spółki jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych i wartych zapamiętania przeżyć. Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform

sprzętowych, koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android) i na platformy stacjonarne (PC, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel, Spółka podjęła decyzję o zakupie silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie.

Spółka pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Spółkę własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak KURSK, Realpolitiks czy Deep Diving Simulator, Spółka odeszła od produkowania gier przeznaczonych wyłącznie na platformy mobilne.

ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

Raport okresowy JUJUBEE S.A. za I kwartał 2023 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect”. Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Emitent sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Jujubee S.A. wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym zarówno Emitent nie dokonywał zmiany zasad (polityki) rachunkowości. Raport okresowy za I kwartał 2023 r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowy.

KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

Bilans (PLN)

BILANS	31.03.2023	31.03.2022
AKTYWA	4 510 417,59	5 251 108,00
Aktywa trwałe	893 240,83	3 405 840,54
Wartości niematerialne i prawne	481 259,28	656 262,72
Koszty zakończonych prac rozwojowych	481 259,28	656 262,72
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	370 971,67	30 396,94
Środki trwałe	370 971,67	18 745,84
Urządzenia techniczne i maszyny	19 601,07	18 745,84
środki transportu	194 185,07	0,00
Środki trwałe w budowie	157 185,53	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	11 651,10
Należności długoterminowe	27 715,88	27 715,88
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	27 715,88	27 715,88
Inwestycje długoterminowe	0,00	2 677 500,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	2 677 500,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	13 294,00	13 965,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	13 294,00	13 965,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	3 617 176,76	1 845 267,46
Zapasy	3 299 095,19	1 344 032,79
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	3 299 095,19	1 344 032,79
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	142 995,07	343 740,10
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	142 995,07	343 740,10
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	95 374,48	202 563,50
- do 12 miesięcy	95 374,48	202 563,50
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	47 620,59	27 379,52
- inne	0,00	113 797,08
Inwestycje krótkoterminowe	168 040,09	150 171,85
Krótkoterminowe aktywa finansowe	168 040,09	150 171,85
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	168 040,09	150 171,85
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	168 040,09	150 171,85
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	7 046,41	7 322,72
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00

BILANS	31.03.2023	31.03.2022
PASYWA	4 510 417,59	5 251 108,00
Kapitał (fundusz) własny	2 556 659,46	4 311 474,21
Kapitał (fundusz) podstawowy	478 000,00	478 000,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	9 649 905,48	7 798 419,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	7 520 153,00	7 520 153,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-7 636 772,91	-4 000 644,02
Zysk/strata netto	65 526,89	35 698,75
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 953 758,13	939 633,79
Rezerwy na zobowiązania	89 686,10	88 528,20
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	71 496,00	60 307,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	16 450,16	26 481,26
Zobowiązania długoterminowe	230 799,68	160 777,47
Wobec jednostek powiązanych	0,00	10 777,47
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	230 799,68	150 000,00
- kredyty i pożyczki	75 000,00	150 000,00
- inne zobowiązania finansowe	155 799,68	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	513 812,44	232 782,86
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	5,48
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	513 812,44	232 777,38
- kredyty i pożyczki	60 000,00	45 000,00
- inne zobowiązania finansowe	23 329,45	0,00
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	119 597,07	39 802,11
- do 12 miesięcy	119 597,07	39 802,11
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	171 437,18	68 489,55
- z tytułu wynagrodzeń	133 518,98	79 485,72
- inne	5 929,76	0,00
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	1 119 459,91	457 545,26
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	1 119 459,91	457 545,26
- długoterminowe	278 064,79	288 755,51
- krótkoterminowe	841 395,12	168 789,75

Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT	01.01.2023 31.03.2023	01.01.2022 31.03.2022
PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY	334 620,58	276 215,74
Przychody netto ze sprzedaży produktów	334 620,58	276 215,74
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	316 031,24	484 877,86
Amortyzacja	61 423,12	47 421,96
Zużycie materiałów i energii	4 118,90	3 015,67
Usługi obce	87 020,60	104 997,18
Podatki i opłaty	2 500,00	784,00
Wynagrodzenia	73 465,67	223 646,08
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	7 846,88	39 451,74
Pozostałe koszty rodzajowe	45 863,62	29 421,31
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	33 792,45	36 139,92
ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY	18 589,34	-208 662,12
Pozostałe przychody operacyjne	57 142,37	192 421,02
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Dotacje	57 140,44	192 411,02
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	1,93	10,00
Pozostałe koszty operacyjne	0,00	0,76
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	0,00	0,76
ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	75 731,71	-16 241,86
Przychody finansowe	0,00	59 150,00
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	59 150,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00
Koszty finansowe	10 204,82	7 209,39
Odsetki	9 207,06	4 413,40
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	997,76	2 795,99
ZYSK (STRATA) BRUTTO	65 526,89	35 698,75
Podatek dochodowy	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	65 526,89	35 698,75

Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2023 31.03.2023	01.01.2022 31.03.2022
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):	2 491 132,57	4 275 775,46
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	2 491 132,57	4 275 775,46
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	478 000,00	415 500,00
Zmiany kapitału podstawowego	0,00	62 500,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	0,00	62 500,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	478 000,00	478 000,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	9 649 905,48	5 250 419,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	2 548 000,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	9 649 905,48	7 798 419,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	2 610 500,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	-2 610 500,00
Zwiększenie	0,00	0,00
Zmniejszenie	0,00	2 610 500,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-7 106 758,56	- 4 000 644,02
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	732 343,01	276 820,81
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	732 343,01	276 820,81
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-7 839 101,57	-4 277 464,83
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-7 839 101,57	-4 277 464,83
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-8 369 115,92	-4 277 464,83
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-7 636 772,91	-4 000 644,02
Wynik netto:	65 526,89	35 698,75
- zysk netto	65 526,89	35 698,75
- strata netto	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	2 556 659,46	4 311 474,21
Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	2 556 659,46	4 311 474,21

Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2023 31.03.2023	01.01.2022 31.03.2022
Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej	339 700,38	-443 360,74
Zysk (strata) netto	65 526,89	35 698,75
Korekty razem	274 173,49	-479 059,49
Amortyzacja	61 423,12	47 421,96
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	9 207,06	4 413,40
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	-136 236,19	-60 327,39
Zamiana stanu należności	-65 809,33	-117 953,66
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	80 901,87	-76 289,23
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	324 686,96	-276 324,57
Inne korekty	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	339 700,38	-443 360,74
Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	-157 185,53	-18 600,00
Wpływy	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
Wydatki	157 185,53	18 600,00
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	157 185,53	0,00
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	18 600,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-157 185,53	-18 600,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-29 732,58	173 981,19
Wpływy	0,00	193 394,59
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	16 020,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	0,00	177 374,59
Wydatki	29 732,58	19 413,40
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
Spląty kredytów i pożyczek	15 000,00	15 000,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	5 525,52	0,00
Odsetki	9 207,06	4 413,40
Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-29 732,58	173 981,19
Przepływy pieniężne netto razem	152 782,27	-287 979,55
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	152 782,27	-287 979,55
Środki pieniężne na początek okresu	15 257,82	438 151,40
Środki pieniężne na koniec okresu	168 040,09	150 171,85

KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W I KWARTALE 2023 R.

KOMENTARZ DOT. WYNIKÓW FINANSOWYCH W I KWARTALE 2023 R.

W I kwartale 2023 r. Emitent wygenerował przychody ze sprzedaży na poziomie 335 tys. zł. W strukturze przychodów ze sprzedaży największą pozycję stanowiły przychody wynikające z zawartych umów wydawniczych (tj. Fulqrum Publishing Ltd., Astragon Entertainment GmbH, Forever Entertainment, FuRyu Corporation oraz Arc System Works) oraz bezpośrednia sprzedaż tytułów Emitenta za pośrednictwem platform dystrybucyjnych.

Koszty działalności operacyjnej w I kwartale br. wyniosły 316 tys. zł. W strukturze kosztowej najistotniejszą pozycję stanowiły usługi obce (87 tys. zł) oraz wynagrodzenia (73 tys. zł). Istotnie niższy poziom wynagrodzeń ujętych w rachunku zysków i strat w I kwartale 2023 r. w porównaniu do poprzednich kwartałów wynika ze zmiany sposobu ich prezentacji. W kwocie 73 tys. zł zostały ujęte wyłącznie wynagrodzenia Zarządu, Rady Nadzorczej oraz pracowników kwalifikowanych pod koszty ogólne. Wynagrodzenia pracowników projektowych w ramach realizacji projektu „Szybka Ścieżka” zostały ujęte w bilansie w pozycji „środki trwałe w budowie”, a pozostałe wynagrodzenia pracowników projektowych dotyczące innych obecnie realizowanych produkcji zostały zaprezentowane w aktywach bilansu w pozycji „zapasy”. Biorąc powyższe pod uwagę, na poziomie wyniku ze sprzedaży Spółka wykazała zysk na poziomie 19 tys. zł.

Ponadto Emitent odnotował pozostałe przychody operacyjne z tytułu dotacji w kwocie 57 tys. zł co wypłynęło na osiągnięcie „zysku z działalności operacyjnej” na poziomie 76 tys. zł. Biorąc pod uwagę poniesione koszty finansowe Spółka w I kwartale 2023 r. wykazała zysk netto na poziomie 65 tys. zł.

ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ W I KWARTALE 2023 R.

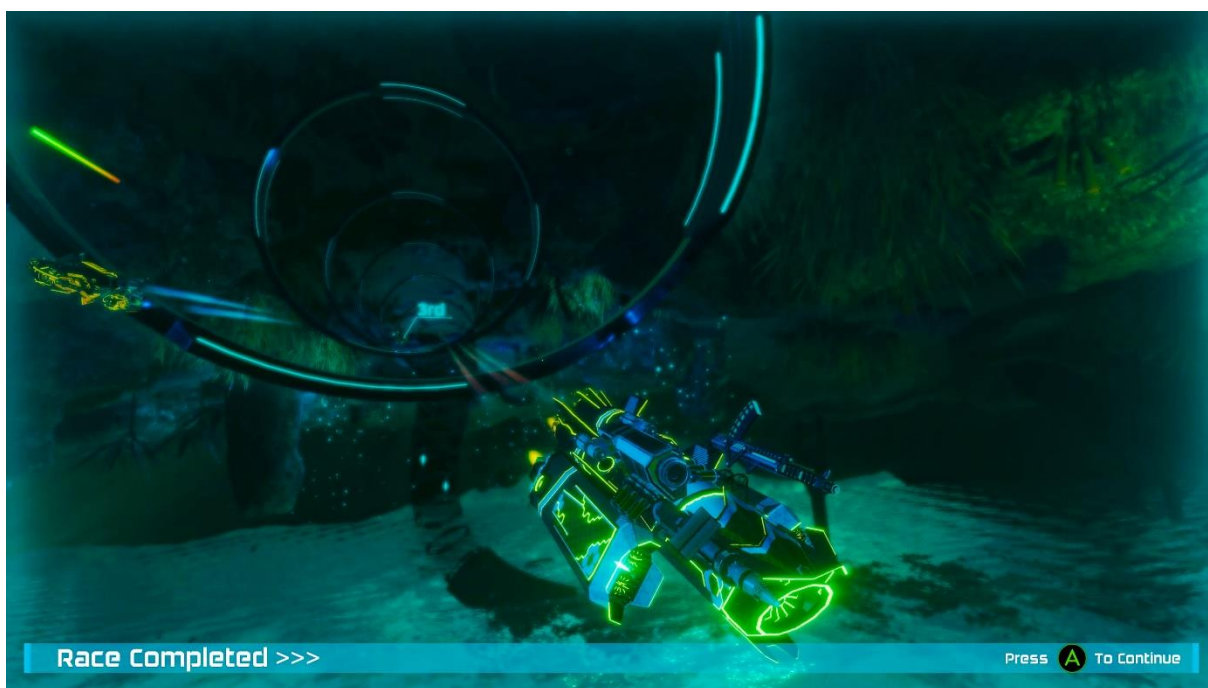
Podpisanie umowy wydawniczej i rozpoczęcie produkcji Realpolitiks 3: Earth and Beyond

W dniu 11.01.2023 r. Zarząd Spółki podpisał z Fulqrum Publishing Ltd. ("Wydawca") umowę wydawniczą na grę Realpolitiks 3: Earth and Beyond ("Umowa"), na podstawie której Wydawca będzie wyłącznym globalnym dystrybutorem tego tytułu na platformie PC Windows, Mac OS oraz Linux, natomiast Emitent będzie odpowiadał za produkcję gry. Emitent zachowa także prawo do wydania i dystrybucji gry na innych platformach. Wysokość budżetu produkcyjnego gry sfinansowanego przez Wydawcę wynosi 240 tys. EUR. Zgodnie z Umową Emitent będzie otrzymywał od Wydawcy płatności zaliczkowe pod warunkiem dostarczenia i zaakceptowania przez Wydawcę kamieni milowych określonych w harmonogramie produkcji. Jednocześnie Wydawca odpowiada za wszelkie działania marketingowe, promocyjne i reklamowe związane z dystrybucją gry. Ponadto, po pokryciu kosztów produkcji i marketingu i innych opłat poniesionych przez Wydawcę związanych z wydaniem gry,

Emitentowi przysługiwać będzie 50% wpływów netto ze sprzedaży gry (tj. przychodów pomniejszonych o należne opłaty i podatki na rzecz właścicieli platform dystrybucji cyfrowych) na platformie PC oraz 100% wpływów netto w przypadku dystrybucji gry na innych platformach. Umowa wydawnicza została zawarta na okres 15 lat. Wraz z zawarciem Umowy Emitent rozpoczął proces produkcyjny gry Realpolitiks 3: Earth and Beyond.

Premiery gry FLASHOUT 3 na konsolach

W I kwartale 2023 r., nastąpił debiut gry FLASHOUT 3 na trzech nowych platformach sprzętowych. W dniu 10 marca 2023 r. gra zadebiutowała na konsolach z serii Xbox (One, Series S, Series X), zaś w dniu 24 marca 2023 r., na konsolach z serii Sony PlayStation oraz a konsoli Nintendo Switch (obie premiery nastąpiły na rynkach europejskim i amerykańskim). Cena gry na wszystkich ww. platformach została ustalona na 19.99 USD, 19.99 EUR. Za konwersję gry na konsole z serii Xbox (One, Series S, Series X) oraz Sony PlayStation odpowiedzialny jest wykonawca No Gravity Development S.A., natomiast Emitent dokonywał portu wersji na Nintendo Switch. Jednocześnie w przypadku obu wersji konsolowych Spółka pełni funkcję wydawcy i będzie otrzymywała wszystkie przychody z tytułu sprzedaży gry pomniejszone o należne prowizje obu platform dystrybucyjnych.



Flashout 3 to trzecia odsłona futury-stycznych wyścigów, których poprzednie części spotkały się z bardzo dobrym odbiorem na rynku mobilnym. Gra oferuje znacznie atrakcyjniejszą rozgrywkę i oprawę graficzną. Premiera tytułu w wersji PC na platformie Steam miała miejsce w dniu 22 września 2022 r. Gra od premiery wspiera także technologię VR, jak i obsługę symulatorów ruchu. Nadto tytuł będzie oferowany salonom gier wraz z licencją komercyjną (na zasadzie abonamentu). Gra oferuje graczom lokalny tryb multiplayer w postaci trybu split-screen (możliwość grania na jednym urządzeniu i ekranie przez dwóch graczy).

FLASHOUT 3 może poszczycić się również unikalną oprawą muzyczną skomponowaną przez znanych twórców – utwory muzyki elektronicznej będą stworzone między innymi przez Adama Skorupę. W przyszłości możliwe będzie wprowadzenie również trybu online multiplayer. Z racji na charakterystykę gry w bardzo prosty sposób będzie można również oferować graczom płatne dodatki DLC w postaci dodatkowych statków, broni czy tras.

Wprowadzenie akcji serii K i M do obrotu na NewConnect

W dniu 08.02.2023 r. Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. podjął uchwałę nr 94/2023 w sprawie wprowadzenia do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect akcji zwykłych na okaziciela serii K i M Emitenta. Pierwszy dzień notowań akcji serii K i M nastąpił w dniu 16.02.2023 r. (uchwała Zarząd GPW nr 117/2023 z dnia 13.02.2023 r.).

HARMONOGRAM WYDAWNICZY

Lp.	Tytuł	Developer	Wydawca	Platforma	Data wydania
1.	Superheroes Academy	Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	STEAM, NS	2023 r
2.	Realpolitiks II (wersje konsolowe i mobilne)	Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	PS, XO, NS	2023 r.
3.	Dark Moon	Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	PC	2023 r.
4.	Realpolitiks 3: Earth and Beyond	Jujubee S.A.	Fulqrum Publishing	PC	TBA
5.	Punk Wars	Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	XO, PS, NS	TBA

*Harmonogram ma charakter poglądowy. Planowany termin danej gry może ulec zmianie.

Wyjaśnienie skrótów: PS – PlayStation, XO – Xbox, NS – Nintendo Switch

SUPERHEROES ACADEMY



Gra strategiczna, która na etapie produkcji została przejęta przez Emitenta w wyniku połączenia Emitenta ze spółką zależną Strategy Forge S.A. Istotą gry stanowi możliwość zarządzania własną akademią superbohaterów, tworzyć nowych i wyposażać ich w specjalne moce. Strategia czasu rzeczywistego przedstawiająca tematykę superbohaterów w zabawny i przystępny sposób, dobrze wpisująca się w aktualną modę na tego typu tematykę. Premiera wersji PC na platformie Steam oraz na konsoli Nintendo Switch zaplanowana jest na 2023 r. Tytuł znajduje się na zaawansowanym etapie realizacji. Emitent prowadzi rozmowy z potencjalnymi wydawcami gry.

REALPOLITIKS II (wersje konsolowe oraz mobilne)



Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej gry strategicznej Realpolitiks. Tytuł jest w produkcji od 2017 r. i zaoferuje graczom bardziej angażującą i rozbudowaną rozgrywkę, a także wiele oczekiwanych przez użytkowników pierwszej części rozwiązań. Gra w trybie wczesnego dostępu ukazała się w wersji PC na platformie Steam w dniu 18 listopada 2021 r., zaś premiera pełnej wersji gry odbyła się w dniu 12 maja 2022 r. Wydawcą wersji PC jest 1C Entertainment EU. Gra jest wciąż rozwijana i ukaże się także na konsolach oraz w wersji przeznaczonej na urządzenia mobilne. Premiera na konsolach zaplanowana jest na 2023 r.

DARK MOON



Dark Moon będzie grą strategiczną z elementami survivalowymi, osadzoną w konwencji SF. Bardzo dobry odbiór gry Realpolitiks na wielu platformach pozwolił Jujubee z powodzeniem zaistnieć na rynku gier strategicznych, stąd wola Spółki, by wprowadzić na rynek kolejny tytuł z tego segmentu. Prace nad grą rozpoczęły się w trzecim kwartale 2019 r. Warto odnotować, że do tej pory tytuł został dodany do listy życzeń przez prawie 45.000 graczy na platformie Steam.



Obecnie Emitent prowadzi rozmowy z renomowanym zagranicznym wydawcą w przedmiocie produkcji i dystrybucji tego tytułu, oczekując istotnego wsparcia finansowego, które pozwoli na stworzenie jeszcze bardziej rozbudowanej, kompleksowej i atrakcyjnej wizualnie produkcji. Choć od dłuższego czasu w proces produkcyjny zaangażowana jest większość zespołu, Spółka zdecydowała się nie publikować nowych materiałów z gry aż do zakończenia negocjacji z potencjalnym wydawcą. Jednocześnie Spółka zastrzega, że w przypadku zawarcia umowy wydawniczej Emitent ustali wraz z wydawcą datę premiery gry.

REALPOLITIKS 3: EARTH AND BEYOND



Trzecia odsłona popularnej serii gier z segmentu grand-strategy. Tytuł jest rozwijany we współpracy z wydawcą Fulcrum Publishing i zmierza w pierwszej kolejności na platformę PC. Gra zaoferuje całkowicie przeprojektowany model rozgrywki, bardziej zbliżony do najpopularniejszych produkcji studia Paradox Interactive. Całkowitemu przeprojektowaniu ulegnie także interfejs użytkownika, zaś sama gra będzie znacznie bardziej rozbudowana, oferując również możliwość eksplorowania i podboju kosmosu w obszarze naszego układu planetarnego.

PUNK WARS



Punk Wars to turowa gra strategiczna nawiązująca do segmentu 4X, która wyróżnia się nie tylko doskonałą oprawą graficzną i muzyczną, ale także skonfrontowaniem ze sobą popularnych estetyk i technologii, takich jak steampunk, atompunk, dieselpunk i steelpunk. W drodze do wygranej w grze, gracze muszą przemierzyć ruiny upadłej cywilizacji, na których ilość zasobów jest znikoma, w przeciwieństwie do licznych niebezpieczeństw; rozwinąć infrastrukturę i technologię swojego miasta tak, by funkcjonowało niczym jeden organizm; stworzyć zwycięską strategię i opracować styl gry dla każdej z frakcji, wykorzystując jej unikalny zestaw umiejętności i jednostek. Celem gry jest stworzenie nowego i idealnego ładu społecznego, który będzie drogowskazem dla przyszłych pokoleń. W wyniku połączenia Emitenta ze spółką zależną Strategy Forge S.A., Emitent stał się właścicielem tytułu przejmując do niego wszelkie prawa. Wersja PC gry miała swoją premierę na platformie Steam i GOG w dniu 11 listopada 2021 r. Jednocześnie w dniu 19 maja 2022 r., na platformie Steam wydano płatny dodatek do gry pod tytułem „Threat From Within”. Punk Wars ukaże się także na innych platformach sprzętowych, w tym na konsoli Nintendo Switch, Xbox i PlayStation. W związku z powyższym Emitent prowadzi rozmowy z potencjalnymi podwykonawcami, którzy byłoby odpowiedzialni za konwersję gry na ww. platformy.

STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2023

Emitent nie publikował żadnych prognoz wyników, w szczególności na rok obrotowy 2023.

OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Nie dotyczy. Spółka osiągając regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej, nie była zobowiązana do zamieszczenia w Dokumencie Informacyjnym opisu planowanych działań i inwestycji oraz planowanego harmonogramu ich realizacji.

INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH

W I kwartale 2023 r. Emitent nie podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień publikacji raportu, tj. 15 maja 2023r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Michał Stępień	375.963	7,87%	375.963	7,87%
Pozostali	4.404.037	92,13%	4.404.037	92,13%
Razem	4.780.000	100,00%	4.780.000	100,00%

INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIA NA PEŁNE ETATY

Liczba osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy według stanu na dzień 31 marca 2023 r. wynosiła 7 osób. Jednocześnie Spółka na stałe współpracuje z 4 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych (umowy zlecenie i o dzieło). Z jedną osobą Spółka współpracowała w ramach umowy B2B. Na dzień 31 marca 2023 r. Jujubee S.A. zatrudniała oraz współpracowała łącznie z 12 osobami.

JUJUBEE S.A. W INTERNECIE:

- Strona internetowa: <http://jujubee.pl>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542>
- Twitter: <https://twitter.com/JujubeeGames>
- Google Plus: <http://google.com/+JujubeeGames>
- YouTube: <http://youtube.com/c/JujubeeGames>
- Vimeo: <https://vimeo.com/jujubee>
- Kanał RSS: <http://jujubee.pl/rss.php>