



QUBIC
G A M E S

**JEDNOSTKOWY I SKONSOLIDOWANY
RAPORT OKRESOWY
QUBICGAMES S.A.
ZA I KWARTAŁ 2023 ROKU**

Siedlce, 15 maja 2023 r.

Spis treści

Pismo przewodnie Prezesa Zarządu Jednostki Dominującej	s. 4
1. Podstawowe informacje o Grupie Kapitałowej QubicGames S.A.	s. 6
1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta	s. 6
1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych	s. 9
2. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją	s. 13
2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący	s. 13
2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego	s. 13
3. Plan wydawniczy Grupy Kapitałowej QubicGames S.A.	s. 14
3.1. Plan wydawniczy Emitenta	s. 14
3.2. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.	s. 18
3.3. Plan wydawniczy jednostki zależnej naptime.games sp. z o.o.	s. 19
4. Kwartałne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za pierwszy kwartał 2023 r.	s. 20
4.1. Skonsolidowany bilans	s. 20
4.2. Skonsolidowany rachunek zysków i strat	s. 23
4.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych	s. 25
4.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym	s. 27
5. Kwartałne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za pierwszy kwartał 2023 r.	s. 28
5.1. Jednostkowy bilans	s. 28
5.2. Jednostkowy rachunek zysków i strat	s. 31
5.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych	s. 32
5.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym	s. 34
6. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	s. 35
6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego	s. 35
6.2. Stosowane zasady rachunkowości	s. 35
7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, ich sytuację finansową i wyniki osiągnięte w pierwszym kwartale 2023 r.	s. 43
7.1. Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w pierwszym kwartale 2023 roku i do dnia publikacji raportu	s. 43

Spis treści – c.d.

- | | | |
|------|--|-------|
| 7.2. | Inne istotne wydarzenia mające miejsce w pierwszym kwartale 2023 roku i do dnia publikacji raportu | s. 57 |
| 7.3. | Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w pierwszym kwartale 2023 roku | s. 58 |
| 7.4. | Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w pierwszym kwartale 2023 roku | s. 61 |
| 8. | Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników za dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za pierwszy kwartał 2023r. | s. 62 |
| 9. | W przypadku gdy dokument informacyjny Emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO - opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji | s. 62 |
| 10. | Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie | s. 63 |
| 11. | Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty | s. 63 |

PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ

Szanowni Akcjonariusze,

W imieniu spółki QubicGames S.A. przedstawiam Państwu skonsolidowany i jednostkowy raport okresowy Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. za pierwszy kwartał 2023 roku.

Pierwszy kwartał roku 2023 wraz z okresem do opublikowania niniejszego raportu był czasem, w którym Spółka postawiła przede wszystkim na portowanie i wydawanie popularnych gier mobilnych na konsolach Nintendo, Sony PS4 i Microsoft XBOX One. Po rozszerzeniu kontraktu ze spółką Crazy Labs oraz podpisaniu umów z Say Games i Vivid Games w ostatnich miesiącach przygotowaliśmy do wydania takie tytuły jak: Dig Deep, AMAZE!, Dessert DIY, Mystical Mixing, Johnny Trigger, Johnny Trigger: Sniper oraz Eroblast: Waifu Dating Sim. Trzy pierwsze tytuły zostały już wydane, natomiast pozostałe zostaną wydane w najbliższym czasie.

Przyspieszenie w wydawaniu gier widać w szczególności w okresie od 28 kwietnia 2023 roku, gdyż w przeciągu nieco ponad miesiąca wydaliśmy i planujemy wydać 7 nowych gier, 8 wersji rozszerzonych wcześniej wydanych gier, 2 zestawy gier (bundle) oraz kilkanaście dodatków do gier. Wyniki sprzedaży nowo wydanych gier (portowanych z urządzeń mobilnych), jak i dotychczas wydanych gier tego typu (Real Boxing 2, Om Nom: Run. czy Run Sausage Run!) potwierdzają słuszność zwiększania tego typu gier w portfolio QubicGames.

Jednocześnie w poprzednim tygodniu Spółka podpisała list intencyjny z Voodoo, kolejnym dużym wydawcą gier mobilnych, którego gry zostały pobrane ponad 6 miliardów razy. W ramach współpracy planowane jest przeniesienie na początku 4 znanych gier Voodoo – Paper.io 2, Aquapark.io, Hole.io oraz Crowd City. Spółka rozmawia również z kolejnymi wydawcami oraz obecnymi partnerami o kolejnych kilkunastu tytułach.

Niezależnie od wydawania popularnych gier mobile na konsolach i komputerach PC, Spółka rozpoczęła działalność w zakresie tworzenia nowych gier opartych na popularnych brandach. W kwietniu 2023 roku Spółka podpisała umowy na stworzenie dwóch gier w oparciu o znaną markę internetową, której kanały na YouTube mają ponad 100 milionów subskrybentów. Jest to kolejny istotny element działalności Spółki, który będzie rozszerzany w kolejnych kwartałach.

W pierwszym kwartale 2023 oraz do czasu opublikowania niniejszego raportu bardzo dynamicznie rozwijała się spółka zależna naptime.games. Zwiększyła ona swoje możliwości produkcyjne i obecnie jest w stanie realizować jednocześnie minimum 5 portów gier mobilnych na zlecenie QubicGames, równolegle tworząc małe własne produkcje oraz utrzymując już wydane produkty. W najbliższy miesiącach planowany jest dalszy, dynamiczny rozwój zespołu naptime.games, umożliwiający portowanie do 10 gier jednocześnie.

Spółka zależna Untold Tales w pierwszym kwartale 2023 roku wydała gry ATONE: Heart of the Elder Tree oraz Flame Keeper, a od początku 2023 roku przygotowuje się do wydania dwóch największych produkcji – Everdream Valley i Bang on Balls na komputery PC i konsole. Everdream Valley został wprowadzony do przedsprzedaży na platformie Steam w dniu 19 kwietnia 2023 r.

W pierwszym kwartale 2023 roku spółka Another Moon kontynuowała wykonywanie portów gier w ramach umów zawartych w roku ubiegłym, w tym głównie duży port gry realizowany na zlecenie podmiotu z Rumunii oraz port gry Everdream Valley. Obecnie cały zespół Another Moon zaangażowany jest w trwające projekty, a Zarząd spółki prowadzi negocjacje w sprawie pozyskania nowych kontraktów.

Zapraszam do zapoznania się ze szczegółowymi informacjami o naszych działaniach zawartymi w niniejszym raporcie.



Jakub Pieczykolan
Prezes Zarządu

Siedlce, 15 maja 2023 r.

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ QUBICGAMES S.A.**1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta**

Spółka QubicGames S.A. to wydawca i developer niezależnych gier Premium z 19-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z developerami z ponad 10 krajów. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect.

a) Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	QubicGames S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Siedlce
Adres:	ul. Katedralna 16, 08-110 Siedlce
Telefon:	+ 48 531 242 300
Faks:	+ 48 25 644 36 39
Strona internetowa:	www.qubicgames.com
Adres poczty elektronicznej:	inwestor@qubicgames.com
NIP:	821-251-56-41
Regon:	141229265
KRS:	0000598476
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy Lublin – Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

b) Organy Spółki

Na dzień 31 marca 2023 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego w skład organów spółki QubicGames S.A. wchodziły następujące osoby:

Zarząd

Jakub Pieczykołan	- Prezes Zarządu
-------------------	------------------

Rada Nadzorcza

Andrzej Przewoźnik	- Przewodniczący Rady Nadzorczej
Grzegorz Siczek	- Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
Kamil Skutnik	- Członek Rady Nadzorczej
Magdalena Kramer	- Członek Rady Nadzorczej
Jerzy Tafil	- Członek Rady Nadzorczej

c) Informacja o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu

Na dzień 31 marca 2023 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura kapitału zakładowego spółki QubicGames S.A. przedstawia się następująco:

Lp.	Seria akcji	Liczba akcji (w szt.)	Udział % w kapitale zakładowym	Udział % w głosach
1	A ¹	780.000	7,94%	14,72%
2	B	6.940.000	70,67%	65,47%
3	C	2.100.000	21,39%	19,81%
Razem		9.820.000	100,00%	100,00%

(1) Akcje serii A są akcjami uprzywilejowanymi co do głosu w ten sposób, że na każdą akcję przypadać będą dwa głosy

Na dzień 31 marca 2023 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura akcjonariatu spółki QubicGames S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawia się następująco:

Akcjonariusz	Seria	Ilość akcji	Udział % w liczbie głosów	Wartość nominalna akcji	Udział % w kapitale zakładowym
Jakub Pieczykolan	A	780.000	14,72%	78.000	7,94%
	B/C	2.720.000	25,66%	272.000	27,70%
Jakub Pieczykolan – razem		3.500.000	40,38%	350.000	35,64%
Pozostali <5%		6.320.000	59,62%	632.000	64,36 %
RAZEM		9.820.000	100,00%	982.000	100,00%

Do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego Spółka nie otrzymała informacji o zmianie struktury akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

Program skupu akcji własnych

Dnia 30 czerwca 2022 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie upoważnienia Zarządu do nabycia akcji własnych Spółki oraz utworzenia kapitału rezerwowego w celu nabycia akcji własnych Spółki. Zgodnie z postanowieniami powyższej uchwały Spółka może nabyć akcje własne maksymalnie za kwotę 1.100.000 zł, po cenie za jedną akcję nie niższej niż 1,00 zł i nie wyższej niż 8,00 zł. W tym celu został utworzony kapitał rezerwowy w wysokości 1.100.000 zł. Uchwała weszła w życie 1 lipca 2022 r.

Dnia 17 sierpnia 2022 r. Spółka podpisała umowę współpracy z Domem Maklerskim BDM S.A. w zakresie przeprowadzenia skupu akcji własnych Spółki. Skup akcji własnych rozpoczął się dnia 18 sierpnia 2022 r.

Na dzień 31 marca 2023 r. oraz na dzień publikacji niniejszego Sprawozdania Zarządu Spółka posiadała łącznie 57.453 akcje własne o wartości nominalnej 0,10 zł każda, które stanowiły 0,585% udziału w kapitale zakładowym Spółki.

Akcje własne Spółki nabywane są celem umorzenia.

1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych**a) Jednostki zależne****Untold Tales S.A.**

Dnia 30 lipca 2020 r. Emitent zawiązał spółkę Untold Tales S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Untold Tales S.A. na dzień zawiązania spółki wynosił 1.000.000,00 zł i dzielił się na 10.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Untold Tales S.A. Spółka Untold Tales S.A. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 21 września 2020 r.

Po emisji akcji serii B oraz akcji serii C w 2021 roku oraz podwyższeniu kapitału zakładowego, kapitał zakładowy Untold Tales S.A. wynosi 1.350.000 zł i dzieli się na 13.500.000 akcji zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Spółka Untold Tales S.A. prowadzi działalność wydawniczą w zakresie gier wideo na komputery PC oraz konsole, w tym konsole nowych generacji.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Untold Tales S.A.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 31 marca 2023 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Untold Tales S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	www.untoldtales.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@untoldtales.games
NIP:	1182213801
Regon:	387084037
KRS:	0000860756
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	67,20%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	67,20%

Kautki Cave sp. z o.o.

Dnia 26 listopada 2021 r. Untold Tales S.A. zawiązała spółkę Kautki Cave spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu. Kapitał zakładowy Kautki Cave sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 5.000 zł i dzielił się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Untold Tales S.A. objęła 100% udziałów w kapitale zakładowym Kautki Cave sp. z o.o. Spółka Kautki Cave sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 9 grudnia 2021r., natomiast swoją działalność operacyjną rozpoczęła w styczniu 2022 roku.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego Kautki Cave w 2022 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 75.000 zł i dzieli się na 1.500 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Kautki Cave jest niezależnym studiem deweloperskim skupiającym się na produkcji gier indie. Dnia 17 marca 2023r. premierę miała pierwsza gra zrealizowana przez studio o nazwie "Flame Keeper".

Podstawowe dane o jednostce zależnej niższego szczebla na dzień 31 marca 2023 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Kautki Cave sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Wrocław
Adres:	ul. Jana Długosza 2-6, 51-162 Wrocław
NIP:	8952236292
Regon:	520652711
KRS:	0000937771
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Untold Tales S.A. w kapitale zakładowym (*)	70%
Udział Untold Tales S.A. w ogólnej liczbie głosów (*)	70%

(*) Emitent na dzień 31 marca 2023 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu posiada pośrednią kontrolę nad Kautki Cave sp. z o.o., poprzez swoją jednostkę zależną Untold Tales S.A., która posiada 70% udziału w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów Kautki Cave sp. z o.o.

Jednostki zależne – c.d.

naptime.games sp. z o.o.

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał spółkę naptime.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy naptime.games sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym naptime.games sp. z o.o. Spółka naptime.games sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 16 czerwca 2021 r.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego naptime.games w 2021 i 2022 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 1.050.000 zł i dzieli się na 21.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Naptime.games jest developerem i wydawcą gier z segmentu Family Friendly. Działalność Spółki skupia się na tworzeniu własnych produktów na konsole (główną platformą jest Nintendo Switch), komputery PC oraz urządzenia mobilne. Najistotniejsze aspekty projektów to potencjał rozrywkowy dla różnych grup wiekowych, treści odpowiednie dla dzieci, rozgrywka dla jednego lub wielu graczy (kooperacja, rywalizacja) oraz wartość merytoryczna.

Podstawowe dane o jednostce zależnej naptime.games sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 31 marca 2023 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	naptime.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	naptime.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@naptime.games
NIP:	1182225253
Regon:	389226665
KRS:	0000906884
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	92,86%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	92,86%

Jednostki zależne – c.d.

Another Moon sp. z o.o.

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał Another Moon sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Another Moon sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Another Moon sp. z o.o. Spółka Another Moon sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 17 czerwca 2021 r.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego Another Moon w 2021 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 100.000 zł i dzieli się na 2.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Another Moon prowadzi działalność work for hire w zakresie portowania, QA, co-developmentu oraz pełnego developmentu gier na konsole, komputery PC oraz urządzenia mobilne.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Another Moon sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 31 marca 2023 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Another Moon sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	anothermoon.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@anothermoon.games
NIP:	1182225299
Regon:	389235598
KRS:	0000906945
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	80,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	80,00%

2. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Na dzień 31 marca 2023 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wchodzi Emitent jako Jednostka Dominująca oraz spółki Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o. oraz Another Moon sp. z o.o., jako Jednostki Zależne. Dodatkowo, spółka Untold Tales S.A. jest Jednostką Dominującą niższego szczebla w stosunku do spółki Kautki Cave sp. z o.o., w której to posiada 70% udziału w kapitale zakładowym.

Podstawowe informacje o Jednostkach Zależnych, ich przedmiot działalności oraz udział Emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów został opisany w punkcie 1.2 a) niniejszego raportu.

Wszystkie Jednostki Zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące wyniki QubicGames S.A. (Emitent) oraz Jednostek Zależnych: Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o. i Another Moon sp. z o.o., jak również spółki Kautki Cave sp. z o.o., będącej Jednostką Zależną od Untold Tales S.A.

2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące dane wszystkich Jednostek Zależnych.

3. PLAN WYDAWNICZY GRUPY KAPITAŁOWEJ QUBICGAMES S.A.

3.1. Plan wydawniczy Emitenta

Spółka obecnie pracuje nad szeregiem projektów na konsole Nintendo Switch, Sony PlayStation, Microsoft Xbox oraz komputery PC (Steam, Windows Store). Przygotowuje także wersje już wydanych gier na kolejne platformy.

Spółka prowadzi również intensywne rozmowy z kolejnymi potencjalnymi, jak i obecnymi partnerami w celu pozyskania kolejnych projektów, które w większości będą gotowe do wydania w przeciągu 3-9 miesięcy od podpisania umowy.

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez Emitenta na konsole i komputery PC w Ameryce Północnej i Europie w drugim i trzecim kwartale 2023 roku są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>
Dig Deep	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	28.04.2023
(DLC) Chunky Pets	Xbox		2x DLC	
(DLC) Premium Pets	PlayStation			
AMAZE!	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	28.04.2023
(DLC) Level Pack 1	PlayStation		2x DLC	
(DLC) Level Pack 2				
LOUD: My Road to Fame	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	28.04.2023
(DLC) My trip to Japan			DLC	
Run Sausage Run!	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	28.04.2023
Complete Edition				
(DLC) Coins, Bugs and Chicken			DLC	
Sausage Wars Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	28.04.2023
(DLC) Trapdoor Hell				
(DLC) Laser Massacre			3x DLC	
(DLC) Burning Death				

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>
Dessert DIY (wcześniej oznaczona jako CrazyLabs game no. 5)	Nintendo Switch PlayStation	US, EUR	Pełna gra	05.05.2023 (Switch)
(DLC) Nasty ingredients (DLC) Premium ingredients			2x DLC	Q2 2023 (PlayStation)
Pocket Pool: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle DLC	05.05.2023
(DLC) Adventure				
Best Action Games 5-in-1	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	19.05.2023
Best Mobile Games 5-in-1	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	19.05.2023
Dig Deep: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	19.05.2023
AMAZE! Complete Bundle	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	19.05.2023
LOUD: Rockstar Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	19.05.2023
Mystical Mixing (wcześniej oznaczona jako CrazyLabs game no. 6)	Nintendo Switch PlayStation	US, EUR	Pełna gra 2x DLC	26.05.2023 (Switch) Q2 2023 (PlayStation)
Johnny Trigger	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	26.05.2023
Johnny Trigger Sniper	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	02.06.2023 (przedsprzedaż od 26.05.2023)
Om Nom: Run Bundle Om Nom: Run DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle DLC	02 - 09.06.2023 06.2023
Dessert DIY Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	(wraz z wydaniem Dessert DIY na PlayStation)

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>
Johnny Trigger Bundle	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	06.2023
Mystical Mixing Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	06.2023
Johnny Trigger Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	06-07.2023
3x DLC			3x DLC	
Johnny Trigger Sniper Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	06-07.2023
2-3x DLC			2-3x DLC	
Eroblast: Waifu Dating Sim	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	07.2023
3x DLC			3x DLC	
Pocket Quest	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q3 2023
Best RPG Games 3-in-1	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	Q3.2023
Gra nr. 1 oparta na popularnym brandzie internetowym (umowa z dnia 13.04.2023)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3 2023 (Consoles, PC)
	Mobile, Web			Q4 2023/Q1 2024 (Mobile, Web)
Gra nr. 2 oparta na popularnym brandzie internetowym (umowa z dnia 13.04.2023)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3/Q4 2023 (Consoles, PC)
	Mobile			Q4 2023/Q1-Q2 2024 (Mobile, Web)
Voodoo game no. 1 (*)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3 2023
Voodoo game no. 2 (*)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3 2023
Voodoo game no. 3 (*)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3/Q4 2023
Voodoo game no. 4 (*)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3/Q4 2023

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>
CrazyLabs game no. 7 (**)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3 2023
CrazyLabs game no. 8 (**)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q 2023
CrazyLabs game no. 9 (**)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3/Q4 2023
CrazyLabs game no. 10 (**)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3/Q4 2023
CrazyLabs game no. 11 (**)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3/Q4 2023
CrazyLabs game no. 12 (**)	Consoles, PC	Global	Pełna gra	Q3/Q4 2023

(*) QubicGames podpisał list intencyjny z Voodoo w sprawie podpisania umowy ramowej na wydanie 4 gier - Paper.io 2, Aquapark.io, Hole.io oraz Crowd City. Emitent planuje wydanie minimum dwóch gier Voodoo w trzecim kwartale 2023 roku pod warunkiem podpisania umowy nie później niż w czerwcu 2023 roku.

(**) QubicGames jest w trakcie rozmów o wydaniu kolejnych popularnych gier mobile firmy CrazyLabs. Na ten moment Zarząd Emitenta zakłada, że w trzecim kwartale 2023 roku zostaną wydane przynajmniej dwie gry CrazyLabs pod warunkiem rozszerzenia umowy z CrazyLabs nie później niż w czerwcu 2023 roku.

(*)/(**) W przypadku większości gier mobilnych portowanych na konsole i komputery PC możliwe jest dodawanie płatnych dodatków do gier oraz tworzenie specjalnych wersji gier. Finalne decyzje w tym zakresie będą podejmowane w finalnej fazie portowania gry i mogą być różne dla każdej z platform.

Poza powyższymi projektami Emitent będzie wydawał wybrane gry, które miały już swoją premierę na konsoli Nintendo Switch, na komputery PC (Steam, Windows Store) oraz konsole PlayStation i Xbox. Dotyczy to między innymi gier: Pocket Mini Golf 2, Run, Sausage, Run, Sausage Wars, Dig Deep, AMAZE!, Dessert DIY, Mystical Mixing.

3.2. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez Untold Tales S.A. w 2023 roku są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platformy (*)</i>	<i>Region</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Planowana Cena Gry</i>
Everdream Valley Developer: Mooneaters sp. z o.o.	PC Nintendo Switch	Global	Q2 2023	TBA
The Cub Lokalizacja studia: Serbia Typ gry: przygodowa, 2.5 D	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	Q3 2023	TBA
Bang-on-Balls: Chronicles Lokalizacja studia: Polska Typ gry: przygodowa, 3D	PC Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	Q3 2023	TBA
TBA Lokalizacja studia: Brazylia Typ gry: przygodowa, 3D	PC Nintendo Switch	Global	Q4 2023	TBA

Konkretne terytoria oraz planowane daty premier są datami orientacyjnymi przekazanyymi przez Zarząd Untold Tales S.A., które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem tworzenia, portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry, jak i terminami premier istotnych tytułów firm trzecich.

(*) Gry w wersji Sony PS4 i Xbox One są dostępne do kupienia także dla użytkowników nowej generacji konsol – Sony PS5 i Xbox Series X/S. Wersja PC oznacza możliwość wydania gry na platformach Steam, Epic Games Store, GOG, Windows Store.

3.3. Plan wydawniczy jednostki zależnej naptime.games sp. z o.o.

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez spółkę naptime.games sp. z o.o. w 2023 roku są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>
Memory (tytuł roboczy, IP własne)	Nintendo Switch,	US, EUR	Pełna gra	Q3 2023
Puzzle Galaxy – 1 DLC (IP własne)	Nintendo Switch	US, EUR	Nowe DLC	Q2/Q3 2023
Coloring Book - 1 DLC (IP własne)	Nintendo Switch	US, EUR	Nowe DLC	Q3/Q4 2023
Ink & Paper 2 (tytuł roboczy, IP własne)	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q3/Q4 2023
Cooking (*) (tytuł roboczy, IP własne)	Nintendo Switch, PS4, Xbox	US, EUR	Pełna gra	2024

(*) W związku z zaangażowaniem naptime.games w produkcję dla QubicGames projekt Cooking został czasowo wstrzymany.

Konkretne terytoria oraz planowane daty premier są datami orientacyjnymi przekazanyymi przez Zarząd naptime.games sp. z o.o., które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem tworzenia, portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry, jak i terminami premier istotnych tytułów firm trzecich.

**4. KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE,
SPORZĄDZONE ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI ZA
PIERWSZY KWARTAŁ 2023 R.**

4.1 Skonsolidowany bilans

Skonsolidowany bilans – Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	31.03.2023	31.03.2022
Aktywa trwałe	8 220 427,21	8 525 634,75
Wartości niematerialne i prawne		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	-	84 400,95
Autorskie prawa majątkowe	3 310 309,91	1 901 686,88
Inne wartości niematerialne i prawne	758 172,53	1 321 001,76
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	1 647 604,88	1 292 809,26
	5 716 087,32	4 599 898,85
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	280 006,81	341 067,41
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej	3 896,49	7 330,80
urządzenia techniczne i maszyny	191 504,19	221 187,32
środki transportu	75 995,68	103 630,44
inne środki trwałe	8 610,45	8 918,85
	280 006,81	341 067,41
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	134 333,08	100 918,49
	134 333,08	100 918,49
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	2 090 000,00	3 483 750,00
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada		
zaangażowanie w kapitale	2 090 000,00	3 483 750,00
udziały lub akcje	2 090 000,00	3 483 750,00
	2 090 000,00	3 483 750,00

Skonsolidowany bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	31.03.2023	31.03.2022
Aktywa obrotowe	4 779 026,63	7 551 406,38
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	818 427,20	1 170 052,71
Zaliczki na dostawy i usługi	-	3 235,85
	818 427,20	1 173 288,56
Należności krótkoterminowe		
Należność od pozostałych jednostek	2 517 891,83	2 998 828,24
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	1 978 026,77	2 410 037,31
do 12 miesięcy	1 978 026,77	2 410 037,31
z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych	483 486,96	558 790,93
i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych		
inne	56 378,10	30 000,00
	2 517 891,83	2 998 828,24
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	981 748,60	2 809 089,21
w pozostałych jednostkach	-	1 856 837,38
udziały lub akcje	-	1 604 349,70
udzielone pożyczki	-	252 487,68
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	981 748,60	952 251,83
środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych	981 748,60	952 251,83
	981 748,60	2 809 089,21
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	347 801,59	570 200,37
Udziały (akcje) własne	113 157,41	-
AKTYWA RAZEM	12 999 453,84	16 077 041,13

Skonsolidowany bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASYWA	31.03.2023	31.03.2022
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	8 606 963,04	8 482 263,52
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 100 000,00	1 000 000,00
- na udziały (akcje) własne	1 100 000,00	1 000 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	(2 673 810,41)	1 041 670,18
Strata netto	(298 062,34)	(931 977,44)
	7 717 090,29	10 573 956,26
Kapitał mniejszości	753 809,77	983 074,13
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	4 528 553,78	4 520 010,74
Rezerwy na zobowiązania		
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	48 337,53	867 788,49
	48 337,53	867 788,49
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	15 686,00	175 402,37
kredyty i pożyczki	15 686,00	137 055,00
inne zobowiązania finansowe	-	38 347,37
	15 686,00	175 402,37
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	2 863 985,18	2 903 684,24
kredyty i pożyczki	734 063,94	797 003,53
inne zobowiązania finansowe	38 347,36	36 230,15
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności do 12 miesięcy	1 763 904,88	1 711 059,24
z tytułu podatków, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych	95 068,82	175 996,43
z tytułu wynagrodzeń	220 326,78	179 106,87
inne	12 273,40	4 288,02
	2 863 985,18	2 903 684,24
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	1 600 545,07	573 135,64
krótkoterminowe	1 600 545,07	573 135,64
	1 600 545,07	573 135,64
PASYWA RAZEM	12 999 453,84	16 077 041,13

4.2 Skonsolidowany rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.01.2023 - 31.03.2023	01.01.2022 - 31.03.2022
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi:		
Przychody netto ze sprzedaży produktów	5 116 476,34	3 915 062,39
	5 116 476,34	3 915 062,39
Koszty działalności operacyjnej		
Amortyzacja	(581 237,97)	(386 644,39)
Zużycie materiałów i energii	(40 400,43)	(52 475,02)
Usługi obce	(4 054 568,09)	(2 968 875,40)
Podatki i opłaty	(8 309,16)	(14 563,47)
Wynagrodzenia	(531 595,91)	(575 856,67)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(37 506,31)	(52 011,10)
Pozostałe koszty rodzajowe	(218 953,47)	(304 742,96)
	(5 472 571,34)	(4 355 169,01)
Strata ze sprzedaży	(356 095,00)	(440 106,62)
Pozostałe przychody operacyjne		
Inne przychody operacyjne	-	48 038,78
	-	48 038,78
Pozostałe koszty operacyjne		
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	(5 842,90)
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	(929 087,62)
Inne koszty operacyjne	(71 732,44)	(59 779,07)
	(71 732,44)	(994 709,59)
Strata z działalności operacyjnej	(427 827,44)	(1 386 777,43)

Skonsolidowany rachunek zysków i strat – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.01.2023 - 31.03.2023	01.01.2022 - 31.03.2022
Przychody finansowe		
Odsetki	-	1 058,63
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	102 405,30
Inne	8 664,21	21 185,32
	8 664,21	124 649,25
Koszty finansowe		
Odsetki	(26 657,86)	(5 686,77)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	(1 222,50)	(4 159,99)
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-
Inne	(21 057,54)	(18 788,11)
	(48 937,90)	(28 634,87)
Zysk/(Strata) na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych	8 790,71	66 529,39
Zysk/(Strata) z działalności gospodarczej	(459 310,42)	(1 224 233,66)
Zysk/(Strata) brutto	(459 310,42)	(1 224 233,66)
Podatek dochodowy	67 833,47	158 405,21
Zyski/(Straty) mniejszości	(93 414,61)	(133 851,01)
Zysk/(Strata) netto	(298 062,34)	(931 977,44)

4.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.01.2023 - 31.03.2023	01.01.2022 - 31.03.2022
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
Zysk/(Strata) netto	(298 062,34)	(931 977,44)
Korekty razem:		
Zyski/(Straty) mniejszości	(93 414,61)	(133 851,01)
Amortyzacja	581 237,97	386 644,39
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	(10 611,74)	(841,72)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	26 657,19	4 628,14
(Zysk)/Strata z działalności inwestycyjnej	4 931,79	(32 681,80)
Zmiana stanu rezerw	(76 579,47)	(240 143,91)
Zmiana stanu zapasów	(278 894,08)	446 280,65
Zmiana stanu należności	1 688 925,63	(26 164,15)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(775 893,73)	192 295,42
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	244 194,33	335 594,80
	1 310 553,28	931 760,81
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 012 490,94	(216,63)
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
Wpływy	388 777,50	84 139,72
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	-	559,31
Z aktywów finansowych, w tym:	388 777,50	83 580,41
<i>w pozostałych jednostkach</i>	388 777,50	83 580,41
zbycie aktywów finansowych	388 777,50	83 580,41
Wydatki	(337 692,94)	(709 053,35)
Nabywanie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(337 692,94)	(439 053,35)
Na aktywa finansowe, w tym:	-	(270 000,00)
<i>w pozostałych jednostkach</i>	-	(270 000,00)
nabywanie aktywów finansowych	-	(100 000,00)
udzielone pożyczki długoterminowe	-	(170 000,00)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	51 084,56	(624 913,63)

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.01.2023 - 31.03.2023	01.01.2022 - 31.03.2022
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
Wpływy	42 500,00	617 152,92
Kredyty i pożyczki	42 500,00	617 152,92
Wydatki	(780 546,73)	(58 670,02)
Spłaty kredytów i pożyczek	(752 350,90)	(44 034,00)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(9 125,13)	(8 949,25)
Odsetki	(19 070,70)	(5 686,77)
Inne wydatki finansowe		
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(738 046,73)	558 482,90
Przepływy pieniężne netto razem	325 528,77	(66 647,36)
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	325 528,77	(66 647,36)
Środki pieniężne na początek okresu	656 219,83	1 018 899,19
Środki pieniężne na koniec okresu	981 748,60	952 251,83

4.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.01.2023 - 31.03.2023	01.01.2022 - 31.03.2022
Kapitał własny na początek okresu	8 015 152,63	11 505 933,70
Kapitał podstawowy na początek okresu	982 000,00	982 000,00
Kapitał podstawowy na koniec okresu	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 606 963,04	8 482 263,52
Kapitał zapasowy na koniec okresu	8 606 963,04	8 482 263,52
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	1 100 000,00	1 000 000,00
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	1 100 000,00	1 000 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	816 970,66	(162 397,87)
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	1 012 376,25	33 007,72
zwiększenia (z tytułu):	-	1 204 068,05
- przeniesienie zysku z lat ubiegłych	-	1 204 068,05
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	1 012 376,25	1 237 075,77
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(195 405,59)	(195 405,59)
zwiększenia (z tytułu):	(3 490 781,07)	-
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	(3 490 781,07)	-
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(3 686 186,66)	(195 405,59)
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(2 673 810,41)	1 041 670,18
Wynik netto	(298 062,34)	(931 977,44)
strata netto	(298 062,34)	(931 977,44)
Kapitał własny na koniec okresu	7 717 090,29	10 573 956,26
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	7 717 090,29	10 573 956,26

**5. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE,
SPORZĄDZONE ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI ZA
PIERWSZY KWARTAŁ 2023 R.**

5.1 Jednostkowy bilans

Jednostkowy bilans - Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	31.03.2023	31.03.2022
Aktywa trwałe	6 232 452,15	6 955 716,56
Wartości niematerialne i prawne		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	-	84 400,95
Autorskie prawa majątkowe	1 750 296,62	1 454 336,42
Inne wartości niematerialne i prawne	1 695,72	15 405,09
	1 751 992,34	1 554 142,46
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	147 036,73	205 315,61
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	1 305,26	2 311,42
urządzenia techniczne i maszyny	63 624,82	94 548,50
środki transportu	75 995,68	103 630,44
inne środki trwałe	6 110,97	4 825,25
	147 036,73	205 315,61
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	131 173,08	97 758,49
	131 173,08	97 758,49
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	4 202 250,00	5 098 500,00
w jednostkach powiązanych	2 112 250,00	1 614 750,00
udziały lub akcje	2 112 250,00	1 614 750,00
w pozostałych jednostkach	2 090 000,00	3 483 750,00
udziały lub akcje	2 090 000,00	3 483 750,00
	4 202 250,00	5 098 500,00

Jednostkowy bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	31.03.2023	31.03.2022
Aktywa obrotowe	3 961 684,86	6 759 641,04
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	344 419,69	722 207,08
Zaliczki na dostawy i usługi	-	3 235,85
	344 419,69	725 442,93
Należności krótkoterminowe		
Należności od jednostek powiązanych	98 611,84	630 810,70
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	98 611,84	28 110,70
do 12 miesięcy	98 611,84	28 110,70
inne	-	602 700,00
Należności od pozostałych jednostek	913 129,24	2 101 521,18
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	728 015,30	1 816 056,78
do 12 miesięcy	728 015,30	1 816 056,78
z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	182 559,35	255 464,40
inne	2 554,59	30 000,00
	1 011 741,08	2 732 331,88
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 028 706,20	2 744 039,60
w jednostkach powiązanych	1 844 642,97	817 241,10
udzielone pożyczki	1 369 642,97	817 241,10
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	475 000,00	-
w pozostałych jednostkach	-	1 856 837,38
udziały lub akcje	-	1 604 349,70
udzielone pożyczki	-	252 487,68
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	-	-
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	184 063,23	69 961,12
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	184 063,23	69 961,12
	2 028 706,20	2 744 039,60
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	463 660,48	557 826,63
Udziały (akcje) własne	113 157,41	-
AKTYWA RAZEM	10 194 137,01	13 715 357,60

Jednostkowy bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASYWA	31.03.2023	31.03.2022
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	8 606 963,04	8 482 263,52
<i>nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)</i>	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe, w tym	1 100 000,00	1 000 000,00
<i>na udziały (akcje) własne</i>	1 100 000,00	1 000 000,00
Zysk/ (Strata) z lat ubiegłych	(2 300 823,31)	224 699,52
Strata netto	(204 795,35)	(529 314,73)
	8 183 344,38	10 159 648,31
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2 010 792,63	3 555 709,29
Rezerwy na zobowiązania		
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	310 966,30	1 051 857,86
	310 966,30	1 051 857,86
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	15 686,00	175 402,37
kredyty i pożyczki	15 686,00	137 055,00
inne zobowiązania finansowe	-	38 347,37
	15 686,00	175 402,37
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	72 947,24	94 236,24
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	72 947,24	94 236,24
do 12 miesięcy	72 947,24	94 236,24
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	976 190,29	1 926 279,04
kredyty i pożyczki	130 911,42	797 003,53
inne zobowiązania finansowe	38 347,36	36 230,15
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	698 798,12	962 775,71
do 12 miesięcy	698 798,12	962 775,71
z tytułu podatków, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych	47 559,06	74 846,58
z tytułu wynagrodzeń	48 463,15	51 879,65
inne	12 111,18	3 543,42
	1 049 137,53	2 020 515,28
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	635 002,80	307 933,78
krótkoterminowe	635 002,80	307 933,78
	635 002,80	307 933,78
PASYWA RAZEM	10 194 137,01	13 715 357,60

5.2 Jednostkowy rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.01.2023 - 31.03.2023	01.01.2022 - 31.03.2022
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:		
<i>od jednostek powiązanych</i>	55 834,25	9 582,30
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 037 074,65	2 581 424,36
Zmiana stanu produktów	(10 041,81)	(9 582,30)
	2 027 032,84	2 571 842,06
Koszty działalności operacyjnej		
Amortyzacja	(286 522,42)	(209 501,37)
Zużycie materiałów i energii	(33 300,57)	(37 414,94)
Usługi obce	(1 638 492,27)	(1 961 095,22)
Podatki i opłaty	(2 333,22)	(12 728,84)
Wynagrodzenia	(190 888,33)	(200 311,50)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(19 642,16)	(17 775,14)
Pozostałe koszty rodzajowe	(44 688,83)	(50 568,51)
	(2 215 867,80)	(2 489 395,52)
Zysk/(Strata) ze sprzedaży	(188 834,96)	82 446,54
Pozostałe przychody operacyjne		
Inne przychody operacyjne	28 337,97	59 052,84
	28 337,97	59 052,84
Pozostałe koszty operacyjne		
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	(929 087,62)
Inne koszty operacyjne	(99 485,24)	(51 739,80)
	(99 485,24)	(980 827,42)
Strata z działalności operacyjnej	(259 982,23)	(839 328,04)
Przychody finansowe		
Odsetki, w tym	24 341,24	3 299,73
<i>od jednostek powiązanych</i>	24 341,24	2 241,10
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym	8 777,50	96 840,01
<i>w jednostkach powiązanych</i>	10 000,00	101 000,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	102 405,30
Inne	-	6 955,95
	33 118,74	209 500,99
Koszty finansowe		
Odsetki	(19 070,70)	(5 686,77)
Inne	(6 899,16)	(17 961,15)
	(25 969,86)	(23 647,92)
Strata brutto	(252 833,35)	(653 474,97)
Podatek dochodowy	48 038,00	124 160,24
Strata netto	(204 795,35)	(529 314,73)

5.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.01.2023 - 31.03.2023	01.01.2022 - 31.03.2022
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
Zysk/(Strata) netto	(204 795,35)	(529 314,73)
Korekty razem		
Amortyzacja	286 522,42	209 501,37
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	228,26	(841,72)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	(5 270,54)	2 387,04
Strata/(Zysk) z działalności inwestycyjnej	(8 777,50)	(199 245,31)
Zmiana stanu rezerw	(52 670,00)	(205 835,24)
Zmiana stanu zapasów	(145 586,40)	740 376,83
Zmiana stanu należności	938 453,00	(37 195,04)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(225 861,52)	(178 168,36)
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	27 000,56	397 514,56
	814 038,28	728 494,13
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	609 242,93	199 179,40
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		
Wpływy	732 902,16	83 580,41
Z aktywów finansowych, w tym	732 902,16	83 580,41
<i>w jednostkach powiązanych</i>	344 124,66	-
<i>w pozostałych jednostkach</i>	388 777,50	83 580,41
zbycie aktywów finansowych	388 777,50	83 580,41
Wydatki	(564 382,93)	(1 085 000,00)
Nabywanie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(3 982,93)	-
Na aktywa finansowe, w tym	(560 400,00)	(1 085 000,00)
<i>w jednostkach powiązanych</i>	(560 400,00)	(815 000,00)
<i>w pozostałych jednostkach</i>	-	(270 000,00)
nabywanie aktywów finansowych	-	(100 000,00)
udzielone pożyczki długoterminowe	-	(170 000,00)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	168 519,23	(1 001 419,59)

Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych - c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.01.2023 - 31.03.2023	01.01.2022 - 31.03.2022
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej		
Wpływy	-	617 152,92
Kredyty i pożyczki	-	617 152,92
Wydatki	(780 546,73)	(58 670,02)
Spłaty kredytów i pożyczek	(752 350,90)	(44 034,00)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(9 125,13)	(8 949,25)
Odsetki	(19 070,70)	(5 686,77)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(780 546,73)	558 482,90
Przepływy pieniężne netto razem	(2 784,57)	(243 757,29)
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	186 847,30	(243 757,29)
Środki pieniężne na początek okresu	186 847,80	313 718,41
Środki pieniężne na koniec okresu	184 063,23	69 961,12

5.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.01.2023 - 31.03.2023	01.01.2022 - 31.03.2022
Kapitał własny na początek okresu	8 388 139,73	10 688 963,04
Kapitał podstawowy na początek okresu	982 000,00	982 000,00
Kapitał podstawowy na koniec okresu	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 606 963,04	8 482 263,52
Kapitał zapasowy na koniec okresu	8 606 963,04	8 482 263,52
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	1 100 000,00	1 000 000,00
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	1 100 000,00	1 000 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-	-
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	-	-
zwiększenia z tytułu:	-	224 699,52
przeniesienie zysku z lat ubiegłych	-	224 699,52
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	-	224 699,52
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-	-
zwiększenia z tytułu:	(2 300 823,31)	-
przeniesienia straty z lat ubiegłych	(2 300 823,31)	-
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(2 300 823,31)	-
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(2 300 823,31)	224 699,52
Wynik netto	(204 795,35)	(529 314,73)
strata netto	(204 795,35)	(529 314,73)
Kapitał własny na koniec okresu	8 183 344,38	10 159 648,31
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	8 183 344,38	10 159 648,31

6. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Jednostkowe i skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, określonymi w ustawie o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (Dz. U. z 2023 r. poz. 120 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przyjęte przez Emitenta zasady rachunkowości przy sporządzaniu jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego, stosowane były w sposób ciągły i są zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim roku obrotowym.

6.2. Stosowane zasady rachunkowości

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. w okresach których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności.

Grupa Kapitałowa prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

Przychody ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy Grupa Kapitałowa przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji do 6 miesięcy

Przychody z wykonania usług o okresie realizacji do 6 miesięcy ujmowane są w momencie zakończenia wykonywania usługi.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy

Przychody i koszty z wykonania usług o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy ustala się na dzień bilansowy proporcjonalnie do ich stopnia zaawansowania. Stan zaawansowania realizacji umowy ustala się metodą udziału kosztów poniesionych od dnia zawarcia umowy do dnia ustalenia przychodu w całkowitych kosztach wykonania usług.

Przychody odsetkowe

Przychody odsetkowe są ujmowane w momencie ich naliczenia.

Przychody z tytułu dywidend

Przychody z tytułu dywidend zalicza się do przychodów finansowych na dzień powzięcia przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy spółki, w którą Grupa Kapitałowa zainwestowała, uchwały o podziale zysku, chyba że w uchwale określono inny dzień prawa do dywidendy.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i wydawanymi grami wykazane zostały w bilansie w wartości netto.

Koszty prac dotyczących dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne. Po dniu premiery ujmowane są w wartościach niematerialnych i prawnych jako prawo do dystrybucji gier.

Wartości niematerialne i prawne, za wyjątkiem autorskich praw majątkowych do wytworzonych gier oraz praw do dystrybucji gier, umarza się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek amortyzacyjnych:

Koszty zakończonych prac rozwojowych	10%-20%
Inne	20%-50%

Dla autorskich praw majątkowych oraz praw do dystrybucji gier Grupa Kapitałowa stosuje metodę amortyzacji naturalnej, która jest uzależniona od planowanego rozkładu realizacji przychodów wynikających z użytkowania danego składnika aktywów w przyszłości. Stosowany model został opracowany na podstawie danych historycznych. Weryfikacja modelu została przeprowadzona na podstawie przychodów ze sprzedaży szerokiej gamy produktów wprowadzonych na rynek.

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Środki trwałe

Środki trwałe wycenia się w księgach w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia (wartość początkowa), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych oraz środków trwałych w budowie obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania. Środki trwałe o wartości początkowej poniżej 3.500 zł, z wyjątkiem sprzęty IT, odpisywane są jednorazowo w koszty operacyjne Grupy Kapitałowej.

Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące::

Budynki, lokale, prawa do lokali	10% - 33,33%
Urządzenia techniczne i maszyny	10% - 30%
Środki transportu	20%
Inne środki trwałe	10% - 33,33%

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa posiadane w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane w celu osiągnięcia tych korzyści.

Trwała utrata wartości aktywów

Na każdy dzień bilansowy ocenia się czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli takie dowody istnieją, ustala się szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje się odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest ujmowana w rachunku zysków i strat. W przypadku, gdy skutki uprzednio dokonanego przeszacowania aktywów ujęto jako kapitał z aktualizacji wyceny, to strata pomniejsza wysokość tego kapitału, a pozostała część straty jest odnoszona na rachunek zysków i strat.

Leasing finansowy

Gdy Grupa Kapitałowa jest stroną umów leasingowych, na podstawie których przyjęła do używania obce środki trwałe i wartości niematerialne i prawne, na mocy których następuje przeniesienie zasadniczo całego ryzyka i pożytków wynikających z tytułu posiadania aktywów będących przedmiotem umowy, przedmiot leasingu jest ujmowany w bilansie. Przedmiot leasingu jest początkowo ujmowany według niższej z dwóch wartości: wartości godziwej lub wartości bieżącej minimalnych opłat leasingowych.

Zapasy

Zapasy wyceniane są według cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od ich cen sprzedaży netto na dzień bilansowy.

Wartość zapasów ustala się w oparciu o:

Wyroby gotowe oraz produkty w toku produkcji - koszty wytworzenia, które obejmują koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

Zapasy ujmowane są w bilansie w wartości netto, tj. pomniejszone o wartość odpisów aktualizujących. Odpisy aktualizujące ujmuje się w pozostałych kosztach operacyjnych.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wykazuje się na dzień ich powstania według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego dla danej waluty z dnia poprzedzającego ten dzień.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Rozliczenia międzyokresowe

Grupa Kapitałowa dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. W szczególności, czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują koszty minimów gwarancyjnych, które zostały wypłacone z góry deweloperom gier. Koszty te rozpoznawane są w rachunku zysków i strat począwszy od momentu, gdy Grupa Kapitałowa osiąga przychody ze sprzedaży gier jako wydawca i wypłaca deweloperom należności licencyjne od przychodów ze sprzedaży.

Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczone stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego, przy uwzględnieniu przepisów podatkowych obowiązujących na dzień bilansowy. W szczególności, wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego jednostki dominującej ustala się przy uwzględnieniu stawki podatku dochodowego w wysokości 19%, natomiast w przypadku jednostki zależnej Untold Tales S.A. - przy uwzględnieniu stawki podatku dochodowego w wysokości 9%, obowiązującej dla małego podatnika.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach - do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Instrumenty finansowe

Klasyfikacja instrumentów finansowych

Instrumenty finansowe ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Zasady wyceny i ujawniania aktywów finansowych opisane w poniższej nocie nie dotyczą wyłączonych z Rozporządzenia w szczególności: udziałów i akcji w jednostkach podporządkowanych, praw i zobowiązań wynikających z umów leasingowych i ubezpieczeniowych, należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz instrumentów finansowych wyemitowanych przez Grupę Kapitałową stanowiących jej instrumenty kapitałowe.

Aktywa finansowe dzieli się na:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe dzieli się na:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

Zasady ujmowania i wyceny instrumentów finansowych

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Grupę Kapitałową koszty transakcji.

Transakcje kupna i sprzedaży instrumentów finansowych dokonane w obrocie regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich rozliczenia.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z krótkoterminowych zmian cen oraz wahań innych czynników rynkowych albo krótkiego czasu trwania nabytego instrumentu, a także inne aktywa finansowe, bez względu na zamiary, jakimi kierowano się przy zawieraniu kontraktu, jeżeli stanowią one składnik portfela podobnych aktywów finansowych, co do którego jest duże prawdopodobieństwo realizacji w krótkim terminie zakładanych korzyści ekonomicznych.

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się pochodne instrumenty finansowe, z wyjątkiem przypadku, gdy Grupa Kapitałowa uznaje zawarte kontrakty za instrumenty zabezpieczające.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu wycenia się w wartości godziwej, natomiast skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności

Do aktywów finansowych utrzymywanych do terminu wymagalności zalicza się niezakwalifikowane do pożyczek udzielonych i należności własnych aktywa finansowe, dla których zawarte kontrakty ustalają termin wymagalności spłaty wartości nominalnej oraz określają prawo do otrzymania w ustalonych terminach korzyści ekonomicznych, na przykład oprocentowania, w stałej lub możliwej do ustalenia kwocie, pod warunkiem że Grupa Kapitałowa zamierza i może utrzymać te aktywa do czasu, gdy staną się one wymagalne.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności wycenia się według zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

Pożyczki udzielone i należności własne

Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się, niezależnie od terminu ich wymagalności (zapłaty), aktywa finansowe powstałe na skutek wydania bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środków pieniężnych. Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się także obligacje i inne dłużne instrumenty finansowe nabyte w zamian za wydane bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środki pieniężne, jeżeli z zawartego kontraktu jednoznacznie wynika, że zbywający nie utracił kontroli nad wydanymi instrumentami finansowymi (transakcje odkupu).

Do pożyczek udzielonych i należności własnych nie zalicza się nabytych pożyczek ani należności, a także wpłat dokonanych przez Grupę Kapitałową celem nabycia instrumentów kapitałowych nowych emisji, również wtedy, gdy nabycie następuje w pierwszej ofercie publicznej lub w obrocie pierwotnym, a w przypadku praw do akcji - także w obrocie wtórnym.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży

Aktywa finansowe nie zakwalifikowane do pozostałych kategorii zaliczane są do aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wycenia się w wartości godziwej zaś skutki przeszacowania zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym instrumenty pochodne, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

Do zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się również zobowiązanie do dostarczenia pożyczonych papierów wartościowych oraz innych instrumentów finansowych, w przypadku zawarcia przez Grupę Kapitałową umowy sprzedaży krótkiej.

Opis metod i istotnych założeń przyjętych do ustalenia wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w takiej wartości

Za wartość godziwą przyjmuje się kwotę, za jaką dany składnik aktywów mógłby zostać wymieniony, a zobowiązanie uregulowane na warunkach transakcji rynkowej, pomiędzy zainteresowanymi i dobrze poinformowanymi stronami.

Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne, w pozostałych przypadkach.

Rachunkowość zabezpieczeń

Grupa Kapitałowa nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

Wartość firmy

Wartość firmy jednostek podporządkowanych

Wartość firmy stanowi nadwyżkę ceny nabycia nad wartością godziwą możliwych do zidentyfikowania aktywów netto jednostki zależnej lub stowarzyszonej na dzień objęcia kontroli lub rozpoczęcia wywierania znaczącego wpływu.

Wartość firmy amortyzowana jest przez okres 5 lat.

Ujemna wartość firmy

Ujemna wartość firmy stanowi nadwyżkę wartości godziwej możliwych do zidentyfikowania aktywów netto jednostki zależnej lub stowarzyszonej nad ceną nabycia na dzień objęcia kontroli lub rozpoczęcia wywierania znaczącego wpływu.

Ujemna wartość firmy do wysokości nieprzekraczającej wartości godziwej nabytych aktywów trwałych, z wyłączeniem długoterminowych aktywów finansowych notowanych na regulowanych rynkach, odpisuje się w skonsolidowany rachunek zysków i strat przez okres będący średnią ważoną okresu ekonomicznej użyteczności nabytych i podlegających amortyzacji aktywów. Nadwyżka ujemnej wartości firmy nad wartość godziwą aktywów trwałych, z wyłączeniem długoterminowych aktywów finansowych notowanych na rynkach regulowanych, zaliczana jest do przychodów na dzień połączenia.

Metoda konsolidacji/wyceny jednostek podporządkowanych

Jednostki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną w okresie od objęcia nad nimi kontroli przez jednostkę dominującą do czasu ustania tej kontroli. Aktywa i zobowiązania spółki zależnej na dzień włączenia jej do skonsolidowanego sprawozdania finansowego ujmowane są według wartości godziwej. Różnica między wartością godziwą tych aktywów i zobowiązań oraz ceną nabycia powoduje powstanie wartości firmy lub ujemnej wartości firmy, które są wykazywane w odrębnej pozycji w skonsolidowanym bilansie.

Udziały w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności. Proporcjonalny udział jednostki dominującej w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych koryguje się o odpis wartości firmy lub ujemnej wartości firmy i ujmuje jako oddzielną pozycję w skonsolidowanym rachunku zysków i strat.

7. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPLYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA I JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ICH SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W PIERWSZYM KWARTALE 2023 R.

7.1 Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w pierwszym kwartale 2023 roku i do dnia publikacji raportu

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent oraz jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta posiadają w sprzedaży ponad 100 gier i dodatków do gier na konsole Nintendo Switch, Sony PS4, Xbox One oraz komputery PC.

W okresie od 1 stycznia 2023 r. do 15 maja 2023 r. Emitent i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta wprowadziły do sprzedaży następujące tytuły:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
Coloring Book - 3 nowe DLC: -Costume Party -Family & Home -Vehicles	Nintendo Switch	US, EUR	nowe DLC	13.01.2023	naptime.games
Arcade Machine: Clown Hunt	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	20.01.2023	naptime.games
ATONE: Heart of the Elder Tree	PC Nintendo Switch Sony PS4	Global	Pelna gra	27.01.2023	Untold Tales
Swap Puzzles	Nintendo Switch,	US, EUR	Pelna gra	03.02.2023	naptime.games
BIT.TRIP COLLECTION	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	24.02.2023	QubicGames
Ink & Paper: DoodleCut	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	24.02.2023	naptime.games
Neodori Forever	Nintendo Switch	US, EUR	Pelna gra	24.02.2023	QubicGames
Neodori Forever	PS4	US, EUR	Pelna gra	10.03.2023	QubicGames
Flame Keeper Developer: Kautki Cave sp. z o.o. (jednostka zależna od Untold Tales)	PC EA Nintendo Switch	Global	Pelna gra	17.03.2023	Untold Tales
Lila's Tale and the Hidden Forest	Nintendo Switch, Xbox, PlayStation	US, EUR	Pelna gra	24.03.2023	naptime.games

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
Dig Deep DLC – Chunky Pets DLC – Premium Pets	Nintendo Switch Sony PS4 Xbox	US, EUR	Pełna gra 2 x DLC	28.04.2023	QubicGames
AMAZE! DLC – Level Pack 1 DLC – Level Pack 2	Nintendo Switch Sony PS4	US, EUR	Pełna gra 2 x DLC	28.04.2023	QubicGames
LOUD: My Road to Fame DLC - My Trip to Japan	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra DLC	28.04.2023	QubicGames
Run Sausage Run! Complete Edition DLC + Bundle	Nintendo Switch	US, EUR	DLC + Bundle	28.04.2023	QubicGames
Sausage Wars Complete Edition 3 x DLC + Bundle	Nintendo Switch	US, EUR	3 x DLC + Bundle	28.04.2023	QubicGames
Dessert DIY DLC – Nasty ingredients DLC – Premium ingredients	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra 2 x DLC	05.05.2023	QubicGames
Dessert DIY: All Ingredients Pack	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	05.05.2023	QubicGames
Pocket Pool: Complete Edition DLC + Bundle	Nintendo Switch	US, EUR	DLC + Bundle	05.05.2023	QubicGames

Kluczowe projekty realizowane przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej Emitenta w pierwszym kwartale 2023 roku i do dnia publikacji raportu**Kluczowe projekty realizowane przez QubicGames S.A.**

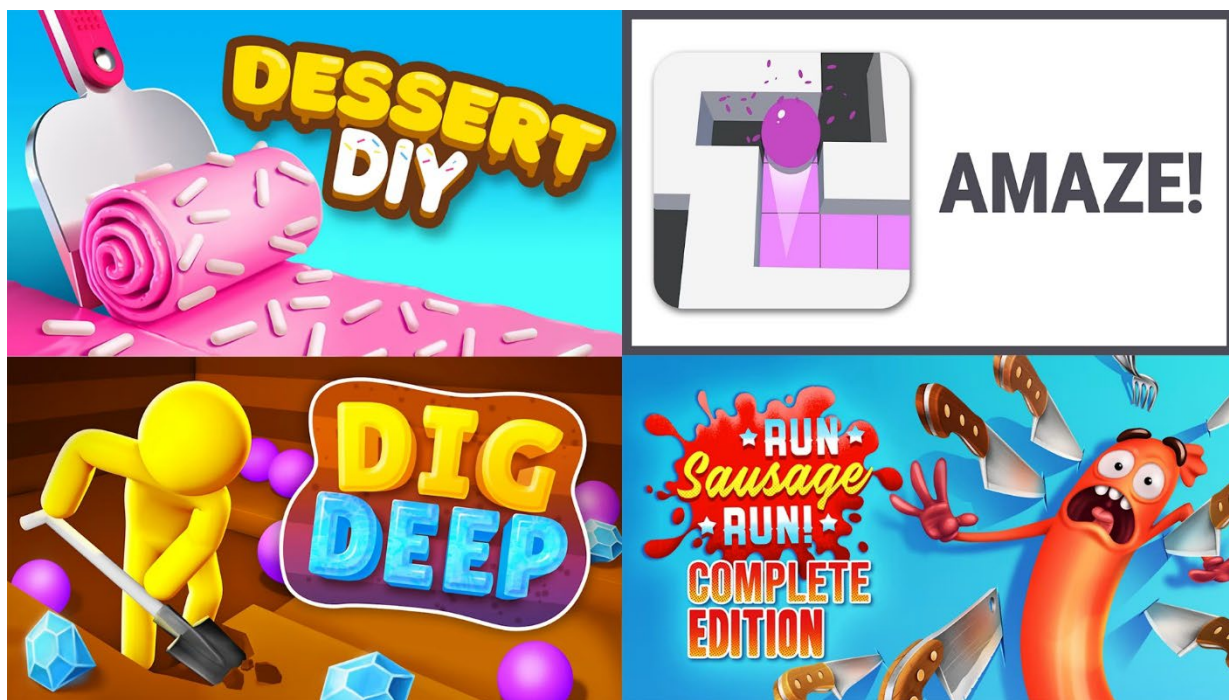
W pierwszym kwartale 2023 roku Emitent koncentrował swoje działania na dwóch kluczowych obszarach:

a) portowanie i wydawanie popularnych gier z mobile na konsole, w szczególności Nintendo Switch, oraz komputery PC/Mac:

Emitent od stycznia 2023 roku do dnia dzisiejszego rozszerzył swoje portfolio o 3 nowe gry, a kolejne 4 tytuły zostaną wydane w najbliższym czasie. Dodatkowe tytuły są negocjowane przez Emitenta, zarówno z dotychczasowymi partnerami, jak i kolejnymi dużymi wydawcami gier mobile

b) tworzenie nowych gier w oparciu o znane IP, w wersji na konsole, w szczególności Nintendo Switch, komputery PC/Mac oraz urządzenia mobile:

W związku z rozszerzeniem działalności o nowe gry w oparciu o znane IP negocjacje prowadzone w pierwszym kwartale 2023 roku doprowadziły do podpisania w kwietniu 2023 roku umowy z firmą cypryjską na stworzenie dwóch gier na konsole, komputery PC oraz urządzenia mobile (a w przypadku jednej gry także wersji Web) w oparciu o znaną markę internetową, której kanały na YouTube mają ponad 100 milionów subskrybentów.

**Gry Crazy Labs – Dig, Deep, AMAZE!, Dessert DIY oraz gry z serii Sausages**

W pierwszym kwartale 2023 roku Spółka rozszerzyła umowę wydawniczą z Crazy Labs, na podstawie której (we współpracy ze spółką zależną naptime.games) przygotowywała cztery nowe produkcje – Dig Deep, AMAZE!, Dessert DIY i Mystical Mixing. Trzy z wymienionych gier zostały wydane w dniach 28 kwietnia – 5 maja 2023 r., natomiast Mystical Mixing zostanie wydane 26 maja 2023 r.

Jednocześnie Emitent i spółka zależna naptime.games przygotował rozszerzenia (w postaci płatnych DLC) do już wydanych gier Crazy Labs z serii Sausage - Run Sausage Run! i Sausage Wars, oraz przygotował rozszerzone wersje gier Complete Edition, które zostały wydane 28 kwietnia 2023 roku.

Powyższe działania spowodowały, że w maju 2023 sprzedaż gier i dodatków do gier na podstawie licencji Crazy Labs stanowi ilościowo na konsoli Nintendo Switch ponad jedną trzecią sprzedaży Emitenta, a na pozostałych konsolach ponad 80%.

Trzeba podkreślić, że znaczącą część sprzedaży w przypadku nowych gier (Dig Deep, AMAZE!, Dessert DIY) stanowią płatne dodatki do gier. W związku z tym Emitent będzie starał się wprowadzać takie dodatki do większości gier portowanych z mobile.

Emitent planuje pozyskanie licencji na kolejne popularne gry autorstwa spółki Crazy Labs i prowadzi obecnie rozmowy w celu rozszerzenia współpracy.



Mystical Mixing

Jest to kolejna gra Crazy Labs planowana do wydania przez Emitenta 26 maja 2023 roku.

Gra została mocno zmieniona w stosunku do wersji mobilnej zarówno pod względem grafiki (bardziej konsolowy feel), jak i gameplayu. W ocenie zarządu Emitenta gra ma duży potencjał sprzedażowy, w szczególności na konsoli Nintendo Switch.

Gra zostanie wydana z dwoma płatnymi DLC, a jej rozszerzona wersja wejdzie na rynek trzy tygodnie po premierze wersji podstawowej.

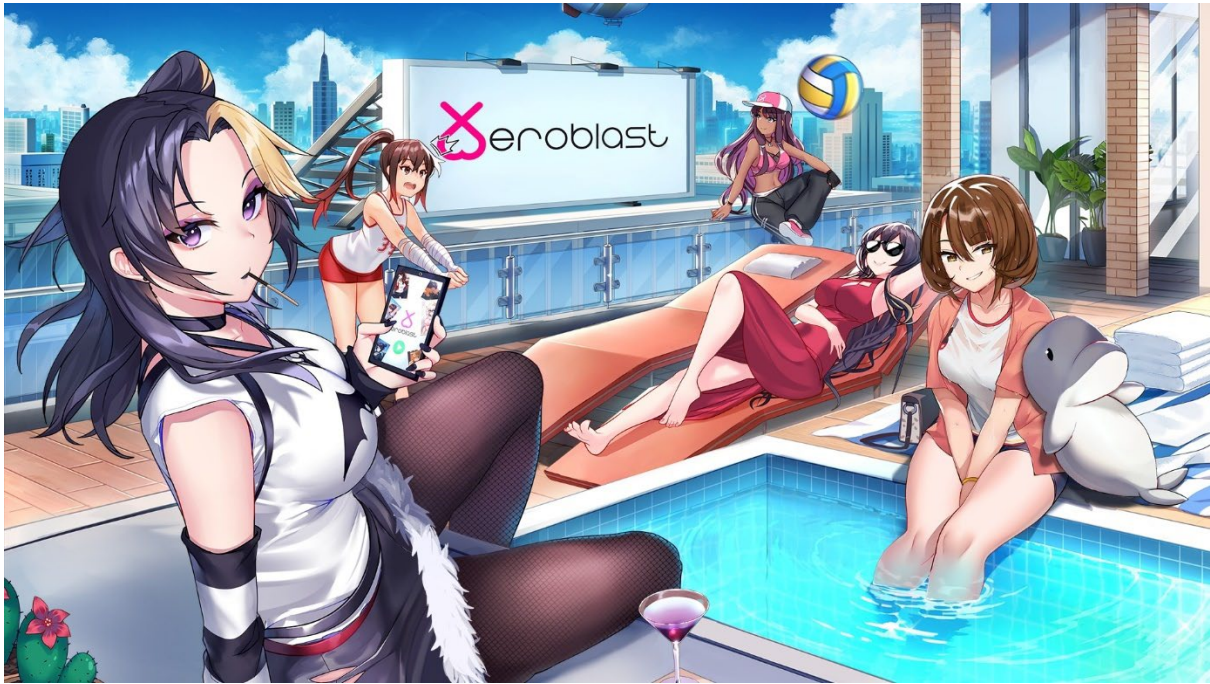


Johnny Trigger I Johnny Trigger Sniper

Są to gry realizowane na licencji SayGames na konsole Nintendo Switch. Oferują bardzo wciągający gameplay, headshoty i jedynego w swoim rodzaju bohatera – Johnny Triggera.

Johnny Trigger trafi na rynek 26 maja 2023 r, a jego kontynuacja Johnny Trigger Sniper – 2 czerwca 2023 r. W ocenie Zarządu QubicGames gry mają szansę ‘ustrzelić’ bardzo dobre wyniki na konsolach Nintendo. Johnny Trigger będzie dostępny w wersji dla jednego gracza, natomiast Sniper będzie umożliwiał rozgrywkę zarówno jedno-, jak i dwuosobową.





Eroblast: Waifu Dating Sim

Dnia 22 lutego 2023 r. Spółka podpisała z Vivid Games S.A. umowę określającą szczegóły przystosowania i wydania gry "Eroblast: Waifu Dating Sim" na platformie Nintendo Switch.

Eroblast: Waifu Dating Sim to unikatowe połączenie czatu randkowego z grą typu blast. Pokonywane poziomy łamigłówki pozwalają rozwijać dialog z wybraną sympatią, pozyskiwać atrakcyjne fotki oraz coraz bardziej angażować się w wirtualny romans. Eroblast, łącznie z trzema dodatkami do pobrania, oferuje ponad 30 gorących profili, kilkaset poziomów gry, mnóstwo godzin flirtów i zabawy.

Gra została dobrze przyjęta przez graczy urządzeń mobilnych, wyróżnia się na tle konkurencji i zdaniem Zarządu Spółki, posiada duży potencjał sprzedażowy na Nintendo Switch.

Premiera gry planowana jest na lipiec 2023 roku.



LOUD: My Road to Fame

Gra LOUD została stworzona przez studio Hyperstrange. Miała swoją premierę na konsoli Nintendo Switch 15 lipca 2022 r. 28 kwietnia 2023 r. Emitent wydał nową wersję gry LOUD: My Road to Fame wraz z płatnym dodatkiem LOUD: My Trip to Japan.

Gra LOUD jest arcadową grą rytmiczną, w której rozgrywka polega na wybieraniu przycisków w rytm rockowej muzyki. Warstwa fabularna Gry skupiona jest wokół nastoletniej bohaterki, która zmagając się z problemami wieku dojrzewania, odkrywa świat dźwięków gitary elektrycznej. LOUD prezentuje nowatorskie podejście do tematu gier rytmicznych a uzupełnia ją w pełni autorski zestaw ścieżek muzycznych stworzonych na potrzeby rozgrywki i uwzględniających jej specyfikę.

19 maja 2023 r. zostanie wydana pełna wersja gry pod nazwą LOUD: Rockstar Edition.



Pocket Pool: Adventure

Jest to gra realizowana jest przez developera Indeeep Studios na zlecenie Emitenta.

Pocket Pool: Adventure jest płatnym dodatkiem do gry Pocket Pool, którego premiera wraz z wersją Pocket Pool Complete Edition miała miejsce 5 maja 2023 r. Rozszerza on grę o levely oparte na klasycznych motywach Egiptu, Rzymu, Grecji i innych, oraz szereg nowych mechanik.

Kluczowe projekty realizowane przez Untold Tales S.A.**Bang-On-Balls: Chronicles**

Dnia 25 maja 2022 r. Untold Tales S.A. podpisała ze spółką Exit Plan Games sp. z o.o. umowę na wydanie gry Bang-on-Balls: Chronicles na platformy konsolowe oraz PC. Współpraca pomiędzy spółkami rozpoczęła się 1 czerwca 2022 r. od obsługi wydawniczej tytułu w ramach formuły "wczesnego dostępu" (early access) na platformie STEAM.

Gra Bang-On-Balls: Chronicles posiada 97% pozytywnych z ponad 2000 recenzji. Dnia 16 września 2022 r. wydane zostało duże DLC do gry, prowadzące do pełnego jej wydania na wszystkie platformy w trzecim kwartale 2023 roku.



Everdream Valley

Everdream Valley jest grą przygodową z otwartym światem, osadzoną w grafice 3D. Stanowi połączenie gry fabularnej i symulacyjnej z elementami eksploracji oraz craftingu. Ciekawa i rozbudowana historia, doskonała grafika, duża liczba mechanik, podział gameplayu na dzień i noc powodują, że projekt powinien być bardzo ciekawą pozycją dla ogromnej rzeszy fanów Animal Crossing – najpopularniejszego tytułu na konsoli Nintendo Switch.

Dnia 31 października 2022 r. Emitent rozwiązał za porozumieniem stron umowę wydawniczą zawartą ze spółką Mooneaters S.A. na portowanie i wydanie gry Everdream Valley na platformę Nintendo Switch. Jednocześnie spółka zależna od Emitenta, Untold Tales S.A. w tym samym dniu zawarła z Mooneaters umowę wydawniczą, której przedmiotem jest wydanie gry Everdream Valley na komputery PC i konsole, w tym konsole Nintendo Switch oraz Sony PS4/PS5.

Wydanie gry planowane jest na drugi kwartał 2023 roku.



Flame Keeper

Gra Flame Keeper to produkcja studia deweloperskiego Kautki Cave sp. z o.o., jednostki zależnej od Untold Tales S.A., której wydanie na platformach PC/Mac i Nintendo Switch nastąpiło 17 marca 2023 r.

Flame Keeper to dynamiczny roguelite, w którym gracz musi odnowić Wieczny Płomień skradziony przez stworzenia cienia. Zadaniem gracza jest walka z wieloma potworami w zróżnicowanych biomach, z użyciem ognistych umiętności.

Część środków na finansowanie developmentu i wydania gry Flame Keeper została sfinansowana przez Xsolla Accelerator Fund LLC, na podstawie umowy zawartej w sierpniu 2022 roku przez Kautki Cave sp. z o.o. Na podstawie powyższej umowy Kautki Cave otrzymało od Xsolla Accelerator Fund wsparcie finansowe w formie pożyczki w wysokości 35% całkowitego budżetu gry z przeznaczeniem na rozwój tytułu Flame Keeper. Funduszowi Xsolla przysługuje prawo do konwersji udzielonego finansowania dłużnego na udziały w Kautki Cave. W przypadku skorzystania przez Xsolla z prawa do konwersji Untold Tales S.A. pozostanie udziałowcem większościowym w Kautki Cave.



ATONE: Heat of the Elder Tree

ATONE to ręcznie rysowana gra inspirowana mitologią nordycką, która łączy interaktywną narrację i złożone łamigłówki z rytmicznym systemem walki. Gracz wciela się w rolę młodej wojowniczki o imieniu Estra, która podróżuje przez Midgard, aby odkryć prawdę o śmierci jej ojca.

Gra miała premierę 27 stycznia 2023 r. na platformach PC/Mac i Nintendo Switch.

Kluczowe projekty realizowane przez naptime.games sp. z o.o.

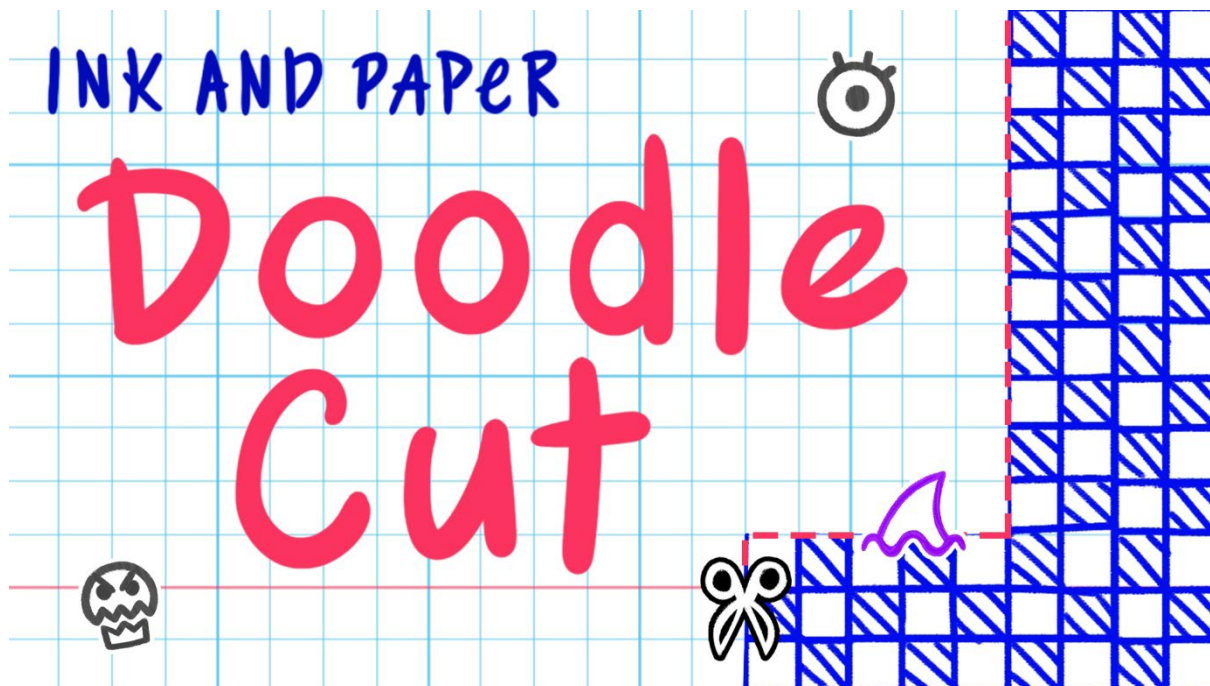
W pierwszym kwartale 2023 roku spółka naptime.gams sp. z o.o. przede wszystkim była zaangażowana w portowanie gier mobilnych na zlecenie QubicGames oraz przygotowywanie płatnych dodatków i rozszerzeń do wydanych już przez Emitenta gier.

Niezależnie od tego naptime.games sp. z o.o. w pierwszym kwartale 2023 roku tworzyła lub rozwijała następujące własne projekty:

- Coloring Book
- Seria gier Ink & Paper
- Swap Puzzle

**Coloring Book**

Coloring Book jest ważnym produktem naptime.games. W styczniu 2023 roku zostały wydane 3 następne dodatki: Costume Party, Vehicles, Family & Home. Spółka planuje dalszy rozwój produktu.



Ink & Paper: Doodle Cut

Pierwsza z serii Ink & Paper – gier rozgrywanych w świecie tuszu i papieru, z interesującymi motywami humorystycznymi. Gry z tej serii mają cechować się prostymi, ale jednocześnie ciekawymi mechanikami.

Gra Ink & Paper Doodle Cut była przygotowywana przez naptime.games w roku 2022 i została wydana w lutym 2023 roku. W związku z dobrym przyjęciem przez graczy planowana jest kontynuacja serii.



Swap Puzzles

Swap Puzzles to sympatyczna gra łamigłówkowa, w której gracz stara się odtworzyć obrazki zamieniając kafle miejscami. W grze znajduje się 48 ślicznych obrazków o różnej tematyce, m.in. księżniczki, zwierzątka, kosmos czy steampunk, zaś cztery poziomy trudności potrafią zapewnić zarówno relaks, jak i wyzwanie.

Gra została wydana na konsoli Nintendo Switch w lutym 2023 roku.

Kluczowe projekty realizowane przez Another Moon sp. z o.o.

W pierwszym kwartale 2023 roku spółka Another Moon pracowała nad:

- portowaniem gry w ramach umowy o współpracę z dużym podmiotem z siedzibą w Rumunii,
- portem gry Second Hand: Frankie's Revenge na zlecenie spółki Mill Games S.A.,
- portem gry Everdream Valley na konsolę Nintendo Switch na zlecenie Untold Tales S.A., oraz
- portem gry Johnny Trigger Sniper na zlecenie Emitenta.

7.2. Inne istotne wydarzenia mające miejsce w pierwszym kwartale 2023 roku i do dnia publikacji raportu

❖ Zawarcie aneksu do umowy określającej szczegóły przystosowania i wydania gier Vivid Games na platformie Nintendo Switch

Dnia 22 lutego 2023 r. Spółka zawarła aneks do umowy współpracy z Vivid Games S.A. zmieniający postanowienia tej umowy.

Przedmiotem aneksu jest zmiana łączącej strony umowy polegająca na wyłączeniu z jej zakresu przystosowania (portowania) oraz wydania przez Spółkę gry "Mayhem Combat". Powodem powyższego wyłączenia były trudności związane z portowaniem gry "Mayhem Combat" na platformę Nintendo Switch, związane z wersją silnika gry. W związku z tym, iż Spółka poniosła w latach wcześniejszych nakłady na portowanie gry, Zarząd Spółki zdecydował o utworzeniu odpisu aktualizującego wartość produkcji w toku w wysokości 103,2 tys. zł (odpis nakładów poniesionych dotychczas na portowanie gry), który to został rozpoznany w jednostkowym i skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym Spółki za 2022 rok.

❖ Podpisanie istotnych umów na stworzenie i wydanie dwóch gier w oparciu o znaną markę internetową

Dnia 13 kwietnia 2023 r. Spółka podpisała dwie umowy (LICENSE, DEVELOPMENT AND PUBLISHING AGREEMENTS) z firmą cypryjską („Partner”) - właścicielem marki popularnych quizów i krótkich filmików z ciekawostkami. Kanały powyższej marki na YouTube posiadają ponad 100 mln subskrybentów.

Umowy przewidują otrzymanie przez Spółkę licencji na stworzenie i wydanie w oparciu o licencjonowane materiały Partnera dwóch gier na konsole Nintendo, Microsoft, Sony, komputery PC oraz urządzenia mobilne (iOS, Android).

W ramach podpisanych umów Spółka wyda dwie uzgodnione gry przy wsparciu marketingowym Partnera.

Tytuły gier zostaną podane do publicznej wiadomości zgodnie z ich planem marketingowym.

❖ **Zawarcie listu intencyjnego z Voodoo**

Dnia 10 maja 2023 r. Spółka poinformowała o podpisaniu listu intencyjnego ze spółką Voodoo z siedzibą we Francji wyrażającego zamiar podjęcia współpracy między stronami na podstawie umowy ramowej oraz określającego jej kluczowe warunki. Współpraca ma obejmować wykonywanie portów gier, których wydawcą jest Voodoo oraz wydawanie i dystrybucję powstałych portów przez Spółkę.

Zgodnie z zawartym listem intencyjnym QubicGames będzie wyłącznym wydawcą portów gier "Aquapark.io", "Paper.io 2", "Hole.io" i "Crowd City" na platformy Nintendo Switch, Microsoft Xbox, Sony PlayStation oraz portów w wersji PC. Umowa ramowa przewidywać będzie także potencjalną współpracę w zakresie portowania i wydawania innych, niewymienionych w treści listu intencyjnego, gier wydawanych przez Voodoo.

Voodoo to francuski wydawca gier mobilnych, którego gry i aplikacje zostały pobrane łącznie ponad 6 miliardów razy.

7.3. Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w pierwszym kwartale 2023 roku

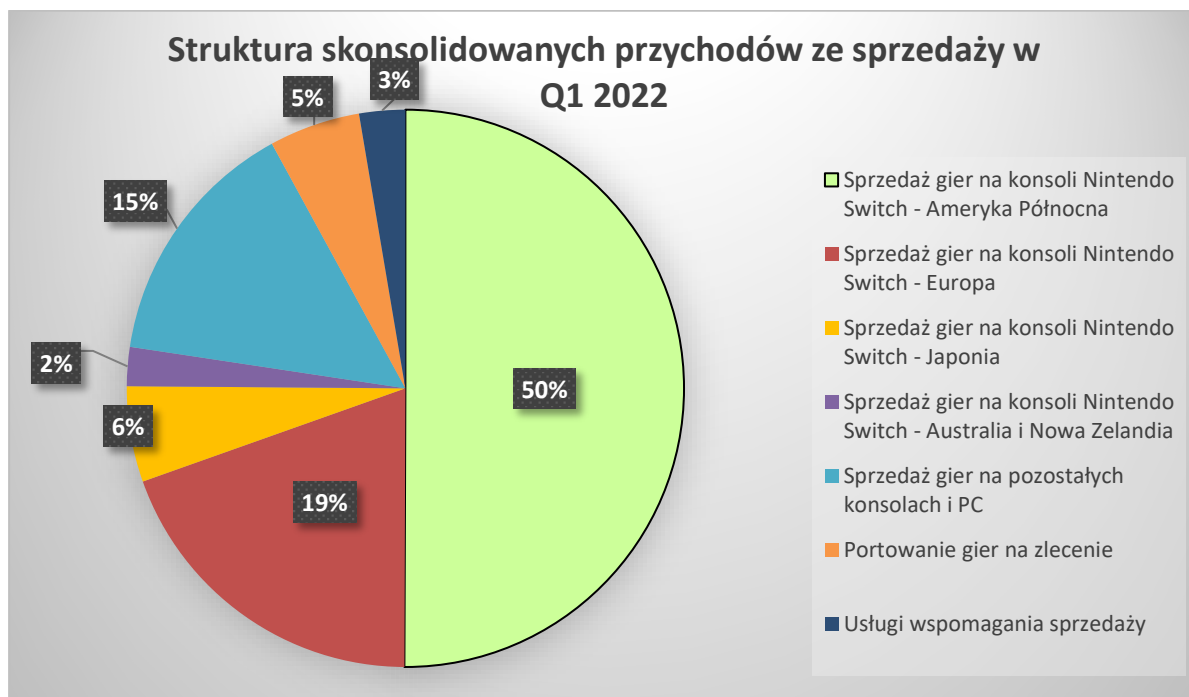
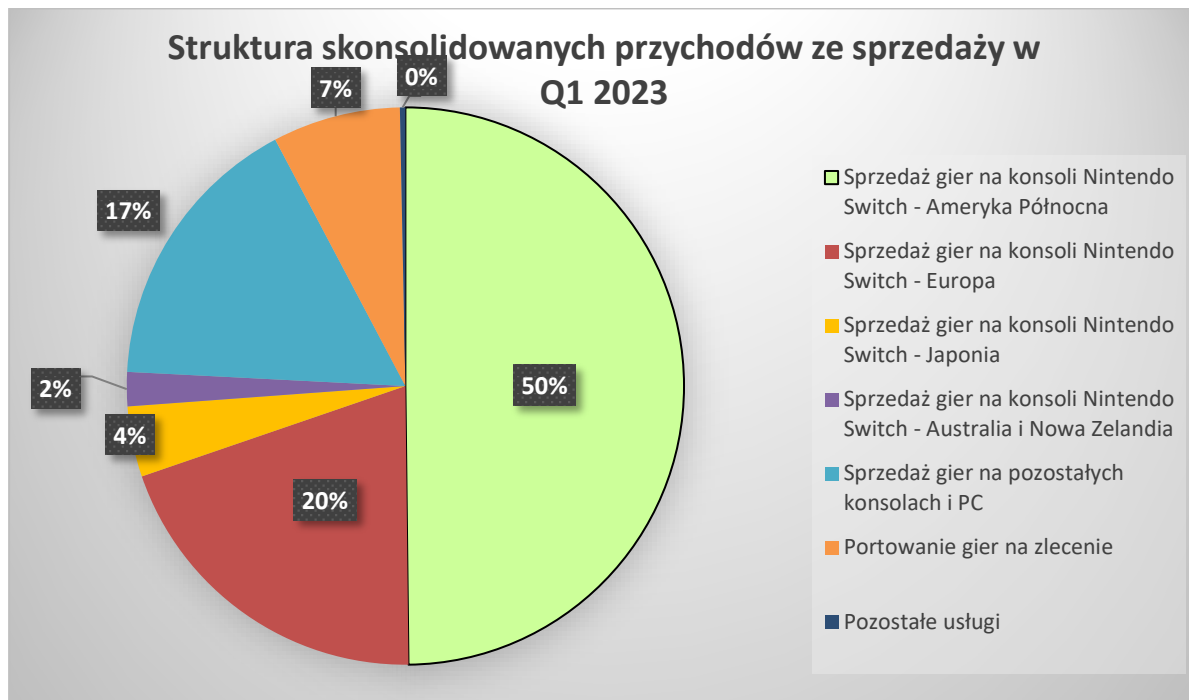
W pierwszym kwartale 2023 roku skonsolidowane przychody ze sprzedaży wyniosły 5.116,5 tys. zł i wzrosły o 31% w porównaniu do analogicznego kwartału roku 2022. Głównym źródłem przychodów były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w pierwszym kwartale 2023 roku wyniosły 76% przychodów ze sprzedaży (77% w pierwszym kwartale 2022 roku).

Wzrost skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży wynika przede wszystkim z rozwoju działalności spółki zależnej Untold Tales S.A., której przychody ze sprzedaży w pierwszym kwartale 2023 roku wzrosły o 152% w stosunku do pierwszego kwartału 2022 roku.

Wraz z rozwojem Grupy Kapitałowej, w szczególności spółki zależnej Untold Tales, coraz większy udział w przychodach ze sprzedaży w pierwszym kwartale 2023 roku miała sprzedaż gier na komputery PC (głównie za pośrednictwem Steam oraz Epic), jak również sprzedaż na konsole PS4 oraz XBOX. W pierwszym kwartale 2023 roku łączne przychody ze sprzedaży gier na komputery PC/Mac oraz na pozostałe konsole wyniosły 841,8 tys. zł, w porównaniu do 574,2 tys. zł w pierwszym kwartale roku 2022.

W pierwszym kwartale 2023 roku oprócz przychodów ze sprzedaży gier na konsoli Nintendo Switch, PS4 i innych konsolach oraz komputerach PC, Grupa Kapitałowa osiągnęła również przychody z tytułu portowania gier na zlecenie w wysokości 379,6 tys. zł oraz przychody z tytułu innych usług w wysokości 16,2 tys. zł.

Struktura przychodów ze sprzedaży Grupy Kapitałowej w pierwszym kwartale 2023 roku w porównaniu do pierwszego kwartału 2022 roku przedstawia się następująco:



W pierwszym kwartale 2023 roku łączne koszty działalności operacyjnej Grupy Kapitałowej wyniosły 5.472,6 tys. zł, w porównaniu do 4.355,2 tys. zł w analogicznym okresie roku ubiegłego. Główną pozycję w kosztach działalności operacyjnej stanowiły koszty usług obcych, które wyniosły 4.054,6 tys. zł. Wzrost kosztów usług obcych o 37% w stosunku do pierwszego kwartału 2022 roku wiąże się ze wzrostem sprzedaży, gdyż główną część tych kosztów stanowią koszty prowizji od sprzedaży płaconej właścicielowi platformy Nintendo eShop, koszty royalties należnych deweloperom sprzedawanych gier, jak i koszty usług obcych związanych z działalnością wydawniczą.

W pierwszym kwartale 2023 roku Grupa Kapitałowa zanotowała stratę ze sprzedaży w wysokości 356,1 tys. zł (440,1 tys. zł w pierwszym kwartale roku 2022) oraz osiągnęła poziom EBITDA w wysokości 153,4 tys. zł, w porównaniu do ujemnej EBITDY w wysokości (1.000,1) tys. zł w pierwszym kwartale roku 2022. Wzrost poziomu EBITDA wiązał się głównie z faktem, iż w ubiegłym roku Jednostka Dominująca utworzyła odpis aktualizujący wartość gry Myths & Dungeons w wysokości 929,1 tys. zł, podczas gdy w 2023 roku nie utworzono tak istotnych odpisów.

Na dzień 31 marca 2023 r. suma aktywów Grupy Kapitałowej wyniosła 12.999,5 tys. zł i zmalała w porównaniu do 31 marca 2022 r. o 3.077,6 tys. zł (19%).

Istotną pozycję w skonsolidowanym bilansie stanowią wartości niematerialne i prawne, które na dzień 31 marca 2023 r. wyniosły 5.716,1 tys. zł i wzrosły w porównaniu do roku ubiegłego o 1.116,2 tys. zł, czyli o 24%. W pozycji tej Grupa Kapitałowa wykazuje przede wszystkim autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i portowanymi grami. Z kolei prawa do dystrybucji gier, w przypadku gry Grupa Kapitałowa działa jedynie jako wydawca gry, po dniu premiery ujmowane są w innych wartościach niematerialnych i prawnych. Koszty prac dotyczące dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne.

Grupa Kapitałowa wykazuje w skonsolidowanym bilansie inwestycje długoterminowe, które stanowią aktywa finansowe dostępne do sprzedaży w łącznej wysokości 2.090 tys. zł. Pozycja ta zawiera akcje w spółkach SQRT3 S.A. oraz No Gravity Development S.A. Na dzień 31 marca 2022 r. aktywa finansowe dostępne do sprzedaży obejmowały również akcje spółek SONKA S.A. oraz Mooneaters S.A.. Akcje spółki SONKA S.A. zostały sprzedane w kwietniu 2022 r. W marcu 2023 r. Jednostka Dominująca podpisała umowę sprzedaży 58.375 akcji spółki Mooneaters S.A. za łączną cenę w wysokości 388,8 tys. zł. W wyniku transakcji sprzedaży Jednostka Dominująca wygenerowała zrealizowaną stratę ze sprzedaży akcji w 2023 roku w wysokości 1,2 tys. zł. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Grupa Kapitałowa nie posiada już żadnych akcji tej spółki.

Na dzień 31 marca 2023 r. Grupa Kapitałowa posiadała zobowiązania długo- i krótkoterminowe z tytułu kredytów i pożyczek w łącznej wysokości 749,7 tys. zł, z czego:

- 434,2 tys. zł dotyczy pożyczki otrzymanej przez Kautki Cave sp. z o.o. od Xsolla Accelerator Fund LLC. Funduszowi Xsolla przysługuje prawo do konwersji udzielonego finansowania dłużnego na udziały w Kautki Cave;
- 168,9 tys. zł dotyczy pożyczek otrzymanych od udziałowców jednostki zależnej Anotehr Moon sp. z o.o.;

- 9,4 tys. zł dotyczy kredytu w rachunku bieżącym w banku Santander Bank Polska S.A. wykorzystanego przez Jednostkę Dominującą;
- 27,4 tys. zł dotyczy subwencji finansowej z Polskiego Funduszu Rozwoju S.A. otrzymanej przez Jednostkę Dominującą w 2020 roku w ramach tarczy antykryzysowej 2.0, spłacane zgodnie z harmonogramem spłat;
- 109,7 tys. zł to kredyty zaciągnięte w banku Santander Bank Polska S.A. przez Jednostkę Dominującą w latach ubiegłych, spłacane zgodnie z harmonogramem spłat.

W trakcie pierwszego kwartału 2023 r. Jednostka Dominująca spłaciła kredyt w rachunku bieżącym w Santander Bank Polska S.A. w wysokości 707,1 tys. zł, a na dzień sporządzenia niniejszego raportu w całości spłaciła powyższy kredyt.

Na dzień 31 marca 2023 r. suma aktywów obrotowych Grupy Kapitałowej przewyższa zobowiązania krótkoterminowe. Zdaniem Zarządu na dzień 31 marca 2023 r. oraz w obecnej chwili płynność Grupy Kapitałowej nie jest zagrożona.

7.4. Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w pierwszym kwartale 2023 roku

W pierwszym kwartale 2023 roku przychody ze sprzedaży produktów wyniosły 2.027,0 tys. zł i spadły w porównaniu do pierwszego kwartału 2022 roku o 21%. Głównym źródłem przychodów były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w pierwszym kwartale 2023 roku wyniosły 95% przychodów ze sprzedaży (92,2% w pierwszym kwartale 2022 roku). Do dnia 31 marca 2023 r. Spółka sprzedała sumarycznie prawie 5,9 mln sztuk gier na platformę Nintendo Switch.

Spadek przychodów ze sprzedaży w stosunku do analogicznego okresu roku ubiegłego wynikał częściowo z mniejszej liczby premier w tym kwartale, jak również z przekazania na konto spółki zależnej Untold Tales S.A. od maja 2022 r. gier Blazing Beaks: Badland: Game of the Year Edition oraz Dex z portfolio QubicGames S.A., które to łącznie w pierwszym kwartale 2022 roku osiągnęły poziom przychodów ze sprzedaży w wysokości prawie 440,0 tys. zł.

W pierwszym kwartale 2023 roku Spółka zanotowała stratę ze sprzedaży w wysokości 188,8 tys. zł (82,4 tys. zł zysku w pierwszym kwartale roku 2022) oraz osiągnęła poziom EBITDA w wysokości 26,5 tys. zł, w porównaniu do ujemnej EBITDY w wysokości (1.048,8) tys. zł w pierwszym kwartale roku 2022. Wzrost poziomu EBITDA wiązał się głównie z faktem, iż w ubiegłym roku Spółka utworzyła odpis aktualizujący wartość gry Myths & Dungeons w wysokości 929,1 tys. zł, podczas gdy w 2023 roku nie utworzono tak istotnych odpisów.

Na dzień 31 marca 2023 r. suma aktywów Emitenta wyniosła 10.194,1 tys. zł i zmalała w porównaniu do 31 marca 2022 r. o 3.521,3 tys. zł (26%).

Tak, jak w poprzednich okresach, istotną pozycją w bilansie Spółki stanowią inwestycje długoterminowe w łącznej wysokości 4.202,3 tys. zł. Są to udziały i akcje w jednostkach powiązanych w wysokości 2.112,3 tys. zł oraz aktywa finansowe dostępne do sprzedaży w łącznej wysokości 2.090,0 tys. zł. Pozycja ta zawiera akcje w spółkach SQR T3 S.A. oraz No Gravity Development S.A. Na dzień 31 marca 2022 r. aktywa finansowe dostępne do sprzedaży

obejmowały również akcje spółek SONKA S.A. oraz Mooneaters S.A.. Akcje spółki SONKA S.A. zostały sprzedane w kwietniu 2022 r. W marcu 2023 r. Spółka podpisała umowę sprzedaży 58.375 akcji spółki Mooneaters S.A. za łączną cenę w wysokości 388,8 tys. zł. W wyniku transakcji sprzedaży Spółka wygenerowała zrealizowaną stratę ze sprzedaży akcji w 2023 roku w wysokości 1,2 tys. zł. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent nie posiada już żadnych akcji tej spółki.

W krótkoterminowych aktywach finansowych Spółka wykazuje udzielone pożyczki do jednostek powiązanych Untold Tales S.A. oraz Another Moon sp. z o.o. w łącznej wysokości 1.369,6 tys. zł oraz inne krótkoterminowe aktywa finansowe w jednostkach powiązanych w wysokości 475,0 tys. zł.

Na dzień 31 marca 2023 r. Spółka posiadała zobowiązania długo- i krótkoterminowe z tytułu kredytów i pożyczek w łącznej wysokości 146,6 tys. zł, z czego:

- 9,4 tys. zł dotyczy kredytu w rachunku bieżącym w banku Santander Bank Polska S.A.;
- 27,4 tys. zł dotyczy subwencji finansowej z Polskiego Funduszu Rozwoju S.A. otrzymanej w 2020 roku w ramach tarczy antykryzysowej 2.0, spłacane zgodnie z harmonogramem spłat;
- 109,7 tys. zł to kredyty zaciągnięte w banku Santander Bank Polska S.A. w latach ubiegłych, spłacane zgodnie z harmonogramem spłat.

W trakcie pierwszego kwartału 2023 r. Spółka spłaciła kredyt w rachunku bieżącym w Santander Bank Polska S.A. w wysokości 707,1 tys. zł, a na dzień sporządzenia niniejszego raportu w całości spłaciła powyższy kredyt.

Na dzień 31 marca 2023 r. suma aktywów obrotowych Spółki przewyższa zobowiązania krótkoterminowe. Zdaniem Zarządu na dzień 31 marca 2023 r. oraz w obecnej chwili płynność Spółki nie jest zagrożona.

8. STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW ZA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM ZA PIERWSZY KWARTAŁ 2023 R.

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników za okres objęty niniejszym raportem.

9. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13A) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO - OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

10. INFORMACJE NA TEMAT DZIAŁAŃ PODEJMOWANYCH W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

W pierwszym kwartale 2023 roku Spółka nie wprowadziła rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

11. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA I JEDNOSTKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

W pierwszym kwartale 2023 r. średnie zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty w Grupie Kapitałowej QubicGames S.A. wynosiło 8 etatów (w analogicznym okresie 2022 roku było to 13 etatów).

Z kolei średnie zatrudnienie w QubicGames S.A. w pierwszym kwartale 2023 r. wynosiło 3 etaty (w analogicznym okresie 2022 roku były to 3 etaty).

Dodatkowo, Grupa Kapitałowa w pierwszym kwartale 2023 r. współpracowała w sposób stały lub okresowy z 22 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (25 osób w pierwszym kwartale 2022 roku).

Emitent w pierwszym kwartale 2023 r. współpracował w sposób stały lub okresowy z 2 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (w analogicznym okresie 2022 roku było to 8 osób).