



Raport kwartalny Spółki Ovid Works S.A. z siedzibą w Warszawie

*Za okres
od dnia 1 kwietnia 2023 roku
do dnia 30 czerwca 2023 roku*



Warszawa, dnia 14 sierpnia 2023 roku

Spis treści

Wstęp	3
1. Realizowane projekty	6
1.1. „Interkosmos 2000”	6
1.2. „Metamorfoza”	7
1.3. „Nemesis: Distress”	9
1.4. „Interkosmos”	10
1.5. Projekt pod roboczą nazwą „Faust”	11
1.6. Projekt pod roboczą nazwą „Venexia”	11
1.7. Działania dystrybucyjne poprzednich tytułów	12
2. Podstawowe informacje o Emitencie	13
2.1. Zarząd	14
2.2. Rada Nadzorcza	14
3. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu	14
4. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	15
5. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	15
6. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe (wszystkie dane finansowe prezentowane są w polskich złotych)	19
6.1. Bilans	19
6.2. Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy	22
6.3. Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia	24
6.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym	25
7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w 2Q 2023 roku	27
8. Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podjął w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzanie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	29
9. Stanowisko Zarządu odnośnie zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym	29
10. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym	29
11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	29

Wstęp

Szanowni Państwo,

Przekazujemy Państwu raport za drugi kwartał 2023 roku.

Działania Zarządu koncentrowały się na trzech obszarach działalności Ovid Works:

1. Rozwój i promocja zrealizowanych oraz wydanych projektów: „Metamorfoza” i „Interkosmos 2000”.

Gra „Metamorfoza”, do której prawa Ovid Works odzyskało od poprzedniego wydawcy All In! Games w trzecim kwartale 2022 roku, to flagowy tytuł studia, który pomimo bardzo wysokich ocen graczy nie cieszył się spodziewaną popularnością. Niemniej przedstawione poniżej działania jasno pokazują potencjał zarówno wydanej już gry, jak i samego IP.

W czerwcu Zarząd Emitenta otrzymał propozycję rozpoczęcia rozmów z podmiotem z siedzibą w Stanach Zjednoczonych w sprawie udzielenia płatnej licencji na stworzenie przez ten podmiot gry „Metamorfoza” w wersji na VR. Przedmiotem rozmów były warunki komercyjne: cena sprzedaży licencji oraz wartość procentowa przychodów z gry po jej wydaniu na urządzenia VR. Zwieńczeniem negocjacji było podpisanie listu intencyjnego ze wspomnianym podmiotem. Oczekiwana finalizacja rozmów w postaci umowy przekazania licencji oraz innych elementów ułatwiających realizację projektu VRowego planowana jest na trzeci kwartał bieżącego roku.

Jednocześnie w drugim kwartale 2023 roku Emitent rozpoczął negocjacje umowy wydawniczej z Untold Tales na wydawanie gry „Metamorfoza” na platformach PC i Nintendo Switch. Jednym ze sposobów na większą komercjalizację tytułu jest w ocenie Zarządu zarówno strategiczne „bundlowanie” gier z innymi – podobnymi lub po prostu popularnymi tytułami. Drugim ze sposobów jest odpowiednie przecenianie gry – odpowiednie w kontekście wartości % przeceny, jak również „timing” w kontekście realizowanych na danej platformie szerzej zakrojonych działań promocyjnych. W ocenie Zarządu, Untold Tales posiada zarówno wiedzę, jak i odpowiednie relacje biznesowe, by sprostać obu wyzwaniom, zarówno na platformie PC jak i Nintendo Switch.

Kolejnym podmiotem, który wykazał duże zainteresowanie grami studia, jest francuska firma Plug-In-Digital. W wyniku rozmów, w czerwcu Emitent podpisał umowę z partnerem na dystrybucję gry „Metamorfoza” i „Interkosmos 2000” w wersji PC na nowe platformy sprzedażowe i rynki, w szczególności Europę zachodnią i centralną, Stany Zjednoczone oraz rynek azjatycki. Plug-In-Digital posiada biuro w Hong-Kongu i szczeni się dużą znajomością azjatyckiej publiczności oraz dostępem do strategicznych partnerów. W związku z powyższym Zarząd oczekuje polepszenia wyników sprzedażowych nie tylko na rynkach europejskich, ale również azjatyckich. Działania dystrybutora skoncentrowane są na promocji i sprzedaży gier na platformach i krajach, gdzie gra nie była dotychczas dostępna.

W związku z powyższymi działaniami, jak również w wyniku analizy możliwego wykorzystania platformy Steam dla tytułów, które otrzymują istotną aktualizację, Zarząd podjął decyzję o zrealizowaniu bezpłatnego dodatku do gry „Metamorfoza” w postaci dwóch nowych poziomów. Zarząd oceni wyniki sprzedażowe skorelowane z działaniami nowych wydawców oraz aktualizacji i podejmie decyzję o ewentualnym dalszym rozszerzeniu gry Metamorfoza o kolejne poziomy. Działanie to miaoby prowadzić do ponownego

wydania gry w wersji rozszerzonej, którą można od nowa dyskontować, jednak zostanie zrealizowane dopiero po ocenie rentowności takiej inwestycji.

2. Działania rozwojowe oraz business development wokół nowych i planowanych tytułów.

Spółka realizowała również prace nad dwoma prototypami: tytułami „Venexia” i „Faust”. Spółka nie uzyskała dofinansowania z Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywny na dofinansowanie prototypu „Fausta”. W kontekście powyższej decyzji oraz w efekcie prowadzonych prac, analizy rynku oraz potencjału komercyjnego obu projektów, prace nad „Faustem” zostały wstrzymane.

W tym samym okresie Emitent skryształizował wizję drugiego ze wspomnianych tytułów. Emitent przedstawił spółce Anshar Publishing koncept projektu „Venexia”, który został pozytywnie oceniony przez Partnera. W maju b.r. koncepcja gry zyskała pozytywną ocenę Spółki Anshar Publishing, która wyraziła zainteresowanie wsparciem produkcji celem jej wydania. Strony zawarły list intencyjny i wyraziły wolę kontynuowania rozmów celem podpisania umowy dotyczącej przyszłej współpracy w zakresie „Venexii”, po uprzednim ustaleniu oraz przeprowadzeniu negocjacji dotyczących jej aspektów formalno-prawnych oraz biznesowych. Mimo nieuzyskania dofinansowania z Creative Europe na prototypowanie prac dla projektu „Venexia”, Emitent kontynuuje działania wokół tytułu we własnym zakresie.

3. Działania strategiczne dotyczące modelu i zakresu działania Ovid Works, których celem jest znaczna poprawa sytuacji finansowej Spółki oraz długoterminowe korzyści.

Główne działania Zarządu w drugim kwartale 2023 r. koncentrowały się na wzmocnieniu i poszerzeniu kanałów dystrybucji poprzednich tytułów gier stworzonych przez Emitenta, zwiększenia ich potencjału sprzedażowego, poprzez udział m.in. w cyklicznych przecenach, tworzeniu tzw. „bundle”, czyli zestawów dwóch lub więcej gier, oferowanych po obniżonych cenach. W ocenie nie tylko Zarządu, ale również partnerów, z którymi Spółka podpisała w ostatnim czasie umowy i listy intencyjne, wybrane tytuły gier Emitenta nadal są przedmiotem zainteresowania i mają swój potencjał sprzedażowy. Emitent, przed podpisaniem umów, o których mowa w punkcie 1. powyżej, realizował własną strategię sprzedażową opartą na zniżkach i bundlach, udziale poszczególnych tytułów gier w akcjach promocyjnych, w szczególności na platformie Steam. „Interkosmos 2000” jest cyklicznie zapraszany przez Oculus Quest Store do udziału w tygodniowej akcji promocyjnej. W majowej aktywności na Steam „Interkosmos”, „Interkosmos 2000” i „Metamorfoza” uczestniczyły w Polish Game Festival. A w czerwcu, dwa kosmiczne tytuły utworzyły wspólnego promocyjnego „bundla”.

Po analizie wyników sprzedażowych oraz w kontekście planowania długoterminowego, pod koniec drugiego kwartału Zarząd Spółki podjął decyzję o rozpoczęciu przeglądu opcji strategicznych. Celem rozpoczętego procesu jest wybór najkorzystniejszego sposobu realizacji długoterminowego celu Spółki, prowadzącego do maksymalizacji wartości dla obecnych i przyszłych akcjonariuszy Spółki.

Zarząd rozważa scenariusze dotyczące m.in.:

- sprzedaży aktywów lub poszczególnych segmentów operacyjnych Spółki,
- zmiany lub rozszerzenia profilu działalności,

- sprzedaży pakietu większościowego akcji Spółki przez głównych akcjonariuszy w celu pozyskania strategicznego inwestora.

Zarząd rozważa również inne opcje strategiczne, które mogą zaistnieć w trakcie procesu.

Zarząd Emitenta będzie informował o kolejnych istotnych etapach procesu przeglądu opcji strategicznych w ramach komunikatów bieżących ESPI.

Zaprezentowane poniżej wyniki finansowe za drugi kwartał b.r., w tym suma straty bieżącej i z lat ubiegłych nieznacznie przewyższają sumę kapitału zapasowego i rezerwowego oraz 1/3 kapitału zakładowego. Spółka znacząco obniżyła koszty swojej działalności. Na wynik wpływa wysokość comiesięcznych odpisów amortyzacyjnych gry „Interkosmos 2000”. W minionym kwartale przychody ze sprzedaży gier nie pokryły w całości tych kosztów. Zarząd Spółki, działając zgodnie z przepisami art. 397 k.s.h (kodeksu spółek handlowych) zobowiązany jest do zwołania walnego zgromadzenia celem powzięcia uchwały dotyczącej dalszego działania Spółki. Zdaniem Zarządu, wykazana różnica nie jest duża, a zrealizowane już działania wokół aktualnych i nowych tytułów wraz z rozmowami prowadzonymi ze strategicznymi partnerami w ramach procesu przeglądu opcji strategicznych, stanowią bardzo mocną przesłankę do dalszego prowadzenia działalności. Zarząd spółki ma świadomość, że spełnienie długoterminowych celów spółki w kontekście zarówno finansowym, jak i artystycznym wymaga przeprowadzenia pewnych istotnych zmian, zarówno w zakresie szeroko rozumianej strategii, jak i na poziomie operacyjnym (struktura kosztów, wybór projektów, nowe źródła przychodów).

Zapraszamy Państwa do zapoznania się ze szczegółową treścią niniejszego raportu.

Z wyrazami szacunku

Jacek Dębowski
Prezes Zarządu

Jacek Chojecki
Wiceprezes Zarządu

1. Realizowane projekty

1.1. „Interkosmos 2000”



Źródło: Emitent

„Interkosmos 2000” to emocjonująca kontynuacja gry „Interkosmos” wydanej w 2017 r. Najważniejsze zmiany w zrealizowanym projekcie w stosunku do poprzednika to:

- większa modularność gry, umożliwiająca realizację kilku różnych scenariuszy rozgrywki,
- otwarta struktura projektu, zapewniająca możliwość dalszego rozwoju projektu po jego premierze,
- całkowita zmiana i jednocześnie rozbudowanie kapsuły, w tym dodanie całkiem nowych systemów i większej przestrzeni rozgrywki,
- zmiana estetyki na bardziej nowoczesną (przełom XX i XXI wieku), inspirowaną stacją kosmiczną ISS.

Rozgrywka opiera się na zarządzaniu systemami kapsuły oraz nawigacji w przestrzeni kosmicznej. Gracz ma okazję wykonywać manewry inspirowane rzeczywistością: transfery orbit, dokowanie, oblatywanie kosmicznych obiektów, manewrowanie poprzez pola przeszkód. Będzie musiał zachować zimną krew by móc zarządzać awariom i przeżyć wśród wrogiej kosmicznej pustki.

Prace nad grą, pod roboczym tytułem „Falling Star, rozpoczęły się w styczniu 2020 roku. Natomiast we wrześniu 2019 r. Spółka prezentując koncepcję „Falling Star” wygrała konkurs organizowany przez Creative Europe EACEA/24/2018 w schemacie Development gier video i uzyskała dofinansowania na poziomie 150 tys. euro na realizację zwycięskiej gry.

W sierpniu 2021 r. Zarząd Spółki podpisał umowę z właścicielem platformy VR Meta Quest, której celem było wsparcie developmentu projektu oraz promocji gry. Jednocześnie w wyniku podpisanej umowy, Emitent zmienił zakres gry tak, aby spełniała oczekiwania rynkowe wskazane przez nowego partnera; czyli skoncentrowanie się na trybie jednoosobowym oraz urządzeniu Oculus Quest 2. Premiera gry miała miejsce 1 września 2022 roku na platformie Oculus Quest Store.

W czwartym kwartale 2022 roku Spółka zawarła umowę współpracy z chińską firmą Pico Immersive Pte Ltd. na portowanie gry w celu jej sprzedaży w PICO Store, dostępnej w chińskiej wersji językowej z napisami. Rozpoczęcie sprzedaży na platformie chińskiego nastąpiło w kwietniu 2023 roku.

W dniu 16 lutego 2023 roku Spółka wydała grę na platformie sprzedażowej Steam VR, do użytku na urządzenia PC. Dodatkowo wraz z aktualizacją, gra umożliwia rozgrywkę w pięciu wersjach językowych: angielskiej – audio oraz z napisami dla hiszpańskiej, francuskiej, niemieckiej i chińskiej (uproszczonej). Premierze towarzyszyła akcja promocyjna oraz kampania marketingowa.



Źródło: Emitent

W kwietniu 2023 roku miała miejsce druga aktualizacja gry „Space Telescope Update”.

1.2. „Metamorfoza”



Źródło: Emitent

Premiera „Metamorfozy” miała miejsce w sierpniu 2020 roku na PC, Xbox One, PlayStation 4 oraz Nintendo Switch.

„Metamorfoza” to gra, która opiera swój scenariusz na dziwnej i urzekającej powieści Franza Kafki pod tytułem „Przemiana”. „Metamorfoza” jest pierwszoosobową grą, w której akcja odbywa się w pięknych wnętrzach Pragi w latach 20. XX wieku. Gracz w „Metamorfoza”, podobnie jak w powieści Kafki wciela w rolę robaka, na którego czekają niebezpieczeństwa ze strony krwiożerczego chrząszcza, bezlitosnych zwierząt domowych i olbrzymich ludzi. Gra w surrealistyczny sposób rozwija książkową narrację Kafki, jednocześnie dając graczowi dawkę typowo gromych elementów, takich jak zagadki środowiskowe, wyzwania sprawnościowe czy odkrywanie alternatywnych dróg ucieczki.

Gra „Metamorfoza” powstała dzięki zaimplementowaniu do niej wyników prac B+R z dwóch projektów dofinansowanych za przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju „Program Operacyjny Inteligentny Rozwój 2014-2020”).

23 września 2022 roku Emitent zawarł Porozumienie z All In! Games Spółka S.A., na mocy którego, strony zakończyły dotychczasową współpracę w zakresie produkcji, dystrybucji oraz promocji gry komputerowej „Metamorfoza”. Licencja udzielona dotychczas All In! Games na podstawie Umowy Wydawniczej uległa rozwiązaniu, a Emitent pozostaje wyłącznym podmiotem uprawnionym do praw własności intelektualnej do gry. Według oceny Zarządu odzyskanie pełni praw do gry stworzonej przez Emitenta umożliwi po pierwsze dowolne wykorzystanie stworzonego świata, zarówno muzycznego, jak i estetycznego oraz dopracowanie mechaniki gry w kolejnych tytułach realizowanych przez Emitenta.

Po drugie Spółka uzyskała dostęp do portów gry na konsole PS4, Xbox One i Nintendo Switch, co pozwala rozpocząć etap rozmów na temat poprawy błędów w tych wersjach z potencjalnymi partnerami (w szczególności dotyczy to źle sportowanej wersji na Nintendo Switch, która znacząco obniżyła oceny Metamorfozy z perspektywy wszystkich platform).

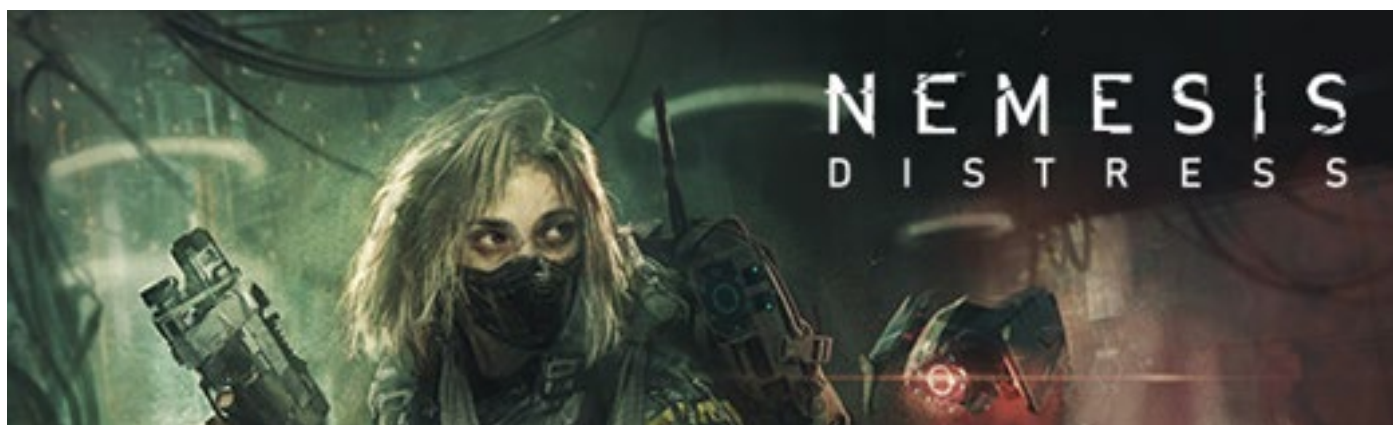
Po trzecie, efekty wszelkich działań Emitenta w obszarze „Metamorfozy” będą przynosić Spółce znacznie więcej korzyści finansowych niż do tej pory. W ocenie Emitenta, dobra znajomość zawartości Gry i pełna kontrola nad jej wszystkimi wersjami dają możliwość działań promocyjno-sprzedażowych, blisko skorelowanych z unikalnym charakterem produktu. Dodatkowo Porozumienie otwiera możliwości związane z wydawaniem produktów pochodnych, opartych na unikalnych walorach graficznych czy rozwiązaniach programistycznych zawartych w „Metamorfozy”.



Źródło: Emitent

Prace nad zaprojektowaniem i wykonaniem rozszerzeń do gry „Metamorfoza” rozpoczęły się w marcu 2023 roku. Wdrożenie rozszerzeń ma nastąpić na przełomie lipca i sierpnia.

1.3. „Nemesis: Distress”



Gra „Nemesis: Distress” to wieloosobowa gra wykorzystująca model „zdrajcy”. Gra realizowana jest wspólnie ze studiem Awaken Realms (rynkowa nazwa dla Realms Distribution sp. z o. o.).

15 czerwca 2022 roku gra została udostępniona w wersji tzw. Early access na platformie sprzedażowej Steam. Gra inspirowana jest grą planszową o tym samym tytule. Gra planszowa „Nemesis” (Awaken Realms, autor Adam Kwapiński) stała się światowym hitem i według największego portalu gier planszowych (Bgg.com) jest oceniana przez użytkowników jako trzydziesta piąta najlepsza gra planszowa w historii (overall) oraz dziewiąta najlepsza

gra tematyczna w historii. „Nemesis” trafiła już do dziesiątków tysięcy graczy planszowych na całym świecie, planowane są też nowe dodruki. Grę planszową oficjalnie pozytywnie ocenił jeden z największych recenzentów gier video oraz pojawiła się dwukrotnie w serialu South Park.

Najistotniejszymi elementami rozgrywki w „Nemesis: Distress” są poczucie zagrożenia lub horroru oraz mechanizmy związane ze skradaniem połączonym z interakcją z otoczeniem. Gra posiada mroczny klimat, w którym gracze muszą planować kolejne posunięcia w kontekście aktualnej misji głównej lub misji pobocznych oraz aktualnej sytuacji panującej na statku. Zagrożenie ze strony obcej rasy jest podstawą sytuacji kryzysowej w której znajdują się gracze. Wykorzystując mechanizmy gry wspierające planowanie, skradanie się, unikanie niebezpieczeństw oraz wykorzystywanie przedmiotów oraz otoczenia, gracze muszą zrealizować różnego rodzaju misje. Jednocześnie wszechobecna atmosfera horroru przekłada się nie tylko na sytuacje, które mają gracze przestraszyć, ale również mogą spowodować wymuszoną zmianę tempa ze skradanki do panicznej - lub zaplanowanej - ucieczki.

Awaken Realms, który po premierze gry w wersji „Early Access” głównie kontynuował prace w zakresie poprawek oraz przygotowując pełną wersję produktu do przyszłej premiery, pod koniec marca poinformował o niewdrażaniu nowych aktualizacji i czasowym wstrzymaniu prac nad grą.

1.4. „Interkosmos”



Źródło: Emitent

Pierwszą grą zrealizowaną przez studio był „Interkosmos”, będący wymagającą mini-grą w wirtualnej rzeczywistości, opowiadającą komediową historię astronauty, pełną zwrotów akcji, międzynarodowych intryg i zimnowojennych absurdów. „Interkosmos” to symulator z elementami survivalowymi. Gracz musi poprowadzić swoją w pełni interaktywną kapsułę Zvezda do bezpiecznego lądowania, korzystając z pomocy NASA i Roskosmosu. Gracz w trakcie lotu otrzymujemy odpowiednie instrukcje (zarówno od Rosjan jak i NASA). Niemniej większość czynności musi wykonać sam, z przystosowaniem się do nowych warunków włącznie. Gra jest inspirowana technologią kosmiczną z 1970 roku, w której każdy przełącznik, manometr i mechaniczny bit może mieć znaczenie dla przetrwania gracza-astronauty w powrocie na ziemię. Premiera gry miała miejsce w kwietniu 2017 roku.

1.5. Projekt pod roboczą nazwą „Faust”.



Źródło: Emitent

Trwają prace nad designem gry, rozwijaniem prototypu, iteracji poszczególnych elementów rozgrywki. Zarząd Spółki złożył wniosek o dofinansowanie fazy prototypowania gry w konkursie organizowanym przez Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych. Projekt nie znalazł się w gronie zwycięzców.

W drugim kwartale prace nad projektem „Faust” zostały wstrzymane.

1.6. Projekt pod roboczą nazwą „Venexia”



Źródło: Emitent

„Venexia” to izometryczna historyczna gra przygodowa z elementami RPG i podstępu rozgrywająca się w Wenecji w drugiej połowie XVIII wieku.

Gracz steruje Francesco, patrycjuszem i oszustem, który specjalizuje się w manipulacji, kradzieży i handlu informacjami. W trakcie swoich przygód jest on m.in. mimowolnym uczestnikiem przemian, schyłku i ostatecznego upadku republiki.

„Venexia” jest przede wszystkim grą napędzaną narracją, skupiającą się na dialogach z innymi postaciami. Zawiera również elementy skradania się, które nadają jej bardziej zręcznościowy charakter, kiedy sytuacja lub narracja tego wymaga. Gra jest w fazie prototypowania.

Zarząd Spółki złożył wniosek o dofinansowanie fazy prototypowania gry „Venexia” w konkursie organizowanym przez Creative Europe. Wniosek, mimo spełnienia warunków formalnych, a także uzyskaniu pozytywnej oceny dla prototypu, nie znalazł się w gronie dofinansowanych projektów.

1.7. Działania dystrybucyjne poprzednich tytułów

Równolegle do działań produkcyjnych i promocyjnych w zakresie nowych projektów, Spółka prowadziła działania dystrybucyjne mające na celu wzmocnienie sprzedaży tytułów znajdujących się w jej podstawowym portfolio, głównie skoncentrowane wokół promocji na dostępnych platformach sprzedażowych.



Oculus Quest Store:

03-09-04.2023 – 39% Duo Pack “Interkosmos 2000”z ”Please don’t touch anything”

15-21.05.2023 – 40 % “Interkosmos 2000”

Steam:

Ciągła promocja -25% Space VR Bundle, w tym „Interkosmos”

01-08.05.2023 – 50% Polish Steam Festival. Gra “Metamorfoza” uczestniczyła w promocji na -50% ceny

05-11.06.2023 - Bundle „Interkosmos” i „Interkosmos 2000” promocja na -20%

05-11.06.2023 - „Metamorfoza” na -20%

29.06-13.07.2023 – Letnia wyprzedaż -35% dla „Interkosmos 2000”

W kolejnym kwartale Spółka planuje dalsze działania promocyjne na platformach sprzedażowych, m.in. Oculus i Sony Play Station.

W zakresie gry „Metamorfoza”, akcje promocyjne i tworzenie tzw. „bundle” (zestawów) będzie realizowane przez Untold Tales, z którym Emitent, w lipcu 2023 podpisał umowę wydawniczą w zakresie rozpowszechniania gry na platformach sprzedażowych Nintendo Switch i Steam.

Z końcem czerwca, dystrybucję „Metamorfozy” na inne platformy sprzedażowe, w na których gra nie była dotychczas dostępna, rozpoczął Plug In Digital.



2. Podstawowe informacje o Emitencie

Firma:	Ovid Works S.A.
Forma prawna:	spółka akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Dobra 4 lok 10, 00-388 Warszawa
Oznaczenie Sądu:	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Tel.	+ 48 662 478 920
Internet:	www.ovidworks.com
E-mail:	office@ovidworks.com
KRS:	0000793229

REGON: 363541909
NIP: 701-05-40-701
Kapitał zakładowy
na dzień publikacji raportu 1.072.600,00 zł

2.1. Zarząd

Na dzień publikacji niniejszego raportu w skład Zarządu Emitenta wchodzi*:

- Jacek Dębowski – Prezes Zarządu;
- Jacek Chojecki – Wiceprezes Zarządu.

**Obecny Zarząd Emitenta powołany został na drugą kadencję przez Radę Nadzorczą Spółki w dniu 19 maja 2023 roku, o czym Spółka informowała w drodze komunikatu bieżącego EBI 9/2023.*

2.2. Rada Nadzorcza

Na dzień publikacji niniejszego raportu w skład Rady Nadzorczej Emitenta wchodzi*:

1. Małgorzata Brauckmann-Sajkiewicz – Przewodniczący Rady Nadzorczej;
2. Michał Kwiatkowski - Członek Rady Nadzorczej;
3. Krzysztof Ludwiniak - Członek Rady Nadzorczej;
4. Łukasz Rosiński-Członek Rady Nadzorczej;
5. Tomasz Sielicki –Członek Rady Nadzorczej.

**Obecna Rada Nadzorcza jest Radą drugiej kadencji. Powołanie członków Rady Nadzorczej Emitenta nastąpiło w dniu 30 czerwca 2023 roku, o czym Spółka informowała w drodze komunikatu bieżącego EBI nr 13/2023.*

3. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu

Według stanu wiedzy Spółki struktura akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu przedstawia się następująco:

Lp.	Imię i nazwisko / nazwa akcjonariusza	Liczba akcji (w szt.)	Udział w kapitale zakładowym	Udział w głosach
1	Jacek Dębowski *	1 074 200	10,01%	10,01%
2	Jacek Chojecki **	1 074 200	10,01%	10,01%
3.	Varsav Game Studios S.A.***	1 356 177	12,64%	12,64%

4	Rockbridge TFI S.A. z siedzibą w Warszawie (z zarządzanymi funduszami w tym z funduszem Rockbridge FIZ Gier i Innowacji****)	725 755	6,77%	6,77%
5	Pozostali	6 495 668	60,56%	60,56%
		10 726 000	100%	100 %

* z czego 215.000 akcji, stanowiących 20,01% wszystkich posiadanych przez akcjonariusza akcji Emitenta jest przedmiotem przyznania osobie trzeciej nieodwołalnego prawa nabycia akcji (zgodnie z treścią raportu ESPI nr 5/2022 opublikowanego przez Emitenta w dniu 22 kwietnia 2022 roku) oraz 440.000 akcji stanowiących 40,96% wszystkich posiadanych przez akcjonariusza akcji Emitenta jest przedmiotem zastawu rejestrowego (zgodnie z treścią raportu ESPI nr 11/2022 i ESPI nr 12/2022 opublikowanych przez Emitenta w dniu 11 lipca 2022 roku).

** z czego 215.000 akcji, stanowiących 20,01% wszystkich posiadanych przez akcjonariusza akcji Emitenta jest przedmiotem przyznania osobie trzeciej nieodwołalnego prawa nabycia akcji (zgodnie z treścią raportu ESPI nr 6/2022 opublikowanego przez Emitenta w dniu 22 kwietnia 2022 roku oraz 440.000 akcji stanowiących 40,96% wszystkich posiadanych przez akcjonariusza akcji Emitenta jest przedmiotem zastawu rejestrowego (zgodnie z treścią raportu ESPI nr 13/2022 opublikowanego przez Emitenta w dniu 8 sierpnia 2022 roku).

*** z czego 200.000 akcji, stanowiących 14,75% wszystkich posiadanych przez akcjonariusza akcji Emitenta jest przedmiotem zastawu rejestrowego, przy czym akcje te pozostają zapisane na rachunku papierów wartościowych akcjonariusza Varsav Game Studios S.A., a prawa głosu z zastawionych akcji oraz pozostałe prawa korporacyjne wykonywać będzie w dalszym ciągu akcjonariusz (zgodnie z treścią raportu ESPI nr 16/2021 opublikowanego przez Varsav Game Studios S.A.)

**** z czego Rockbridge FIZ Gier i Innowacji według stanu wiedzy Spółki na dzień przekazania niniejszego raportu do publicznej wiadomości posiada: 700.000 akcji Spółki stanowiących 6,53% kapitału zakładowego, uprawniających do 6,53% głosów na Walnym Zgromadzeniu Spółki.

4. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

5. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Od 1 stycznia 2020 roku Emitent stosuje następujące zasady przy sporządzaniu sprawozdań finansowych - wartości niematerialne wytworzone we własnym zakresie Spółka prezentuje w Kosztach zakończonych prac rozwojowych. Do 31.12.2019 roku wartości niematerialne i prawne wytworzone we własnym zakresie Emitent prezentował w "Innych wartościach niematerialnych i prawnych". Decyzja ta została podjęta w związku z koniecznością przejrzystości prezentowanych danych finansowych, a w szczególności wyodrębnienia zakupionych a nie wytworzonych we własnym zakresie kosztów Wartości Niematerialnych i Prawnych.

Środki trwałe w budowie

Środki trwałe w budowie są wyceniane w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, w tym kosztów finansowych, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty

wartości. Środki trwałe w budowie nie są amortyzowane do momentu zakończenia ich budowy i oddania do użytkowania.

Wartości niematerialne wytworzone we własnym zakresie Spółka prezentuje w odrębnych kategoriach produkty końcowe projektów rozwojowych („Koszty zakończonych prac rozwojowych”) oraz produkty, których proces wytwórczy nie został jeszcze ukończony („Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe” lub „Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe”).

Składnik wartości niematerialnych wytworzony we własnym zakresie w wyniku prac rozwojowych (lub realizacji etapu prac rozwojowych przedsięwzięcia prowadzonego we własnym zakresie) jest ujmowany wtedy i tylko wtedy, gdy Spółka jest w stanie wykazać:

- możliwość, z technicznego punktu widzenia, ukończenia składnika wartości niematerialnych tak, aby nadawał się on do użytkowania lub sprzedaży;
- zamiar ukończenia składnika wartości niematerialnych;
- zdolność do użytkowania lub sprzedaży składnika wartości niematerialnych;
- sposób, w jaki składnik wartości niematerialnych będzie wytwarzał prawdopodobne przyszłe korzyści ekonomiczne;
- dostępność odpowiednich środków technicznych, finansowych i innych, które mają służyć ukończeniu prac rozwojowych oraz użytkowaniu lub sprzedaży składnika wartości niematerialnych;
- możliwość wiarygodnego ustalenia nakładów poniesionych w czasie prac rozwojowych, które można przyporządkować temu składnikowi wartości niematerialnych.

Koszt wytworzenia składnika wartości niematerialnych we własnym zakresie jest sumą nakładów poniesionych od dnia, w którym po raz pierwszy dany składnik wartości niematerialnych spełni kryteria ujmowania pozycji wymienionych powyżej. Nie podlegają aktywowaniu wartości nakładów ujętych uprzednio w kosztach. Koszt wytworzenia składnika wartości niematerialnych we własnym zakresie obejmuje nakłady, które mogą być bezpośrednio przyporządkowane czynnościom tworzenia, produkcji i przystosowania składnika aktywów do użytkowania w sposób zamierzony przez kierownictwo. Do takich kosztów zaliczane są:

- koszty z tytułu świadczeń na rzecz pracowników, którzy byli bezpośrednio zaangażowani w proces wytworzenia tego składnika;
- wszelkie koszty, które mogą być bezpośrednio przyporządkowane czynnościom tworzenia, produkcji i przystosowania składnika aktywów, jak opłaty za rejestrację tytułu prawnego oraz amortyzacja patentów i licencji, które są wykorzystywane przy wytwarzaniu tego składnika aktywów;
- nakłady na materiały i usługi wykorzystane lub bezpośrednio zużyte przy wytwarzaniu składnika wartości niematerialnych;
- koszty pośrednie, które można jednoznacznie powiązać z procesem wytwórczym: koszty amortyzacji sprzętu wykorzystywanego w procesie wytwórczym oraz koszty powierzchni biurowej, która jest zajmowana przez zespół wytwórczy.

Do kosztu wytworzenia składnika wartości niematerialnych we własnym zakresie nie zalicza się:

- kosztów sprzedaży, administracji oraz innych kosztów ogólnozakładowych;
- wyraźnie zidentyfikowanych braków wydajności oraz początkowych strat operacyjnych poniesionych przed osiągnięciem planowanej wydajności oraz
- nakładów na szkolenie przygotowujące pracowników do obsługiwanego danego składnika aktywów.

Do momentu zakończenia prac rozwojowych, skumulowane koszty pozostające w bezpośrednim związku z tymi pracami prezentuje się jako „Inne długoterminowe rozliczenia międzyokresowe” lub „Inne krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe”. W momencie ukończenia prac rozwojowych, gotowy efekt prowadzonego procesu wytwórczego jest przenoszony do kategorii „Koszty zakończonych prac rozwojowych” i od tego momentu Spółka rozpoczyna amortyzowanie wytworzonej we własnym zakresie Wartości niematerialnej i prawnej (gry komputerowej). Koszty prac rozwojowych spełniające powyższe kryteria ujmowane są według cen nabycia/wytworzenia pomniejszonych o skumulowaną amortyzację i skumulowane odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości. Wszelkie nakłady przeniesione na kolejny okres są amortyzowane przez przewidywany okres uzyskiwania przychodów ze sprzedaży z danego przedsięwzięcia, ale nie mniej jak 2 lata.

Należności krótko- i długoterminowe

Należności są wykazywane w kwocie wymaganej zapłaty pomniejszonej o odpisy aktualizujące.

Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego. Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne zmniejszają dokonane uprzednio odpisy aktualizujące ich wartość. Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne, od których nie dokonano odpisów aktualizujących ich wartość lub dokonano odpisów w niepełnej wysokości, zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub kosztów finansowych.

Transakcje w walucie obcej

Transakcje wyrażone w walutach innych niż polski złoty są przeliczane na złote polskie przy zastosowaniu kursu:

- a) faktycznie zastosowanego w dniu transakcji (kurs kupna lub sprzedaży banku) – w przypadku sprzedaży lub kupna walut oraz zapłaty należności lub zobowiązań,
- b) średniego ogłoszonego dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski z dnia poprzedzającego transakcję – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy aktywa i pasywa wyrażone w walutach innych niż polski złoty są przeliczane na złote polskie przy zastosowaniu średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego na dzień sporządzania bilansu. Powstałe z przeliczenia różnice kursowe ujmowane są odpowiednio w pozycji przychodów (kosztów) finansowych bądź zmniejszają/zwiększają wartość środków trwałych/inwestycji w okresie ich budowy, modernizacji do dnia przyjęcia do używania.

Środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych

Środki pieniężne w banku i w kasie wyceniane są według wartości nominalnej.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. Odpisy czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń. Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości

prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy. Czas i sposób rozliczeń jest uzasadniony charakterem rozliczanych kosztów, z zachowaniem zasady ostrożności.

Kapitał własny

Kapitał zakładowy jest ujmowany w wysokości określonej w umowie i wpisanej w rejestrze sądowym. Różnice między wartością uzyskanej zapłaty i wartością nominalną udziałów są ujmowane w kapitale zapasowym. W przypadku wykupu udziałów własnych, kwota zapłaty za udziały własne obciąża kapitał własny i jest wykazywana w bilansie w pozycji „udziały własne”.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy ujmowane są wówczas, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków uosabiających korzyści ekonomiczne, oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty tego zobowiązania.

Zobowiązania krótko i długoterminowe

Zobowiązania są zaliczane do zobowiązań długoterminowych, jeżeli okres spłaty na dzień bilansowy jest dłuższy niż jeden rok natomiast do zobowiązań krótkoterminowych jeżeli okres spłaty na dzień bilansowy jest krótszy niż jeden rok. Zobowiązania są wykazywane w kwocie wymagającej zapłaty, tj. łącznie z ewentualnymi odsetkami przypadającymi na dzień bilansowy. Odsetki te księgowane są w ciężar kosztów finansowych.

Aktywa i zobowiązania finansowe

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji. Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym w szczególności instrumenty pochodne o ujemnej wartości godziwej, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat. Zobowiązania finansowe przeznaczone do sprzedaży w okresie do 3 miesięcy, wyceniane są według wartości rynkowej lub inaczej określonej wartości godziwej. Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane są według skorygowanej ceny nabycia, tj. zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej. Wszystkie zobowiązania finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych pod datą zawarcia kontraktu.

Trwała utrata wartości aktywów

Na każdy dzień bilansowy Spółka ocenia czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli dowody takie istnieją, Spółka ustala szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest

ujmowana w rachunku zysków i strat za bieżący okres. W przypadku, gdy uprzednio dokonano przeszacowania aktywów, strata najpierw pomniejsza wysokość kapitałów z przeszacowania, a pozostała różnica jest odnoszona na rachunek zysków i strat bieżącego okresu.

Uznawanie przychodów

Przychody uznawane są w takiej wysokości, w jakiej jest prawdopodobne, że Spółka uzyska korzyści ekonomiczne, które można wiarygodnie wycenić.

Sprzedaż towarów i produktów

Przychody są ujmowane w momencie, gdy znaczące ryzyko i korzyści wynikające z prawa własności towarów bądź produktów zostały przekazane nabywcy. Przychody obejmują należne lub uzyskane kwoty ze sprzedaży, pomniejszone o podatek od towarów i usług (VAT).

Odsetki otrzymane/zapłacone

Przychody/koszty z tytułu odsetek są rozpoznawane w momencie ich naliczenia, jeżeli ich otrzymanie nie jest wątpliwe, przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej.

Koszty badań

Koszty badań spółka bezpośrednio zalicza w pozostałe koszty operacyjne. Koszty badań nie mogą być kapitalizowane i nie mogą być składnikiem wartości niematerialnych i prawnych wytworzonych we własnym zakresie.

Dotacje

Dotacje dotyczące badań ujmowane są w pozostałych przychodach operacyjnych w chwili uzyskania uzasadnionej pewności, że spółka spełni konieczne warunki i otrzyma dotację.

Dotacje, dotyczące skapitalizowanych prac rozwojowych, ujmuje się w bilansie w pozycji rozliczeń międzyokresowych przychodów i odnosi w rachunek zysków i strat systematycznie przez przewidywany okres użytkowania ekonomicznego tych aktywów.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w zaprezentowanym rachunku zysków i strat składa się z części bieżącej oraz ze zmiany stanu podatku odroczonego, jeżeli taki jest obliczany.

Zmiany stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W okresie sprawozdawczym nie nastąpiły zmiany w przyjętych zasadach rachunkowości.

6. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe (wszystkie dane finansowe prezentowane są w polskich złotych)

6.1. Bilans

Aktywa

Nazwa		30.06.2022	30.06.2023
Aktywa trwałe	A	206 244,82	2 080 156,36
Wartości niematerialne i prawne	A.I	178 584,89	2 069 286,46
Koszty zakończonych prac rozwojowych	A.I.1	178 584,89	2 069 286,46
Wartość firmy	A.I.2	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	A.I.3	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	A.I.4	0,00	0,00
Rzeczowe Aktywa Trwałe	A.II	27 659,93	10 869,90
Środki trwałe	A.II.1	27 659,93	10 869,90
Grunty własne	A.II.1.a	0,00	0,00
Budynki i budowle, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	A.II.1.b	0,00	0,00
Urządzenia techniczne i maszyny	A.II.1.c	18 879,13	3 343,50
Środki transportu	A.II.1.d	0,00	0,00
Inne środki trwałe	A.II.1.e	8 780,80	7 526,40
Środki trwałe w budowie	A.II.2	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	A.II.3	0,00	0,00
Należności długoterminowe	A.III	0,00	0,00
Inwestycje długoterminowe	A.IV	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	A.V	0,00	0,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	A.V.1	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	A.V.2	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	B	2 968 316,65	1 051 335,51
Zapasy	B.I	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	B.II	78 994,42	83 945,37
Należności od jednostek powiązanych	B.II.1	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	B.II.2	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek	B.II.3	78 994,42	83 945,37
Z tytułu dostaw i usług	B.II.3.a	4 162,30	46 589,16
- do 12 miesięcy	B.II.3.a.i	4 162,30	46 589,16
- powyżej 12 miesięcy	B.II.3.a.ii	0,00	0,00
Z tyt. podatków, dotacji, ceł, ubezp.społ. i zdrow. oraz innych świadcz.	B.II.3.b	70 832,12	31 241,30
Inne	B.II.3.c	4 000,00	6 114,91
Dochodzone na drodze sądowej	B.II.3.d	0,00	0,00
Inwestycje krótkoterminowe	B.III	165 398,68	13 820,76
Krótkoterminowe aktywa finansowe	B.III.1	165 398,68	13 820,76
w jednostkach powiązanych	B.III.1.a	0,00	0,00
w pozostałych jednostkach	B.III.1.b	1 610,96	1 610,96
- udziały lub akcje	B.III.1.b.i	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	B.III.1.b.ii	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	B.III.1.b.iii	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa trwałe	B.III.1.b.iv	1 610,96	1 610,96
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	B.III.1.c	163 787,72	12 209,80
- środki pieniężne w kasie i w banku	B.III.1.c.i	163 787,72	12 209,80

Nazwa		30.06.2022	30.06.2023
- inne środki pieniężne	B.III.1.c.ii	0,00	0,00
- inne aktywa pieniężne (np.odsetki od lokaty terminowej)	B.III.1.c.iii	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	B.III.2	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	B.IV	2 723 923,55	953 569,38
Należne wpłaty na kapitał (fundusz podstawowy)	C	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	D	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM		3 174 561,47	3 131 491,87

Pasywa

Nazwa		30.06.2022	30.06.2023
Kapitał własny	A	1 242 856,76	667 295,22
Kapitał podstawowy	A.I	1 072 600,00	1 072 600,00
Kapitał zapasowy, w tym:	A.II	3 865 891,27	3 508 357,94
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)		0,00	0,00
Kapitał z aktualizacji wyceny, w tym	A.III	0,00	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej		0,00	0,00
Pozostałe kapitały rezerwowe, w tym:	A.IV	0,00	0,00
Zysk/Strata z lat ubiegłych	A.V	-3 485 527,19	-3 604 188,90
Zysk		0,00	0,00
Strata		3 485 527,19	3 604 188,90
Zysk/Strata netto	A.VI	-210 107,32	-309 473,82
Zysk		0,00	0,00
Strata		210 107,32	309 473,82
Odpisy z wyniku finansowego bieżącego roku obrotowego	A.VII	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	B	1 931 704,71	2 464 196,65
Rezerwa na zobowiązania	B.I	170 000,00	183 338,83
Rezerwa z tyt. odroczonego podatku dochodowego	B.I.1	0,00	0,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	B.I.2	0,00	0,00
- długoterminowe	B.I.2.a	0,00	0,00
- krótkoterminowe	B.I.2.b	0,00	0,00
Pozostałe rezerwy	B.I.3	170 000,00	183 338,83
- długoterminowe	B.I.3.a	0,00	0,00
- krótkoterminowe	B.I.3.b	170 000,00	183 338,83
Zobowiązania długoterminowe	B.II	3 000,00	0,00
Wobec jednostek powiązanych	B.II.1	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	B.II.2	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	B.II.3	3 000,00	0,00
Kredyty i pożyczki	B.II.3.a	3 000,00	0,00
Z tytułu emisji dłużnych pap. wartościowych	B.II.3.b	0,00	0,00
Inne zobowiązania finansowe	B.II.3.c	0,00	0,00

Nazwa		30.06.2022	30.06.2023
Zobowiązania wekslowe	B.II.3.d	0,00	0,00
Inne	B.II.3.e	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	B.III	1 513 077,15	2 094 557,66
Wobec jednostek powiązanych	B.III.1	0,00	0,00
Z tytułu dostaw i usług	B.III.1.a	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	B.III.1.a.i	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	B.III.1.a.ii	0,00	0,00
Inne	B.III.1.a	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	B.III.2.	0,00	0,00
Z tytułu dostaw i usług	B.III.2.a	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	B.III.2.a.i	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	B.III.2.a.ii	0,00	0,00
Inne	B.III.2.b	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	B.III.3	1 513 077,15	2 094 557,66
Kredyty i pożyczki	B.III.3.a	858 426,78	979 738,47
Z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	B.III.3.b	0,00	0,00
Inne zobowiązania finansowe	B.III.3.c	0,00	0,00
Z tytułu dostaw i usług	B.III.3.d	220 920,87	402 948,71
- do 12 miesięcy	B.III.3.d.i	220 920,87	402 948,71
- powyżej 12 miesięcy	B.III.3.d.ii	0,00	0,00
Zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	B.III.3.e	0,00	0,00
Zobowiązania wekslowe	B.III.3.f	0,00	0,00
Z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	B.III.3.g	344 044,50	115 251,41
Z tytułu wynagrodzeń	B.III.3.h	83 669,99	594 448,33
Inne	B.III.3.i	6 015,01	2 170,74
Fundusze specjalne	B.III.4	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	B.IV	245 627,56	186 300,16
Ujemna wartość firmy	B.IV.1	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	B.IV.2	245 627,56	186 300,16
PASYWA RAZEM		3 174 561,47	3 131 491,87

6.2. Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy

Nazwa		01.01.2022- 30.06.2022	01.04.2022- 30.06.2022	01.01.2023- 30.06.2023	01.04.2023- 30.06.2023
Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi	A	574 389,53	152 412,31	520 453,54	185 384,59
- w tym od jednostek powiązanych		0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży produktów	A.I	574 389,53	152 412,31	520 453,54	185 384,59
Zmiana stanu produktów	A.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia świadczeń na własne potrzeby jednostki	A.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychód ze sprzedaży towarów i materiałów	A.IV	0,00	0,00	0,00	0,00

Nazwa		01.01.2022- 30.06.2022	01.04.2022- 30.06.2022	01.01.2023- 30.06.2023	01.04.2023- 30.06.2023
Koszty działalności operacyjnej	B	882 447,07	430 040,73	809 506,79	358 016,17
Amortyzacja	B.I	539 901,00	269 950,50	244 585,39	146 688,51
Zużycie materiałów i energii	B.II	8 489,08	4 600,53	2 348,70	1 501,03
Usługi obce	B.III	177 689,07	71 531,32	357 201,66	149 113,44
Podatki i opłaty, w tym:	B.IV	15 651,38	3 960,00	12 554,00	2 750,00
- podatek akcyzowy		0,00	0,00	0,00	0,00
Wynagrodzenia	B.V	118 215,28	66 647,15	135 053,54	31 683,83
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	B.VI	19 625,92	10 672,72	30 001,09	8 235,35
Pozostałe koszty	B.VII	2 875,34	2 678,51	27 762,41	18 044,01
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	B.VIII	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk/Strata ze sprzedaży	C	-308 057,54	-277 628,42	-289 053,25	-172 631,58
Pozostałe przychody operacyjne	D	124 834,74	68 142,72	42 078,08	13 030,60
Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	D.I	0,00	0,00	18 180,00	0,00
Dotacje	D.II	124 622,62	68 125,72	21 662,80	12 997,68
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	D.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe przychody operacyjne	D.IV	212,12	17,00	2 235,28	32,92
Pozostałe koszty operacyjne	E	108,06	1,65	46 393,64	20 827,56
Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	E.I	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	E.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe koszty operacyjne	E.III	108,06	1,65	46 393,64	20 827,56
Zysk/Strata na działalności operacyjnej	F	-183 330,86	-209 487,35	-293 368,81	-180 428,54
Przychody finansowe	G	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	G.I	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki uzyskane	G.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk ze zbycia inwestycji	G.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości inwestycji	G.IV	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	G.V	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty finansowe	H	26 776,46	21 911,13	16 105,01	5 156,60
Odsetki, w tym:	H.I	22 590,78	22 590,78	8 336,95	1 196,34
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	H.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości inwestycji	H.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe	H.IV	4 185,68	-679,65	7 768,06	3 960,26
Zysk/Strata brutto	I	-210 107,32	-231 398,48	-309 473,82	-185 585,14
Podatek dochodowy od osób prawnych	J	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	K	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk/strata netto	L	-210 107,32	-231 398,48	-309 473,82	-185 585,14

6.3. Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia

Treść pozycji		01.01.2022- 30.06.2022	01.04.2022- 30.06.2022	01.01.2023- 30.06.2023	01.04.2023- 30.06.2023
A. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej - metoda pośrednia	01	-741 204,42	-630 117,84	120 674,43	46 487,99
I. Zysk (strata) netto	02	-210 107,32	-231 398,48	-309 473,82	-185 585,14
II. Korekty razem:	03	-531 097,10	-398 719,36	430 148,25	232 073,13
1. Amortyzacja	04	545 529,16	272 764,57	245 254,10	146 688,51
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	05	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	06	22 426,78	22 426,78	0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	07	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	08	-15 750,00	-15 750,00	-8 250,00	-8 250,00
6. Zmiana stanu zapasów	09	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Zmiana stanu należności	10	-33 947,91	2 909,85	308 018,51	63 734,03
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	11	89 908,93	-129 878,81	-88 152,57	41 486,41
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	12	-1 139 264,06	-551 191,75	2 227 094,38	-11 585,82
10. Inne korekty	13	0,00	0,00	-2 253 816,17	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I + II)	14	-741 204,42	-630 117,84	120 674,43	46 487,99
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	15	0,00	0,00	-56 084,99	0,00
I. Wpływy	16	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	17	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	18	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Zbycie aktywów finansowych, z tego:	19	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	27	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	28	0,00	0,00	56 084,99	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	29	0,00	0,00	56 084,99	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	30	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	31	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	36	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I - II)	37	0,00	0,00	-56 084,99	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej	38	782 000,00	791 000,00	-53 820,00	-57 820,00
I. Wpływy	39	800 000,00	800 000,00	153 000,00	0,00
1. Wpływy netto z emisji akcji (wydania udziałów) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	40	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	41	800 000,00	800 000,00	153 000,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	42	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	43	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	44	18 000,00	9 000,00	206 820,00	57 820,00

Treść pozycji		01.01.2022- 30.06.2022	01.04.2022- 30.06.2022	01.01.2023- 30.06.2023	01.04.2023- 30.06.2023
1. Nabycie akcji (udziałów) własnych	45	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	46	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	47	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	48	18 000,00	9 000,00	206 820,00	57 820,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	49	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	50	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	51	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	52	0,00	0,00	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	53	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I - II)	54	782 000,00	791 000,00	-53 820,00	-57 820,00
D. Przepływy pieniężne netto (A.III+B.III+C.III)	55	40 795,58	160 882,16	10 769,44	-11 332,01
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym	56	40 795,58	160 882,16	-10 769,44	11 332,01
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	57	0,00	0,00	0,00	0,00
F. Środki pieniężne na początek okresu	58	122 992,14	2 905,56	1 440,36	23 541,81
G. Środki pieniężne na koniec okresu (D+F), w tym	59	163 787,72	163 787,72	12 209,80	12 209,80
- o ograniczonej możliwości dysponowania	60		0,00	0,00	0,00

6.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

Wyszczególnienie zestawienia zmian w kapitale własnym	01.04.2022- 30.06.2022	01.01.2022- 30.06.2022	01.04.2023- 30.06.2023	01.01.2023- 30.06.2023
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	1 474 255,24	1 452 964,08	852 880,36	976 769,04
-korekty błędów podstawowych	0,00	0,00	0,00	0,00
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 474 255,24	1 452 964,08	852 880,36	976 769,04
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	1 072 600,00	1 072 600,00	1 072 600,00	1 072 600,00
1.1. Zmiana kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- wydania udziałów (emisji akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
- podwyższenie kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- umorzenie udziałów (akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	1 072 600,00	1 072 600,00	1 072 600,00	1 072 600,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	3 865 891,27	3 865 891,27	3 865 891,27	3 865 891,27

Wyszczególnienie zestawienia zmian w kapitale własnym	01.04.2022- 30.06.2022	01.01.2022- 30.06.2022	01.04.2023- 30.06.2023	01.01.2023- 30.06.2023
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	(357 533,33)	(357 533,33)
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	0,00	0,00	0,00
- z podziału zysku (ustawowo)	0,00	0,00	0,00	0,00
- z podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0,00	0,00	0,00	0,00
- różnic z aktualizacji wyceny rozchodowych środków trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
- nadwyżki wartości nominalnej umorzonych udziałów nad ich ceną nabycia	0,00	0,00	0,00	0,00
- nadwyżki osiągnięte przy obejmowaniu udziałów powyżej ich wartości nominalnej (agio)	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	357 533,33	357 533,33
- pokrycia straty bilansowej	0,00	0,00	357 533,33	357 533,33
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
2.2. Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	3 865 891,27	3 865 891,27	3 508 357,94	3 508 357,94
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- odpis z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
- nie zarejestrowane podwyższenie kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
- dopłaty do kapitału (wniesione)	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- podwyższenia kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycia straty bilansowej	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	(3 485 527,19)	(3 485 527,19)	(3 961 722,23)	(3 485 527,19)
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	21 291,16	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	21 291,16	0,00	0,00	0,00
5.4. Strata z lat poprzednich na początek okresu	3 485 527,19	3 485 527,19	3 961 722,23	3 485 527,19
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu po korektach	3 485 527,19	3 485 527,19	3 961 722,23	3 485 527,19
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	0,00	123 888,68	476 195,04

Wyszczególnienie zestawienia zmian w kapitale własnym	01.04.2022-30.06.2022	01.01.2022-30.06.2022	01.04.2023-30.06.2023	01.01.2023-30.06.2023
- przeniesienia straty z lat poprzednich do pokrycia	0,00	0,00	123 888,68	476 195,04
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	357 533,33	357 533,33
- pokrycie straty z zysku roku poprzedniego	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycie straty z kapitału zapasowego	0,00	0,00	357 533,33	357 533,33
- pokrycie straty z pozostałych kapitałów rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	3 485 527,19	3 485 527,19	3 728 077,58	3 604 188,90
5.7. Zysk (strata) z lat poprzednich na koniec okresu	(3 464 236,03)	(3 485 527,19)	(3 728 077,58)	(3 604 188,90)
6. Wynik finansowy netto	(231 398,48)	(210 107,32)	(185 585,14)	(309 473,82)
a) zysk netto	0,00	0,00	0,00	0,00
b) strata netto	(231 398,48)	(210 107,32)	(185 585,14)	(309 473,82)
c) odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu - roku obrotowego (BZ)	1 242 856,76	1 242 856,76	667 295,22	667 295,22

7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w 2Q 2023 roku.

W 2Q 2023 roku Emitent wygenerował przychody ze sprzedaży w wysokości ok. 185 tys. złotych oraz osiągnął ok 185 tys. złotych straty netto. W analogicznym okresie 2022 roku, przychody ze sprzedaży wynosiły około 152 tys. złotych i składały się na nie głównie przychody z tytułu wsparcia developmentu gier.

Profil działalności Spółki Ovid Works S.A., który w głównej mierze związany jest z produkcją gier oraz przyjęta polityka rachunkowości powodują, iż bieżące wyniki finansowe nieustannie obciążone są kosztami produkcji gier (koszty dotyczą głównie wynagrodzeń pracowników oraz współpracujących z Emitentem firm zewnętrznych), a przychody ze sprzedaży są odsunięte w czasie, aż do premiery tworzonych gier. Powyższe wiąże się z tym, że w okresach produkcji generowane są gorsze wyniki finansowe.

W okresie 2Q 2023 roku, na wyniki Spółki miały wpływ poniższe działania:

- Wygenerowano przychody w kwocie ok. 185 tys. złotych z czego:
 - Około 125 tys. złotych z tytułu sprzedaży gry „Interkosmos 2000” na platformie Oculus Quest Store oraz Steam. Prowizja z tytułu sprzedaży wyniosła ponad 44 tys. złotych i zaliczona została do kosztów operacyjnych w części „usługi obce”.
 - Około 42 tys. złotych z tytułu sprzedaży licencji gry „Interkosmos 2000” do Pico Immersive Pte. Ltd.
 - Około 7 tys. złotych z tytułu sprzedaży gry „Metamorfoza”.
 - Około 1 tys. z tytułu sprzedaży gry „Interkosmos”.

2. W 2Q 2023 roku, prace nad projektem „Faust” zostały wstrzymane. W 2Q Spółka nie poniosła kosztów projektu. Projekt, na koniec 2Q 2023 roku był w fazie badań.
3. W 2Q 2023 roku Spółka kontynuowała prace nad nowym projektem „Venexia”, który na obecną chwilę finansowany jest ze środków własnych Spółki. Koszty poniesione w ramach tego projektu w 2Q 2023 roku wyniosły ok 20,8 tys. złotych. Projekt, na koniec 2Q 2023 roku był w fazie badań.
4. W 2Q 2023, prace nad projektem „Nemesis: Distress” zostały wstrzymane. Projekt pozostaje na etapie prac rozwojowych. Zarząd nie podjął jeszcze decyzji o rozpoczęciu amortyzacji. Wartość skapitalizowanej gry na koniec 2Q2023 roku wynosi około 943.603,49 złotych i do czasu rozpoczęcia amortyzacji rozpoznana jest w krótkoterminowych rozliczeniach międzyokresowych. W 2Q 2023 Spółka nie poniosła żadnych kosztów związanych z projektem.
5. W 2Q 2023 roku, w porównaniu z rokiem ubiegłym, nastąpił spadek wartości pozycji kosztów wynagrodzeń, w związku ze znaczącą obniżką wynagrodzeń Zarządu, bez zmiany stopnia zaangażowania w sprawy Spółki, a także z powodu zmniejszeniem stanu zatrudnienia, spowodowanym zakończeniem prac nad skomercjalizowanymi projektami Spółki.

Na bilans Spółki miały wpływ następujące zdarzenia:

1. Na koniec 2Q 2023 wartość krótkoterminowych rozliczeń międzyokresowych pozostała na podobnym poziomie jak w 1Q 2023, co związane jest z brakiem wydatków na nieskapitalizowany projekt „Nemesis: Distress”.
2. Na koniec 2Q 2023 roku należności z tytułu dostaw i usług wyniosły około 47 tys. złotych i składały się na należności od firmy Meta Platforms Technologies Ireland Ltd, za sprzedaż gry „Interkosmos 2000” na platformie Oculus Quest Store w czerwcu b.r. oraz należności od All In! Games z tytułu tantiem ze sprzedaży gry „Metamorfoza” w latach 2022-2023.
3. Spółka spłaciła kolejną część, w kwocie 30 tys. złotych, pożyczki udzielonej Emitentowi przez podmiot zewnętrzny w kwietniu 2022 roku Spółka.
4. W zakończonym kwartale Spółka spłaciła także część pożyczek, w wysokości około 19 tys. złotych, udzielonych na przestrzeni 2022-2023 roku Spółce przez Jacka Dębowskiego i Jacka Chojeckiego, Członków Zarządu Emitenta.
5. W pozycji biernych rozliczeń międzyokresowych pasywów wykazywana jest dotacja z Creative Europe z 2021 roku, która dotyczyła projektu „Interkosmos 2000”. W związku rozpoczętą amortyzacją „Interkosmosu 2000”, wskazana w biernych rozliczeniach międzyokresowych pasywów kwota będzie co kwartał zmniejszała, aż do momentu zakończenia amortyzacji gry.
6. Wykazana suma straty bieżącej i strat z lat ubiegłych przekraczają o około 47 tys. złotych sumę kapitału rezerwowego i zapasowego oraz 1/3 kapitału zapasowego, co obliguje Zarząd, zgodnie z art. 397 k.s.h (kodeksu spółek handlowych) do zwołania walnego zgromadzenia celem powzięcia uchwały o dalszym działaniu Spółki. Zarząd tym samym wskazuje, że kwota przekroczenia nie jest wysoka. Spółka o ostatnich miesiącach znacząco zmniejszyła koszty funkcjonowania, w 1Q 2023 rozpoczęła amortyzację „Interkosmosu 2000”, która obciąża wynik w kwocie około 45 tys. złotych miesięcznie. W prawdzie przychody ze sprzedaży gier nie pokryły wszystkich kosztów, jednakże podjęte przez Zarząd Spółki działania dotyczące przeglądu opcji strategicznych, podpisane w 2 i 3 Q 2023 umowy dotyczące dystrybucji gier, a także rozpoczęte rozmowy z potencjalnymi partnerami kwalifikują Spółkę do dalszego jej istnienia.

8. Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podjął w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzanie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

W 2Q 2023 Emitent:

- ✓ Emitent wstrzymał działalność rozwojową wraz z Realms Distribution sp. z o.o. w obszarze gry multiplayer z motywem „zdrajcy”: „Nemesis: Distress” oraz prace polegające na komercjalizacji bieżących wyników wspomnianej działalności B+R.
Projekt realizowany był w ramach Działania 1.2 Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 (GameINN) współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego (dalej: EFRR). Celem projektu było stworzenie innowacyjnego rozwiązania modelu rozgrywki online opartego na wykorzystaniu konceptu zdrajcy i zaimplementowania go w funkcjonalnym demie. Model rozgrywki oparty jest na grze planszowej „Nemesis” jednak zaprojektowany jest od nowa mając na uwadze specyfikę medium jakim są gry komputerowe. Prace skupione były na stworzeniu gry w oparciu o silnik Unreal Engine z pełną infrastrukturą wspierającą rozgrywkę z wieloma graczami.
W sierpniu ub. r. Emitent uzyskał informację o zatwierdzeniu wniosku końcowego oraz uznaniu przez NCBiR projektu za zrealizowany pod względem merytorycznym i finansowym. Emitent otrzymał środków z NCBiR dotyczące rozliczenia końcowego projektu.
- ✓ Wstrzymał prace nad nowym projektem pod roboczą nazwą „Faust” oraz kontynuował prace nad nowym projektem pod roboczą nazwą „Venexia”.
- ✓ Kontynuował prace związane z wykonaniem rozszerzeń do gry „Metamorfoza”.

9. Stanowisko Zarządu odnośnie zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym

Spółka nie publikuje prognoz wyników.

10. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym

Emitent nie informował o takich działaniach w dokumencie informacyjnym.

11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

Na dzień 30 czerwca 2023 roku liczba osób zatrudnionych w przeliczeniu na pełne etaty na podstawie umowy o pracę wynosiła 2,9 osoby. Z kolei liczba zatrudnionych osób na podstawie umów cywilnoprawnych i B2B wynosiła 3 osoby.

Warszawa, dnia 14 sierpnia 2023 roku.

Jacek Dębowski – Prezes Zarządu

Jacek Chojecki – Wiceprezes Zarząd