

Harmonogram prac - Drill Deal

Etap	Termin	Zadania	Status
1	13/12/19	Design rozgrywki	Wykonane
		GDD	
		Prototyp UI	
2	13/01/20	Prototyp mechaniki budowania	Wykonane
		Wstępne wersje modeli budowli	
		Wstępne wersje modeli environment	
3	13/02/20	Prototyp mechanik ekonomicznych	Wykonane
		Wstępne wersje budowli ekonomicznych	
4	13/03/20	Prototyp mechaniki odkrywania nowych technologii	Wykonane
		Bazowa wersja mechaniki statków	
		Bazowa mechanika leveli	
		Wstępna wersja modeli statków	
5	17/04/20	Mechanizm wygranej i przegranej	Wykonane
		Prototyp eventów	
		Wstępne wersje modeli do eventów	
6	05/15/20	Dopracowywanie mechanik i balansu w poziomach 1 i 2	Wykonane
		Finalna wersja budynków podstawowych	
7	06/17/20	Dopracowywanie mechanik i balansu w poziomach 3 i 4	Wykonane
		Finalna wersja budynków zaawansowanych	
		Aktualizacja karty Steam	
8	07/31/20	Prolog i balans poziomu 5	Wykonane
		Finalna wersja modeli do eventów i statków	
9	08/28/20	FINALNA WERSJA - UI	Wykonane
		Udźwiękowanie	
		Finalna wersja enviro	
10	09/30/20	Testy i poprawki	Wykonane
11	09/11/20	Mechanizm Autosave	Wykonane
		Eventy: pożar i mechanika gaszenia	
		Mechanizm wielu platform (omijanie, sprzedawanie platform)	
12	04/12/20	Dodanie mechaniki zależności pomiędzy budynkami	Wykonane
		Modele, UI dla mechaniki zależności pomiędzy budynkami	
13	07/01/21	Opracowanie eventów, mechanik i balansu dla plansz 6 & 7	Wykonane
		Nowe modele i grafiki eventów i nowych mechanik	
14	12/02/21	Opracowanie eventów, mechanik i balansu dla plansz 8 & 9	W trakcie
		Nowe modele i grafiki eventów i nowych mechanik	
15	12/03/21	Usprawnienia w QOL (quality of life) i mechaniki zarządzania	Oczekujące
		Poprawienie graficzne elementów rozgrywki dla QOL i mechaniki zarządzania	
16	09/04/21	Finalne wersje mechanik zarządzania załogą oraz zależności pomiędzy budowlami	Oczekujące
		Poprawki grafiki QOL	
17	07/05/21	FINALNA WERSJA GRY na PC - poprawki i testy	Oczekujące
18	04/06/21	Port na Nintendo Switch + finalne poprawki	Oczekujące
19	30/06/2021	Port na XBOX + testy i poprawki	Oczekujące
20	30/07/2021	Port na PS + testy i poprawki	Oczekujące