

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)



RAPORT KWARTALNY GRUPY KAPITAŁOWEJ MOVIE GAMES S.A.

za I kwartał 2023 roku

Warszawa, dnia 29 maja 2023 roku

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	4
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	5
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Movie Games za I kwartał 2023 roku	10
1.	Informacje ogólne o Emitencie	10
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	11
2.1.	Jednostki zależne	11
2.2.	Jednostki stowarzyszone	11
3.	Zatwierdzenie sprawozdania finansowego do publikacji	11
4.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	11
5.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	11
6.	Przyjęte zasady rachunkowości	12
7.	Wyjaśnienie różnicy w prezentacji danych finansowych	12
8.	Nowe standardy i interpretacje	13
9.	Segmenty operacyjne	13
9.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	13
9.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych	14
9.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym	14
10.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	14
11.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	14
12.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	14
13.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	14
14.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	15
15.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	15
16.	Instrumenty finansowe	16
16.1.	Aktywa finansowe	16
16.2.	Zobowiązania finansowe	16
16.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	17
17.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	18
18.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	18
19.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu	18
20.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	18
21.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	18
22.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	18
23.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	18
24.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	18
25.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	18
26.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	18
27.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi w I kwartale 2023 r.	19

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

27.1. Transakcje z osobami powiązanymi Grupy kapitałowej Movie Games S.A.	19
27.2. Transakcje w Grupie kapitałowej Movie Games S.A.	19
27.3. Transakcje Grupy kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi	19
28. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	19
29. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	19
30. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	19
31. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	19
IV. Wybrane informacje objaśniające	19
1. Wartości niematerialne	19
2. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych.....	20
V. Pozostałe informacje.....	21
1. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	21
2. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności.....	21
3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych.....	21
4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	21
5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	22
6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	22
7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	22
8. Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięcie przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	22
9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	23
10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	24
11. Inne informacje, które są istotne, zdaniem emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta	24
VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe.....	25
VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	26
1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	26
2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	27
3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	28
4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	29
VIII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	30
1. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	30
2. Wyjaśnienie różnicy w prezentacji danych finansowych	30
3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	30
4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	31

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN`000	od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN`000	od 01.01.2023 do 31.03.2023 EUR`000	od 01.01.2022 do 31.03.2022 EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 521	1 779	324	383
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(1 586)	(1 145)	(337)	(246)
EBITDA*	(908)	(749)	(193)	(161)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(2 041)	5 289	(434)	1 138
Zysk (strata) netto	(1 914)	4 215	(407)	907
- przypadający na Jednostkę dominującą	(1 622)	4 509	(345)	970
- przypadający na udziały niedające kontroli	(291)	(294)	(62)	(63)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	934	(1 671)	199	(360)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 310)	(2 058)	(279)	(443)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(75)	573	(16)	(123)
Przepływy pieniężne netto – razem	(451)	(3 157)	(96)	(679)
Liczba akcji na 31.03.	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Zysk (strata) netto przypadające jednostce dominującej na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) za I kwartał	(0,63)	(1,75)	(0,13)	(0,38)
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR) na 31.03.	13,15	(14,63)	2,80	(3,15)
Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023 PLN`000	Na dzień 31 grudnia 2022 PLN`000	Na dzień 31 marca 2023 EUR`000	Na dzień 31 grudnia 2022 EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	43 121	43 835	9 223	9 347
Aktywa trwałe	31 696	31 295	6 779	6 673
Aktywa obrotowe	11 424	12 540	2 443	2 674
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	30 114	31 699	6 441	6 759
Kapitał mniejszości	3 720	4 051	796	864
Zobowiązania razem	9 286	8 085	1 986	1 724
Zobowiązania długoterminowe	4 960	5 151	1 061	1 098
Zobowiązania krótkoterminowe	4 326	2 934	925	626

Powyższe dane finansowe za okres pierwszych 3 miesięcy 2023 i 2022 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2023 r. – 4,6755 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. – 4,7005 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2022 r. – 4,6472 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację.

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN'000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN'000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 521	1 779
Pozostałe przychody	-	1
Koszty działalności operacyjnej		
Amortyzacja	678	396
Zużycie materiałów i energii	18	91
Usługi obce	1 838	1 730
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	338	663
Pozostałe koszty według rodzaju	46	41
Inne koszty operacyjne	189	4
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(1 586)	(1 145)
Przychody finansowe	31	468
Koszty finansowe	230	272
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(256)	(145)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	-	6 383
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(2 041)	5 289
Podatek dochodowy	(128)	1 073
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(1 914)	4 215
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto, w tym:	(1 914)	4 215
- przypisany jednostce dominującej	(1 622)	4 509
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(291)	(294)
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	-	(60)
Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem	-	(60)
Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem:	-	(60)
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	-	11
Inne całkowite dochody:	-	(48)
Całkowite dochody ogółem, w tym:	(1 914)	4 167
- przypadające na jednostkę dominującą	(1 622)	4 461
- przypadające na udziały niedające kontroli	(291)	(294)
Zysk (strata) netto przypadające Jednostce dominującej na jedną akcję (zł)	(0,63)	1,75
- zwykły	(0,63)	1,75
- rozwodniony	(0,63)	1,75

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	31 696	31 295	22 826
Wartość firmy	700	700	717
Wartości niematerialne	17 452	16 725	14 717
Rzeczowe aktywa trwałe	103	117	157
Prawo do użytkowania składnika aktywów	532	594	385
Inwestycje rozliczane metodą praw własności	12 542	12 794	6 661
Aktywa finansowe wyceniane wg amortyzowanego kosztu	-	-	115
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	367	365	74
Aktywa obrotowe	11 424	12 540	20 398
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	5 545	6 239	5 336
Należność z tytułu podatku dochodowego	822	641	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	3 844	4 295	7 290
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	240	408	7 116
Aktywa finansowe wyceniane wg amortyzowanego kosztu	974	957	655
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	11 424	12 540	20 398
Aktywa razem	43 121	43 835	43 224

PASywa	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	33 834	35 750	37 636
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	30 114	31 699	33 589
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	959	959	1 076
Zyski zatrzymane	23 161	24 746	26 519
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	3 720	4 051	4 047
Zobowiązanie długoterminowe	4 960	5 151	3 528
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	4 640	4 766	3 290
Zobowiązania z tytułu leasingu	320	385	238
Zobowiązania krótkoterminowe	4 326	2 934	2 059
Zobowiązania z tytułu leasingu	251	217	192
Pożyczki otrzymane	582	575	155
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	3 493	2 138	1 607
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	4	105
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	4 326	2 934	2 059
Zobowiązania razem	9 286	8 085	5 588
Pasywa razem	43 121	43 835	43 224

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 31 marca 2023 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontrolę	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	2 573	3 421	959	24 746	31 699	4 051	35 750
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	959	24 746	31 699	4 051	35 750
Całkowite dochody:	-	-	-	(1 622)	(1 622)	(291)	(1 914)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(1 622)	(1 622)	(291)	(1 914)
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	38	38	(40)	(2)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	(1 585)	(1 585)	(331)	(1 916)
Stan na 31 marca 2023 roku	2 573	3 421	959	23 161	30 114	3 720	33 834

Na dzień 31 grudnia 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontrolę	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	771	22 545	29 310	3 933	33 243
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	771	22 545	29 310	3 933	33 243
Całkowite dochody:	-	-	231	3 088	3 319	(940)	2 379
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	3 088	3 088	(940)	2 148
Inne całkowite dochody	-	-	231	-	231	-	231
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 573)	(2 573)	-	(2 573)
Objęcie kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	413	413	585	998
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(1 288)	(1 288)
Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	(43)	1 273	1 230	1 761	2 991
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	188	2 201	2 389	118	2 507
Stan na 31 grudnia 2022 roku	2 573	3 421	959	24 746	31 699	4 051	35 750

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 31 marca 2022 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontrolę	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	43	23 273	29 310	3 933	33 243
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Zmiana prezentacji	-	-	728	(728)	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach	2 573	3 421	771	22 545	29 310	3 933	33 243
Całkowite dochody:	-	-	(48)	4 509	4 461	(294)	4 167
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	4 509	4 509	(294)	4 215
Inne całkowite dochody	-	-	(48)	-	(48)	-	(48)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(561)	(561)	-	(561)
Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	352	26	379	408	787
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	304	3 975	4 279	114	4 393
Stan na 31 marca 2022 roku	2 573	3 421	1 076	26 519	33 589	4 047	37 636

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN`000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	(2 041)	5 289
Korekty	2 975	(6 960)
Amortyzacja	678	396
Przychody z tytułu odsetek	(27)	-
Koszty z tytułu odsetek	31	16
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	256	145
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	(6 527)
Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości	68	-
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	-	(423)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	168	-
Zmiana stanu rezerw	-	56
Zmiana stanu zapasów	-	(927)
Zmiana stanu należności	496	637
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 306	(569)
Inne korekty	-	237
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	934	(1 671)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	934	(1 671)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	-	5
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	(4)	-
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek pozostałych	-	503
Nabycie udziałów i akcji jednostek pozostałych	-	(413)
Pożyczki udzielone stronom trzecim	-	(103)
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(1 310)	(2 050)
Zbycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	4	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 310)	(2 058)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Wpływy z tytułu zmian udziałów własnościowych w jednostkach zależnych, które nie prowadzą do utraty kontroli	-	570
Pożyczki otrzymane	-	303
Splata otrzymanych pożyczek	(1)	(210)
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(60)	(88)
Odsetki zapłacone	(12)	(2)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	(2)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(75)	573
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(451)	(3 157)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(451)	(3 157)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	4 295	10 417
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	3 844	7 290
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy kapitałowej Movie Games za I kwartał 2023 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Movie Games Spółka Akcyjna (dalej: „Jednostka dominująca”, „Emitent”) powstała w wyniku uchwalenia statutu Spółki w dniu 20 października 2014 roku, w formie aktu notarialnego (Rep. A. 7860/2014) sporządzonego przed notariuszem Danutą Kosim – Kruszewską w Kancelarii Notarialnej Kancelaria Notarialna Danuta Kosim-Kruszewska, Magdalena Witkowska s.c. w Warszawie.

Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony. Rokiem obrotowym jednostki dominującej jest rok kalendarzowy.

Na dzień zatwierdzenia skonsolidowanych informacji finansowych do publikacji siedziba Spółki mieści się w Polsce, w Warszawie, przy ul. Wernyhory 29a, w lokalu użytkowanym na podstawie umowy najmu. Postanowieniem Sądu Rejonowego dla Miasta Stołecznego Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000529853.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut

Biuro Jednostki dominującej mieści się przy ul. Wernyhory 29 a w Warszawie.

Movie Games S.A. zarejestrowana jest w Polsce.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5272723755 oraz symbol REGON 360126430.

Podstawowym przedmiotem działalności jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Działalność gospodarcza prowadzona jest na terenie Polski.

Na dzień 31 marca 2023 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Wcześniak - Prezes Zarządu,
 - Maciej Jacek Miąsik - Wiceprezes Zarządu.
- **Rada Nadzorcza:**
 - Kamil Gemra - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - David Jaffe - Członek Rady Nadzorczej,
 - Wacław Szary - Członek Rady Nadzorczej,
 - Waldemar Rogowski - Członek Rady Nadzorczej,
 - Grzegorz Ciach - Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Wcześniak - Prezes Zarządu,
 - Maciej Jacek Miąsik - Wiceprezes Zarządu.
- **Rada Nadzorcza:**
 - Kamil Gemra - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - David Jaffe - Członek Rady Nadzorczej,
 - Wacław Szary - Członek Rady Nadzorczej,
 - Waldemar Rogowski - Członek Rady Nadzorczej.

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 31 marca 2023 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2023	31.12.2022
Mill Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	41,30 %	41,30 %
Road Studio S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	53,06 %	52,11 %
Pixel Crow Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	50,92 %	50,92 %
Movie Games VR S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	35,82 %	35,82 %
Detalion Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	30,84%	32,77 %
Black Cage Games S.A.*	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	99,00 %	99,00 %

*Spółka pośrednio zależna przez Mill Games S.A.

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony.

Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Na dzień 31 marca 2023 r. Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			31.03.2023	31.12.2022
Brave Lamb Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,72 %	22,72 %
MD Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	28,57 %	28,57 %
True Games Syndicate S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,27 %	27,27 %
LifeSim Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	35,00 %	35,00 %
Movie Games Mobile S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	23,50 %	23,50 %
Goat Gomez S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,61 %	22,61 %
Image Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	20,24 %	20,24 %

3. Zatwierdzenie sprawozdania finansowego do publikacji

Niniejsze skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało zatwierdzone do publikacji przez Zarząd Jednostki dominującej w dniu 29 maja 2023 roku.

4. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy kapitałowej Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 31 marca 2023 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

5. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 31 marca 2023 roku i obejmuje okres 3 miesięcy.

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej, skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2022 roku oraz 31 marca 2022 roku.

Dla danych prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2022 roku do 31 marca 2022 roku.

6. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.4. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2022 r. do 31 grudnia 2022 r., opublikowanego 2 maja 2023 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „Wybrane informacje objaśniające” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

7. Wyjaśnienie różnicy w prezentacji danych finansowych

Z końcem 2022 r. Grupa dokonała zmiany prezentacji wpływu zmian aktywów netto jednostek stowarzyszonych na kapitały Grupy. W okresach wcześniejszych wpływ danych zmian odnoszono na zyski zatrzymane, aktualnie zmiany te odnoszone są na pozostałe kapitały rezerwowe. W celu ujednolicenia prezentacji danych finansowych dokonano aktualizacji danych porównawczych kapitału własnego na dzień 31 marca 2022 r. zgodnie z poniższym:

PASYWA	Na dzień 31 marca 2022 opublikowane	Wpływ zmiany prezentacji	Na dzień 31 marca 2022 skorygowane
Razem kapitał własny	37 636	-	37 636
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	33 589	-	33 589
Kapitał akcyjny	2 573	-	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	-	3 421
Pozostałe kapitały rezerwowe	396	680	1 076
Zyski zatrzymane	27 200	(680)	26 519
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	4 047	-	4 047

Analogiczne zmiany ujęto w ramach skróconego śródrocznego skonsolidowanego zestawienia zmian w kapitale własnym na dzień 31 marca 2022 r.

Dodatkowo, ujednolicono prezentację inwestycji w postaci pożyczek oraz pozostałych udziałów i akcji do prezentacji danych inwestycji w skonsolidowanym rocznym sprawozdaniu finansowym za rok 2022, czego wynikiem jest zaprezentowanie danych wartości zgodnie z poniższym zestawieniem:

Na dzień 31 marca 2022 opublikowane	Wartość	Na dzień 31 marca 2022 skorygowane	Wartość
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych*	453	Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	655
Aktywa finansowe **	7 318	Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	7 116

*w danej pozycji prezentowane były pożyczki krótkoterminowe udzielone jednostkom stowarzyszonym

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

*** w danej pozycji prezentowane były udziały i akcje w pozostałych jednostkach oraz pożyczki krótkoterminowe udzielone pozostałym stronom*

Powyższe zmiany odnoszą się do skorygowanego raportu okresowego za I kwartał 2022 r. opublikowanego dnia 27 grudnia 2022 r. (komunikat EBI 31/2022).

8. Nowe standardy i interpretacje

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za 1 kwartał 2023 r. Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2022, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2023 roku:

- zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe”,
- zmiany do MSR 1 oraz do Praktyczne Rozwiązania 2 do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej – „Ujawnienia w zakresie polityki rachunkowości,
- zmiany do MSR 8 „Polityka rachunkowości. Zmiany w szacunkach i błędach rachunkowych: definicja szacunków rachunkowych”,
- zmiany do MSR 12 Podatek dochodowy „Aktywa i rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego wynikające z pojedynczej transakcji”.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które na dzień zatwierdzenia niniejszego sprawozdania finansowego nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w Unii Europejskiej (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 1 „Prezentacja sprawozdań finansowych – klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe lub długoterminowe”, niezatwierdzone w UE, obowiązujący w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 17 „Umowy ubezpieczeniowe: wstępne zastosowanie MSSF 17 oraz MSSF 9 – informacje porównawcze”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Zarząd Spółki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Spółki.

9. Segmenty operacyjne

9.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o produkcję i sprzedaż gier na komputery typu PC, urządzenia mobilne oraz porty gier na konsole.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.
- Grupa planuje dynamiczny rozwój. W jego skład wchodzi poszerzenie kompetencji wydawniczych o platformy konsolowe (PlayStation, Xbox, Nintendo), jak również streamingowe - Stadia. Grupa poszerza współpracę z kolejnymi

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

platformami dystrybucji: Epic Game Store, GOG.com, a także podejmuje współpracę z partnerami w celu zbudowania świadomości swoich produktów na rynku chińskim.

9.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Humble Bundle, Plug In Digital, Focus Multimedia Ltd, Muve S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par 33 MSSF 8, Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne. Wszelkie aktywa trwałe Grupy kapitałowej (inne niż instrumenty finansowe, aktywa z tytułu podatku odroczonego, aktywa z tytułu świadczeń pracowniczych po okresie zatrudnienia oraz prawa wynikające z umów ubezpieczeniowych) zlokalizowane są w krajach, w których Jednostka dominująca i jednostki zależne mają swoją siedzibę, tj. w Polsce.

9.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Wyszczególnienie	Przychód w okresie od 01.01.2023 do 31.03.2023	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2022 do 31.03.2022	Udział %
Drug Dealer Simulator	366	24,1%	488	27,4%
Lust from Beyond	132	8,7%	255	14,3%
Gas Station Simulator	65	4,3%	261	14,7%
The Best Inside	-	-	208	11,7%
Prawa autorskie do Car Wash Simulator	370	24,3%	-	-
Pozostałe (poniżej 10%)	588	38,7%	567	31,9%
Razem:	1 521	100,0%	1 779	100,0%

10. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

11. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W I kwartale 2023 r. nie wystąpiły pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

12. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 31 marca 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	365	-	2	367
Odpisy aktualizujące wartości niematerialnych	571	-	-	571
Odpisy wartości akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych	287	-	-	287
Przeszacowanie do wartości godziwej udziałów/akcji na moment utraty kontroli	13 078	-	-	13 078
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	391	(168)	-	223
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 767	(126)	-	4 640

13. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W I kwartale 2023 r. spółki Grupy kapitałowej nie emitowały, nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych. W Road Studio S.A. oraz Detalion Games S.A. doszło jedynie do rejestracji przez Krajowy Rejestr Sądowy podwyższenia kapitału zakładowego.

14. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W I kwartale 2023 r. nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.

15. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

W dniu 12 kwietnia 2023 roku przez Emitenta zawarta została umowa inwestycyjna („Umowa”) z trzema osobami fizycznymi w tym z Panem Grzegorzem Ciach oraz Panem Krzysztofem Czulec („Inwestorzy”) dotycząca spółki zależnej od Emitenta - Pixel Crow Games Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie („Pixel Crow”). Na mocy Umowy Inwestorzy mają docelowo nabyć 60% kapitału zakładowego Pixel Crow w ten sposób, aby móc łącznie sprawować kontrolę nad Pixel Crow. Emitent sprzedał na rzecz Inwestorów część posiadanych akcji Pixel Crow w ilości powodującej utratę kontroli nad Pixel Crow. Emitent zamierza zachować zaangażowanie w kapitale zakładowym Pixel Crow na poziomie 12,5% kapitału zakładowego Pixel Crow.

Po przejęciu kontroli nad Pixel Crow Inwestorzy zamierzają znacząco rozbudować zespół wewnętrzny oraz stworzyć wysokobudżetową produkcję. Zgodnie z postanowieniami umowy wyprodukowanie gry w ramach uczestnictwa w Pixel Crow będzie głównym projektem realizowanym przez Inwestorów w związku z czym produkcja gry będzie podstawową formą działalności zawodowej doświadczonych kardy menadżerów związanych od lat z produkcją gier. Na mocy umowy z chwilą jej podpisania Inwestorzy przenieśli na Pixel Crow prawa majątkowe do produkcji pn. Project Aurora, Project Blizzard, Project Cyclone.

Pixel Crow Games S.A. poinformowała, iż w dniu 8 maja 2023 roku otrzymała od Pana Krzysztofa Czulca zawiadomienie sporządzone na podstawie art. 87 ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych, o wejściu w życie porozumienia akcjonariuszy w przedmiocie zgodnego głosowania na walnych zgromadzeniach przedmiotowe porozumienie związane jest bezpośrednio z realizacją umowy inwestycyjnej z dnia 12 kwietnia 2023.

W dniu 17 kwietnia 2023 roku Spółka zawarła umowę o strategicznej współpracy („Umowa”) z Weird Fish Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie („Weird Fish”). Na mocy Umowy strony nawiązały współpracę w zakresie wzajemnego wsparcia w zakresie prowadzonych przez siebie działalności. Weird Fish przeprowadzi badanie i analizę synergii gier wyprodukowanych oraz będących w trakcie produkcji w Grupie Kapitałowej Emitenta, jak również będzie podejmować działania wspierające produkcję gier w Grupie kapitałowej Emitenta natomiast Emitent będzie wspierać Weird Fish w działaniach marketingowych i promocyjnych produkcji przez nich realizowanych. Zawarcie przez Emitenta Umowy stanowi początek realizacji rozszerzonego modelu działania i zdaniem Zarządu Emitenta może mieć pozytywny wpływ na wyniki finansowe Spółki.

W I kwartale 2023 roku Emitent otrzymał zawiadomienie od Naczelnika Pierwszego Mazowieckiego Urzędu Skarbowego w Warszawie o zaliczeniu nadpłaty podatku dochodowego CIT, która to nadpłata związana jest z korektą zeznania rocznego CIT-8 za okres od 1 stycznia 2021 roku - 31 grudnia 2021 roku. Emitent otrzymał zwrot nadpłaty w wysokości 402 295,00 zł.

Zarząd Emitenta w raporcie bieżącym ESPI nr 14/2023 opublikowanym w dniu 27 kwietnia 2023 roku poinformował, iż ustalił datę premiery gry Brewpub Simulator na platformie Steam na dzień 12 czerwca 2023 r. Gra jest tytułem, w którym gracz prowadzi własny browar craftowy, a zarazem bar. Gra łączy elementy symulacji - w postaci tworzenia własnych receptur i warzenia piwa, a także dekorowania lokalu i obsługi gości - z zarządzaniem własnym barem i marką piwną. Zdaniem Zarządu Emitenta wydanie gry będzie miało pozytywny wpływ na przyszłe wyniki finansowe Spółki.

Zarząd Pixel Crow Games S.A. poinformował, iż w dniu 5 kwietnia 2023 roku podjął decyzję o rozpoczęciu procesu przeglądu opcji strategicznych. Celem przeglądu był wybór najkorzystniejszego sposobu realizacji długoterminowego celu spółki, jakim jest rozwój prowadzący do maksymalizacji wartości dla obecnych i przyszłych akcjonariuszy spółki. W dniu 12 kwietnia 2023 roku doszło do podpisania porozumienia o zakończeniu współpracy i rozwiązaniu umowy wydawniczej z dnia 11 grudnia 2020 roku pomiędzy Pixel Crow Games S.A. Movie Games S.A. oraz Lichthund S.A.

Wskazane wyżej porozumienie zostało zawarte przez strony w wyniku podjęcia przez Pixel Crow Games S.A. strategicznej decyzji dotyczącej działalności spółki. Porozumienie prowadzi do zakończenia współpracy w zakresie gry pn. Food Truck Empire oraz do dokonania wzajemnych rozliczeń stron i przeniesienia praw związanych z grą na Lichthund S.A. w takim

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

zakresie, by Lichthund S.A. była jedynym podmiotem uprawnionym do samodzielnego rozporządzania wszystkimi prawami dotyczącymi gry oraz do jego samodzielnego realizacji lub we współpracy z wybranymi przez siebie podmiotami. Porozumienie opiewa na kwotę 1.260.012,00 zł brutto.

Z końcem marca 2023 Road Studio S.A. przygotowała pitch gry i przez kolejne tygodnie nawiązywała kontakt z kilkoma potencjalnymi wydawcami. Relacje z nimi oraz nowe kontakty były kontynuowane m.in. podczas Digital Dragons, majowej międzynarodowej konferencji gier organizowanej w Krakowie - w jej sekcji poświęconej relacjom biznesowym. Pierwsze reakcje na powstałe wczesne demo gry są entuzjastyczne. Intencją Zarządu Road Studio S.A. jest, aby zespół płynnie przeszedł z produkcji Alaskan Truck Simulator w American Motorcycle Simulator, wydzielając jednak podzespół do realizacji DLC do Alaskan Truck Simulator.

16. Instrumenty finansowe

16.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 31 marca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa obrotowe	-	240	10 363	10 602
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	5 545	5 545
Udziały/akcje	-	240	-	240
Udzielone pożyczki	-	-	974	974
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	3 844	3 844
Razem:	-	240	10 363	10 602

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa obrotowe	-	408	11 491	11 899
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	6 239	6 239
Udziały/akcje	-	408	-	408
Udzielone pożyczki	-	-	957	957
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	4 295	4 295
Razem:	-	408	11 491	11 899

Aktywa finansowe	Na dzień 31 marca 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	115	-	115
Udziały/akcje	-	115	-	115
Aktywa obrotowe	-	7 116	13 282	20 513
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	5 450	5 450
Udziały/akcje	-	7 116	-	7 116
Udzielone pożyczki	-	-	542	542
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	7 290	7 290
Razem:	-	7 231	13 282	20 513

16.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	320	320
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	320	320

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	4 326	4 326
Otrzymane pożyczki	-	-	582	582
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	251	251
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 493	3 493
Razem:	-	-	4 646	4 646

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	385	385
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	385	385
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	2 929	2 929
Otrzymane pożyczki	-	-	575	575
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	217	217
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 138	2 138
Razem:	-	-	3 314	3 314

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 marca 2022 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	238	238
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	238	238
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	1 955	1 955
Otrzymane pożyczki	-	-	155	155
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	192	192
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 607	1 607
Razem:	-	-	2 193	2 193

16.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	240	-	-	240
Razem:	240	-	-	240

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2022 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	408	-	-	408
Razem:	408	-	-	408

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 marca 2022 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	7 011	-	-	7 011
Akcje/udziały nienotowane	-	-	220	220
Razem:	7 011	-	220	7 231

Poziom 1

Akcje notowane

Akcje wyceniono w oparciu o notowania GPW w Warszawie S.A oraz New Connect.

Poziom 3

Akcje/udziały nienotowane

Od dnia nabycia udziałów/akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ceny nabycia.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

17. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W I kwartale 2023 r. nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

18. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W I kwartale 2023 r. Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

19. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W I kwartale 2023 r. Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

20. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W I kwartale 2023 r. Grupa nie dokonywała i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

21. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W I kwartale 2023 r. nie wystąpiły zmiany stanu rezerw.

22. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W I kwartale 2023 r. nie miały miejsca istotne zmiany aktywów i rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego (patrz punkt III.12. niniejszego raportu).

23. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I kwartale 2023 r. Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

24. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I kwartale 2023 r. nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

25. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 31 marca 2023 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

26. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

27. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi w I kwartale 2023 r.

27.1. Transakcje z osobami powiązanymi Grupy kapitałowej Movie Games S.A.

W I kwartale 2023 r. nie występowały inne niż dotyczące wynagrodzeń transakcje z osobami powiązanymi.

27.2. Transakcje w Grupie kapitałowej Movie Games S.A.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji
Movie Games S.A.	Mill Games S.A.	2
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	21
Movie Games S.A.	Movie Games VR S.A.	3
Movie Games S.A.	Pixel Crow Games S.A.	3
Road Studio S.A.	Movie Games S.A.	3
Pixel Crow Games S.A.	Movie Games S.A.	44
Razem:		76

27.3. Transakcje Grupy kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji
Movie Games S.A.	LifeSim Games S.A.	3
Movie Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	3
Movie Games S.A.	Brave Lamb Studio S.A.	8
Movie Games S.A.	True Games Syndicate S.A.	3
Movie Games S.A.	Goat Gamez S.A.	1
Goat Gamez S.A.	Movie Games S.A.	2
Brave Lamb Studio S.A.	Mill Games S.A.	3
Goat Gamez S.A.	Mill Games S.A.	4
Image Games S.A.	Road Studio S.A.	2
Razem:		27

28. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W I kwartale 2023 r. nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

29. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

W I kwartale 2023 r. nie wystąpiły.

30. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W I kwartale 2023 r. nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

31. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

IV. Wybrane informacje objaśniające

1. Wartości niematerialne

Wartości niematerialne stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 31 marca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 40,47%).

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
Wytworzone gry komputerowe	1 043	1 561	1 113
Gry komputerowe w toku wytwarzania	15 056	14 513	12 724
Inne wartości niematerialne	1 353	650	880
Razem:	17 452	16 727	14 717

Zasady rachunkowości:

Wartości niematerialne są ujmowane, jeżeli jest prawdopodobne, że w przyszłości spowodują one wpływ do Grupy korzyści ekonomicznych, które mogą być powiązane z tymi aktywami. Początkowe ujęcie wartości niematerialnych następuje według cen nabycia lub kosztu wytworzenia. Po ujęciu początkowym wartości niematerialne są wyceniane według cen nabycia lub kosztu wytworzenia pomniejszonych o umorzenie i odpisy z tytułu utraty wartości.

Wartości niematerialne są amortyzowane liniowo w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej użyteczności. Wartość amortyzacji wartości niematerialnych odnosi się w skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów do pozycji „Amortyzacja”.

Stawki amortyzacji odpowiadające okresowi ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych:

- Oprogramowanie komputerowe: od 2 lat do 5 lat,
- Prace rozwojowe: do 5 lat.

Grupa zalicza nakłady na tworzenie gier do pozycji „Nakłady na prace rozwojowe” w ramach Aktywów niematerialnych. Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako „Nakłady na prace rozwojowe w toku”. Nakłady te obejmują wydatki pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z pozycji „Nakłady na prace rozwojowe w toku” na „Nakłady na prace rozwojowe ukończone”. Grupa amortyzuje wartość projektów metodą liniową przy zastosowaniu stawki 50%.

Amortyzację rozpoczyna się w momencie, gdy składnik aktywów jest gotowy do użycia, tj. w momencie w którym gra komputerowa jest kompletna i zakończona (potwierdzeniem czego jest protokół zakończenia produkcji gry) oraz może zostać udostępniona do sprzedaży. Odpisy amortyzacyjne za każdy okres ujmuje się w ciężar sprawozdania z całkowitych dochodów. Grupa przyjmuje, iż wartość końcowa aktywów niematerialnych wynosi 0 zł. Okres i metodę amortyzacji składnika wartości niematerialnych o określonym okresie użytkowania weryfikuje się co najmniej na koniec każdego roku obrotowego. Jeśli oczekiwany okres użytkowania składnika aktywów różni się znacząco od poprzednich szacunków, odpowiednio zmienia się okres amortyzacji. Jeśli nastąpiła zmiana oczekiwanego sposobu czerpania korzyści ekonomicznych ze składnika aktywów, zmienia się metodę amortyzacji, aby odzwierciedlić tę zmianę. Tego typu zmiany ujmuje się jako zmiany wartości szacunkowych zgodnie z MSR 8.

2. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy (na dzień 31 marca 2023 r. udział w sumie bilansowej stanowił 29,09%).

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
Brave Lamb Studio S.A.	329	321	360
MD Games S.A.	-	-	287
True Games Syndicate S.A.	4 932	5 159	5 996
LifeSim Games S.A.	-	-	17
Movie Games Mobile S.A.	4 374	4 390	-
Goat Gomez S.A.	2 684	2 689	-
Image Games S.A.	222	236	-
Razem:	12 542	12 794	6 661

Zasady rachunkowości:

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Grupa wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

wyказује się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmuje się je według ceny nabycia. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustaloną w momencie przejęcia. Udział Jednostki dominującej w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmuje się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansową inwestycji. Jeżeli udział Grupy w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Grupa nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Grupą, a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączone do wysokości udziału Grupy w tych jednostkach stowarzyszonych.

V. Pozostałe informacje

- Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji**

W I kwartale 2023 r. nie wystąpiły zmiany w składzie Grupy kapitałowej Emitenta.

W danym okresie nastąpiło zwiększenie udziału Emitenta w kapitale jednostki zależnej Road Studio S.A. o 0,95 p.p. w stosunku do 31 grudnia 2022 r. Zwiększenie udziału jest wynikiem objęcia akcji nowej emisji.

W Detalion Games S.A. doszło do zmniejszenia udziału Emitenta w kapitale zakładowym danej spółki w stosunku do 31 grudnia 2022 r. o 1,93 p.p. w wyniku rejestracji przez Krajowy Rejestr Sądowy podwyższenia kapitału podstawowego z tytułu emisji akcji serii E (podwyższenie nie zostało objęte przez Jednostkę dominującą).

- Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności**

Nie dotyczy.

- Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych**

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2023 Spółki ani Grupy kapitałowej Movie Games S.A.

- Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego**

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 29 maja 2023 r.:

Akcyonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.)	386 240	15,01%	386 240	15,01%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Pozostali	1 989 717	77,33 %	1 989 717	77,33 1 989 717%
Razem:	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 2 maja 2023 r.:

Akcyonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.)	386 240	15,01%	386 240	15,01%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Pozostali	1 989 717	77,33 %	1 989 717	77,33%
Razem:	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez Członków i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 29 maja 2023 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Maciej Miąsik	Movie Games S.A.	24 647	0,96%	24 647	0,96%
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.)	Movie Games S.A.	386 240	15,01%	386 240	15,01%
Wacław Szary	Movie Games S.A.	2 500	0,10%	2 500	0,10%
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	200	0,01%	200	0,01%

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 2 maja 2023 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Maciej Miąsik	Movie Games S.A.	24 647	0,96%	24 647	0,96%
Mateusz Wcześniak (wraz z Fundusz Stabilnego Rozwoju sp. z o.o.)	Movie Games S.A.	386 240	15,01%	386 240	15,01%
Wacław Szary	Movie Games S.A.	2 500	0,10%	2 500	0,10%
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	200	0,01%	200	0,01%

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I kwartale 2023 r. nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W I kwartale 2023 r. Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięcie przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Ryzyko walutowe

Jednostka oraz Grupa ponoszą koszty wytworzenia w PLN. Przychody Grupy w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Grupy wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahania walut mogą mieć znaczący wpływ na wynik finansowy Grupy.

Ryzyko związane ze zmianami zapowiadania nowych tytułów STEAM

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Platforma STEAM jest jedną z największych i najbardziej popularnych platform sprzedaży cyfrowej gier komputerowych na świecie. Zmiana polityki funkcjonowania tej platformy może spowodować utrudnienia dla Grupy.

9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W dniu 11 stycznia 2023 roku Emitent powziął informację o uchwale Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. („GPW”) nr 19/2023 z dnia 11 stycznia 2023 r. w sprawie dopuszczenia do obrotu giełdowego na rynku regulowanym (podstawowym) prowadzonym przez GPW wszystkich akcji zwykłych na okaziciela serii A, B, C, D, E, F, G i H Spółki. Wszystkie akcje Spółki, z wyjątkiem akcji serii A i G, były dotychczas notowane w alternatywnym systemie obrotu NewConnect. Na podstawie powyższej uchwały Zarząd GPW postanowił dopuścić z dniem 18 stycznia 2023 r. do obrotu na rynku regulowanym -podstawowym następujące akcje zwykłe na okaziciela Emitenta o wartości nominalnej 1,00 zł każda w systemie notowań ciągłych. Ponadto, na podstawie uchwały Zarządu GPW nr 18/2023 z dnia 11 stycznia 2023 r. postanowiono o wykluczeniu z dniem 18 stycznia 2023 r. akcji Spółki serii B, C, D, E, F, H z alternatywnego systemu obrotu NewConnect.

W dniu 30 stycznia 2023 roku Emitent otrzymał od PlayWay S.A. z siedzibą w Warszawie zawiadomienie sporządzone na podstawie art. 69 ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o ofercie publicznej i warunkach wprowadzania instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych. Przed transakcją PlayWay S.A. posiadała 860.152 akcje zwykłe na okaziciela Spółki, o wartości nominalnej 1,00 PLN każda, stanowiące, w zaokrągleniu, 33,43% kapitału zakładowego. Wskutek przeprowadzenia transakcji PlayWay S.A. nie posiada żadnych akcji Spółki.

W dniu 19 stycznia 2023 roku Road Studio S.A. zawarła umowę współwydawniczą z GMG Label Limited z siedzibą w Londynie oraz z Movie Games S.A. na mocy której GMG Label Limited dokona sfinansowania produkcji Alaskan Truck Simulator (ATS) na kwotę wskazaną w Raporcie bieżącym ESPI nr 34/2022 z dnia 22 grudnia 2022 roku obejmującej koszty produkcji oraz marketingu, zaś Movie Games S.A. będzie odpowiedzialne za portowanie gry ATS na Xbox Series X|S oraz na PlayStation 5. Zgodnie z zawartą umową budżet marketingu gry wyniesie 500.000,00 EUR, zaś budżet produkcji gry 575.000,00 EUR, z możliwością przeznaczenia 50.000,00 EUR z budżetu marketingowego na cele produkcyjne. Udział Road Studio S.A. w zysku ze sprzedaży gry, po odzyskaniu kosztów przez GMG Label Limited a w przypadku wersji konsolowych po odzyskaniu także kosztów portowania przez Movie Games S.A., wyniesie 50%:50%. Marketing gry będzie prowadzony przez GMG Label Limited wraz z uwzględnieniem wspierających działań Movie Games S.A. oraz konsultacji przez GMG Label Limited podejmowanych w tym zakresie czynności z Road Studio S.A. i Movie Games S.A.

W dniu 14 stycznia 2023 roku Zarząd Road Studio S.A. powziął informację o rejestracji w dniu 13 stycznia 2023 roku przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego podwyższenia kapitału zakładowego spółki oraz zmian §6, jak również §15 ust. 6 i ust. 8 Statutu Spółki. Podwyższenie kapitału zakładowego nastąpiło w wyniku realizacji Uchwały nr 1 Zarządu Road Studio Spółka Akcyjna z dnia 23.06.2022 r. w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki w ramach kapitału docelowego w drodze emisji nowych akcji serii E w ramach subskrypcji prywatnej, wyłączenia prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy w całości, zmiany statutu spółki, rejestracji akcji w depozycie papierów wartościowych oraz wprowadzenia akcji serii E do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect. Przed zarejestrowaniem podwyższenia kapitału zakładowego wynosił on 124.100,00 zł i był podzielony na 1.241.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Po zarejestrowaniu podwyższenia kapitału zakładowego wynosi on 128.100,00 zł i jest podzielony na 1.281.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Kapitał zakładowy został zatem podwyższony o kwotę 4.000,00 zł poprzez objęcie 40.000 akcji zwykłych na okaziciela serii E o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Akcje zostały pokryte wkładami pieniężnymi.

W dniu 8 lutego 2023 Zarząd True Games Syndicate S.A. poinformował, że spółka, korzystając z uprawnienia umownego, złożyła oświadczenie o odstąpieniu od umowy o wykonanie dzieła i przeniesienie autorskich praw majątkowych z dnia 17 marca 2021 roku obejmującej produkcję gry pod tytułem: NightClub Manager: Violet Vibe zawartej z Flint Arts Sp. z o.o., zgodnie z postanowieniami umowy w przypadku wskazanego wyżej odstąpienia od umowy spółka zachowuje całość autorskich praw majątkowych do wszystkich elementów gry.

Skorzystanie przez True Games Syndicate S.A. z prawa do odstąpienia od umowy zostało spowodowane tym, że opóźnienia ze strony Flint Arts Sp. z o.o. w realizacji harmonogramu ustalonego umową przekraczają określone umową okresy. Opóźnienia te wynikają z winy Flint Arts Sp. z o.o., gdyż nie wykonało przedmiotu umowy w terminach i na zasadach określonych w harmonogramie stanowiącym załącznik do umowy. Flint Arts zaprzestało wykonywania Umowy żądając od Spółki zapłaty za nieprawidłowo wykonane i nieodebrane przez Spółkę dwa kamienie milowe w stosunku do których Spółka zgłosiła liczne błędy, podczas gdy w umowie strony uzgodniły, iż zapłata dla Flint Arts należy się w przypadku prawidłowego

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

wykonania kamieni milowych oraz ich odebrania przez Spółkę. Takie stanowisko Flint Arts spowodowało, że Flint Arts nie zrealizowało przedmiotu umowy zgodnie z jej postanowieniami.

W dniu 8 lutego 2023 roku True Games Syndicate S.A. korzystając z uprawnienia ustawowego określonego w Kodeksie Cywilnym, złożyła oświadczenie o odstąpieniu od umowy o wykonanie dzieła i przeniesienie autorskich praw majątkowych z dnia 17 sierpnia 2021 roku obejmującej produkcję gry „Prison King” wcześniej zwana jako „Projekt Castle” zawartej z Flint Arts Sp. z o.o. dalej „Flint Arts”. Przyczyną odstąpienia od umowy jest okoliczność, że Flint Arts opóźnia się z wykonaniem umowy tak dalece, że nie jest prawdopodobne, żeby zdołało ją ukończyć w czasie umówionym tj. zgodnym z ustalonym przez Strony harmonogramem stanowiącym załącznik do Umowy. Skorzystanie przez True Games Syndicate S.A. ze wskazanego wyżej ustawowego prawa do odstąpienia od umowy powoduje, że umowa uznawana jest za niezawartą, co oznacza, że strony obowiązane są zwrócić sobie wszystko to co dotychczas świadczyły. W związku z powyższym wraz z odstąpieniem od umowy True Games Syndicate wezwała Flint Arts do zapłaty na rzecz spółki kwoty w wysokości 413.280,00 zł tytułem zwrotu całości uiszczanego przez spółkę na rzecz Flint Arts wynagrodzenia na podstawie umowy. Spółka wskazała, że względu na skutek odstąpienia od umowy realizacja gry Prison King została anulowana.

Kolejno w dniu 8 lutego 2023 roku Zarząd True Games Syndicate S.A. informował o zawarciu z Movie Games S.A. "Movie Games" umowy o dzieło wraz z przeniesieniem praw autorskich na mocy której Spółka wykona dodatek „Narcos” do gry Drug Dealer Simulator na platformę PC. Warunkiem wejścia w życie wskazanej umowy była finalizacja przez Movie Games aneksu do umowy na udzielenie licencji do marki "Narcos", umożliwiającego wykorzystanie tej marki do wyprodukowania dodatku „Narcos” do pierwszej części gry Drug Dealer Simulator oraz w którym jako podwykonawca zostanie wskazana True Games Syndicate S.A. Zgodnie z umową udział True Games Syndicate S.A. w zysku ze sprzedaży dodatku, po odliczeniu kosztów dystrybucji dodatku na platformach dystrybucji Steam, Epic i GOG_ oraz opłat licencyjnych uiszczanych przez Movie Games na rzecz licencjodawcy marki „Narcos”, wyniesie 20%. Marketing gry będzie prowadzony przez Movie Games. W związku z podpisanym aneksem umowa weszła w życie 17 lutego 2023 roku.

Drug Dealer Simulator 2 to kontynuacja gry Drug Dealer Simulator z 2020 roku, który do dziś został wzbogacony o 6 darmowych rozszerzeń. Premiera ostatniego z rozszerzeń w listopadzie 2022 wygenerowała peak jednocześnie grających osób w liczbie ponad 2 tys. Pod koniec marca 2023 Drug Dealer Simulator 2 był na 379. miejscu wśród najchętniej wishlistowanych gier na Steamie (globalnie) i nieustannie poprawia swoją pozycję. Strona Steam miała swoją premierę 17 października 2022. Do tej pory wzrost wishlisty był organiczny bez żadnych działań marketingowych

10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Grupy oraz sytuację finansową i majątkową Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent nie zidentyfikował realnego zagrożenia dla działalności Grupy. Jednostka nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Grupy. Jednostka przeanalizowała również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznała, że sektor gamingowy, w szczególności Jednostka i jej Grupa, nie jest bezpośrednio narażony na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Emitenta i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Jednostki i jej Grupy.

11. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta

Emitent wszystkie istotne informacje przekazał w niniejszym raporcie.

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2023 do 31.03.2023	od 01.01.2022 do 31.03.2022	od 01.01.2023 do 31.03.2023	od 01.01.2022 do 31.03.2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 508	1 644	321	354
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(1 162)	(447)	(247)	(96)
EBITDA*	(691)	(72)	(147)	(15)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(1 423)	(374)	(303)	(80)
Zysk (strata) netto	(1 328)	(301)	(282)	(65)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	260	(393)	55	(84)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(771)	(920)	(164)	(198)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(72)	(88)	(15)	(19)
Przepływy pieniężne netto – razem	(583)	(1 401)	(124)	(301)
Liczba akcji na 31.03.	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR) za 1 kwartał	(0,52)	(0,12)	(0,11)	(0,03)
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł/EUR) na 31.03.	9,19	9,47	1,96	2,04

Wyszczególnienie	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	27 648	28 638	5 913	6 106
Aktywa trwałe	17 003	15 255	3 637	3 253
Aktywa obrotowe	10 645	13 383	2 277	2 853
Kapitał własny	23 656	24 984	5 060	5 327
Zobowiązania razem	3 992	3 654	854	779
Zobowiązania długoterminowe	1 353	1 512	289	322
Zobowiązania krótkoterminowe	2 639	2 142	564	457

Powyższe dane finansowe za okres pierwszych 3 miesięcy 2023 i 2022 roku zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 31 marca 2023 r. – 4,6755 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2022 r. – 4,6899 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. – 4,7005 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 31 marca 2022 r. – 4,6472 PLN/EUR.

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN`000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	1 508	1 644
Pozostałe przychody	-	-
Koszty działalności operacyjnej		
Amortyzacja	471	375
Usługi obce	18	79
Zużycie materiałów i energii	1 831	1 345
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	290	280
Pozostałe koszty według rodzaju	30	9
Inne koszty operacyjne	30	3
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(1 162)	(447)
Przychody finansowe	25	465
Koszty finansowe	30	246
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(256)	(145)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(1 423)	(374)
Podatek dochodowy	(96)	(73)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(1 328)	(301)
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	(1 328)	(301)
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	-	(60)
Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem	-	(60)
Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem:	-	(60)
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	-	11
Inne całkowite dochody:	-	(48)
Całkowite dochody ogółem	(1 328)	(350)
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)	(0,52)	(0,12)
- zwykły	(0,52)	(0,12)
- rozwodniony	(0,52)	(0,12)

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	17 003	15 255	9 457
Wartości niematerialne	9 301	8 927	7 068
Rzeczowe aktywa trwałe	55	56	52
Prawo do użytkowania składnika aktywów	532	594	385
Inwestycje w jednostkach powiązanych	2 480	793	1 288
Inwestycje rozliczane metodą praw własności	4 431	4 684	590
Aktywa z tytułu podatku odroczonego	203	202	74
Aktywa obrotowe	10 645	13 383	18 410
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 822	7 182	4 408
Należność z tytułu podatku dochodowego	822	641	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	3 316	3 900	6 015
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	7 092
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	1 685	1 660	896
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	10 645	13 383	18 410
Aktywa razem	27 648	28 638	27 866

PASYWA	Na dzień 31 marca 2023	Na dzień 31 grudnia 2022	Na dzień 31 marca 2022
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	23 656	24 984	25 211
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	4 282	4 282	680
Zyski zatrzymane	13 380	14 708	18 536
Zobowiązanie długoterminowe	1 353	1 512	947
Rezerwa z tytułu podatku odroczonego	1 033	1 128	709
Zobowiązania z tytułu leasingu	320	385	238
Zobowiązania krótkoterminowe	2 639	2 142	1 709
Zobowiązania z tytułu leasingu	251	217	192
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 388	1 924	1 412
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	105
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	2 639	2 142	1 709
Zobowiązania razem	3 992	3 654	2 656
Pasywa razem	27 648	28 638	27 866

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 31 marca 2023 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	4 282	14 708	24 984
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	4 282	14 708	24 984
Całkowite dochody:	-	-	-	(1 328)	(1 328)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(1 328)	(1 328)
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	-	(1 328)	(1 328)
Stan na 31 marca 2023 roku	2 573	3 421	4 282	13 380	23 656

Na dzień 31 grudnia 2022 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	728	19 885	26 607
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	728	19 885	26 607
Całkowite dochody:	-	-	3 553	(2 603)	950
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(2 603)	(2 603)
Inne całkowite dochody	-	-	3 553	-	3 553
Wypłata dywidendy	-	-	-	(2 573)	(2 573)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	3 553	(5 176)	(1 623)
Stan na 31 grudnia 2022 roku	2 573	3 421	4 282	14 708	24 984

Na dzień 31 marca 2022 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2022 roku	2 573	3 421	-	20 613	26 607
Zmiana prezentacji	-	-	728	(728)	-
Stan na 1 stycznia 2022 roku po korektach	2 573	3 421	728	19 885	26 607
Całkowite dochody:	-	-	(48)	(301)	(350)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(301)	(301)
Inne całkowite dochody	-	-	(48)	-	(48)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(1 047)	(1 047)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(48)	(1 348)	(1 396)
Stan na 31 marca 2022 roku	2 573	3 421	680	18 536	25 211

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I kwartał od 01.01.2023 do 31.03.2023 PLN'000	I kwartał od 01.01.2022 do 31.03.2022 PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	(1 423)	(374)
Korekty	1 684	(19)
Amortyzacja	471	375
Przychody z tytułu odsetek	(25)	(6)
Koszty z tytułu odsetek	12	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	256	145
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	-	(422)
Zmiana stanu należności	476	522
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	493	(871)
Inne korekty	-	237
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	260	(393)
Podatek dochodowy zapłacony	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	260	(393)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	-	5
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	(4)	-
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek pozostałych	-	439
Nabycie udziałów i akcji jednostek pozostałych	-	(298)
Splata pożyczek udzielonych stronom powiązanym	-	102
Pożyczki udzielone stronom trzecim	-	(103)
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(768)	(1 064)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(771)	(920)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(60)	(88)
Odsetki zapłacone	(12)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(72)	(88)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(583)	(1 401)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(583)	(1 401)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	3 900	7 416
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	3 316	6 015
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

VIII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego**1. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego**

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 31 marca 2023 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

2. Wyjaśnienie różnicy w prezentacji danych finansowych

Z końcem 2022 r. Spółka dokonała zmiany prezentacji wpływu zmian aktywów netto jednostek stowarzyszonych na kapitały Spółki. W okresach wcześniejszych wpływ danych zmian odnoszono na zyski zatrzymane, aktualnie zmiany te odnoszone są na pozostały kapitał rezerwowy. W celu ujednolicenia prezentacji danych finansowych dokonano aktualizacji danych porównawczych kapitału własnego na dzień 31 marca 2022 r. zgodnie z poniższym:

PASYWA	Na dzień 31 marca 2022 opublikowane	Wpływ zmiany prezentacji	Na dzień 31 marca 2022 skorygowane
Razem kapitał własny	25 211	-	25 211
Kapitał akcyjny	2 573	-	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	-	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	-	680	680
Zyski zatrzymane	19 216	(680)	18 536

Analogiczne zmiany ujęto w ramach skróconego śródrocznego jednostkowego zestawienia zmian w kapitale własnym na dzień 31 marca 2022 r.

Dodatkowo, ujednolicono prezentację inwestycji w postaci pożyczek w jednostkach powiązanych i stowarzyszonych do prezentacji danych inwestycji w jednostkowym rocznym sprawozdaniu finansowym za rok 2022, czego wynikiem jest zaprezentowanie danych wartości w ramach jednej pozycji skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego - „Aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu”:

Na dzień 31 marca 2022 opublikowane	Wartość	Na dzień 31 marca 2022 skorygowane	Wartość
Inwestycje w jednostkach powiązanych	704	Aktywa finansowe wyceniane wg	
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych	192	zamortyzowanego kosztu	896

Powyższe zmiany odnoszą się do skorygowanego raportu okresowego za I kwartał 2022 r. opublikowanego dnia 27 grudnia 2022 r. (komunikat EBI 31/2022).

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

Grupa kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I kwartał 2023 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W okresie od 1 stycznia do 31 marca 2023 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2022	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 31 marca 2023
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	202	-	1	203
Odpisy aktualizujące wartości niematerialnych	436	-	-	436
Odpisy wartości posiadanych akcji jednostek powiązanych	422	-	-	422
Odpisy wartości akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych	287	-	-	287
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 128	(94)	-	1 033

Za Zarząd:

Mateusz Wcześniak

Prezes Zarządu
Jednostki dominującej

Maciej Miąsik

Wiceprezes Zarządu
Jednostki dominującej