

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – wrzesień 2025

Załącznik do Raportu bieżącego 25/2025

W tys. zł	Wrzesień 2025	Sierpień 2025	Zmiana mdm.	%	Wrzesień 2024	Zmiana rdr.	%	YTD Wrzesień 2025	YTD Wrzesień 2024	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	7 017	7 509	-492	-7%	8 435	-1 417	-17%	74 584	78 324	-3 740	-5%
Gry free-to-play:	6 634	7 131	-497	-7%	7 924	-1 291	-16%	70 701	72 204	-1 503	-2%
Unsolved	6 613	7 091	-478	-7%	7 885	-1 272	-16%	70 250	71 715	-1 465	-2%
Bladebound	20	40	-20	-49%	40	-19	-48%	451	489	-38	-8%
Gry HOPA	373	365	8	2%	497	-124	-25%	3 749	5 956	-2 207	-37%
Gry premium	11	13	-2	-17%	13	-2	-18%	134	164	-30	-18%
Koszty akwizycji graczy	4 196	4 036	160	4%	4 366	-170	-4%	41 049	40 242	807	2%

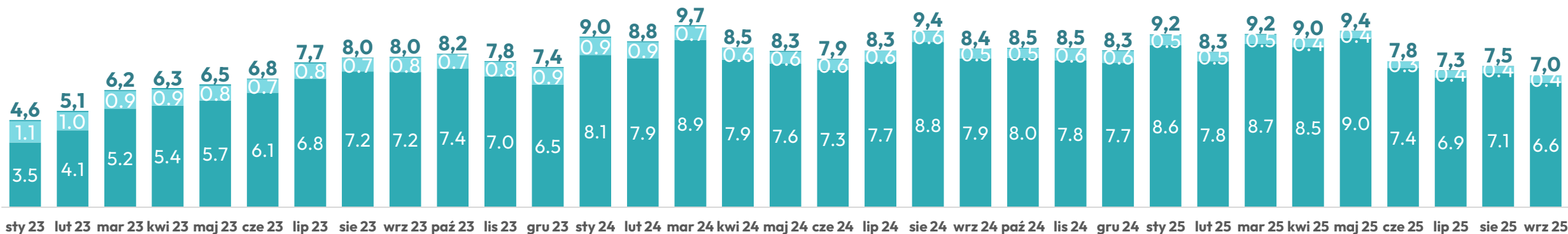
- † Łączne **przychody** ze sprzedaży produktów wyniosły **7,0 mln zł**, co oznacza **spadek o 7%** w porównaniu z poprzednim miesiącem. Na wartość przychodów wpłynęło m.in. osłabienie dolara (-6% rdr).
- † Gra **Unsolved** wygenerowała **6,6 mln zł przychodów** oraz **2,4 mln zł pierwszej marży**. Koszty akwizycji graczy osiągnęły poziom **4,2 mln zł**.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – wrzesień 2025 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 25/2025

F2P
HOPA

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów (mln PLN)



Przychody
Koszty UA

Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy (mln PLN)

